

IRLANDA HILDENEY OLIVEIRA TEIXEIRA
ISAQUE MENDONCA COSTA

**Formulário de Inscrição – Programa de Formação Tecnológica
SECTI + FAPEMA**

**São Luís - MA
2025**

Sumário

1. Objetivo do Sistema.....	3
2. Problema que Precisa Ser Resolvido.....	3
3. Público-Alvo e Perfil dos Usuários.....	3
Perfis dos Usuários:.....	4
4. Principais Funcionalidades Necessárias.....	4
Para os Candidatos:.....	4
Para os Avaliadores/Comitê de Seleção:.....	4
5. Fluxo Lógico/Sequencial de Inscrição.....	4
5.1 Liberação do Edital.....	4
5.2 Período de Inscrição.....	4
5.3 Seleção – Primeira Fase.....	5
5.4 Seleção – Segunda Fase.....	5
5.5 Resultado e Convocação.....	5
6. Tecnologias utilizadas.....	5
Considerações Finais.....	6

1. Objetivo do Sistema

Para o grande volume de informações que será obtido no momento de inscrição no programa de formação promovido pelo Governo do Estado do Maranhão, é necessário que haja um meio de coletar e gerenciar as informações dos participantes. Assim como, selecionar os candidatos que melhor se encaixem nos requisitos que serão estabelecidos para permitir que os candidatos qualificados realizem sua inscrição.

2. Problema que Precisa Ser Resolvido

O programa recebe um grande volume de inscrições anualmente, podendo chegar a 10.000 candidatos. Sem uma ferramenta adequada, a gestão manual dessas inscrições seria inviável, resultando em atrasos, erros e dificuldades na comunicação com os participantes. O sistema deve garantir um fluxo ágil que vá desde a inscrição até a convocação final, minimizando falhas operacionais.

3. Público-Alvo e Perfil dos Usuários

O público-alvo do sistema são jovens e adultos interessados em formação na área de tecnologia. Sendo eles, usuários que podem ter diferentes níveis de experiência ou iniciantes na área de tecnologia, profissionais em busca de especialização ou até mesmo pessoas que desejam reintegrar-se no mercado de trabalho. O sistema também será utilizado por gestores do programa e avaliadores responsáveis pela seleção dos candidatos.

Perfis dos Usuários:

- **Candidatos:** Usuários que desejam se inscrever no programa e acompanhar sua candidatura.
- **Avaliadores/Comitê de Seleção:** Responsáveis pela análise e seleção dos candidatos.
- **Administradores do Sistema:** Gerenciam as inscrições, validam informações e mantêm o funcionamento da plataforma.

4. Principais Funcionalidades Necessárias

Para os Candidatos:

- ❖ Preenchimento das informações no formulário de inscrição.
 - Nome
 - Data de nascimento
 - CPF

- Sexo
- Email
- Telefone
- Endereço e informações adicionais
- ❖ Upload de documentos quando necessário.
- ❖ Seleção do curso a qual deseja concorrer.
- ❖ Acesso ao sistema por meio de cadastro e login.
- ❖ Visualização das informações cadastradas.

Para os Avaliadores/Comitê de Seleção:

- ❖ Visualização e gerenciamento de inscrições.
- ❖ Aplicação de critérios de seleção e avaliações.
- ❖ Registro do status da candidatura (aprovado, reprovado, em análise).

5. Fluxo Lógico/Sequencial de Inscrição

5.1 Liberação do Edital

- Divulgação do edital contendo informações sobre o programa, critérios de seleção e prazos.

5.2 Período de Inscrição

- O candidato acessa a plataforma do programa.
- Realiza seu cadastro, fornecendo dados básicos (nome, e-mail, CPF, telefone, endereço, senha).
- Preenche o formulário de inscrição com informações.
- Faz upload de documentos.
- Confirma a inscrição.
- Recebe um e-mail de confirmação com código/link para acompanhamento.

5.3 Seleção – Primeira Fase

- Aplicação de um teste de nivelamento online para filtrar candidatos.
- Os candidatos são classificados com base nos resultados do teste.

5.4 Seleção – Segunda Fase

- Aplicação de um teste técnico para os candidatos aprovados na primeira fase.
- Possibilidade de entrevistas e dinâmicas em grupo.
- Comitê de seleção avalia as candidaturas e define os aprovados.

5.5 Resultado e Convocação

- Envio um e-mail informando o resultado aos candidatos.
- Divulgação da lista de aprovados na plataforma.
- Orientações sobre o processo de matrícula.
- Disponibilização de um canal de suporte para dúvidas.

6. Tecnologias utilizadas

O projeto combina HTML5, CSS3 e JavaScript para criar um formulário interativo.

HTML: O HTML é a base da aplicação, estruturando os elementos para a interação do usuário. Ele define a interface e organiza os botões, campos e outros componentes necessários para a dinâmica do sistema.

CSS: O CSS fornece feedback visual sempre que um botão é pressionado ou uma ação é realizada. Ele garante aplicação de estilos dinâmicos conforme necessário.

JavaScript: O JavaScript será responsável por implementar a lógica da aplicação, garantindo o funcionamento de eventos e interações que funcionem corretamente. Ele manipula os elementos HTML e aplica estilos de maneira dinâmica.

Considerações Finais

O sistema pode vir a sofrer modificações conforme for necessário novas adaptações e atualizações. Seu desenvolvimento busca facilitar o processo de inscrição dos candidatos e o gerenciamento das informações pelos avaliadores. Além disso, o sistema poderá ser expandido para suportar novos critérios de seleção, funcionalidades adicionais e integração com outras plataformas educacionais.