# 〈자료구조 실습〉 - 연결리스트

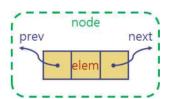
## ※ 입출력에 대한 안내

- 특별한 언급이 없으면 문제의 조건에 맞지 않는 입력은 입력되지 않는다고 가정하라.
- 특별한 언급이 없으면, 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에는 공백을 출력하지 않는다.
- 출력 예시에서 □는 각 줄의 맨 앞과 맨 뒤에 출력되는 공백을 의미한다.
- 입출력 예시에서 → 이 후는 각 입력과 출력에 대한 설명이다.

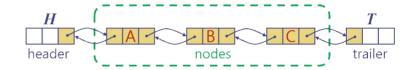
**연결리스트 참고사항**: 아래 나오는 이중연결리스트/헤더/트레일러 노드 방식을 이용해도 되고, 우리 교재에 나오는 방식을 이용해도 됩니다.

# 1. 연결리스트 구조

- 각 노드에 저장되는 정보
  - elem: 원소
  - prev: 이전 노드를 가리키는 링크
  - next: 다음 노드를 가리키는 링크

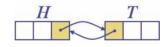


- 헤더 및 트레일러 노드
  - 데이터를 가지지 않는 특별 노드



# 2. 이중연결리스트 초기화

- 초기에는 헤더 및 트레일러 노드만 존재
- **O**(**1**) 시간 소요



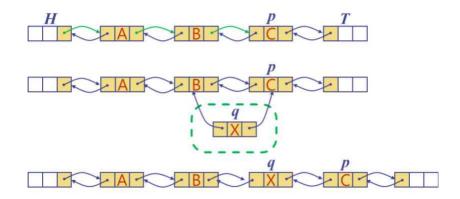
## 3. 이중연결리스트 순회

- 연결리스트의 모든 원소들을 방문
- 순회하면서 필요한 작업 수행(예를 들면 출력)
- **O**(n) 시간 소요



## 4. 이중연결리스트에서 삽입

- 이중연결리스트의 지정된 순위 r에 원소 e를 삽입
- **O**(n) 시간 소요



- 5. 이중연결리스트에서 삭제
  - 이중연결리스트로부터 지정된 순위 r의 노드를 삭제하고, 원소를 반환
  - O(n) 시간 소요
- ※ 참고: 초기화, 순회, 삽입, 삭제에 관한 상세 알고리즘은 교재를 참고
- [문제 1] 이중연결리스트를 이용하여 아래의 영문자 연산을 구현하시오.
  - 다음 네 가지 연산을 지원해야 함 (순위는 **1**부터 시작한다고 가정)
    - add(list, r, e) : list의 순위 r에 원소 e를 추가한다.
    - delete(list, r): list의 순위 r에 위치한 원소를 삭제한다
    - get(list, r) : list의 순위 r에 위치한 원소를 반환한다.
    - print(list) : list의 모든 원소를 저장 순위대로 공백없이 출력한다.
    - ※ <u>순위 정보가 유효하지 않으면 화면에 에러 메시지 "invalid position" 출력하고, 해당 연산</u>을 무시한다.
  - 입력에 대한 설명 (아래 입출력 예시 참조)
    - 각 연산의 내용이 한 줄에 한 개씩 입력되고, 한 개의 줄에는 연산의 종류, 순위, 원소 순 서로 입력된다.
    - 연산의 종류: 연산 이름의 맨 앞 영문자가 대문자 A, D, G, P로 주어진다.
    - **순위:** 양의 정수
    - 원소: 영문자(대문자, 소문자 모두 가능)

## 입력 예시 1

## 출력 예시 1

#### 입력 예시 2

#### 출력 예시 2

```
→ 연산의 개수: 9
A 1 D

→ add(list, 1, 'D')
A 2 a
           \mapsto add(list, 2, 'a')

→ add(list, 3, 'y')
A 3 y
D 1
           \mapsto delete(list, 1)
Р
            → print(list)
                                     ay
G 3
           \mapsto get(list, 3)
                                     invalid position
A 1 S
           \mapsto add(list, 1, 'S')
Р
           → print(list)
                                     Say
G 3
           \mapsto get(list, 3)
                                     У
```

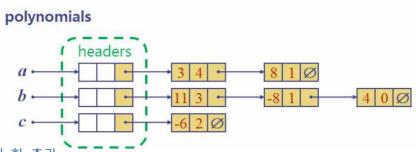
**다항식 덧셈 참고사항:** 연결리스트를 이용하여 구현하되, 아래 설명 방식을 이용해도 되고, 우리 교재에 나오는 방식을 이용해도 됩니다.

- 1. 다항식을 표현하는 연결리스트 구조
  - 하나의 다항식(polynomial)을 하나의 **헤더 단일연결리스트**로 표현하는 방식 사용
  - 다항식의 각 항은 하나의 노드로 표현하고, 각 노드에는 다음 세 개의 필드를 저장
    - coef: 항의 계수
    - exp: 항의 차수
    - next: 다음 노드를 가리키는 링크
  - 하나의 연결리스트의 각 노드는 차수의 <u>내림차순 순으로 유지</u>하고, <u>계수가 0인 항의 노드는</u> <u>유지하지 않음</u>
  - 예) 아래 세 개의 다항식을 나타내는 단일연결리스트 그림

$$a = 3x^4 + 8x$$

$$b = 11x^3 - 8x + 4$$

 $c = -6x^2$ 



- 2. 다항식에 항 추가
  - 기존 다항식의 마지막 항을 표현하는 노드 k에 계수 c와 차수 e로 이루어진 새 항 추가

```
Alg appendTerm(k, c, e)
   input last term of a polynomial expression k, coefficient c, exponent e
   output cxe appended to k

1. t ← getnode()
2. t.coef ← c
3. t.exp ← e
4. t.next ← NULL
5. k.next ← t
6. k ← t {k advances to t}
7. return
```

## 3. 다항식 덧셈

○ 두 개의 다항식 x, y에 대한 덧셈을 수행하여 그 결과를 새로운 헤더 단일연결리스트에 저장 - 예: 위 예의 다항식 a, b의 덧셈 결과는  $3x^4 + 11x^3 + 4$  를 반환

```
Alg addPoly(x, y)
 input polynomial expression x, y
  output x + y
1. result ← getnode() {new header }
2. result.next←NULL
                          {may be null }
3. i \leftarrow x.next
4. j \leftarrow y.next
5. k \leftarrow result
6. while ((i \neq NULL) & (j \neq NULL))
     if (i.exp > j.exp)
        appendTerm(k, i.coef, i.exp)
        i ← i.next
     else if (i.exp < j.exp)</pre>
        appendTerm(k, j.coef, j.exp)
        j ← j.next
     else
        sum ← i.coef + j.coef
        if (sum \neq 0)
          appendTerm(k, sum, i.exp)
        i ← i.next
        j ← j.next
7. while (i \neq NULL)
     appendTerm(k, i.coef, i.exp)
     i ← i.next
8. while (j \neq NULL)
     appendTerm(k, j.coef, j.exp)
     j ← j.next
9. return result
```

## [문제 2 ] 다항식의 덧셈을 구하는 프로그램을 작성하라.

- 입력에 대한 설명 (아래 입출력 예시 참조)
  - 첫 번째 다항식의 항의 개수가 입력되고, 이후에 다항식의 각 항의 (계수, 지수) 쌍이 지수의 내림차순으로 입력됨
  - 동일한 방식으로 두 번째 다항식의 정보가 입력됨
- 출력에 대한 설명 (아래 입출력 예시 참조)
  - 결과 다항식의 각 항의 (계수, 지수) 쌍을 지수의 내림차순으로 출력

# 입력 예시 1

## 출력 예시 1

## 입력 예시 2

## 출력 예시 2