

Revisão de Programação Web I

Declaração de Variáveis

palavra-chave	escopo
var	Mais antigo e ele pode assumir o escopo global ou o escopo de função (local)
let	Mais nova e ela pode assumir o escopo global ou de bloco. Ou seja, limitado a um bloco de if-else por exemplo
const	Equivale ao let, mas assume um valor constante (imutável)

- **Var**

Escopo Global

```
var nome = 'Matheus'
function hello(){
  console.log('Hello, ' + nome) // Saída: "Hello, Matheus"
}
```

Escopo Local

```
function hello(){
  var nome = 'Matheus'
  console.log('Hello, ' + nome) // Saída: "Hello, Matheus"
}
hello()
console.log('Hello, ' + nome) // Saída: Error - Undefined nome
```

- **Let**

Escopo Global

```
let nome = 'Matheus'
function hello(){
  console.log('Hello, ' + nome) // Saída: "Hello, Matheus"
}
```

Escopo Local

```
function hello(){
  let nome = 'Matheus'
  console.log('Hello, ' + nome) // Saída: "Hello, Matheus"
}
hello()
console.log('Hello, ' + nome) // Saída: Error - Undefined nome
```

Escopo de Bloco

```
if(1 == 1)
{
  let nome = 'Matheus'
}
console.log('Hello, ' + nome) // Saída: Error - Undefined nome
```

- **Const**

Escopo Global

```
const nome = 'Matheus'
function hello(){
  console.log('Hello, ' + nome) // Saída: "Hello, Matheus"
}
```

Escopo Local

```
function hello(){
  const nome = 'Matheus'
  console.log('Hello, ' + nome) // Saída: "Hello, Matheus"
}
hello()
console.log('Hello, ' + nome) // Saída: Error - Undefined nome
```

Escopo de Bloco

```
if(1 == 1)
{
  const nome = 'Matheus'
}
console.log('Hello, ' + nome) // Saída: Error - Undefined nome
```

Imutabilidade

```
const nome = 'Matheus'
nome = 'João'
console.log('Hello, ' + nome) // Saída: Error - Assignment to constant variable.
```

Métodos da Classe String

- **charAt**

```
const animal = 'gato'
console.log(animal.charAt(1)) // Saída: "a"
// Outra maneira de acessar uma posição
console.log(animal[1]) // Saída: "a"
```

- **split**

```
const animal = 'gato'
console.log(animal.split('')) // Saída: ['g','a','t','o']
```

- **indexOf**

```
const animal = 'gato'
console.log(animal.indexOf('o')) // Saída: 3
console.log(animal.indexOf('G')) // Saída: -1 (Quando não encontra, o método devolve -1)
```

- **toLowerCase() e toUpperCase()**

```
const animal = 'Gato'
console.log(animal.toLowerCase()) // Saída: gato
console.log(animal.toUpperCase()) // Saída: GATO
```

- **replace()**

```
const animal = 'Meu gato'  
console.log(animal.replace("gato", "cachorro")) // Saída: Meu cachorro
```