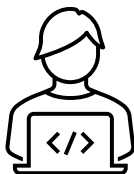


Prof. Lucas Teixeira

Repositório de aulas:
bit.ly/4bHLaad

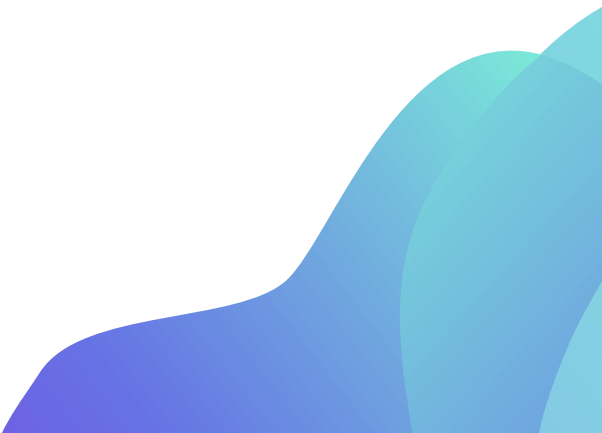


Front-End



O que é JavaScript?

JavaScript é uma linguagem de programação de alto nível, interpretada e baseada em objetos. É amplamente utilizada para criar páginas web dinâmicas e interativas. Com **JavaScript**, podemos modificar o conteúdo e o estilo das páginas HTML em tempo real, responder a eventos do usuário, validar formulários, criar animações, entre outras funcionalidades.



JS

Onde usar JavaScript?

- **Front-end** (lado do cliente): A execução do código acontece no navegador do usuário. É usado para criar interatividade e manipular a interface do usuário.
- **Back-end** (lado do servidor): Usado no servidor para construir aplicações web completas, com tecnologias como Node.js.

Inclusão do JavaScript no HTML

Há três maneiras principais de incluir **JavaScript** em um documento **HTML**:

Inline (linha única): Código JavaScript diretamente no atributo de um elemento HTML.

Interno: Código JavaScript dentro de uma tag `<script>` no próprio documento HTML.

Externo: Código JavaScript em um arquivo separado, vinculado ao documento HTML.

Inclusão Inline

Adicionamos JavaScript diretamente no atributo de um elemento HTML, como o **onclick**.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>JavaScript Inline</title>
</head>
<body>
  <button onclick="alert('Olá, mundo!')">Clique aqui</button>
</body>
</html>
```

Inclusão Interna

O JavaScript é incluído dentro de uma tag `<script>` dentro do arquivo HTML.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>JavaScript Interno</title>
  <script>
    function exibirMensagem() {
      alert('Olá, mundo!');
    }
  </script>
</head>
<body>
  <button onclick="exibirMensagem()">Clique aqui</button>
</body>
</html>
```

Inclusão Externa

O JavaScript é incluído em um arquivo separado e referenciado no documento HTML.

```
<title>JavaScript Externo</title>
<script src="script.js"></script>
</head>
<body>
  <button onclick="exibirMensagem()">Clique aqui</button>
</body>
</html>
```

Arquivo script.js

```
function exibirMensagem() {
  alert('Olá, mundo!');
}
```

Exibir Mensagens no Console

O console é uma ferramenta que nos ajuda a depurar e testar código JavaScript. Podemos exibir mensagens no console utilizando `console.log`.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Console Log</title>
</head>
<body>
  <h2>Olhe o console</h2>
</body>
  <script>
    console.log('Olá, console!');
  </script>
</html>
```


Conclusão

Hoje, aprendemos o que é JavaScript, onde podemos usá-lo e como incluí-lo em uma página HTML. Escrevemos nosso primeiro script e aprendemos a usar o console do navegador para exibir mensagens. Na próxima aula, vamos explorar variáveis e tipos de dados em JavaScript.

Bibliografia

Online

Mozilla: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML>

W3C Schools:
<https://www.w3schools.com/html/>

Livros

Html 5: Entendendo e Executando:

<https://a.co/d/9o3XsHS>

CSS Cookbook: <https://a.co/d/6eU6USL>

JavaScript: O Guia Definitivo: <https://a.co/d/342B0rJ>

HTML5 e CSS3: Guia Prático e Visual:

<https://a.co/d/jg3ccdP>

Use a Cabeça! HTML e CSS: <https://a.co/d/66caZxW>

A psicologia das cores: <https://a.co/d/1jVHsnO>



Por Hoje é Só

Continuamos na próxima aula

Repositório de aulas:
<https://bit.ly/4bHLaad>