

BACKLOG DE REQUISITOS

Identificador	Categoria	Requisito	Descrição	Classificação	Tamanho	Tam#	Prioridade
R.01	Não Funcional	Plataforma do Sistema	Os componentes do sistema do projeto serão apresentados em páginas web (HTML).	Essencial	PP	3	1
R.02	Não Funcional	Funcionalidade do Sistema	As funcionalidades das páginas será aplicada e integrada as páginas HTML, através da linguagem de programação Javascript	Essencial	PP	3	1
R.03	Não Funcional	Elementos Visuais	Os elementos visuais da interface da página será padronizada e será criada através da linguagem de estilo CSS	Essencial	P	5	1
R.04	Não Funcional	Virtualização	Dados captados pelo sistema serão armazenados dentro do ambiente virtualizado do Virtual Box, operando no sistema operacional Lubuntu, uma distribuição Linux.	Essencial	PP	3	1
R.05	Não Funcional	Banco de Dados	Os dados registrados pelo sistema serão armazenados dentro do banco de dados MySQL, sendo estruturados e organizados em tabelas.	Essencial	PP	3	1
R.06	Não Funcional	Integração entre Site e Banco de Dados	Através da API criada em Node.JS, web-data-viz, os dados inseridos nas páginas serão enviados as tabelas do banco de dados.	Essencial	M	8	1
R.07	Não Funcional	Visualização de Dados em Dashboards	Através da API criada em Node.JS, web-data-viz, os dados inseridos no banco de dados são exibidos em dashboards.	Essencial	G	13	1
R.08	Não Funcional	KPIs e Indicadores	Além das dashboards, dados informativos e contextualizados serão apresentados.	Importante	G	13	1
R.09	Não Funcional	Tela Inicial	O sistema terá uma tela inicial que da introdução a "Easy-Fiction!".	Essencial	P	5	1
R.09.1	Funcional	Tela Inicial: Botão "Acessar"	Ao abrir a página inicial haverá um botão "acessar". Ao ser clicado, esse botão altera os elementos, exibindo campos para realizar login.	Desejável	PP	3	3
R.09.2	Funcional	Tela Inicial: Campos de Login	Após clicar no botão acessar, serão exibidos os campos para inserir o nome de usuário e a senha para realizar login, além de uma pequena frase clicável escrito "Primeiro acesso? Cadastre-se aqui"	Essencial	PP	3	1
R.09.3	Funcional	Tela Inicial: Campos de Cadastro	Após clicar no "Cadastre-se aqui", serão exibidos os campos para inserir os dados para criar um perfil no site, contendo foto de perfil, nome, nome de usuário, data de nascimento, email, senha e mais um campo para confirmar a senha.	Essencial	PP	3	1
R.09.4	Não Funcional	Tela Inicial: Validação de Cadastro	Apenas se todos os campos forem preenchidos e somente se as senhas forem compatíveis ("Senha" e "Confirmar Senha") que o cadastro do usuário será possível de ser inserido no banco de dados através da API.	Essencial	P	5	1
R.09.5	Não Funcional	Tela Inicial: Validação de Login	Validado através da API, somente se o usuário estiver cadastrado no banco de dados do sistema que será possível ocorrer a liberação de acesso a página "home".	Essencial	M	8	1
R.09.6	Não Funcional	Tela Inicial: Display Estético	Os elementos visuais que compõe a tela inicial será o logo do site "Easy-Fiction!" a esquerda com um carrossel automatico de capas dos quadrinhos cadastrados no site rolando de fundo. A direita, haverá um container com os campos e botões.	Desejável	G	13	2
R.10	Não Funcional	Cabeçalho Padronizado	Em todas as páginas haverá um cabeçalho (header) com caminhos de acesso as diversas páginas que compõem o site.	Essencial	P	5	2
R.10.1	Funcional	Encaminhamento Header: Home	Ao clicar no logo da "Easy-Fiction!" (sendo o elemento a extrema esquerda do header) o usuário será encaminhado para a página "home".	Essencial	PP	3	2
R.10.2	Funcional	Encaminhamento Header: Títulos	A direita do logo alocado ao header, haverá um texto "Titulo" que abrirá uma lista de quadrinhos cadastrados na site da "Easy-Fiction!", ao clicar em qualquer um dos títulos, o usuário é redirecionado para a página do quadrinho clicado.	Essencial	PP	3	2
R.10.3	Funcional	Encaminhamento Header: Perfil	No extremo esquerdo haverá um icone para acessar seu perfil, fazendo display da foto de perfil.	Essencial	P	5	2
R.11	Não Funcional	Tela Home	Após o login, cadastro haverá uma página "home" contendo dados sobre o conteúdo do sistema da "Easy-Fiction!".	Essencial	P	5	1
R.11.1	Não Funcional	Tela Home: Carrossel de Conteúdo	Ao centro da página "Home" haverá um carrossel de conteúdo alocado ao centro, mostrando um titulo cadastrado com link de redirecionamento.	Desejável	G	13	3
R.11.2	Funcional	Tela Home: Redirecionamento Carrossel	Ao clicar no carrossel, você é direcionado para a página dedicada daquele conteúdo em destaque.	Desejável	P	5	3
R.11.3	Não Funcional	Tela Home: Sobre o Autor	Ao final da página "Home" haverá informações sobre o desenvolvedor e autor do projeto Luca Dias Pereira.	Importante	P	5	2
R.12	Não Funcional	Tela Títulos	O sistema terá uma tela que contém informações sobre os quadrinhos cadastrados no banco de dados.	Essencial	M	8	1
R.12.1	Funcional	Tela Títulos: Iniciar Leitura	Haverá um botão para iniciar a leitura do titulo.	Essencial	GG	21	1
R.12.2	Não Funcional	Tela Títulos: Conectividade com Banco de Dados	O titulo deve puxar o quadrinho correto com base nos dados do banco de dados além de registrar o tempo e o status da leitura na tabela atividade.	Essencial	GG	21	1
R.13	Não Funcional	Tela Perfil	O sistema terá uma tela para exibir as atividades daquele usuário.	Essencial	P	5	2
R.13.1	Não Funcional	Tela de Perfil: Session Storage e Banco de Dados	O perfil deve puxar dados do banco vinculados ao usuário logado.	Essencial	M	8	2
R.13.2	Não Funcional	Tela de Perfil: Dashboards e KPIs	As KPIs em exibição será uma gráfico de pizza mostrando o percentual de leitura com base em editoras (Marvel, DC, Image), a dashboard terá o tempo de leitura daquele usuário.	Importante	GG	21	3