Roofless studio's management system

Temat

Studio "Roofless" jest małym, pięcioosobowym studio tworzącym gry komputerowe w którym potrzebna jest wielozadaniowa aplikacja ułatwiająca zarządzanie członkami zespołu, przypisanym im zakresie pracy (np. Programowanie, grafika, SFX, Wsparcie techniczne) oraz zadaniami związanymi z ww. zakresem.

Aplikacja powinna mieć możliwość:

 zaznaczenia, że zadanie przypisane członkowi zespołu zostało ukończone i być widoczne dla wszystkich.

Chcemy pamiętać informację o:

- Członkach zespołu,
- Zakresie ich pracy,
- Zadaniach członków zespołu,
- Czasie pracy poświęconym na konkretne zadanie
- Poziomie trudności konkretnego zadania
- Opisie zadania
- Priorytecie zadania (MUST/SHOULD/COULD)
- Czasie zakończenia terminu zadania (Deadline)
- Statusie zadania, z czego wyróżniamy trzy różne stany:
 - o w trakcie pracy
 - o ukończone
 - o zrewidowane i zaakceptowane

Model

