

Sistema Ghost

Informe De Pruebas

Historial de cambios del documento

Número de versión	Fecha	Colaborador
V1.0	12/10/2023	Lucas Omar Blandón Pulido Publio Diaz Páez

Tabla De Contenido

Objetivo de las pruebas	3
Alcance	3
Equipo tester	3
Estrategia	3
Criterios	3
Ambientes para ejecución de las pruebas	5
Entregables	5

Objetivo de las pruebas

Verificar el correcto funcionamiento y la calidad del Sistema Ghost, asegurando que cumple con los estándares de usabilidad, rendimiento y seguridad.

Alcance

Se verificará la funcionalidad del producto realizando una exploración de sus funcionalidades y documentando cualquier fallo encontrado.

Equipo tester

El equipo de pruebas estará conformado por dos testers. Ambos testers estarán prestando servicios de forma remota.

Integrante del equipo	Profesión
Publio Díaz Páez	Ingeniero de Sistemas
Lucas Omar Blandón Pulido	Ingeniero de Sistemas

Estrategia

En este primer análisis el equipo de pruebas realizará un recorrido por toda la aplicación revisando cualquier falla que ocurra y documentándola en el siguiente repositorio público.

[Repositorio ghost](#)

Criterios

Para poder realizar las pruebas se deberá contar con el entorno local, para lo cual se debe configurar según la guía suministrada.

Se necesitará en general lo siguiente:

- Un navegador web (cualquiera funciona).

- Una versión actualizada de Node.js instalada en su computadora. La encontrará en el enlace de su sitio web oficial: <https://nodejs.org/es/>
- Un manejador de paquetes actualizado npm. Los cuales podrá encontrar, respectivamente, en los siguientes enlaces a sus sitios web oficiales: <https://www.npmjs.com/get-npm>

Se usarán los siguientes criterios básicos para documentar cada bug encontrado dentro del repositorio:

Dato	¿Qué significa?
TÍTULO	El objetivo del título es dar una explicación bastante corta y puntual del defecto a reportar.
COMPORTAMIENTO ESPERADO	Descripción del comportamiento esperado para el escenario de pruebas ejecutado
COMPORTAMIENTO ACTUAL	Descripción del comportamiento actual para el escenario de pruebas ejecutado
PASOS PARA REPRODUCIR DEFECTO	Secuencia de pasos que se requieren para poder reproducir el defecto. Si en la ejecución del escenario usted hizo uso de algún dato, debe detallar en los pasos, que dato uso y en donde lo uso
EVIDENCIAS	Conjunto de imágenes o videos que complementan la información dada en el reporte
CONTEXTO	Esta sección se debe detallar el contexto en el que fue ejecutado el escenario de prueba. Versión de la app. Sistema operativo. Windows XX, Mac XX, Ubuntu XX Browser (nombre y versión): [all Chrome XX Firefox XX IE XX Safari XX Mobile Chrome XX Android X.X Web Browser iOS XX Safari iOS XX UIWebView iOS XX WKWebView]
INFORMACIÓN ADICIONAL	Datos adicionales a los que se tenga acceso respecto al defecto. Por ejemplo, trazas de error, defecto similares ya reportados, posible solución, posible implementación de la solución, links a recursos externos que brinden más información: stackoverflow, gitter, etc

Ambientes para ejecución de las pruebas

Nuestros ambientes de prueba serán:

- 1 Windows 10 Pro
- 2 Windows 11 Home

Para cada prueba probaremos utilizando cualquiera de las siguientes versiones de navegador:

- Microsoft Edge 117
- Google Chrome 117

Entregables

Los entregables que se generarán son:

- Sistema para registro de incidencias en línea. [Link](#)
- Listado de funcionalidades identificadas. [Link](#)
- Inventario de pruebas en el formato proporcionado. [Link](#)
- Cada prueba exploratoria debe estar documentada con un video. [Link](#)
- 10 defectos reportados en el sistema de registro de incidencias. [Link](#)
- Modelo de GUI del sistema. [Link](#)
- Modelo de dominio (tipos de datos, entidades). [Link](#)