```
.text 0x0000
 2
                                 // 0
     j
         start
 3
                                 // 4
     add $zero, $zero, $zero
 4
     add $zero, $zero, $zero
                                 // 8
                                // C
 5
     add $zero, $zero, $zero
 6
     add $zero, $zero, $zero
                                 // 10
                                 // 14
 7
     add $zero, $zero, $zero
 8
     add $zero, $zero, $zero
                                 // 18
     add $zero, $zero, $zero
                                // 1C
 9
10
11
   start:
12
     nor $at, $zero, $zero
                                 // $1=FFFFFFFF
     add $v1, $at, $at
                                 // $3=FFFFFFE
13
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFFFFFC
14
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFFFFF8
15
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFFFFF0
16
17
18
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFFFFE0
19
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFFFFC0
20
     nor $s4, $v1, $zero
                                // $20=0000003F
                                // $3=FFFFFF80
21
     add $v1, $v1, $v1
22
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFFFFF00
23
                                // $3=FFFFE00
24
     add $v1, $v1, $v1
25
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFFFC00
26
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFFFF800
27
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFFFF000
28
29
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFFFE000
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFFFC000
30
31
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFFF8000
32
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFFF0000
33
34
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFFE0000
35
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFFC0000
36
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFF80000
37
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFF00000
38
                                // $3=FFE00000
39
     add $v1, $v1, $v1
40
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FFC00000
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FF800000
41
42
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FF000000
43
44
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FE000000
     add $v1, $v1, $v1
                                // $3=FC000000
45
     add $a2, $v1, $v1
                                // $6=F8000000
46
47
     add $v1, $a2, $a2
                                // $3=F0000000
48
49
     add $a0, $v1, $v1
                                 // $4=E0000000
50
                                 // $13=C0000000
51
     add $t5, $a0, $a0
52
     add $t0, $t5, $t5
                                 // $8=80000000
53
54
   loop:
     slt $v0, $zero,$at
                                 // $2=00000001 针对ALU32位无符号数减
55
56
     add $t6, $v0, $v0
     add $t6, $t6, $t6
57
                                // $14=4
58
                                // $10=FFFFFFF
     nor $t2, $zero, $zero
59
     add $t2, $t2, $t2
                                // $10=FFFFFFE
60
```

```
61 loop1:
     sw $a2, 0x4($v1)
1w $a1, 0x0($v1)
62
                            // 计数器端口: F0000004, 送计数常数$6=F8000000
                            // 读GPIO端口F0000000状态: {out0, out1, out2, D28-D20, LED7-L
63
     64
65
66
67
68
69
70
71 loop2:
     lw $a1, 0x0($v1)
72
                            // 读GPIO端口F0000000状态: {out0, out1, out2, D28-D20, LED7-L

      add $a1, $a1, $a1

      add $a1, $a1, $a1
      // 左移2位将SW与LED对齐,同时D1D0置00,选择计数器通道0

      sw $a1, 0x0($v1)
      // $5输出到GPIO端口F00000000,计数器通道counter_set=00端

73
74
                           // $5输出到GPIO端口F0000000, 计数器通道counter set=00端口不变、
75
76
     1w $a1, 0x0($v1)
and $t3, $a1, $t0
                           // 再读GPIO端口F0000000状态
77
add $t5, $t5, $v0 // 程序计数延时
beq $t5, $zero, C_init // 程序计数$13=0, 转计数器初始化, 修改7段码显示: C_init
80
81
82
83 1_next:
     // 判断7段码显示模式: SW[4: 3]控制
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
     j loop2;
95
96 L20:
    beq $t2, $at, L4   // $10=ffffffff, 转移L4
97
98
     j L3
99
100 L4:
     nor $t2, $zero, $zero // $10=ffffffff
add $t2, $t2, $t2 // $10=fffffffe
101
102
103
104 L3:
     sw $t2, 0x0($a0)
105
                     // SW[4: 3]=00, 7段显示点移位后显示
106
     j loop2
107
108 L21:
   1w $t1, 0x0260($s1) // SW[4: 3]=11, 从内存取预存七段图形sw $t1, 0x0($a0) // SW[4: 3]=11, 显示七段图形
109
110
     j loop2
111
112
113 L22:
   1w$t1, 0x0220($s1)// SW[4: 3]=01, 从内存取预存数字sw$t1, 0x0($a0)// SW[4: 3]=01, 七段显示预置数字
114
115
116
     j loop2
117
118 C init:
   119
120
```

```
$t2, $t2, $v0
121
                            // $10末位置1,对应右上角不显示
122
     add $s1, $s1, $t6
                            // $17=00000004, LED图形访存地址+4
     and $s1, $s1, $s4
                            // $17=000000XX, 屏蔽地址高位, 只取6位
123
     add $t1, $t1, $v0
                            // $9+1
124
125
     beq $t1, $at, L6
                            // 若$9=fffffffff, 重置$9=5
126
     j L7
127
128
   L6:
     add $t1, $zero, $t6
                            // $9=4
129
130
     add $t1, $t1, $v0
                            // 重置$9=5
131
132 L7:
     1w $a1, 0x0($v1)
                            // 读GPIO端口F0000000状态
133
     add $t3, $a1, $a1
134
     add $t3, $t3, $t3
                            // 左移2位将SW与LED对齐,同时D1D0置00,选择计数器通道0
135
                            // $5输出到GPIO端口F0000000, 计数器通道counter set=00端口不变、
        t3, 0x0(v1)
136
                            // 计数器端口: F0000004, 送计数常数$6=F8000000
        a2, 0x4(v1)
137
138
         1 next
     j
139
140 .data 0x0200
   .word 0xf0000000, 0x000002AB, 0x80000000, 0x00000003F, 0x00000001, 0xFFFF0000, 0x00000FFFF,
141
142 .word 0x00000000, 0x111111111, 0x22222222, 0x33333333, 0x44444444, 0x55555555, 0x66666666,
143 .word 0x8888888, 0x99999999, 0xaaaaaaaa, 0xbbbbbbbb, 0xccccccc, 0xddddddd, 0xeeeeeeee,
144 .word 0x557EF7E0, 0xD7BDFBD9, 0xD7DBFDB9, 0xDFCFFCFB, 0xDFCFBFFF, 0xF7F3DFFF, 0xFFFFDF3D,
145 .word 0xFFFFBCFB, 0xDFCFFCFB, 0xDFCFBFFF, 0xD7DB9FFF, 0xD7DBFDB9, 0xD7BDFBD9, 0xFFFF07E0,
   146
147
```