

1) Indique se o código-fonte (programa) abaixo irá compilar corretamente ou não. Se sim, mostre o que será impresso após a execução do mesmo.

```
4 main(){
5     int n[] = {10,20}, *p;
6     p = n;
7
8     ++*p;
9     printf("%d %d\n",n[0],n[1]);
10    ++*p++;
11    printf("%d %d\n",n[0],n[1]);
12    ++*p--;
13    printf("%d %d\n",n[0],n[1]);
14    (++*p++)++;
15    printf("%d %d\n",n[0],n[1]);
16    (++*p--)++;
17    printf("%d %d\n",n[0],n[1]);
18    system("pause");
19 }
```

Irá compilar corretamente

A saída será a seguinte:

11 20

12 20

11 20

12 20

11 20

2)Ao final da seguinte sequência de instruções escritas em linguagem C:

```
int *pti;
```

```
int i = 10;
```

```
pti = &i;
```

Indique o valor de:

```
(*pti)--
```

```
*&i
```

```
++(*&*pti)
```

O valor de "(*pti)--" é: 10

O valor de "&i" é: 9

O valor de "++(*&*pti)" é: Não determinado

3)Na expressão

```
float *pont;
```

o que é do tipo float?

- a) A variável pont.
- b) O endereço de pont.
- c) A variável apontada por pont.
- d) A variável que aponta para pont.
- e) N.d.A.

Resposta = Letra "c".

4) Dadas as declarações abaixo, qual é o valor de cada um dos itens, considerando cada item independentemente dos anteriores, ou seja, de forma não cumulativa:

```
int x = 10, *px = &x, **ppx = &px;  
float y = 5.9, *py = &y, ***ppy = &py;
```

x
FFA0

y
FFB4

px
FFF0

py
FFC6

ppy
FFA6

ppx
FFD4

- a) x =
- b) *py =
- c) px =
- d) &y =
- e) *px =
- f) y =

- g) *ppx =
- h) py =
- i) &x =
- j) py++ =
- k) *px-- =
- l) ***ppy =

- m) &ppy =
- n) *&px =
- o) **ppx++ =
- p) px++ =
- q) &ppx =

- a) 10
- b) 5.9
- c) FFF0
- d) FFB4
- e) 10
- f) 5.9
- g) FFF0
- h) FFC6
- i) FFA0

j)FFC7

k) 9

l) FFC6

m) FFA6

n) FFA0

o) FFD5

p)FFF1

q)FFD4