

Jogo Batalhas na Terra-Média

Especificação técnica do trabalho 1 em Web

Para os alunos da disciplina Desenvolvimento Web em HTML5, CSS, JavaScript e PHP (ARA0062) turmas 1001 e 3001, o trabalho deverá ser feito conforme descrito nesta seção.

Deverá ser produzido um *sítio web*, utilizando, inicialmente, HTML5 e CSS. O *sítio* deve ser composto por quatro páginas: página inicial (*landing page*), página para descrever o funcionamento do jogo, página com formulário para criar até oito personagens e a página sobre o site.

As páginas devem utilizar corretamente as *tags* HTML, conforme a necessidade. No mínimo, deve-se utilizar as seguintes *tags*: `p`, `a`, `ul-li`, `h1..h6`, `footer`, `header`, `table-tr-th-tr` e `img`.

A formatação deve ser feita pela estilização com CSS, utilizando seletores por *tag*, por classe e por ID. Não deve ser utilizada formatação com o uso de *tags* HTML como `b`, `i` e `u`, por exemplo.

É permitida a utilização de *frameworks* de CSS como Bootstrap (<https://getbootstrap.com/>) e Materialize (<https://materializecss.com/>).

Observação: deverão ser respeitadas as boas práticas de modelagem e desenvolvimento de software.

Especificação das páginas

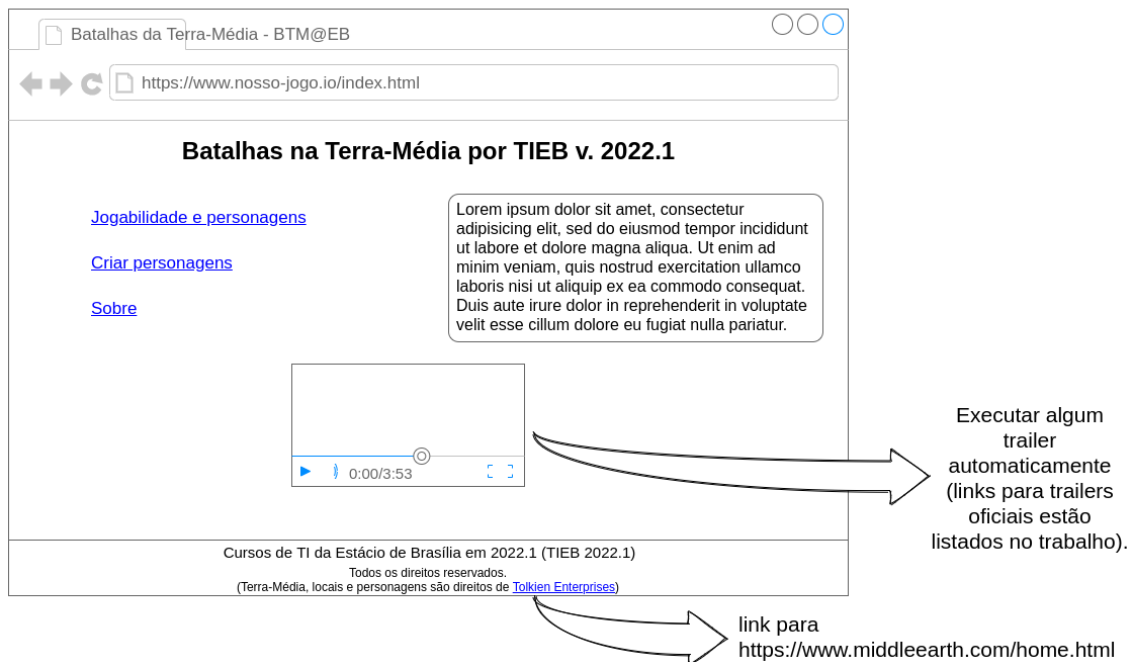


Figura 1 - Esquema da página 1



Figura 2 - Esquema da página 2

Personagens do BTM@EB

[https://www.nosso-jogo.io/criacao-personagens.html](#)

BTM@EB :: Criação de personagens

[Início](#)
[Jogabilidade e personagens](#)
[Criação de personagens](#)
[Sobre](#)

Personagem 1

☒ Incluir este personagem na batalha

Nome

Nação

☐ Anão
 ☐ Elfo da Floresta
 ☐ Hobbit
 ☐ Elfo de Lothlórien
 ☒ Cavaleiro de Rohan
 ☐ Orc Snaga
 ☐ Guerreiro de Gondor
 ☐ Uruk-hai

Habilidades

Força 20

Precisão 20

Velocidade 20

Armadura 20

Recuperação 20

Criar personagem 1

Personagem 8

☒ Incluir este personagem na batalha

Nome

Nação

☐ Anão
 ☐ Elfo da Floresta
 ☐ Hobbit
 ☐ Elfo de Lothlórien
 ☐ Cavaleiro de Rohan
 ☒ Orc Snaga
 ☐ Guerreiro de Gondor
 ☐ Uruk-hai

Habilidades

Força 20

Precisão 20

Velocidade 20

Armadura 20

Recuperação 20

Criar personagem 8

Cursos de TI da Estácio de Brasília em 2022.1 (TIEB 2022.1)

Todos os direitos reservados.

(Terra-Média, locais e personagens são direitos de [Tolkien Enterprises](#))

Cada sessão contém um formulário para a criação de um novo personagem da batalha.

Ou seja, devem ser criadas 8 sessões para a criação dos 8 personagens.

Podem ser incluídos até 8 personagens na batalha.

Figura 3 - Esquema da página 3

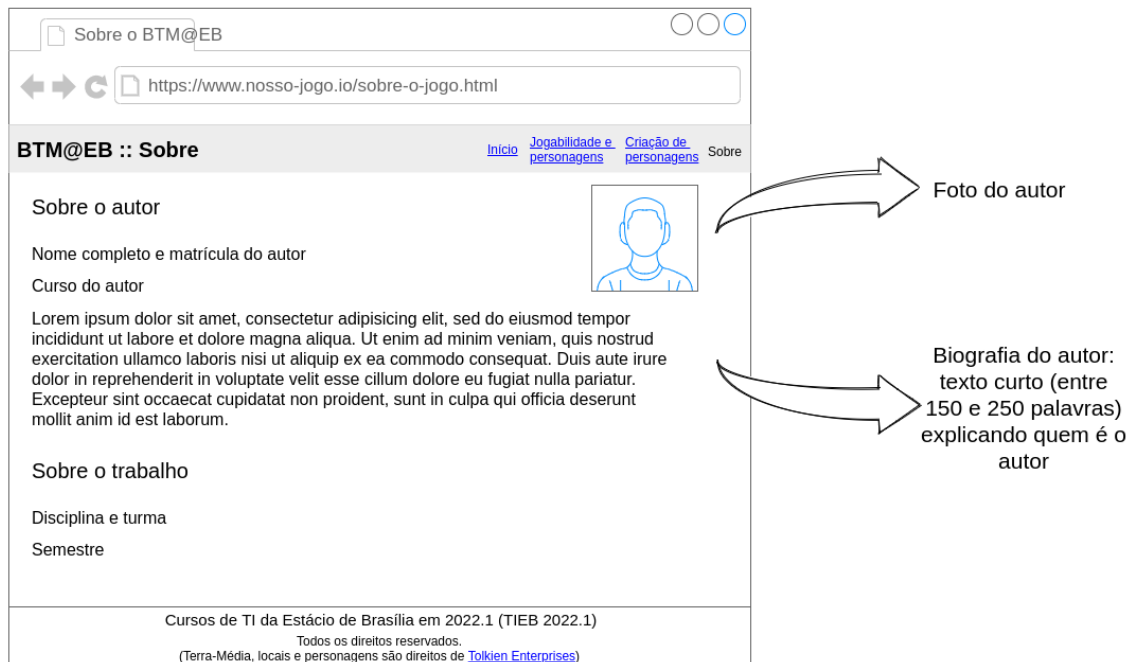


Figura 4 - Esquema da página 4

Entrega do trabalho

O trabalho deve ser entregue em um repositório na plataforma Github. O repositório pode ser privado, mas o professor deve ter acesso de consulta ao repositório. O nome de usuário do professor Lucas Martins no Github é `lucasmauricio`.

A entrega final do trabalho no Github¹ deve possuir uma *tag*² com a sua identificação. Estudante pode optar por criar essa *tag* após validar a entrega do trabalho com o professor.

¹ Github é uma plataforma de versionamento de código baseado no Git. O Github disponibiliza acessos gratuitos e estudantis. Mais informações em <https://github.com/>

² Em ferramentas de controle de versão como o Git, uma *tag* é um mecanismo de congelamento de uma versão do repositório. Ver mais em