



Seleção QA Engineer

Observações:

- O conteúdo desta prova não pode ser copiado/divulgado.
- Você pode utilizar o formato de documentação que desejar.
- Fica a seu critério a seleção da linguagem utilizada na automação.
- Não é permitido o uso de ferramentas de record and play.
- Se quiser utilizar *Gherkin* para a escrita dos cenários não tem problema.
- O uso de padrões de arquitetura de automação de teste é um diferencial.

Etapa I - Fundamentos de Teste

Aplicação: [Marvelopédia](#)

Visão geral da aplicação: Marvelopédia é uma loja de quadrinhos

- Elaborar o plano de teste para essa aplicação;
- Levantar o máximo de cenários de teste possíveis para o escopo de teste planejado.
 - Mínimo de 3 escopos;
- Reportar erros encontrados.
- Analisar os resultados dos testes e elaborar um parecer sobre a aplicação.

Etapa II - Automação de Teste Web I

Página: <http://www.buscacep.correios.com.br>

- A. Realizar a busca com o valor "69005-040"
- B. Realizar a busca com o valor "Lojas Bemol"

Etapa III - Automação de Teste Web II

Automatizar o fluxo definido abaixo:

1. Acessar o site <http://www.trivago.com.br>
2. Digitar o valor "Manaus" no campo de busca
3. Clicar no botão "Pesquisar" Selecionar a opção Ordenar por "Avaliação e Sugestões"
4. Verifique o **nome** do primeiro da lista
5. Verifique a **avaliação** do primeiro da lista
6. Verifique o **valor** do primeiro da lista

Etapa IV - Automação de Teste de API

Documentação: <https://serverest.dev/>

- A. Criação de um usuário
- B. Verificar se o usuário foi criado
- C. Criação de um produto
- D. Verificar se o produto foi criado