

# Evaluación sumativa U2

Instrucciones

# ¿Qué vas a lograr?

Aprenderás a describir y aplicar técnicas estáticas y dinámicas de *testing*, entender el uso de herramientas de testing según los estándares de la industria del *software*, y ser capaz de ejecutar técnicas de *testing* considerando soluciones tentativas al problema y atendiendo criterios de factibilidad.

# ¿Cómo lo lograrás?

Desarrollarás y aplicarás conocimientos sobre diferentes técnicas de *testing*, herramientas de *testing* y comprenderás los alcances y definiciones de varios tipos de *testing*. Trabajarás en grupo en un caso de pruebas proporcionado por el docente para aplicar las técnicas y herramientas aprendidas, y validar el correcto funcionamiento del código.



# ¿Cómo debes desarrollar la evaluación?

- Revisión de material: revisa el material de estudio proporcionado en el AAI, incluyendo lecturas, notas y cualquier recurso adicional.
- Puedes trabajar la evaluación de manera individual o grupal: siempre que confirmes con el docente en la clase asincrónica.
- Asignación del caso de pruebas: recibe el caso de pruebas asignado por el docente (puedes trabajar con un caso seleccionado por ti si lo confirmas con el docente en la clase asincrónica).
- Desarrollo de pruebas: aplica las técnicas estáticas y dinámicas de testing aprendidas en clase al caso de pruebas.
- Uso de herramientas: utiliza las herramientas de *testing* recomendadas para ejecutar las pruebas.
- **Documentación:** documenta los resultados obtenidos y las soluciones tentativas propuestas para los problemas encontrados.
- Entrega del informe: prepara y entrega un informe detallado con los resultados de las pruebas de *testing*.

# ¿Cuánto tiempo tienes?

Tendrás un total de 2 semanas para desarrollar y entregar la actividad.

### ¿Cuáles son los materiales que debes consultar?

- Material de clase: notas de clase, presentaciones y cualquier otro recurso proporcionado en el AAI.
- Libros y artículos: material bibliográfico sobre técnicas de *testing*, herramientas de *testing* y estándares de la industria del *software*.
- Herramientas de *software*: herramientas de *testing* recomendadas por el docente.



### ¿Cuál es la evidencia que debes entregar?

Debes entregar un informe detallado que incluya los siguientes elementos:

- Descripción de las técnicas de testing aplicadas.
- Uso de herramientas de testing.
- Resultados de las pruebas.
- Soluciones tentativas propuestas.
- Evaluación de la factibilidad de las soluciones.

Durante la primera semana, deberás entregar un preinforme al docente, con el avance de las pruebas hasta el momento para recibir orientaciones y retroalimentación.

### ¿Dónde debes entregarlo?

El informe debe ser entregado en la plataforma de aprendizaje (AAI), en el espacio habilitado para ello.

### ¿Cómo te van a evaluar?

Serás evaluado mediante una rúbrica.

### ¡Mucho éxito!