

Code Review Checklist					
Project name	재능상점				
Reviewer name	이동현				
Date of review	2019/12/07				
Check?	Yes	No	N/A	Remarks	
1. 명명 규칙					
클래스 타입 이름은 대문자인가? (예: EventHandler)	✓				
클래스 이름은 기능을 표현하고 있는가?	✓				
변수 이름은 소문자로 시작하는 명사인가? (예: name)	✓				
상수 이름은 모두 대문자인가? (예: MAX_ITERATIONS)	✓				
메소드 이름은 getValue() 와 같이 소문자로 시작하는가?	✓				
private으로 선언된 클래스 변수는 private int _value와 같이 _ 을 앞에 붙였는가? (뒤에 붙여도 됨)			✓		
반복 구조 안에서 제어 변수 이름은 i, j, k 등으로 했는가?			✓		
불리언 변수나 메소드에 is를 앞에 붙였는가? (예: isStatus, isNotCorrect)			✓		
계산하는 메소드에 compute, 검색하는 메소드에 find를 붙였는가? (예: computeMean(), findMax())			✓		
예외 처리 클래스는 OutOfBoundException과 같이 Exception을 뒤에 붙였는가?	✓				
2. 파일 구성 규칙					
파일 이름은 클래스 이름과 같은가?	✓				
한 줄의 길이가 80칸을 넘지 않는가?	✓				
너무 길거나 가독성이 떨어지는 클래스는 없는가?	✓				
다음 줄로 이어지는 경우에 쉼표 이후에 분할하고 오퍼레이터 이전에 분할했는가?	✓				
수식이 나누어지는 경우에 다음 줄을 수식의 시작 부분과 일치 시켰는가?	✓				
3. 문장 규칙					
변수는 적절하게 초기화가 이루어졌는가?	✓				
변수는 라인을 분리하여 선언했는가?	✓				
클래스 내의 인스턴스 변수는 private으로 선언했는가?	✓				
문장은 가급적 한 줄에 하나씩 썼는가?	✓				
복잡한 조건식을 최소화했는가?	✓				
조건에서 배정문 등과 같은 실행 문장을 피했는가?	✓				
오류가 발생했을 때 처리 부분(예외처리)이 있는가?	✓				
4. 주석 처리					
헤더 주석을 작성했는가?(p.366 표8-2 참조) (파일명,버전번호,작성자명,프로젝트명,클래스리스트,기능설명 등)	✓				
주석을 문서화했는가? (파일명과 주석으로 구성된 문서)	✓				
블록 주석(클래스별)을 붙였는가?	✓				
한 줄 주석(메소드)을 붙였는가?	✓				
쓸모없거나 정의 없는 주석은 없는가?	✓				
5. 레이아웃 규칙					
if 문장에 들여쓰기와 { }을 사용했는가?(p.369 참조)	✓				
for 나 while 문과 같은 반복문에 들여쓰기와 { }을 사용했는가?	✓				
들여 쓰기는 일관성이 있는가?	✓				
코드 블록, 클래스와 인터페이스 사이, 메소드 사이에 빈 줄을 삽입했는가?	✓				
키워드 뒤에 나오는 괄호 사이, 매개변수 사이의 쉼표 뒤에 빈 칸을 두었는가?	✓				