

Instituto Federal Baiano – Campus Guanambi

Estrutura de dados

Professor: Marques Sousa

Observações:

- Entregar os exercícios na “**Área de Tarefas**” no **SIGAA** em formato **PDF** (tudo no mesmo arquivo) ou, caso o SIGAA esteja com problemas, envie por e-mail.
- Procure desenvolver todas as atividades, elas possuem grande importância para o bom entendimento do conteúdo da disciplina e fixação do conteúdo.
- Caso tenha dificuldades na resolução dos exercícios, tire suas dúvidas com o professor ou o monitor (caso já tenha).
- **Data limite para entrega: 12/03 às 23:59h** (aqueles que entregarem o exercício após essa data receberão nota zero).

Aula Prática 04

Crie um programa que utilize uma implementação de lista estática conforme detalhado abaixo:

1. A lista possui tamanho máximo igual a 15.
2. O programa possui uma estrutura ITEM conforme apresentada abaixo:

```
typedef struct sItem{  
    char nome[20];  
    float preco;  
} ITEM;
```

3. Crie um menu na função principal com as seguintes opções:
 - a. Inicializar Lista;
 - b. Inserir item no final da lista;
 - c. Inserir item na posição k da lista;
 - d. Remover item da posição k da lista;
 - e. Remover todos os itens;
 - f. Verificar tamanho da Lista;
 - g. Retornar o item com maior preço;
 - h. Imprimir Lista;
 - i. Sair do programa;
4. Implemente todas as funções presentes no menu criado.

BOM TRABALHO!