- Je moet checken of de 2 kaarten die omgedraaid zijn goed zijn en degene die de beurt heeft punten geven
- je moet de beurten uitdelen
- Je moet laten zien hoeveel punten iedereen heeft
- Je moet er voor zorgen dat de regels niet overtreden kunnen worden
- Je moet visueel dingen laten zien dus het spel zelf

2

• Best wel lang denk ongeveer 10-15 uur

3

- Visuele dingen aanpassen. Dus kaarten laten omdraaien en punten visueel updaten
- Je hebt backend kennis nodig om punten toe te voegen bij elke persoon

4

• Nee want ik weet niet hoe ik visueel dingen kan doen dus animaties / voorwerpen

aan de beurt: {speler} speler 1: punten speler 2: punten	
eventuele errors/ messages naar de speler	spel met tegels