Lista de Exercícios 09 – Linguagem C

CURSO: ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO – UFC – CAMPUS DE SOBRAL			
DISCIPLINA: Programação Computacional			
PROFESSOR: FERNANDO RODRIGUES DE ALMEIDA JÚNIOR			
ALUNO:	DATA:	/	/2023

1. Indique se o código-fonte (programa) abaixo irá compilar corretamente ou não. Se sim, mostre o que será impresso após a execução do mesmo.

```
4 □ main(){
 5
         int n[] = {10,20}, *p;
 6
         p = n;
7
8
 9
         printf("%d %d\n",n[0],n[1]);
10
11
         printf("%d %d\n",n[0],n[1]);
12
         printf("%d %d\n",n[0],n[1]);
13
14
         (++*p++)++;
         printf("%d %d\n",n[0],n[1]);
15
16
         (++*p--)++;
         printf("%d %d\n",n[0],n[1]);
17
18
         system("pause");
19 L }
```

2. Ao final da seguinte sequência de instruções escritas em linguagem C:

```
int *pti;
int i = 10;
pti = &i;
```

Indique o valor de:

```
(*pti)--
*&i
++(*&*pti)
```

3. Na expressão

float *pont;

o que é do tipo float?

- a) A variável pont.
- b) O endereço de pont.
- c) A variável apontada por pont.
- d) A variável que aponta para pont.
- e) N.d.A.
- 4. Dadas as declarações abaixo, qual é o valor de cada um dos itens, considerando cada item independentemente dos anteriores, ou seja, de forma não cumulativa:

Dados os seguintes exercícios, escreva programas em C para resolver tais questões:

- 5. Crie um programa que declare um array de inteiros contendo cinco elementos. Utilizando apenas aritmética de ponteiros, leia esse array do teclado e imprima o dobro de cada valor lido.
- 6. Desenvolva uma função chamada *potencia* que receba dois números inteiros (x e y) e, sem utilizar outra função qualquer (nem a biblioteca *math.h*) e usando o princípio das multiplicações sucessivas para cálculo de potenciação, retorne o valor de x elevado a y. Escreva um programa que solicite ao usuário os respectivos valores dos parâmetros e chame a função criada para mostrar o resultado do cálculo ao usuário.
- 7. O fatorial de um número inteiro positivo N, denotado por N!, é definido como o produto dos inteiros positivos menores do que ou iguais a N. Por exemplo 4! = 4 × 3 × 2 × 1 = 24. Desenvolva uma função chamada *fatorial* que receba um número inteiro (x) e, sem utilizar outra função qualquer (nem a biblioteca *math.h*) retorne um inteiro longo sem sinal (*unsigned long long int*) constando do resultado do cálculo do fatorial do valor x. Escreva um programa que solicite ao usuário os respectivos valores dos parâmetros e chame a função criada para mostrar o resultado do cálculo ao usuário.
- 8. A seguinte sequência de números 0 1 1 2 3 5 8 13 21... é conhecida como *Série de Fibonacci*. Nessa sequência, cada número, depois dos 2 primeiros (fixados em 0 e 1), é igual à soma dos 2 anteriores. Escreva um algoritmo que defina uma função "*NFibonacci*" que receba como parâmetro um inteiro positivo N (0 < N < 46) e retorne um inteiro sendo o Nésimo termo da *Série de Fibonacci*. No corpo da função "*main*", leia um valor inteiro positivo (no mesmo padrão de N acima) e crie um laço que chame a função criada (*NFibonacci*) para os valores de 1 a N, mostrando os N primeiros números dessa série.
- 9. Dado que o fatorial de um número inteiro positivo N (ou seja, N!) é N*(N-1)!, se N maior do que 1, e é igual a 1 se N = 0 ou N = 1, crie uma função que calcule o fatorial de um número recursivamente.
- 10. Dado que o valor de um N-ésimo elemento da *Série de Fibonacci* (fibo(N)) é igual a soma dos dois elementos anteriores (fibo(N-1) + fibo(N-2)) e que fibo(1) = 0 e fibo(2) = 1, implemente uma função recursiva que calcule o valor do N-ésimo termo da *Série de Fibonacci* e utilize esta função em um programa que leia um valor X inteiro positivo e exiba a série até aquele termo.

Bom trabalho!