

DISEÑO DE LA INTERFAZ ABSTRACTA PARA PLATAFORMA VIRTUAL EDUCATIVA

DISEÑO INTERFAZ ABSTRACTA PARA PLATAFORMA VIRTUAL EDUCATIVA

Este proyecto es una forma de promover el “**e-learning**”(aprendizaje electrónico), haciendo uso de plataformas educativas o LCMS(Sistema de gestión de contenidos de aprendizaje).

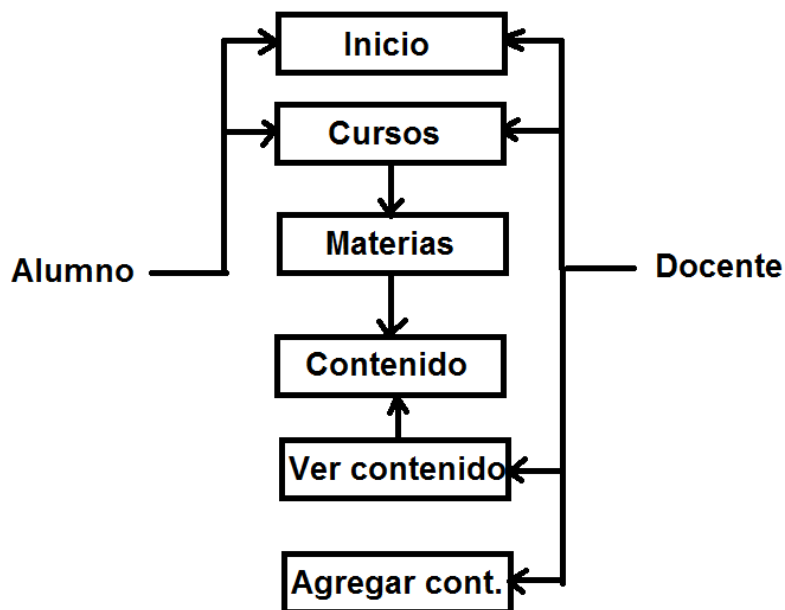
Por lo tanto en esta documentación se muestra una breve descripción para el desarrollo de un sitio web basado en un modelo de una plataforma educativa estándar que debe cumplir con los principios del formato **SCORM** (Modelo de Referencia para Objetos de Contenidos Compartible), interoperabilidad, reusabilidad, manejabilidad, accesibilidad, escalabilidad, durabilidad y efectividad de los costes.

Objetivo

Desarrollar una plataforma educativa para la U.E Regimiento Aroma

Diseño de menú navegacional

En esta parte se presenta un pequeño diagrama del diseño de navegación de la plataforma educativa,



Diseño de interfaz abstracta

En esta parte se especifica la organización de todos los elementos que comprendería la plataforma educativa.

