

Lista de Exercícios

Strings e Structs

1. Faça um programa que conte o número de caracteres em uma string (sem contar o '\0') e imprima o resultado.
2. Faça um programa que leia uma string e a imprima de trás para frente.
3. Escreva um programa que conte e imprima o número de vogais em uma string.
4. Faça um programa que substitua todas as ocorrências de um caractere específico em uma string por outro caractere fornecido pelo usuário.
5. Escreva um programa que leia uma string e remova todos os espaços em branco dela.
6. Crie um programa que verifique se uma string é um palíndromo (ou seja, pode ser lida da mesma forma de frente para trás e de trás para frente).
7. Escreva um programa que utilize uma estrutura que descreva os meses. A estrutura deve ser capaz de armazenar o nome do mês, a abreviação de três letras e o número de dias do mês. O programa recebe as informações dos meses e apresenta na tela.
8. Crie um programa que receba um número de 1 a 12 e retorne o total de dias do ano até aquele mês. Utilize um vetor de estruturas como a do exercício 7. Esse vetor pode já estar preenchido com os valores adequados direto no seu código.
9. Reescreva o programa do exercício 8 de forma que ele agora receba o nome do mês ou a abreviatura.
10. Escreva um programa, utilizando as estruturas dos exercícios 7, 8 e 9, que receba o valor de um dia e o valor de um mês (nome, valor ou abreviação). O programa imprime o total de dias desde 1º de janeiro até o dia informado.