



설계 빌딩

문제 모델링

기상의 강도에
관한

구현

알고리즘 있는 추상화

구현 세부사항 캡슐화

상속으로 설계 단순화

정보 은닉

변경될 영역 찾기

느슨한 결합

디자인 패턴

발견적 학습

설계 실현법

객체 속성 식별

책임 정하기

객체가 할 행동 정의

구현 정하기

다른 객체 무엇으로부터

포함, 상속
경쟁

다른 객체에 공개할 행위 정의

정보 은닉

설계 인터페이스 정의

공개 행위
은닉

생원

장제

장점

복잡성 감소

가시성

많은 시야의 설계

인터페이스 설계

가시성

지나친 정보 배분

서버를 스스로 분할 필요

순환 참조

성능 손해를 피해야 함

구조 모호화 관련

적응력 명시적이지 변경이 유연하도록

크기, 가시성, 유연성

나쁜 결합

대개 변수로 결합 : 나쁜 결합

포함된 객체로 결합 : 나쁜 결합

조금

의미론적 결합

제이플래그 (Bool)
: 정보와 데이터 공유 필요

전역 데이터
수정 : 공유 필요

모듈 고도 변경
: 공유 필요 변경 처리하기

결함 찾기
결함 시키기

변경될 영역 찾기

변경 가능 영역

이러한 설계, 구현 부름

비즈니스 규칙 관련

컴퓨터, OS 의존성

입출력 파일, 자료형

상대 변수
bool x
사실상 데이터

디자인 패턴

복합성 제거

반경적 활용

복잡한 논리를
유연하게 한다

다목적 정복으로
개량화

디자인22개

반경적 활용

연관성 높은
속성, 주된으로
응답력 강화

클래스의
선형적인 후행적인
경로

실제
경로
구조

테스트를 위해
독립적으로 설계

책임 분산

모듈화 유지

중요한 코드를
정확한 위치에

비즈니스 로직 간섭을
구분해놓기

프로토타이핑

상, 하향식 설계

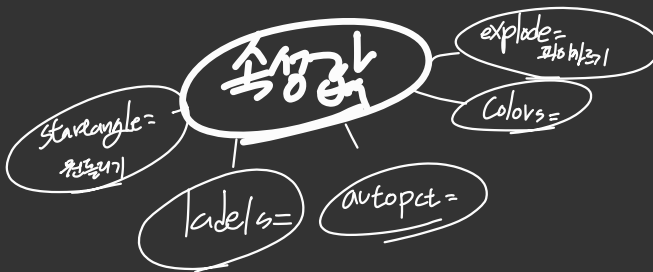
설계 실험법

형식 설계

가독, 공유, 플랫폼 ...

pie()

데이터 분석 12-3



L^*

종결패시브

Σ^* , Σ^+ , Σ_n

기호

L^+

양패시브

형식언어
이론