

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ – UFC

Lista de Exercícios 05

Estruturas/Comandos de Laço – Linguagem C

, & &			
CURSO: Engenharia da Computação – UFC – Campus de Sobral			
DISCIPLINA: Programação Computacional			
PROFESSORES: Fernando Rodrigues / Erick Aguiar			
ALUNO:	Data:	/_	/20_

Dados os seguintes exercícios, escreva programas em C para resolver tais questões:

1 - Faça um programa para imprimir os números de 0 a 255, um por linha, com todos alinhados pelo algarismo mais à direita. Por exemplo:

0

- 2 Faça um programa que apresente todos os caracteres legíveis (ou "*imprimíveis*") da tabela ASCII, ou seja, da posição 32 a 255, mostrando, em cada linha: <Posição>) <caractere> Por exemplo: 33)!
- 3 Faça um programa que apresente todos os números múltiplos de 3 entre 1 e 100.
- 4 Faça um programa que leia 10 valores e escreva quantos desses valores lidos são NEGATIVOS, qual o maior e o menor valor, a soma (somatório) e a média aritmética desses valores lidos.
- 5 Faça um programa que receba um número N do usuário e imprima os N primeiros termos da seguinte série: 1, 5, 9, 13, 17, 21, ...
- 6 Ler 2 valores do usuário, calcular e escrever a soma e a média dos inteiros existentes entre os 2 valores lidos (incluindo os valores lidos na soma). Observe que primeiro você precisa descobrir qual o maior e o menor valor digitado.
- 7 Uma loja está levantando o valor total de todas as mercadorias em estoque. Escreva um algoritmo que permita a entrada das seguintes informações: a) o número total de mercadorias no estoque; b) o valor de cada mercadoria. Ao final, imprimir o valor total em estoque e a média de valor das mercadorias.
- 8 O mesmo exercício anterior, mas agora não será informado o número de mercadorias em estoque. Então o funcionamento deverá ser da seguinte forma: ler o

valor da mercadoria e perguntar 'MAIS MERCADORIAS (S/N)?'. Ao final, imprimir o valor total em estoque e a média de valor das mercadorias em estoque.

- 9 Faça um programa que leia um valor e diga se o número digitado é primo ou não.
- 10 Usando laços aninhados, implemente um programa que exiba as operações da tabuada de somar, subtrair e multiplicar. O programa deve solicitar ao usuário que escolha qual operação quer exibir. Se Soma, Subtração, Multiplicação ou Todas. Ex:

	TABUADA																							
		1					2					3					4					5		
0	Х	1	=	0	0	X	2	=	0	0	Х	3	=	0	0	Х	4	=	0	0	Χ	5	=	0
1	X	1	=	1	1	X	2	=	2	1	X	3	=	3	1	X	4	=	4	1	X	5	=	5
2	X	1	=	2	2	X	2	=	4	2	X	3	=	6	2	X	4	=	8	2	X	5	=	10
3	X	1	=	3	3	X	2	=	6	3	X	3	=	9	3	X	4	=	12	3	X	5	=	15
4	X	1	=	4	4	X	2	=	8	4	X	3	=	12	4	X	4	=	16	4	X	5	=	20
5	X	1	=	5	5	X	2	=	10	5	X	3	=	15	5	X	4	=	20	5	X	5	=	25
6	X	1	=	6	6	X	2	=	12	6	X	3	=	18	6	X	4	=	24	6	X	5	=	30
7	X	1	=	7	7	X	2	=	14	7	X	3	=	21	7	X	4	=	28	7	X	5	=	35
8	X	1	=	8	8	X	2	=	16	8	X	3	=	24	8	X	4	=	32	8	X	5	=	40
9	X	1	=	9	9	X	2	=	18	9	X	3	=	27	9	X	4	=	36	9	X	5	=	45
10	X	1	=	10	10	X	2	=	20	10	X	3	=	30	10	X	4	=	40	10	X	5	=	50
		6					Z					8					9					10		
0	X	6	=	0	0	X	7	=	0	0	X	8	=	0	0	X	9	=	0	0	X	10	=	0
1	X	6	=	6	1	X	7	=	7	1	X	8	=	8	1	X	9	=	9	1	X	10	=	10
2	X	6	=	12	2	X	7	=	14	2	X	8	=	16	2	X	9	=	18	2	X	10	=	20
3	X	6	=	18	3	X	7	=	21	3	X	8	=	24	3	X	9	=	27	3	X	10	=	30
4	X	6	=	24	4	X	7	=	28	4	X	8	=	32	4	X	9	=	36	4	X	10	=	40
5	X	6	=	30	5	X	7	=	35	5	X	8	=	40	5	X	9	=	45	5	X	10	=	50
6	X	6	=	36	6	X	7	=	42	6	X	8	=	48	6	X	9	=	54	6	X	10	=	60
7	X	6	=	42	7	X	7	=	49	7	X	8	=	56	7	X	9	=	63	7	X	10	=	70
8	X	6	=	48	8	X	7	=	56	8	X	8	=	64	8	X	9	=	72	8	Х	10	=	80
9	X	6	=	54	9	X	7	=	63	9	X	8	=	72	9	X	9	=	81	9	X	10	=	90
10	X	6	=	60	10	X	7	=	70	10	X	8	=	80	10	X	9	=	90	10	X	10	=	100

11 - Faça um programa em C que, lendo a altura (h) de um triângulo, o programa desenhe tal triângulo na tela, usando um padrão com "*"s (asteriscos), conforme o seguinte exemplo: para: h = 5

*

12 - A sequência de números 0 1 1 2 3 5 8 13 21... é conhecida como Série de Fibonacci. Nessa sequência, cada número, depois dos 2 primeiros (fixados em 0 e 1), é igual à soma dos 2 anteriores. Escreva um programa em C que receba como parâmetro um inteiro positivo N (0 < N < 46) e mostre os N primeiros números dessa série, separados por espaço.