



IL MONDO DEL LAVORO E' *in* UN GIOCO

# ANTONIO MI~~E~~ training aming™

IL GIOCO PER RIFLETTERE SUL MONDO DEL LAVORO  
**..E DIVERTIRSI!**





## **TRAININGAMING: COME FUNZIONA**

- 1** Ogni casella determina la realizzazione di un'esercitazione di gruppo finalizzata a ragionare su un comportamento organizzativo
  - 2** Il punteggio tiene conto della strategia dei partecipanti e della interpretazione della prova stessa
  - 3** L'attribuzione del punteggio è funzionale a creare il giusto clima di competizione e vivacità del gioco!
- 

## PROVE DI GIOCO

- 1** Simulare la presentazione di un progetto aziendale e saperlo descrivere davanti al proprio capo
- 2** Simulare il feedback negativo da restituire a una risorsa del proprio team
- 3** Organizzare un evento per la propria azienda e presentarlo ad un comitato organizzativo
- 4** Simulare un'emergenza organizzativa e sviluppare un piano di lavoro





# **TRAININGAMING: COSA SVILUPPA**

## **CONSAPEVOLEZZA**

Essere consapevoli di comportamenti viziosi e virtuosi

## **COMUNICAZIONE**

Analizzi come metti in campo l'efficacia comunicativa

## **COMPORTAMENTI ORGANIZZATIVI**

Sviluppi i corretti e coerenti comportamenti per gli obiettivi dell'organizzazione

## **SENSO DI APPARTENENZA**

Il gioco aiuta a incrementare la fidelizzazione del proprio contesto lavorativo





## **PRENDERE DECISIONI**

Simulare col gioco il "decision making"  
aiuta ad acquisire maggiore consapevolezza  
su tale competenza

## **PROBLEM SOLVING**

Simulare la risoluzione dei problemi  
per poter ragionare sulla possibilità  
di come applicare soluzioni nella "vita reale"  
in azienda

IL MONDO DEL LAVORO E' *in* UN GIOCO

**ANTONIO MIELE**  
training gaming™





## **TRAINING AMING SALES: I COMPORTAMENTI ORGANIZZATIVI NEL MONDO DELLE VENDITE**

### **CONSAPEVOLEZZA**

Sviluppare la consapevolezza dei corretti comportamenti nell'ambito della gestione delle trattative commerciali

### **COMUNICAZIONE**

Ragionare su come le competenze trasversali devono "combinarsi" con le strategie commerciali

### **COMPORTAMENTI ORGANIZZATIVI**

Identificare il corretto "mix" di approcci e comportamenti per chi opera nei ruoli sales



# PROVE DI GIOCO

- 1** Pianificare la propria agenda settimanale e saperla adattare ad imprevisti improvvisi
- 2** Gestire la delusione o l'obiezione del cliente, utilizzando le giuste leve di comunicazione
- 3** Simulare il processo di condivisione e comunicazione interna con i colleghi o con il proprio capo
- 4** Simulare i corretti comportamenti organizzativi per fronteggiare la concorrenza effettiva o potenziale





## **TRAINING AMING SAFETY: I COMPORTAMENTI ORGANIZZATIVI DELLE AZIENDE SULLA SICUREZZA**

### **CONSAPEVOLEZZA**

Prendere consapevolezza dei rischi comportamentali derivanti dall'eccessiva sicurezza e dalla resistenza al cambiamento

### **COMUNICAZIONE**

Evidenziare l'importanza della corretta efficacia comunicativa per diffondere la cultura della sicurezza

### **PROBLEM SOLVING**

Saper identificare preventivamente i corretti comportamenti per risolvere a priori e in tempo reale le problematiche legate alla sicurezza sul lavoro



# PROVE DI GIOCO

- 
  - 1 Gestire correttamente l'emotività nel caso in cui si verifichi un infortunio sul lavoro
  - 2 Simulare un piano di comunicazione sulla cultura aziendale relativo alla tematica della sicurezza
  - 3 Come accoglio in azienda una persona reduce da un grave infortunio sul lavoro
  - 4 Simulare un conflitto che si genera tra capo e collaboratori sul tema sicurezza





# **TRAININGAMING**

## **BENVENUTO IN AZIENDA: QUALI AZIONI POSSONO ESSERE MESSE IN CAMPO PER FACILITARE IL PROCESSO DI "WELCOME"**

### **CONSAPEVOLEZZA**

Dare il giusto processo di accoglienza nelle risorse neoassunte e valorizzare l'importanza per chi guida tale attività

### **COMUNICAZIONE**

Identificare i giusti canali da utilizzare nelle fasi di ingresso di nuove risorse in azienda

### **PROBLEM SOLVING**

Saper identificare immediatamente i fattori che possono ostacolare un "ingresso di successo" delle risorse in un'organizzazione

# **PROVE DI GIOCO**

- 
  - 1 Gestire correttamente l'emotività nel caso in cui si verifichi un infortunio sul lavoro
  - 2 Simulare un piano di comunicazione sulla cultura aziendale relativo alla tematica della sicurezza
  - 3 Come accogli in azienda una persona reduce da un grave infortunio sul lavoro
  - 4 Simulare un conflitto che si genera tra capo e collaboratori sul tema sicurezza





## COSA SUCCIDE DOPO?

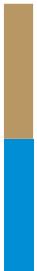
- 1** Si orientano i propri comportamenti futuri e le proprie strategie individuali e di gruppo
- 2** Ci si mette in discussione e si mettono in azione nuovi comportamenti
- 3** Si comprendono nuove esigenze formative





## **COSTRUISCI IL TUO TRAININGAMING**

- 1** E' possibile costruire il gioco basandolo sulle proprie dinamiche organizzative attuali o future
  
- 2** Si possono costruire le simulazioni e le esercitazioni con l'obiettivo di favorire i valori tipici della propria organizzazione
  
- 3** Si puo' simulare il percorso futuro della propria organizzazione



# TRAININGAMING PUZZLE JOB

Ogni dettaglio è importante per la gestione di un'organizzazione. Come ogni tessera di un puzzle è fondamentale per costruire l'immagine finale.

Sta arrivando **PuzzleJob!**

Ci giocheremo e ci confronteremo in aula!



CONTATTI  
**[antonio.miele@mideal.it](mailto:antonio.miele@mideal.it)**  
**393/92.14.074**

IL MONDO DEL LAVORO E' <sup>in</sup> GIOCO

**ANTONIO MIELE**  
training amming™