CYBERPROTOCOL

PROTOCOLO SERIAL DO CYBERBOX® 2.2 Versão 2.2 Diego Wentz Antunes

Informações Gerais

- Configurações da porta serial para o CyberBox® são:
 - o Velocidade (Baud Rate): 115200bps.
 - o Paridade None (sem paridade), 8 bits de dados, 1 bit de parada (N,8,1).
 - o Sem controle de fluxo, nem por Software (XON, XOFF) nem por Hardware (CTS/RTS, DTR/DSR).
- A maioria dos comandos é composta por apenas um byte sendo utilizado dois bytes em apenas alguns comandos (byte estendido). A tabela abaixo mostrará quando for necessária a utilização do segundo byte.
- Após receber cada comando o CyberBox[®] responderá com um 0x41 para todos os comandos que não contemplem retorno de dados, para estes os dados serão as respostas.

Segue abaixo o formato dos bytes de comando:

Primeiro Byte: Byte de Comando

CMD3 CMD2 CN	MD1 CMD0	PRM3	PRM2	PRM1	PRM0
--------------	----------	------	------	------	------

CMD0-3 = Nible de Comando.

PRM0-3 = Nible de Parâmetro.

Segundo Byte: Byte de Parâmetros

Este byte serve para envio de parâmetros dos comandos estendidos, que necessitam de parâmetros mais longos que 4 bits (1 nible).

Definição dos Comandos

Obs1: Nesse documento usa-se 0 para indicar nível digital baixo (0V) e 1 para indicar nível digital alto (5V) e usa-se X para indicar nível indiferente ou "do not care" em que 1 e 0 comportam-se igualmente.

Obs2: Nesse documento usa-se três tipos de nomenclatura numérica, números binários (base 2) em que só há algarismos 1 e 0, números decimais (base 10) que são procedidos da letra "d" e os números hexadecimais (base 16) que são precedidos de 0x.

Obs3: A interface CyberBox® entende que as portas de entrada e de saída são contadas a partir do zero e não do um, por exemplo:

Porta 1 = Endereço 0 Porta 5 = Endereço 4 Porta 16 = Endereço 15

CMD	Descrição		
0000	Leitura Síncrona das portas digitais.		
	Bits de parâmetro: Indicam qual porta deverá ser lida.		
	> 0000 <mark>0000</mark> – Ler entrada digital 01.		
	> 0000 <mark>0001 – Ler entrada digital 02.</mark>		
	>		
	> 00001111 – Ler entrada digital 16.		
	Resposta 2 bytes:		
	1° byte = Eco do comando mais a porta lida de 0000 0000 a 0000 1111 (0d a 15d)		

0001 Ligar saída de potência.

Bits de parâmetro: Indicam qual porta deverá ser ligada.

2° byte = Valor lido 00000000 ou 00000001 (0V ou 5V)

- > 00010000 Ativar saída digital 01.
- > 0001<mark>0001</mark> Ativar saída digital 02.
- **>** ...
- ➤ 00011011 Ativar saída digital 12.

Vai de 0d até 11d para portas individuais. De 12d a 15d liga todas as saídas de potência.

Resposta 1 byte:

Byte = Eco do comando mais a porta ativada de **0001**0000 a **0001**1111 (0d a 15d)

0010 Desligar saída.

Bits de parâmetro: Indicam qual porta deverá ser desligada.

- > 00100000 Desativar saída digital 01.
- \triangleright 00100001 Desativar saída digital 02.
- **>** ...
- \triangleright 00101011 Desativar saída digital 12.

Vai de 0d até 11d para portas individuais. De 12d a 15d desliga todas as saídas de potência.

Resposta 1 byte:

Byte = Eco do comando mais a porta desativada de **0001**0000 a **0001**1111 (Od a 15d)

0011 | Habilitador do assincronismo digital.

Bits de parâmetro: Indicam qual porta deverá ser habilitada;

- > 00110000 Habilitar envio assíncrono de leitura da entrada digital 01.
- > 00110001 Habilitar envio assíncrono de leitura da entrada digital 02.
- **>**
- ➤ 00111111 Habilitar envio assíncrono de leitura da entrada digital 16.

Vai de 0d a 15d

Resposta 1 byte:

Byte = Eco do comando mais a porta habilitada de **0011**0000 a **0011**1111 (Od a 15d)

0100 Desabilitador do assincronismo digital.

Bits de parâmetro: Indicam qual porta deverá ser desabilitada;

- ➤ 00110000 Desabilitar envio assíncrono de leitura da entrada digital 01.
- ➤ 00110001 Desabilitar envio assíncrono de leitura da entrada digital 02.
- ➤ 00111111 Desabilitar envio assíncrono de leitura da entrada digital 16.

Vai de 0d a 15d

Resposta 1 byte:

Byte = Eco do comando mais a porta desabilitada de **0100**0000 a **0100**1111 (Od a 15d)

0101 Habilitador do sincronismo com tempo programável.

Bits de parâmetro: Indicam qual porta deverá ser habilitada;

- ➤ 01010000 Habilitar envio síncrono de leitura da entrada analógica 01.
- ➤ 01010001 Habilitar envio síncrono de leitura da entrada analógica 02.
- ➤ 01010111 Habilitar envio síncrono de leitura da entrada analógica 08.

Vai de 0d a 7d

Resposta 1 byte:

Byte = Eco do comando mais a porta habilitada de **0101**0000 a **0101**0111 (0d a 7d)

0110 Desabilitador do sincronismo com tempo programável.

Bits de parâmetro: Indicam qual porta deverá ser desabilitada;

- ➤ 01100000 Desabilitar envio síncrono de leitura da entrada analógica 01.
- > 01100001 Desabilitar envio síncrono de leitura da entrada analógica 02.
- **>** ...
- ➤ 01100111 Desabilitar envio síncrono de leitura da entrada analógica 08.
 Vai de 0d a 7d

Resposta 1 byte:

Byte = Eco do comando mais a porta desabilitada de **0110**0000 a **0110**0111 (0d a 7d)

0111 Leitura Integral :: Retorna o valor de todas as portas digitais de entrada.

Bits de parâmetro: indiferente, pode-se colocar qualquer valor;

Resposta 3 bytes:

1° byte = Eco do comando: **0111XXXX**

2° byte = MSB Byte mais significativo do valor lido 00000000 até 00000011 (0d até 3d) 3° byte = LSB Byte menos significativo do valor lido 00000000 até 11111111 (0d até 255d)

1000 | Tempo programável das portas analógicas .: (COMANDO ESTENDIDO)

Bits de parâmetro: Esse é um comando estendido e necessita de 12 bits de parâmetro 1º byte = MSB Byte mais significativo do valor do tempo a ajustar que vai de 0d a 4095d, logo vai de **1000**0000 a **1000**1111

 2° byte = LSB Byte menos significativo do valor do tempo a ajustar: 000000000 a 111111111 (0d a 255d)

Resposta 1 byte:

Byte = 10000000 (128d ou 0x80) em caso de sucesso

1001 | Controle de Velocidade ou Posição.: (COMANDO ESTENDIDO)

Bits de parâmetro: Esse é um comando estendido e necessita de 12 bits de parâmetro 1º byte = Indicam qual porta deve ser controlada:

- ➤ 10010000 Mudar velocidade da saída digital 01.
- ➤ 10010001 Mudar velocidade da saída digital 02.
- **>**
- ➤ 10011011 Mudar velocidade da saída digital 12.

Vai de 0d até 11d para portas individuais. De 12d a 15d aplica a todas as saídas de potência.

2º byte = Indica a velocidade e o tipo de dispositivo ligado à porta digital especificada no 1ºbyte:

- ➤ 00000000 até 011000100 (0d até 100d) Muda a velocidade do motor DC (corrente contínua) ligado à essa porta. (Ver explicação do PWM no tópico "Entendendo o PWM").
- ➤ 01100101 até 11001001 (101d até 201d) Muda a posição do servo-motor ligado à essa porta. (Ver explicação do PWM no tópico "Entendendo o PWM").

Resposta 1 byte:

Byte = Eco do comando mais a porta modificada de 10010000 a 10011100 (0d a 11d)

1100 | Leitura Síncrona das portas analógicas.

Bits de parâmetro: Indicam qual porta deverá ser lida.

- ➤ 11000000 Ler porta analógica 01.
- ➤ 11000001 Ler porta analógica 02.
- **>** ...
- ➤ 11000111 Ler porta analógica 08.

Vai de 0d a 7d

Resposta 3 bytes:

1° byte = Eco do comando mais porta lida **1100**0000 a **1100**0111 (0d a 7d).

2° byte = MSB Byte mais significativo do valor lido de 10 bits que vai de 0d a 1023d, logo vai de 00000000 a 00000011 (0d até 3d).

3° byte = LSB Byte menos significativo do valor lido de 10 bits: 00000000 a 11111111 (0d a 255d).

Maior valor .:. Retorna o maior valor registrado nas entradas analógicas desde o último chamado a esse comando.

Bits de parâmetro: Define a porta da qual será obtido o maior valor lido desde a última chamada a esse comando.

- ➤ **1110**0000 Entrada analógica 01.
- ➤ **1110**0001 Entrada analógica 02.
- **>** ...
- ➤ **1110**0111 Entrada analógica 08.

Vai de 0d a 7d

Resposta 3 bytes:

1° byte = Eco do comando mais porta lida **1110**0000 a **1110**0111 (0d a 7d).

2° byte = MSB Byte mais significativo do valor lido de 10 bits que vai de 0d a 1023d, logo vai de 00000000 a 00000011 (0d até 3d).

3° byte = LSB Byte menos significativo do valor lido de 10 bits: 00000000 a 111111111 (0d a 255d).

Menor valor .:. Retorna o menor valor registrado nas entradas analógicas desde o último chamado a esse comando.

Bits de parâmetro: Define a porta da qual será obtida o menor valor desde a última chamada a esse comando.

- ➤ **1101**0000 Entrada analógica 01.
- ➤ **1101**0001 Entrada analógica 02.
- ➤ **1101**0111 Entrada analógica 08.

Vai de 0d a 7d

Resposta 3 bytes:

1° byte = Eco do comando mais porta lida **1101**0000 a **1101**0111 (0d a 7d).

2° byte = MSB Byte mais significativo do valor lido de 10 bits que vai de 0d a 1023d, logo vai de 00000000 a 00000011 (0d até 3d).

3° byte = LSB Byte menos significativo do valor lido de 10 bits: 00000000 a 11111111 (0d a 255d).

1111 Ping ... Retorna status do kit se ok.

Bits de parâmetro:

➤ 1111XXXX – Faz o teste lógico do kit.

Resposta 1 byte:

Byte = 11110000 (0xF0 ou 240d) em caso de sucesso.

Entendendo o PWM

O PWM significa "Pulse width modulation", ou modulação por comprimento de pulso. Ao se aplicar uma freqüência constante variando-se a proporção entre o tempo em que o pulso está alto e baixo (12V e 0V respectivamente para o CyberBox), obtém-se tensões médias diferentes que podem controlar a velocidade de motores e posição de servo-motores além de outros.

A freqüência para servo-motores é aproximadamente oito vezes menor que a freqüência aplicável a motores DC por isso o CyberBox faz a distinção entre um tipo de PWM e outro. As portas do CyberBox não podem funcionar em PWM de servo-motor e de motor DC simultaneamente em virtude dessa diferença de freqüência. Ou todas as portas oscilam em freqüência de motor DC ou oscilam em freqüência de servo-motor.

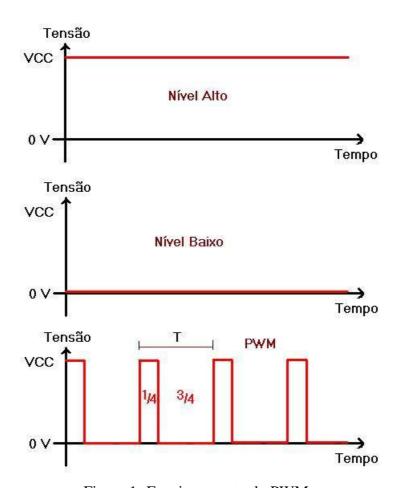


Figura 1- Funcionamento do PWM

A figura 1, acima, demonstra como o PWM funciona. Nesse caso o sinal fica em nível alto durante 25% do tempo total do pulso. Logo um motor acoplado a essa saída ficaria com velocidade mais baixa, pois receberia uma tensão média de 12V/4 = 3V. Isso não quer dizer necessariamente que o motor está a 25% da sua velocidade máxima, pois essa característica não é linear.