

## 자바로 채팅 서버 구현하기

서버는 클라이언트로부터 정보가 오는 것을 기다린다.

동시에 정보가 들어오면 서버에 접속 중인 클라이언트로 들어온 정보를 보낸다.

클라이언트는 문자열을 입력할 수 있고 이는 정보로 입력된 문자열은 서버로 전송된다. 그러는 동시에 서버로부터 정보를 수신할 수 있다.

쓰레드를 나눠 정보를 송수신하는 과정에서의 순서는 무시된다.

둘이 동시에 진행하는 것처럼 보임.