**Sistemas Operativos**



**Portafolio de Evidencias**

**Desarrollo para Dispositivos Inteligentes**

Alumno: Irving Armando Martinez Torres

Profesor: Dr. Leonardo Hernández Peña

Dirección de

Tecnologías de la

Información

Fecha:21/06/2024



INDICE

[Introducción 3](#_Toc3366)

[Unidad 1: Diseño de interfaces responsivas 4](#_Toc15492)

[Introducción 4](#_Toc12120)

[Practica Instalación de AVD 4](#_Toc30528)

[Conclusión 6](#_Toc5328)

[Unidad 2: Aplicaciones para Wearables 7](#_Toc6395)

[Introducción 7](#_Toc32732)

[Practica de instalación de TV 7](#_Toc4927)

[Conclusión 10](#_Toc23153)

[Unidad 3: Aplicaciones para pantallas inteligentes 12](#_Toc13439)

[Introducción 12](#_Toc15448)

[Practica Instalación de Automotive 12](#_Toc13300)

[Conclusión 14](#_Toc27672)

[Conclusión 15](#_Toc16759)

# Introducción

En el mundo moderno, la integración de la tecnología en la vida diaria ha dado lugar a la aparición de dispositivos inteligentes que están redefiniendo nuestras interacciones con el entorno. Dos de los desarrollos más significativos en esta área son las aplicaciones para wearables y pantallas inteligentes. Estos dispositivos, que van desde relojes inteligentes hasta televisores interactivos, han transformado la manera en que gestionamos nuestra salud, consumimos contenido y controlamos nuestros hogares. Las aplicaciones diseñadas para estos dispositivos no solo amplían sus funcionalidades, sino que también mejoran la experiencia del usuario al ofrecer soluciones personalizadas y accesibles. Este análisis se centra en comprender cómo estas aplicaciones están revolucionando nuestra interacción con la tecnología y el impacto que tienen en diversas esferas de la vida diaria.

# Unidad 1: Diseño de interfaces responsivas

## Introducción

En esta unidad, nos adentraremos en el fascinante mundo del diseño responsivo, donde la creatividad se encuentra con la funcionalidad para ofrecer experiencias de usuario excepcionales en cualquier dispositivo. Exploraremos los principios esenciales y las técnicas avanzadas que te permitirán diseñar interfaces adaptables y visualmente atractivas.

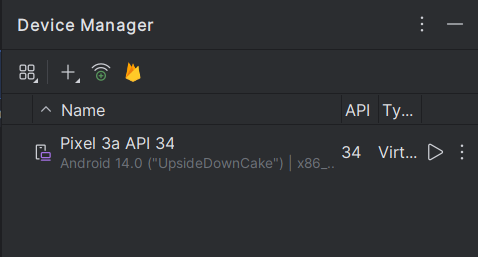
Descubrirás cómo crear layouts flexibles que se ajusten de manera fluida a diferentes tamaños de pantalla, haciendo uso de medios fluidos y consultas de medios. Además, profundizaremos en conceptos clave como el diseño mobile-first, sistemas de rejilla que proporcionan estructura y coherencia, y la importancia de la tipografía responsiva para mejorar la legibilidad y la accesibilidad.

A lo largo de nuestro recorrido, también exploraremos herramientas y frameworks modernos que simplifican la implementación de diseños responsivos, permitiéndote optimizar imágenes y asegurar un rendimiento óptimo en cada dispositivo.

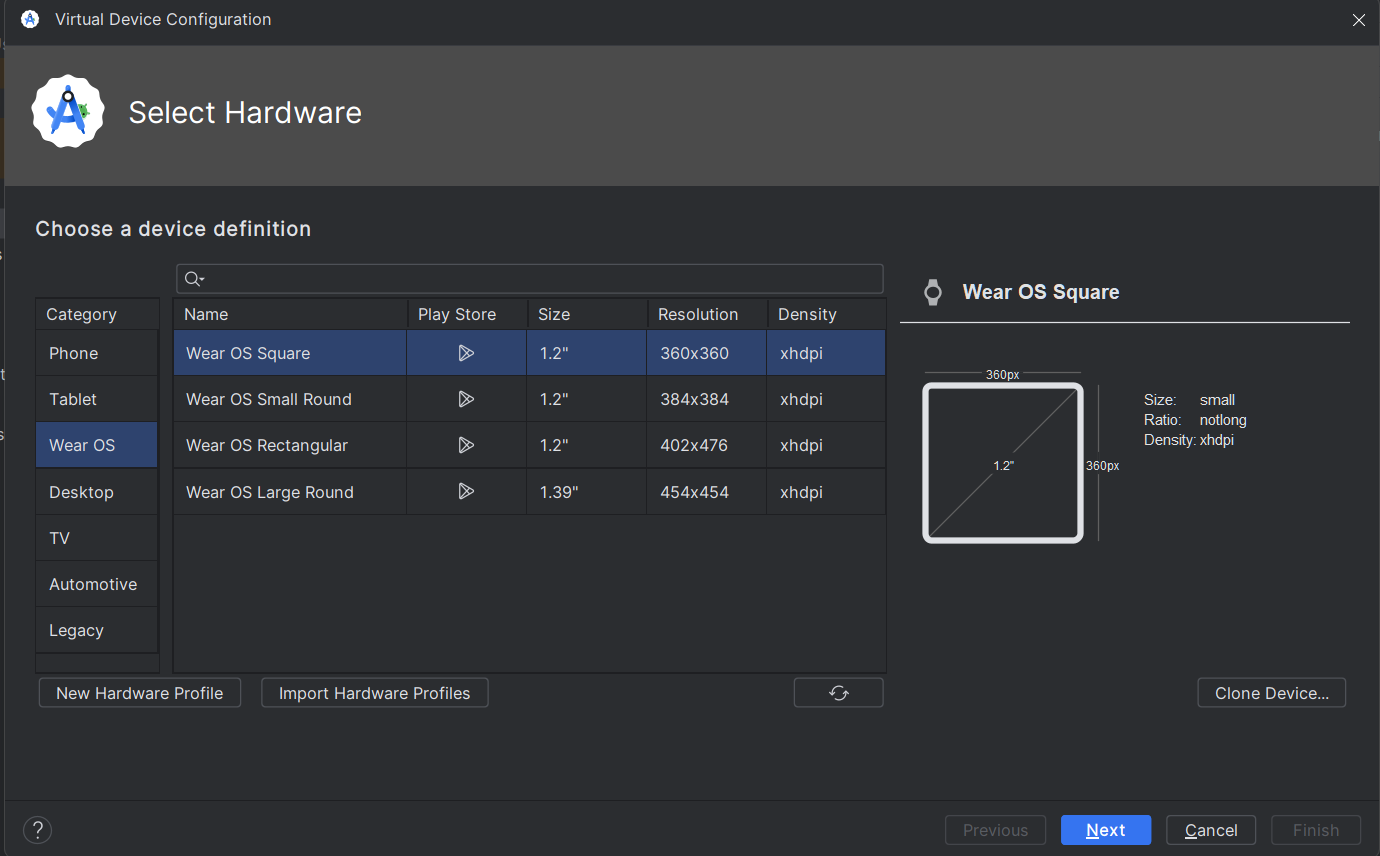
Prepárate para expandir tus habilidades técnicas y creativas mientras aprendes a diseñar interfaces que no solo se vean bien, sino que también ofrezcan una experiencia de usuario intuitiva y consistente, sin importar dónde o cómo se acceda a ellas. ¡Bienvenido al mundo del diseño responsivo!

## Practica Instalación de AVD

Acceder al apartado de Device manager:

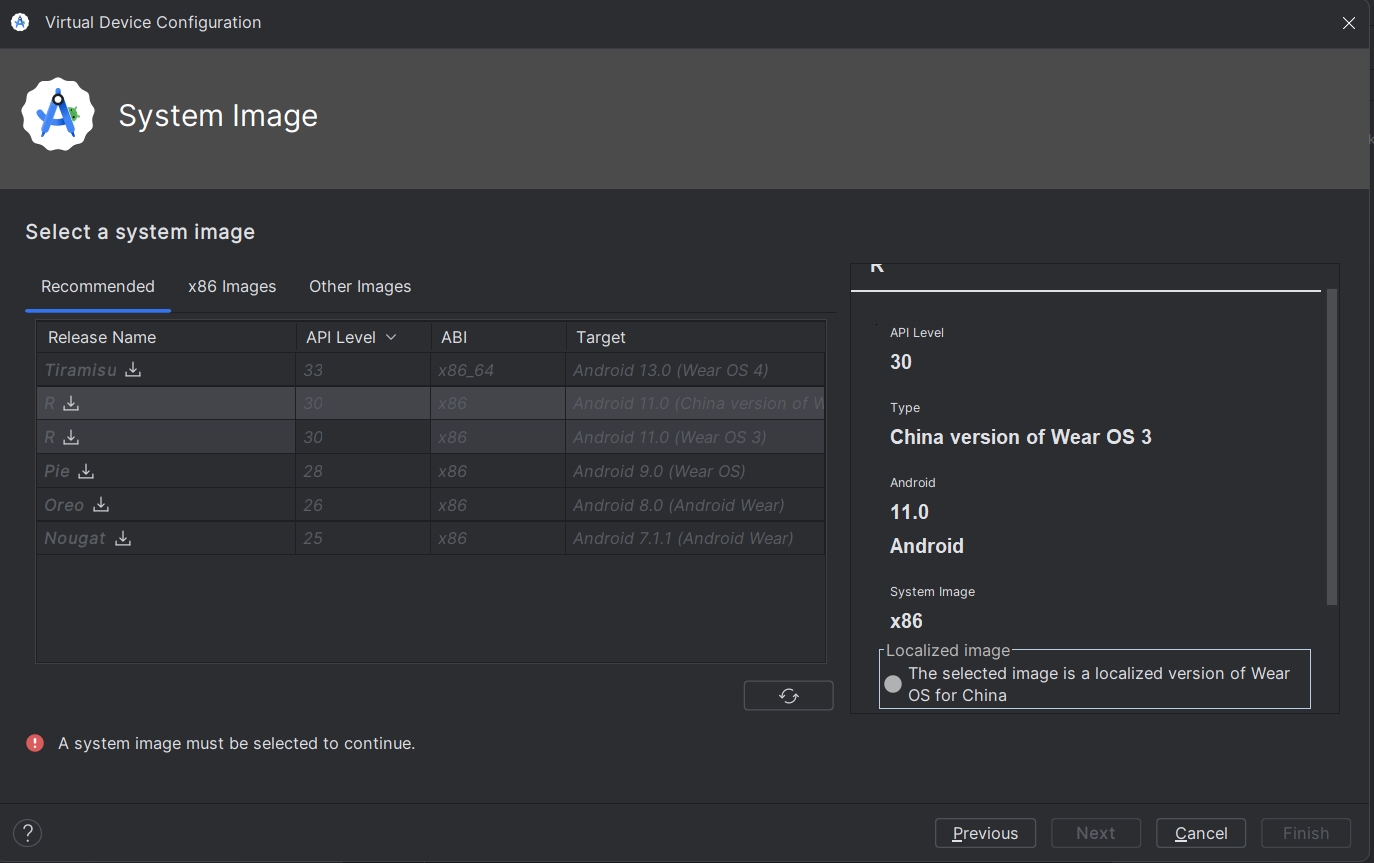


Crear un nuevo dispositivo, seleccionando el apartado de Wear OS y seleccionando el OS square

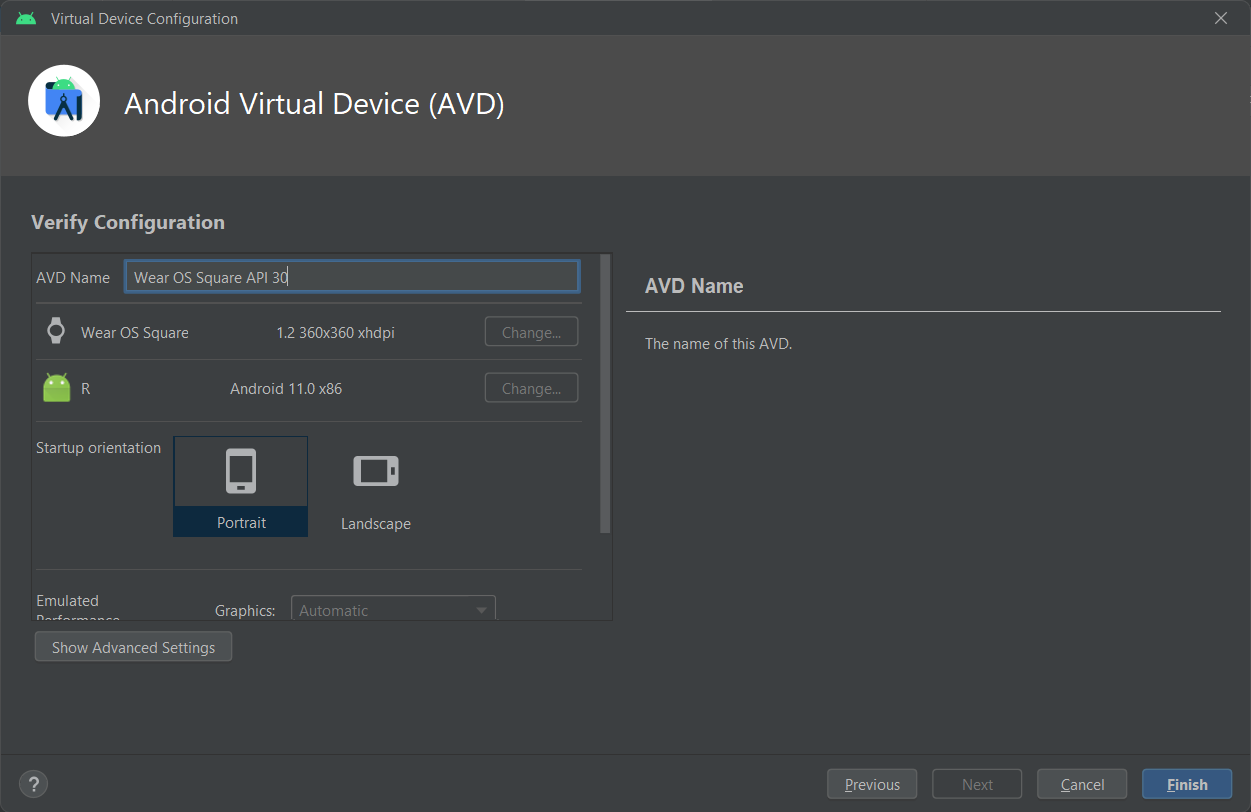


Seleccionar la versión del SDK necesario para el dispositivo el que sea adecuado para la compatibilidad

Despues presiona next



Verificar las configuraciones deseadas



## Conclusión

En conclusión, el diseño responsivo representa mucho más que simplemente ajustar el

tamaño de los elementos en diferentes dispositivos. Es un enfoque integral que combina

creatividad y técnica para asegurar que las interfaces no solo luzcan bien, sino que también

funcionen de manera óptima en cualquier pantalla o dispositivo. Durante esta unidad, hemos explorado los principios fundamentales como el diseño mobile-

first, el uso de sistemas de rejilla para mantener la estructura, la importancia de la tipografía

responsiva y la optimización de imágenes. Estos conceptos no solo mejoran la estética, sino

que también mejoran la usabilidad y la accesibilidad de nuestras creaciones. Además, hemos visto cómo herramientas y frameworks modernos facilitan la

implementación de diseños responsivos, permitiéndonos crear experiencias de usuario

coherentes y atractivas de manera eficiente.

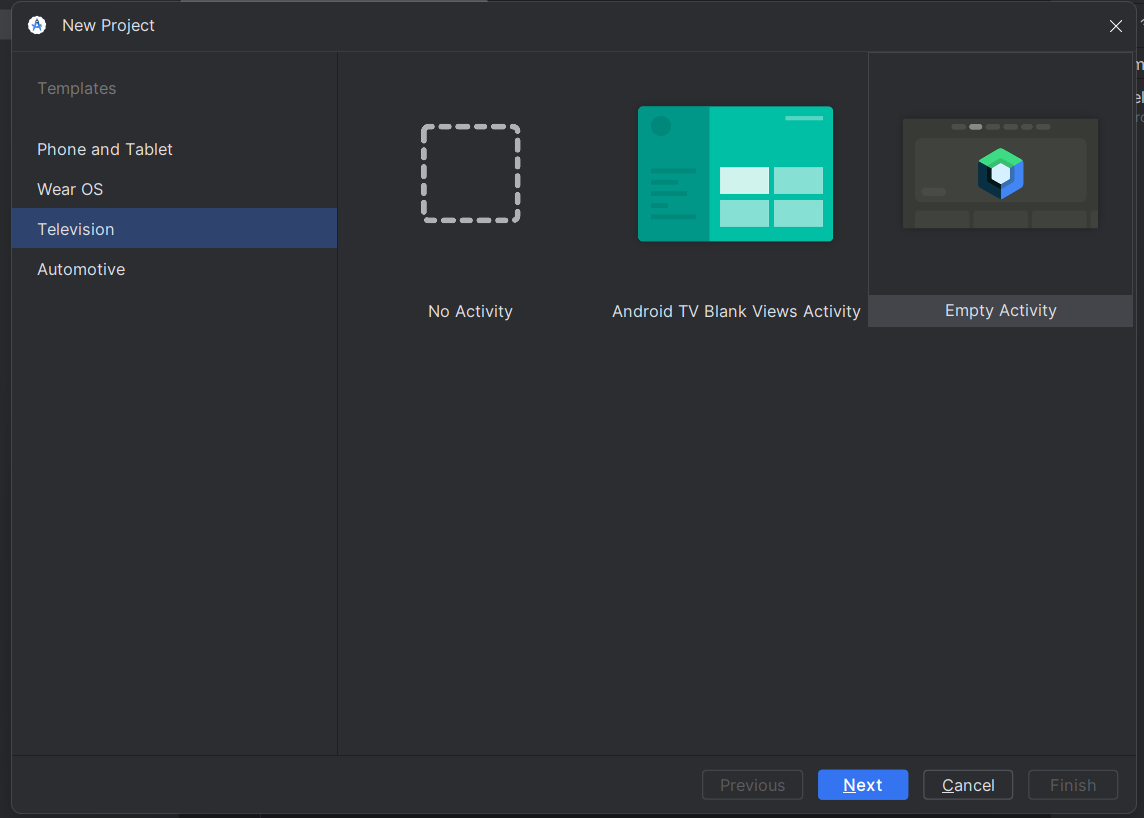
# Unidad 2: Aplicaciones para Wearables

## Introducción

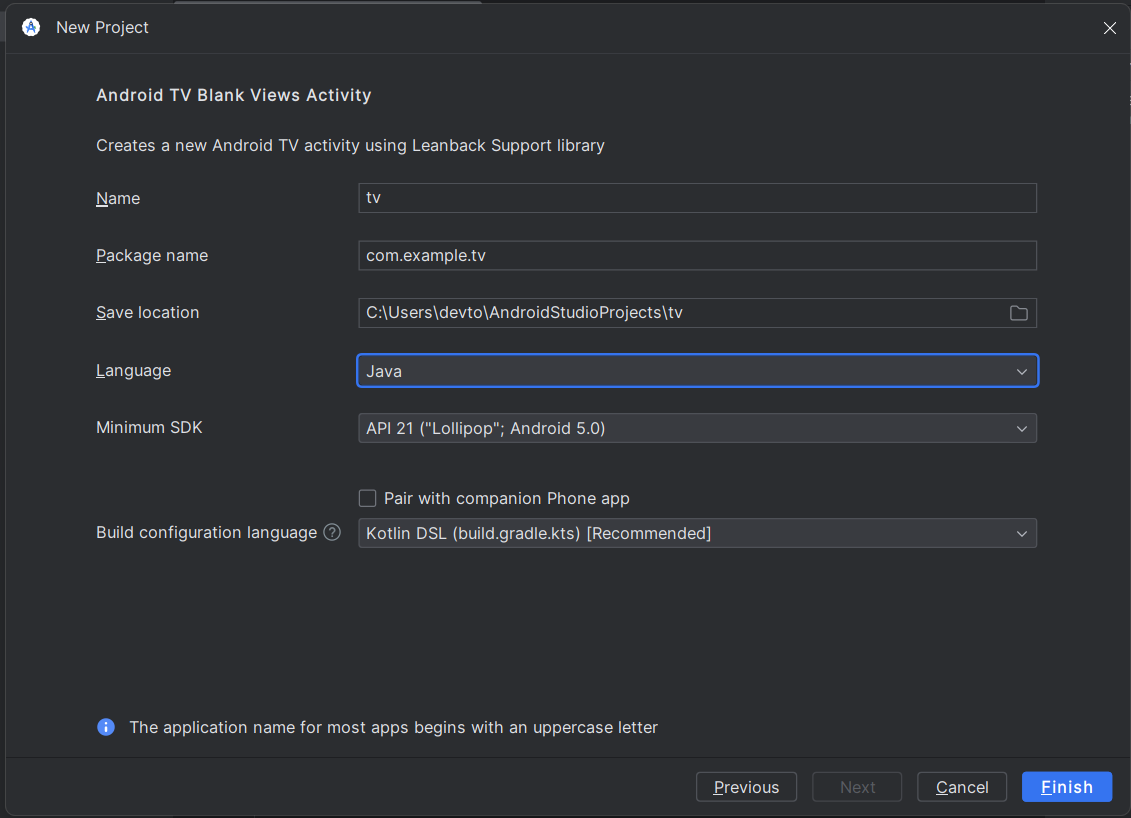
En la era digital actual, los dispositivos wearables han emergido como una tecnología transformadora, redefiniendo cómo interactuamos con el mundo que nos rodea. Estos dispositivos, que abarcan desde relojes inteligentes hasta pulseras de seguimiento de actividad, han pasado de ser simples accesorios a convertirse en herramientas esenciales para el monitoreo de la salud, el fitness, y la conexión constante con el entorno digital. Las aplicaciones para wearables juegan un papel crucial en maximizar el potencial de estos dispositivos, permitiendo a los usuarios personalizar su experiencia y acceder a datos en tiempo real de manera intuitiva y eficiente. En esta unidad, exploraremos las diversas aplicaciones desarrolladas para dispositivos wearables, sus principales funcionalidades, y su impacto en diferentes industrias y en la vida cotidiana.

## Practica de instalación de TV

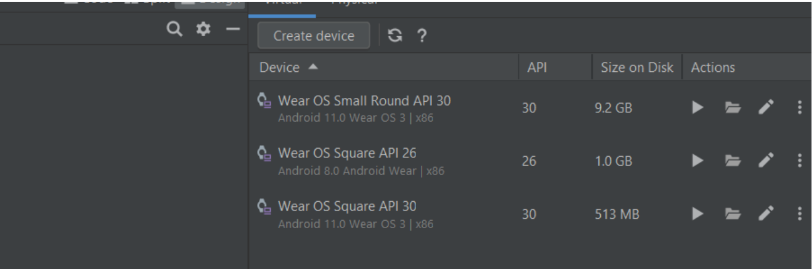
Seleccionamos la opción de televisión para crear el proyecto

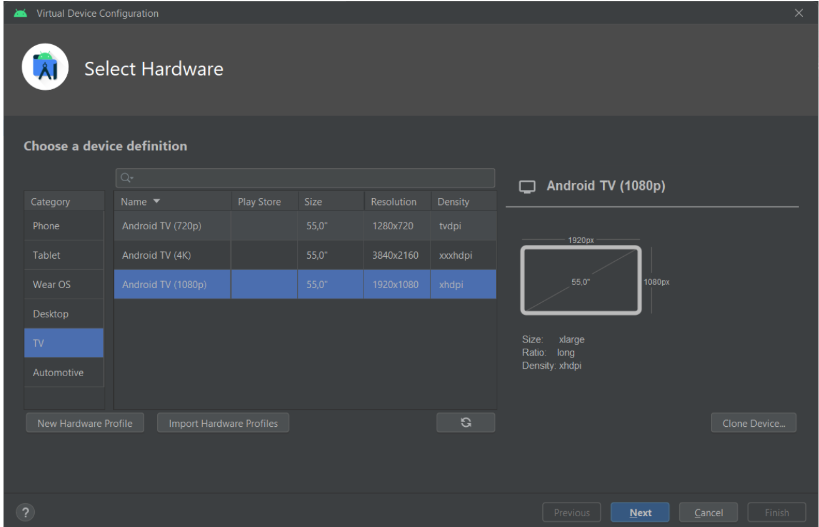


Creamos y configuramos nuestro proyecto

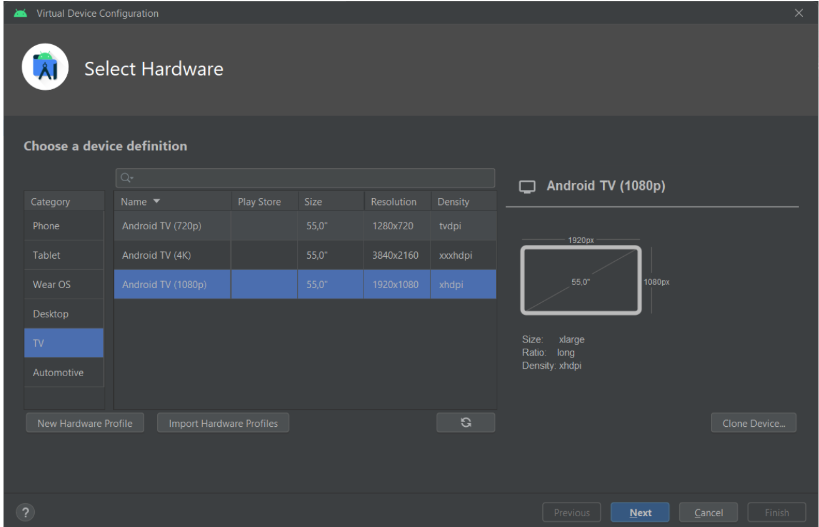


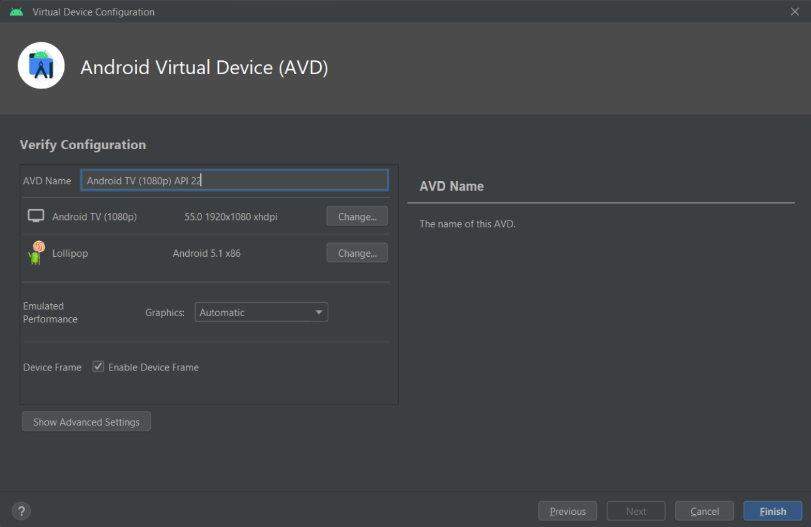
Seleccionamos el dispositivo





Y la imagen del sistema





## Conclusión

Las aplicaciones para wearables han revolucionado la manera en que las personas interactúan con la tecnología, proporcionando acceso directo a información relevante y funciones personalizadas que se adaptan a las necesidades individuales. A medida que la tecnología sigue evolucionando, es previsible que estas aplicaciones se vuelvan aún más sofisticadas, integrándose de manera más profunda en nuestras rutinas diarias y ofreciendo soluciones innovadoras en campos como la salud, el fitness y la comunicación. En definitiva, el desarrollo de aplicaciones para wearables no solo mejora la usabilidad de estos dispositivos, sino que también abre nuevas posibilidades para mejorar la calidad de vida y el bienestar de los usuarios.

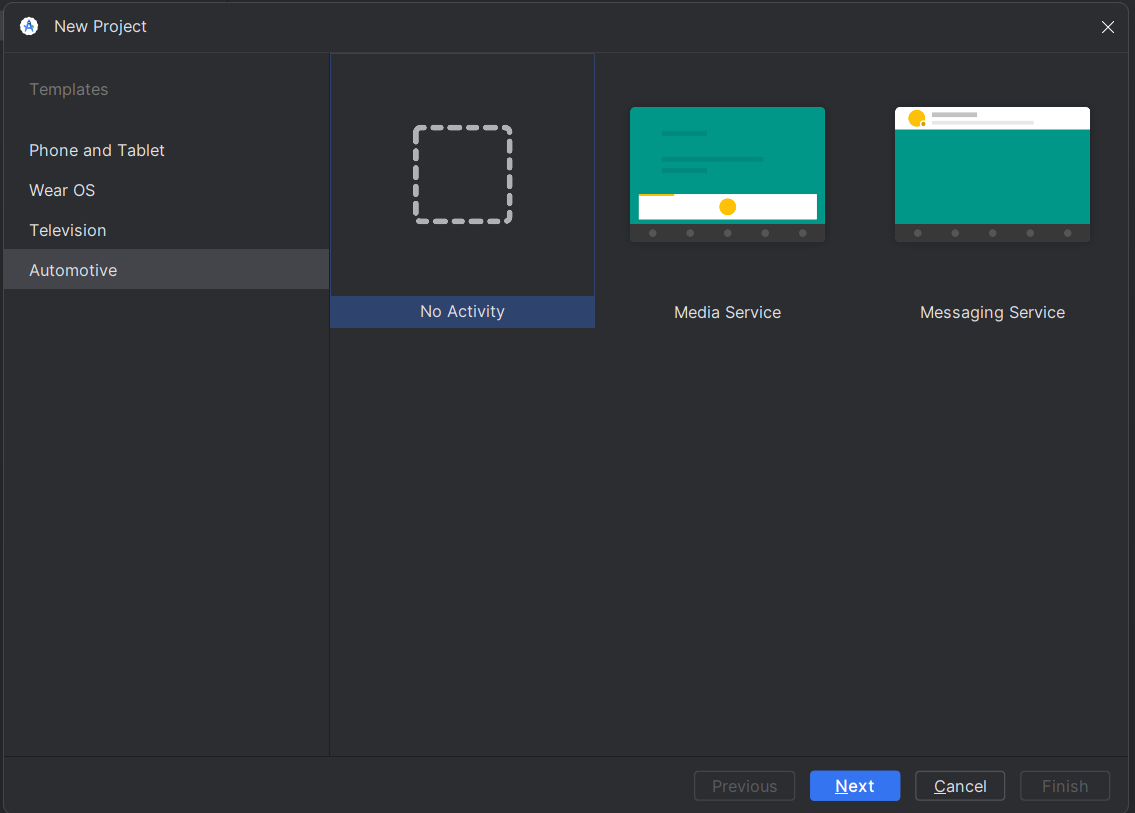
# Unidad 3: Aplicaciones para pantallas inteligentes

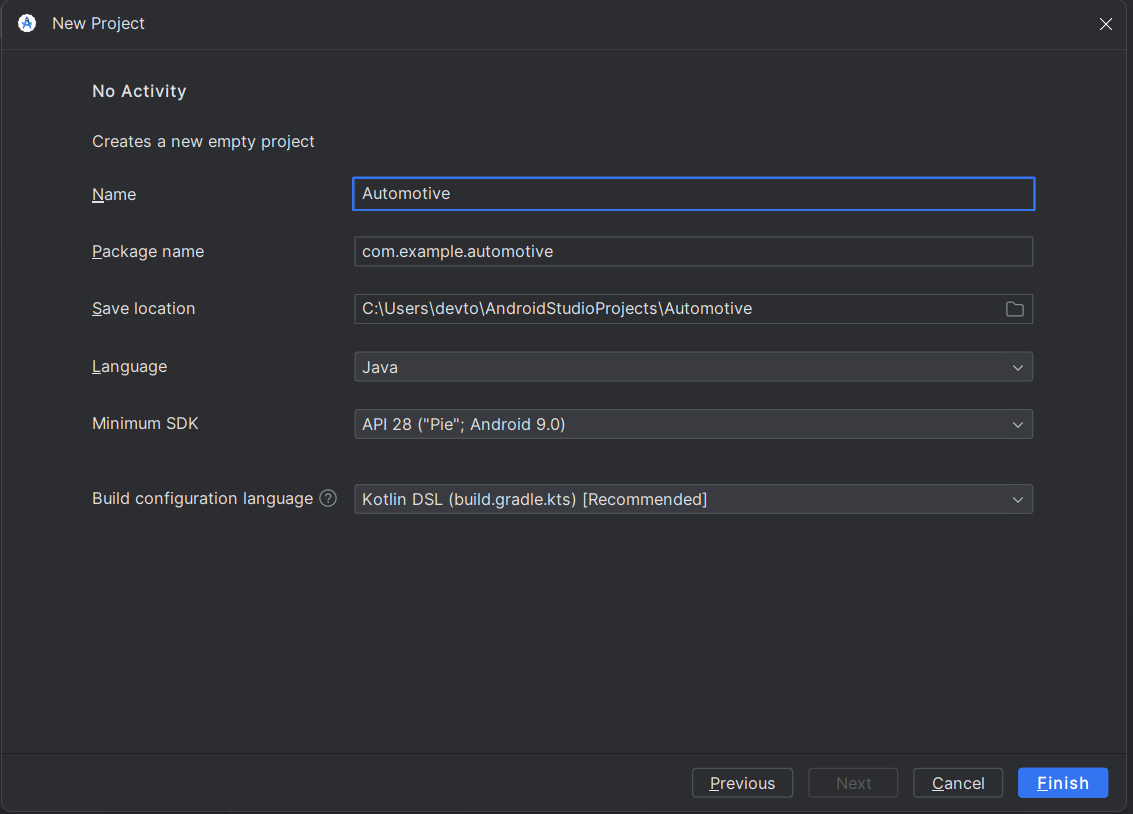
## Introducción

Las pantallas inteligentes han dejado de ser simples monitores para convertirse en potentes herramientas interactivas que integran funciones avanzadas de comunicación, entretenimiento y control del hogar. Estos dispositivos, como los televisores inteligentes, las tablets y los asistentes virtuales con pantalla, están diseñados para ofrecer una experiencia de usuario más inmersiva y personalizada. Las aplicaciones desarrolladas para pantallas inteligentes juegan un rol fundamental en este ecosistema, proporcionando acceso a una amplia gama de servicios y contenidos, desde el streaming de video hasta la gestión de dispositivos IoT (Internet of Things). En esta unidad, analizaremos cómo las aplicaciones para pantallas inteligentes están transformando la forma en que consumimos información, interactuamos con la tecnología y gestionamos nuestras actividades diarias.

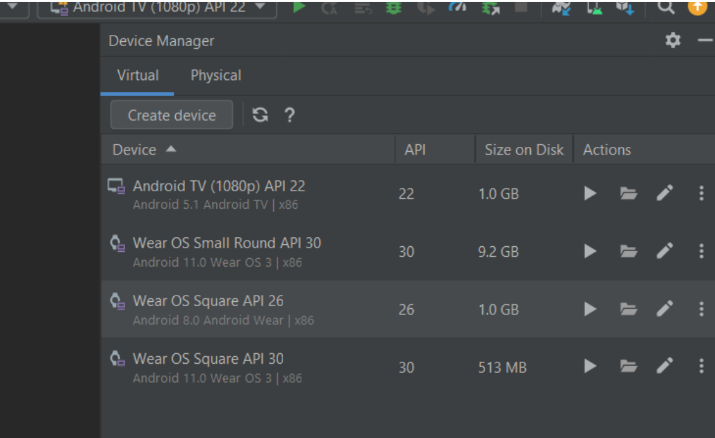
## Practica Instalación de Automotive

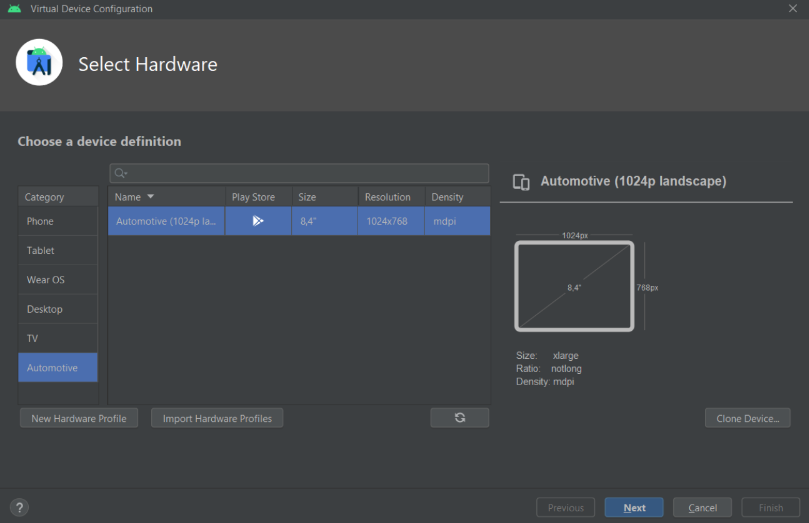
Se crea el automotive



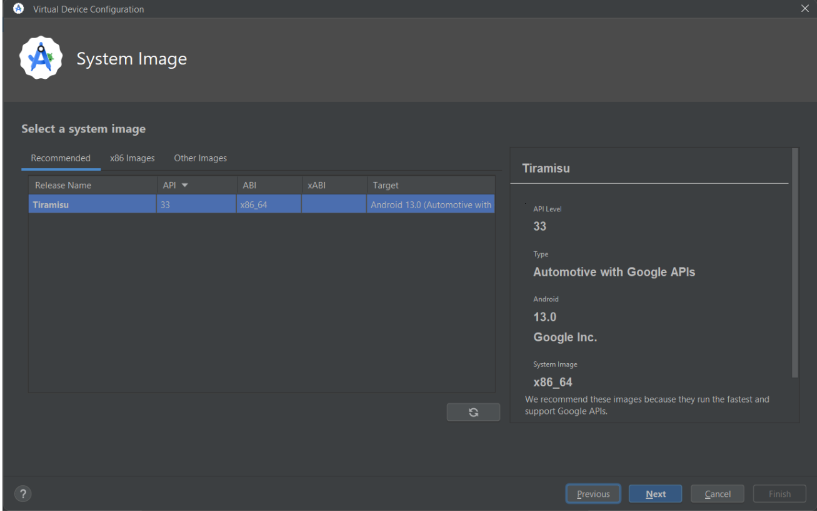


Seleccionamos el dispositivo





Una ves creada seleccionamos la imagen



## Conclusión

El avance de las pantallas inteligentes y sus aplicaciones asociadas ha redefinido el concepto de entretenimiento, trabajo y gestión del hogar en la era digital. Estas aplicaciones no solo facilitan el acceso a contenidos y servicios de manera más cómoda y eficiente, sino que también permiten una mayor conectividad y control sobre otros dispositivos inteligentes. A medida que la tecnología sigue progresando, las pantallas inteligentes y sus aplicaciones continuarán expandiendo sus capacidades, ofreciendo nuevas formas de interactuar con nuestro entorno digital y mejorando la calidad de nuestras experiencias cotidianas. Así, se reafirma su papel esencial en el ecosistema tecnológico moderno, abriendo la puerta a un futuro cada vez más interconectado.

# Conclusión

Las aplicaciones para wearables y pantallas inteligentes han demostrado ser fundamentales en la evolución de la tecnología moderna, proporcionando nuevas formas de interactuar con la información, el entretenimiento y el control del entorno. A través de su capacidad para ofrecer experiencias personalizadas y conectadas, estas aplicaciones no solo facilitan el acceso a una variedad de servicios, sino que también mejoran la eficiencia y la calidad de vida de los usuarios. A medida que continuamos avanzando en el desarrollo tecnológico, es evidente que los wearables y las pantallas inteligentes jugarán un papel cada vez más central en nuestras vidas, abriendo nuevas oportunidades y desafíos en el camino hacia un futuro más interconectado y digitalizado.