# Dynamiczne generowanie treści strony, silnik szablonów Twig

# Początek laboratorium:

- pobrać na pulpit archiwum Lab003\_AI1\_start.zip w którym umieszczone są pliki potrzebne do wykonania zadań oraz rozpakować to archiwum,
- przejść do rozpakowanego folderu oraz otworzyć folder lab3 w VSCode,

# Zadania (PHP):

#### Zadanie 3.1:

W VSCode przejść do pliku zad1.php.

Tablica fruits z kluczami numerycznymi zawiera nazwy kilku owoców. Wyświetlić je na konsoli z użyciem:

- petli foreach w wersji z nawiasami klamrowymi,
- petli foreach w wersji endforeach.

php zad1.php

## Zadanie 3.2:

Poniżej przedstawiono przykłady generowania na stronie internetowej *HTML-owej* listy nieuporządkowanej prezentującej litery *a - z*.

Rozważyć, który ze sposobów nie powinien być stosowany.

```
</php
echo "<ul>";
for ($i = ord('a'); $i <= ord('z'); $i++) {
    echo "<li>". chr($i) . "";
}
echo "";

<php for ($i = ord('a'); $i <= ord('z'); $i++){ ?>
    ><php print chr($i) ?>

<pp print chr($i) ?>

<php for ($i = ord('a'); $i <= ord('z'); $i++): ?>
    ><php for ($i = ord('a'); $i <= ord('z'); $i++): ?>
    <php endfor; ?>

Rozważyć także na przykładzie generowania tabeli:
https://stackoverflow.com/guestions/4436739/how-to-create-html-table-in-php
```

## Zadanie 3.3:

W pliku *zad3.php* oprócz tablicy owoców znajduje się *Starter template Bootstrap'a*. Wewnątrz **<body>** napisać generowanie *HTML-owej* listy uporządkowanej numerowanej prezentującej owoce z tablicy (na stronie internetowej).

Uruchomić serwer php dla folderu zawierającego pliki zadania.

php -S localhost:8008

W przeglądarce internetowej przejść pod adres: <a href="http://localhost:8008/zad3.php">http://localhost:8008/zad3.php</a>

#### Zadanie 3.4:

Klasa Trip (w pliku trip.php) pozwala na reprezentowanie wycieczek górskich.

Obecne są 4 obiekty wycieczek z danymi odpowiadającymi tym, które wystąpiły na stronie utworzonej w Lab001. Końcowo dodane są do tablicy trips.

Na początku pliku *zad4.php* następuje wykonanie pliku **trip.php**. Poniżej znajduje się statyczna strona internetowa z Lab001.

Wykorzystać tablicę wycieczek jako źródło danych do dynamicznego wygenerowania kart oraz zawartości tabelki, poprzez zastąpienie "na sztywno" wstawionej treści, znacznikami php generującymi treść (na podstawie danych obiektów obecnych w tej tablicy).

W przeglądarce internetowej przejść pod adres: <a href="http://localhost:8008/zad4.php">http://localhost:8008/zad4.php</a>

# Zadania (Twig):

zainstalować rozszerzenie do VSCode:



# Zadanie 3.5:

Zapoznać się z silnikiem szablonów twig (<a href="https://twig.symfony.com">https://twig.symfony.com</a>).

Następnie otworzyć drugą kartę terminala oraz zainstalować (poprzez <u>cmd</u>, a nie powershell'a) go Composer'em:



composer require "twig/twig:^3.0"

Uwaga: VSCode może nietrafnie podkreślać niektóre linijki. Po wykonaniu powyższej komendy należy zamknąć i otworzyć ponownie VSCode.



## Zadanie 3.6:

Zapoznać się z zawartością pliku zad6.php.

Folder ./templates jest ustawiony jako folder zawierający szablony.

Metoda render() ładuje szablon *zad7.twig* i renderuje go z przekazaną tablicą z obiektami wycieczek. Dzięki temu przekazaniu, można odwołać się do zawartości tej tablicy wewnątrz szablonu *zad7.twig*.

-

# Zadanie 3.7:

Skopiować zawartość pliku zad4.php do pliku zad7.twig oraz zastąpić wcześniej używane php'owe petle foreach na twig'owe {% for ... %} ....

Sprawdzić działanie mechanizmu *renderowania szablonów* (w *trip.php* zmieniać dane wycieczek, usunąć z tablicy jedną z wycieczek, dodać nową wycieczkę).

Zmodyfikować szablon tak, żeby była obsługiwana sytuacja w przypadku braku wycieczek (pusta lista): wyświetlenie stosownej informacji.

W przeglądarce internetowej przejść pod adres: http://localhost:8008/zad6.php

# Zadanie 3.8:

Przed spakowaniem folderu *lab3* do *.zip'a* (dotyczy zabrania postępu z laboratorium do późniejszego dokończenia) należy <u>usunąć</u> folder *vendor*.

Aby wznowić pracę z twig'iem należy po wypakowaniu folderu wykonać ponownie komendę composer require.

\_

## Zadanie 3.9: \*

Przed następnym laboratorium zapoznać się z zagadnieniami dotyczącymi *protokołu HTTP* wymienionymi w zadaniu <u>4.1</u>.

-

- \* zadania/podpunkty do samodzielnego dokończenia/wykonania,
- \* zadania/podpunkty dla zainteresowanych.

<u>Po zakończonym laboratorium należy skasować wszystkie pobrane oraz utworzone przez siebie pliki z komputera w sali laboratoryjnej.</u>

Wersja pliku: v1.0