

= UFC =  
- Universidade Federal do Ceará -  
- Engenharia da Computação -  
- Campus da UFC - Sobral -

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO COMPUTACIONAL

PROFESSORES: FERNANDO RODRIGUES / ERICK AGUIAR

ALUNO: \_\_\_\_\_

MATRÍCULA: \_\_\_\_\_

DATA: \_\_\_\_/\_\_\_\_/2023

LISTA DE EXERCÍCIOS 02 – 2023.1

1) Usando algum editor de fluxograma (seja online – como Lucidchart, MS Visio, SmartDraw, Draw.io e Canva - ou offline), desenhe um fluxograma que represente a lógica de um programa que:

- a. receba um número do usuário e informe se esse número é positivo, negativo ou igual a zero.
- b. que apresente ao usuário a soma de todos os números de 1 a 50.
- c. que apresente ao usuário os números ímpares entre 0 e 50.
- d. receba dois números (A e B) do usuário e informe qual desses números é o menor e qual é o maior, guardando estes valores em variáveis específicas (*menor* e *maior*). Em seguida, faça um laço imprimindo cada um dos valores entre o menor e o maior, nesta ordem.
- e. Leia um conjunto de números inteiros não-negativos (até que um valor negativo seja digitado) e imprima qual o maior valor informado e quantos números foram digitados;

2) Descreva como seria o conjunto de operações (aritméticas e de atribuição) capaz de fazer a troca do valor de 2 variáveis numéricas (A e B) de tal forma que se pudesse trocar o valor das duas sem o uso de uma terceira variável qualquer.

Editores de fluxogramas (online / com versão free)

<https://www.lucidchart.com/pages/pt/>

<https://www.microsoft.com/pt-br/microsoft-365/visio/flowchart-software?rtc=1>

<https://www.smartdraw.com/visio/>

<https://app.diagrams.net/>

<https://www.canva.com/design/DAFgG9e05zc/yJPOkVYl0GvaourYcqGWnQ/edit>