

<Fiesta Project 작업일지(가안)>

** AAR 기준 참고

[전체 틀(가안)]

I. 기존 계획: 원래 우리가 하고자 했던 일

II. 실제로 한 일

III. 평가

- 플러스

- 마이너스

IV. 할 일 / 추후 계획

I. 기존 계획: 원래 우리가 하고자 했던 일

[프로젝트 틀 짜기]

1) 역할 분배

2) 작업방식

3) 조건에 맞는 주제 설정

II. 실제로 한 일

(1) 조장 선출

- 박의근 팀원→김미경 팀원 추천

근거: 꼼꼼함 + 책임감

- 전원 동의로 김미경 팀원 조장 선출

(2) 작업방식

1) Github 사용

- 팀원들이 코딩을 한 부분을 팀장이 확인 후 merge

2) 작업일지 방식

- 매일 빠지지 않고 쓰기

- 매일 작업 후 merge 하는 동안에 작업일지 작성

(3) 주제 선정

1) Brain Stroming

① 농수산물 직거래 웹사이트

- 배경

소비자가격과 원산지가격 차이가 심함

- 방식

농어민과 구매자 직접 연결

Local 단위 배송을 통해 빠르고 신선한 배송

② 행사기획사와 행사수요자 연결하는 웹사이트

- 배경

학생회 운영 당시 행사 기획사에 대한 정보 부족함.

소규모 행사 기획사도 홍보에 많은 비용 지출

- 방식

행사기획사가 포트폴리오 업로드 등 홍보하는 페이지를 통해 홍보

③ 택시 운영 보조 서비스

- 배경

택시 이용자는 원할 때 이용하지 못하는 경우 많음

택시기사는 데이터화된 시장정보 없이 경험적 정보만으로 운행하며 손님 없이 운전하는 경우 많음

- 방식

택시 이용 시 출발지, 도착지에 대한 정보, 특정 시간 대 유동인구 등의 정보를 취합하여 어느 지역에 있으면 높은 수익을 창출할 수 있는 서비스 제공하는 프로그램 제작

④ 카카오키티콘 거래 사이트

- 배경

유한 기간 내에 쓰지도 못한 기프티콘이 많아, 낭비 발생

- 방식

쓰지 않는 기프티콘을 싸게 구입하여 기존 가격 대비 50% 수준의 판매

2) 가안 평가

① 농수산물 직거래 웹사이트(반려)

- 쇼핑몰 개념의 사이트는 많은 기능에 참신함이 떨어짐

② 행사기획사와 행사수요자 연결하는 웹사이트(선정)

- 주제가 참신함

- 팀 모두가 재미있어 하는 주제

③ 택시 운영 보조 서비스

- 지금까지 배운 기술(Java, JDBC, Front기술, Web기술)만으로는 구현하기 힘든 주제

④ 카카오키티콘 거래 사이트

- 유용성 문제가 있다

- 기프트콘 유효기간 연장 가능
- 도덕적 문제 발생
- 미사용 시 환불됨

3) 최종 주제 설정

: 행사기획사와 행사수요자 연결하는 웹사이트

(4) 주체 기능 구체화 논의

① 분류별 업체 조회 기능

- 분류 예시: 섭외 업체, 장소 업체 등

② 계약 기능

- i. 소비자가 필요한 정보 제시하고 연체가 연락하는 방식
- 벤치마킹: 송고(세탁기 청소 모음 사이트)
- 게시판 기능
- ii. 공급자가 업체에 대한 정보를 홍보하고 소비자가 연락하는 방식
- 벤치마킹: 쇼핑몰
- 장바구니 기능 + 문의 기능 + 게시판 기능

③ 테마별 페이지 제작

- 학교나 지자체 행사뿐 아니라 결혼식, 돌잔치 등 다양한 행사를 분류하여 페이지 개설

④ 행사업체 정보 소스

- 공공데이터 및 크롤링 활용

(5) 프로젝트 네이밍

- Fiesta로 결정

(6) 조장 회의

- 강사님 주재로, 팀별 현상황을 공유하고 앞으로 나아가야할 방향에 대해 강사님께서 조언하는 회의

① 강사님 피드백과 팀내 결정

- i) 주제 및 이미지가 모호함
- ii) 알고리즘에 대해
- DB 상에서 핸들링 하는 것이 아닌, 비즈니스로직 수준에서 적용하는 알고리즘 필요
- 여러 가지 패턴 중 두 개 이상을 골라 적용해야 함

(7) 팀 역할 분배

- 팀원 별 잘하는 기술에 기반하여 해당 기술이 높고 요구되는 비즈니스로직을 맡아 팀원들이 백단부터 프론트단까지 작업

- 팀원 별 담당 특화 기술

① 조장: 김미경 조장

- 팀원 간 Bridge 역할과 동시에 서포트하는 역할

- 업무 분배 및 지시 등 팀 프로젝트를 진두지휘

② Back 기술: 윤하경 팀원

③ Front 기술: 박의근 팀원

④ 응용프로그램 및 알고리즘: 강제영 팀원

Ⅲ. 평가

- 플러스

- 마이너스

Ⅳ. 할 일 / 추후 계획

(1) 프로젝트 진행 Outline

- 주어진 기간 : 6월 19일 ~ 7월 3일(약 2주)

1주차: Back단 마무리 및 Front 최소화

2주차: Front 구체화 및 발표 준비

(2) 프로젝트 업무 계획

번호	내용	기한	담당자	비고
1	프로젝트에 들어갈 기능 생각해오기 - 메인과 하위 항목 별로	6/22(월) 수업 전	모두	
2	Visualization 벤치마킹할 사이트 조사	6/22(월) 수업 전	모두	
3	알고리즘 패턴 및 적용할 기능 조사	6/22(월) 수업 전	강제영	