

CONSTRUCTER / KURUCU BASIC PRACTICE

Aşağıda belirtilmiş olan tüm sınıflar içermiş oldukları “temel bilgileri” constructer aracılığıyla belirlemelidirler.

1. Hayvan Sınıfı:

C# dilinde bir "Hayvan" sınıfı oluşturun. Bu sınıf, hayvanın türü, yaşam alanı ve beslenme şekli gibi temel bilgileri içermelidir. Sınıfa, bu bilgileri başlatan bir kurucu metod ekleyin.

2. Ürün İşlemleri:

C# dilinde bir "Urun" sınıfı oluşturun. Bu sınıf, ürünün adı, fiyatı ve stok durumu gibi temel bilgileri içermelidir. Sınıfa, ürün fiyatını güncelleyen ve stok durumunu kontrol eden metotlar ekleyin.

3. Müşteri Yönetimi:

C# dilinde bir "Musteri" sınıfı oluşturun. Bu sınıf, müşterinin adı, soyadı, e-posta adresi ve telefon numarası gibi temel bilgileri içermelidir. Sınıfa, müşteri bilgilerini güncelleyen bir metot ekleyin.

4. Araç Kiralama Sistemi:

C# dilinde bir "Arac" sınıfı oluşturun. Bu sınıf, aracın marka, model, kiralama ücreti ve kiralanabilir durumu gibi temel bilgileri içermelidir. Sınıfa, aracın kiralanabilir durumunu güncelleyen bir metot ekleyin.

5. Çalışan Yönetimi:

C# dilinde bir "Calisan" sınıfı oluşturun. Bu sınıf, çalışanın adı, soyadı, pozisyonu ve maaşı gibi temel bilgileri içermelidir. Sınıfa, çalışanın pozisyonunu güncelleyen bir metot ekleyin.

6. Banka İşlemleri:

C# dilinde bir "BankaHesabi" sınıfı oluşturun. Bu sınıf, hesap sahibinin adı, hesap numarası ve bakiyesi gibi temel bilgileri içermelidir. Sınıfa, hesap bakiyesini kontrol eden bir metot ekleyin.

7. Geometrik Şekiller:

C# dilinde bir "Sekil" sınıfı oluşturun. Bu sınıf, geometrik şeklin adı, alanı ve çevresi gibi temel bilgileri içermelidir. Sınıfa, şeklin alanını ve çevresini hesaplayan metotlar ekleyin.

8. Hava Durumu Uygulaması:

C# dilinde bir "HavaDurumu" sınıfı oluşturun. Bu sınıf, şehir adı, sıcaklık, nem oranı gibi temel hava durumu bilgilerini içermelidir. Sınıfa, hava durumunu güncelleyen bir metot ekleyin.