











데이터 구조와 처리

참조자 특성

고전적인 데이터는
가변 메모리 주소이

배열

포인터와
원소 주소 지정

가변성

복합 데이터

구조체, suite

파생형 메모리 관리

유니언

메모리
공유

system → byte로
해석

문자 + 많은 자료형

데이터베이스

동적 메모리 할당

가비지 컬렉션

new

delete

대용량 저장장치

데이터 비연속성으로
저장

인덱싱 구조

블록을 하이퍼노드
사용

링크 → 하이퍼노드 블록 참조

malloc, free

메모리 가변성
가변 메모리 블록에
사용

프로그래밍 언어학

고급 언어

미확정성

이성불리

파스칼

최적화

컴파일

코드 변환

소스 코드 → 기계어
목적어

이름, 연산자 등

바이트-코드
표기법

상라기제,
중간식

하드웨어 코드 코드를
최적화 X

코드 변환

강조점
($2 \times 2 \rightarrow 2 + 2$)

파스칼을
후진성, 코드를 변환

상수 계산

자신만의 기계어를 가진
가상 머신

인터프리터

무한 비선형 그래프

무한 그래프와
이성불리

병행성, 공유 리소스와
주변성
성능

병행성의 비선형성을
사용자를 통해 사용



