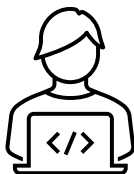


Prof. Lucas Teixeira

Repositório de aulas:  
[bit.ly/4bHLaad](https://bit.ly/4bHLaad)



# Front-End



# Operadores e Estruturas de Controle

## Operadores em JavaScript

Operadores são símbolos que indicam ao compilador ou interpretador para realizar operações matemáticas, relacionais ou lógicas específicas e produzir um resultado.

# Operadores de Atribuição

```
let x = 10;  
x += 5; // Equivalente a x = x + 5  
console.log(x); // 15  
  
x -= 3; // Equivalente a x = x - 3  
console.log(x); // 12  
  
x *= 2; // Equivalente a x = x * 2  
console.log(x); // 24  
  
x /= 4; // Equivalente a x = x / 4  
console.log(x); // 6  
  
x %= 3; // Equivalente a x = x % 3  
console.log(x); // 0
```

# Operadores de Comparação

Usados para comparar valores e retornam um valor booleano (**true** ou **false**).

```
let a = 10;
let b = 5;

console.log(a == b); // Igualdade: false
console.log(a !== b); // Desigualdade: true
console.log(a === b); // Estritamente igual (compara valor e tipo): false
console.log(a !== b); // Estritamente diferente (compara valor e tipo): true
console.log(a > b); // Maior que: true
console.log(a < b); // Menor que: false
console.log(a ≥ b); // Maior ou igual: true
console.log(a ≤ b); // Menor ou igual: false
```

# Operadores Lógicos

Usados para realizar operações lógicas.

```
let c = true;  
let d = false;  
  
console.log(c && d); // AND: false  
console.log(c || d); // OR: true  
console.log(!c);    // NOT: false
```

# Operadores de Incremento e Decremento

Usados para incrementar ou decrementar valores.

```
let a = 5;

console.log(++a); // Pré-incremento: 6
console.log(a++); // Pós-incremento: 6 (depois incrementa)
console.log(a);   // 7

console.log(--a); // Pré-decremento: 6
console.log(a--); // Pós-decremento: 6 (depois decrementa)
console.log(a);   // 5
```

# Estruturas de Controle de Fluxo

Estrutura **if**, **else if** e **else**.

Usada para executar um bloco de código se uma condição for verdadeira.

```
let idade = 18;

if (idade < 18) {
  console.log('Menor de idade');
} else if (idade === 18) {
  console.log('Tem 18 anos');
} else {
  console.log('Maior de idade');
}
```

# Estrutura switch

Usada para executar um de vários blocos de código com base no valor de uma expressão.

```
let cor = 'vermelho';

switch (cor) {
  case 'vermelho':
    console.log('A cor é vermelha');
    break;
  case 'azul':
    console.log('A cor é azul');
    break;
  case 'verde':
    console.log('A cor é verde');
    break;
  default:
    console.log('Cor não reconhecida');
}
```



# Conclusão

Nesta aula, aprendemos sobre operadores e estruturas de controle de fluxo em JavaScript. Vimos como usar operadores aritméticos, de comparação, lógicos, de atribuição e de incremento/decremento. Também exploramos as estruturas de controle **if**, **else if**, **else** e **switch** para tomar decisões baseadas em condições.

# Bibliografia

## Online

**Mozilla:** <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML>

**W3C Schools:**  
<https://www.w3schools.com/html/>

## Livros

**Html 5: Entendendo e Executando:**

<https://a.co/d/9o3XsHS>

**CSS Cookbook:** <https://a.co/d/6eU6USL>

**JavaScript: O Guia Definitivo:** <https://a.co/d/342B0rJ>

**HTML5 e CSS3: Guia Prático e Visual:**

<https://a.co/d/jg3ccdP>

**Use a Cabeça! HTML e CSS:** <https://a.co/d/66caZxW>

**A psicologia das cores:** <https://a.co/d/1jVHsnO>



# Por Hoje é Só

Continuamos na próxima aula

**Repositório de aulas:**  
<https://bit.ly/4bHLaad>