

namco®

SUPER FAMICOM

スーパー ファミコン®
Tokuma Intermedia Mook

ナムコ公式ガイドブック
テイルズ オブ ファンタジア

ナムコ公式ガイドブック
テイルズ オブ ファンタジア

3 TALES OF PHANTASIA

TM

<http://www.replacementdocs.com>

徳間書店
Tm

ナムコ/徳間書店インターメディア

定価**980円**(本体 951円)

雑誌 66450-90

T1066450900986



namco®



キャラクターデザイン
藤島康介

ナムコ公式ガイドブック
テイルズ オブ ファンタジア

1996年 1月15日発行
定価 980円（本体 951円）

企画編集 株式会社ナムコ
発 行 人 浅田安彦
発 行 株式会社ナムコ
〒148 東京都大田区矢口2-1-21
03-3756-7651
徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区東新橋1-1-16
03-3573-8613
発 売 株式会社徳間書店
〒105-55 東京都港区東新橋1-1-16
03-3573-0111(大代表)
印 刷 所 国際印刷株式会社

©藤島康介 © 1994 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
©NAMCO LTD. TOKUMASHOTEN INTERMEDIA 1995
「テイルズ オブ ファンタジア」は任天堂の登録商標です。

ナムコ公式ガイドブック
テイルズ オブ ファンタジア

TALES OF PHANTASIA

TM



namco®

CONTENTS

現代編

20

WORLD MAP · 20

トーティスの村 · 22

南の森 · 24

トーティスの村（崩壊後） · 26

山道 · 27

ユートクリッドの都 · 28

地下牢一地下牢路 · 30

モリスンの家 · 32

地下墓地 · 34

溶岩地帯 · 36

過去編

38

WORLD MAP · 38

ペリアダムの村 · 40

ユークリッドの村 · 42

ローンヴァレイ · 44

ハーメルの町 · 45

ローンヴァレイ · 46

シリフの谷 · 48

精靈の森 · 49

ハーメルの町（崩壊後） · 50

ベネツィア市 · 51

西の島嶼 · 54

デミテルの館 · 56

ローンヴァレイ · 58

船上 · 59

アルヴァニスタの都 · 60

アルヴァニスタ城 · 62

アルヴァニスタの都 · 64

オリーブヴィレッジ · 66

熱砂の洞窟（イフリートの洞窟） · 68

精靈の洞窟（ノームの洞窟） · 70

漫食洞（ウンディーネの洞窟） · 72

モーリア坑道 · 74

アルヴァニスタ～エドワード邸～オリーブヴィレッジ · 82

オアシス · 83

オリーブヴィレッジ～アルヴァニスタ · 84

基礎知識 · 4

基本操作 · 4

戦闘法 · 6

キャラクター · 10

攻略ガイドの見方 · 19

水鏡ユミルの森 · 85

エルフの集落 · 86

トレントの森 · 88

エルフの集落 · 90

12星座の塔 · 92

ミッドガルズ · 96

ミッドガルズ城 · 98

ミッドガルズ · 100

ヴァルバラ平原 · 102

ミッドガルズ · 106

ダオス城 · 108

アルヴァニスタ～エドワード邸～ミッドガルズ · 114

白楊の森 · 116

精靈の森 · 118

ベネツィア · 119

超古代都市トール · 120

コモンリーム · 122

(現代)

地下墓地～モリスンの家 · 124

未来編

126

WORLD MAP · 126

ミゲールの町～山道 · 128

ユークリッドの都 · 130

ベネツィア～ユーグリッド～

モリスンの家 · 132

ヴォルトの洞窟 · 134

ユークリッド～アルヴァニスタ城 · 138

アルヴァニスタ · 140

フリースキール · 141

氷の洞窟 · 142

オリーブヴィレッジ · 146

炎の塔 · 147

エルフの集落～トレントの森 · 152

常闇の町アーリー · 154

北の岬 · 157

ダオス城 · 158

サブクエスト · 168

データ · 170

武器／防具／装飾品／道具／食べ物／交易品

マップ上の移動は十字ボタンで行う。「ジェットブースト」を装備しているれば、Bボタンを同時に押して倍速移動もOKだ。また屋外を移動しているときは、スタートボタンでワールドマップ表示の切り替えができる。



移動

基本操作



調査

いろいろな物を調べるときも、接触してAボタンだ。宝箱などを調べたときは中のアイテムをそのまま手に入れることができる。

メニュー画面

Xボタンでメニュー画面に切り換わる。パーティの状態を見たり、コマンドを使うことができる。

物の移動



岩や石像の中には動かすことができるものがある。その物に接した状態で、Aボタンを押しながら十字ボタンで移動させよう。この操作は全般を通して必要になるので、ぜひ覚えてほしい。

会話



人に接してAボタンを押すと会話を始める。情報収集はRPGの基本、初めて会った人なら一度は話しかけてみよう。

帆船



物語前半で長距離移動に役立つのが帆船だ。自分で操作するのではなく、船長に行く先を聞いて利用する。

ベネチアの町の交通機関。行く先を選ぶと船頭さんが運んでくれるが、Bボタンでスピードを上げることはできる。



渡し舟

未来のユーフリッドで発明される1人乗りの飛行機械。Aボタンで離陸し、Bボタンで着陸する。

飛行中はAボタンで加速、十字ボタンの左右で旋回、上下で高度の上げ下げ。また、Yボタンを押しながら十字ボタンを押すと、着陸場所の微調整ができる。

乗り物



レアバード

通行にじゃまな壁や岩を壊すときに使う。使いたい場所に立ち、Aボタンを押すと実行だ。

つるはし



普通では進むことができない崖も、ロープを使うと降りたり上ったりできる。ただし、ロープをかける杭がないと使えない。これもAボタンで実行する。

道具



ソーサラーリング

装備しているとAボタンで火花を放つことができる。キャンドルに火を灯したり、電気を生じさせたりと、使い道は幅広い。

戦闘法

●「テイルズ オブ ファンタジー」は、LMB（リニアモーションバトル）システムの採用により、戦闘シーンがまるでアクションゲームのようにスピーディーで迫力あるものになっている。だから敵との駆け引きが、今までのRPGよりもはるかに重要な要素を占めるのだ。

1. 攻撃の基本

敵との間合いとボタン操作で、クレスの攻撃の種類が変わる！

プレイヤーがコントロールするクレスは、勝敗のカギを握る。攻撃の基本は、十字ボタンとAボタンによる斬りと突き。Aボタンを2回連打すると、より強力な攻撃ができる（Sレンジ＝垂直斬りと垂直突き／Lレンジ＝ジャンプ斬りとジャンプ突き）。高いところにいる敵などは、敵との間合いを広げてからジャンプ技でしめよう。

また、必殺技を得体すると十字ボタンとBボタンの操作で技が出来るようになる。さらに、マスターした必殺技の組合せで奥義が使えるようになれば、戦いをもっと有利に展開できるだろう（11ページ参照）。



2. [そらび]コマンド

攻撃の特徴によって、装備する武器を巧く使い分けよう！

武器は、斬りに有効だったり、突きに有効だったりするものがある。だから、その武器の特性を考えて装備しなくてはならない。

例えば、「秋沙雨」は突き攻撃だから、槍を装備したとき最も威力を發揮する。一方「虎牙破断」は斬り攻撃だから、斧を装備するのがベストだ。斧で突いたり槍で斬っても、思ったほどの効果はあげられないから注意しよう。なお、剣はその中間だと考えればよい。



3. [とくぎ]コマンド

Yボタンで、使う特技を状況に応じて切り換えよう！

例えば、熱い地域や場所では炎系の呪文は逆効果。敵のHPを回復させてしまう。ここでは水系の呪文を使うのが正解だ。

このように、その地域で無効な呪文がわかっているときは特技コマンドを開き、Yボタンでその呪文を封印しておく。また特に効果的な呪文があるときは、それ以外の呪文を使わないよう封印しておくといい。このことは、クレスの武器の属性にも言えることだ。

4. [たいれつ]コマンド

地域に最適なフォーメーションを取ろう！

隊列も、戦いを有利に進める上で重要なポイントだ。例えば、クレスの位置は先頭が常にベストとは限らない。不意打ちが多い場所ではあえて最後尾に置いて、背後の守りを固めることもある（仲間のピンチにはL・Rボタンを使うと、すばやくクレスを先頭に出せる！）。

また、射程の長い攻撃を仕掛けてくる敵には、アーチェ・ミントは思い切り後ろに。モレキュラーアタックなどのように仲間全員を狙ってくる攻撃には、全滅する可能性があるので分散して戦おう。ボス敵戦のように、敵が一体しか出ないときは、クレス以外を後方に下げるのも戦法のひとつだ。



5. テクニック 1

呪文を唱えている敵を攻撃せよ！

やっかいな呪文攻撃をしてくる敵は、呪文を唱えだしたらすぐに攻撃しよう。少しでもダメージを与えるは、呪文を失敗させることができるのである。ビコビコハンマーなどの呪文を唱える敵は、先に倒してしまったほうが戦闘が楽になる。

逆に味方の呪文を唱えているときは、クレスで彼らが攻撃を受けないように守ってやろう。



6. テクニック 2

ターゲットを切り替え、まとめて倒せ！

空中にいる敵と地上にいる敵が並んでいたり、同時にダメージを与えるチャンス。

3匹の敵が固まっていたら、ターゲットを真ん中のやつに合わせると、まとめて倒せる可能性が高くなる。ただし、「カスタム」コマンドでターゲッティングをセミオートがマニアリにしてもおこう。



7. 特殊アイテム

未来世界でコンボコマンドを見つけよう！

未来のある場所でコンボコマンドが売られている。クレスに装備させると、コンボコマンド入力+Bボタンで、すでに修得している必殺技と奥義がレンジに関係なく出せるようになるという。未来に行ったら、世界中をくまなく探してみよう！

必殺技コンボコマンド

名前	コンボコマンド
虎牙破断／こがさん	右・下・右下
魔神劍／まじんけん	下・右下・右
守護方陣／しゆごうじん	右下・下・左下・上
秋沙雨／あきさざめ	右上・右・右下
真空破断／じんくうざん	上・左・右
獅子戰吼／しらせんこう	左上・右下・左・右
紅蓮劍／ぐりんけん	下・右下・右・右上
集氣法／じゅうきほう	左下・下・右下・上
剛招来／ごうしゅうらい	下・下
柔招来／じゅうしゅうらい	上・上
鳳凰天崩／ほうおうてんく	左・右・右上・左下
飛燕連脚／ひえんれんきゃく	下・左下・左
嬰爪斬断／いんづめざん	右上・左下・下・右下
閃空裂破／せんくうれは	右・左・右
虚空破断／くうくうざん	右・右下・下・左下・左・右・上・下
空間拘束移／くうかんじゅくい	右・右下・下・左下・左・右・左・右
次元斬／じげんざん	右・右下・下・左下・左・右・下・上

奥義コンボコマンド

名前	コンボコマンド
魔神飛燕脚／まじんひえんきゃく	下・右下・右・右下・下・左下・左
魔神双锯斬／まじんそうはさん	下・右下・右・左・右・右・下・右下
魔神千手絆／まじんせんねは	下・右下・右・左・右上・右・右下
魔神内空破／まじんせんくうは	下・右下・右・左・右・右・右
獅子飛燕脚／しりこえんきゃく	左上・右下・左・右・右下・下・左下・左
獅子昂龍斬／しこうはざん	左上・右下・左上・右・左・左・下・右下
獅子千手絆／しせんねは	左上・右下・左・右・左・右・右・右下
獅子内空破／しせんくうは	左上・右下・左上・右・左・右・左・右
嬰爪飛燕脚／いんづめひえんきゃく	右上・左下・下・右下・下・左下・左
嬰爪空裂破／いんづめくうれは	右上・左下・下・右下・右・右下
魔爪内空破／まじづめくうれは	右上・左下・下・右下・右・右下
魔晶天崩脚／まく��おうてんく	左・右・右上・左下・下・左下・左
魔晶崩壊斬／まく晶おうしゃくはざん	左・右・右上・左下・右・下・右下
魔晶千手絆／まく晶せんねは	左・右・右上・左下・右・右下
魔晶天空破／まく晶おうくうは	左・右・右上・左下・右・左・右
時空拘束移／じゆくくうじゅくい	右・右下・下・左下・左・右・右・右下・下・左下・左・右・上・下
転移拘束斬／てんゆくじゅくせん	右・右下・下・左下・左・右・右・右下・下・左下・左・右・上・上・下・上

GASS AMEN

達人の血を引く若き剣士 クレス・アルベイン

性別：男
職業：剣士見習い
年齢：17才
身長：170cm

物語の主人公。剣術師範の父に幼いころから剣の手ほどきを受け、めきめきと腕をあげる。思やりのある優しい性格の持ち主だが、冒険の旅を通して精神的にもたくましく成長していく。



必殺技

敵を倒し、経験を積むことによって得ることができる剣士の特技。使いこなすためには、特技コマンドに登録する必要がある。

名称	レンジ	TP	入手場所
虎牙破斬／こじはざん	S	7	獵物に襲いかかる狼の牙のことく脛を上下から斬りつける二段技 LV15
魔神劍／まじんけん	L	2	剣を吼はして宿怨の敵を攻撃する技。地系 LV2
守護万葉／しおごうじや	L S	5	地面に武器を突き立て敵の侵入を阻む光の壁を作りだす技 LV27
秋沙闇／あきさざめ	S	15	無数の連続突きで敵を切り刻む技 LV12
真空破斬／しんくうざん	S	12	真空を巻き起こして速いV字型の刃を斬りつける技 LV31
獅子戦吼／しらせんこう	L	14	強烈な直撃で敵をまとめて後方へ押しやる技 LV37
紅蓮剣／くれんけん	S	10	炎の唇をまとった武器を握り放てて敵を轟やしやすくす技。炎系 LV50
集氣法／しゅうきほう	L S	6	大気中の気を体内に取り込み自らの体力回復をはかる技 LV34
剛招来／ごうしょうらい	L S	20	気を集中せることによって一時的に攻撃力を上昇させる技 LV45
柔招来／じゅうじょうらい	L S	6	気を集中せることによって一時的に防護力を上昇させる技 LV20
鳳凰天脈／ほうおうてんみく	L	8	不死鳥のオーラを包み天高く舞い上がり前に突撃する技。炎系 LV23
飛燕連脚／ひえんれんきゃく	S	4	二段蹴りから突きへつなぐ三連技 LV5
襲爪雷斬／しゅうそうらいざん	L	8	敵に属性を生じさせた技。雷系 LV9
閃空裂波／せんくうりは	S	9	體气回転を上空高く巻き上げる即興突き。炎系 LV41
虛空苦無刃／ごくうくそはざん	S	30	時空削除の一つ。敵の前方へ瞬間移動し虚無攻撃する技 未来トレントの森
空間羽耘移／くうかんしょうてい	L S	30	時空削除の一つ。敵の前方へ瞬間移動し虚無攻撃する技 未来トレントの森
次元斬／じげんざん	L	25	時空削除の一つ。空間に亞みを発生させて敵を一刀両断する技 未来氷の洞窟

奥義

マスターした必殺技の組み合わせで、より強力な技を繰り出せるようになる。そのためには、奥義書をどこかで入手しなければならない。

名称	レンジ	TP	入手場所
魔神飛燕脚／まじんひえんきゃく	L	9	魔神劍と飛燕連脚を組み合せた奥義 現代地下墓地
魔神双破斬／まじんそうはざん	L	15	魔神劍と虎牙破斬を組み合せた奥義 過去ペルアダム
魔神千裂波／まじんせんれいは	L	16	魔神劍と秋沙闇を組み合せた奥義 過去アルティニスタ
魔神防空破／まじんせんくうは	L	10	魔神劍と閃空裂波を組み合せた奥義 過去12星座の母の森西
獅子飛燕脚／しりえんきゃく	L	12	獅子吼と飛燕連脚を組み合せた奥義 過去ユミリの森の東
獅子吼破斬／しきょうそうはざん	L	13	獅子吼と虎牙破斬を組み合せた奥義 未来ユクリッド
獅子千裂波／しりせんれいは	L	28	獅子吼と秋沙闇を組み合せた奥義 未来？
獅子閃空破／しりせんくうは	L	13	獅子吼と閃空裂波を組み合せた奥義 未来フリースキール
襲爪雷斬／しゅうそうらいざん	L	17	襲爪雷斬と飛燕連脚を組み合せた奥義 過去ミッドガルズ
襲爪雷斬波／しゅうそうらいば	L	20	襲爪雷斬と虎牙破斬を組み合せた奥義 未来？
襲爪千裂波／しゅうそうせんれいは	L	21	襲爪雷斬と秋沙闇を組み合せた奥義 過去ペニツィア
襲爪閃空破／しゅうそうせんくうは	L	17	襲爪雷斬と閃空裂波を組み合せた奥義 過去ヴァルハラ平原
鳳凰天羽羅／ほうおうてんようら	L	20	鳳凰天脈と飛燕連脚を組み合せた奥義 未来ミケール
鳳凰羽羅破／ほうおううらは	L	25	鳳凰天脈と虎牙破斬を組み合せた奥義 未来フレイランド
鳳凰千裂波／ほうおうせんれいは	L	21	鳳凰天脈と秋沙闇を組み合せた奥義 過去エドワード領西
鳳凰天空波／ほうおうてんくうは	L	18	鳳凰天脈と閃空裂波を組み合せた奥義 未来アーリィ
時空遁破斬／じくうとうはざん	L	50	次元斬と虛空苦無刃を組み合せた時空奥義 未来トレントの森
転移遁破斬／てんいとうはざん	L	40	空間拘束移と虛空苦無刃を組み合せた時空奥義 未来トレントの森

MINT ADNADE

法術に長けた美しい娘

ミント・アドナード

性別：女

職業：法術師

年齢：18才

身長：162cm



法術師を母に持つ物語のヒロイン。性格は控えめでおとなしいが、戦闘に臨むと一歩も引かない気丈さも含ませを持っている。得意の癒しの術を駆使してパーティーを助ける。

法術

回復・治療・攻撃補助を行って、味方がフルに力を発揮できるように支援する。経験を重ねることにより体得していく。

	名称	TP	効果	入手場所
回復	ファーストエイド	5	味方1人のHPを回復させる	LV3
	ヒール	10	味方1人のHPを回復させる	LV14
	キュア	22	味方1人のHPを回復させる	LV38
	ナース	20	味方全員のHPを回復させる	LV23
治療	リザレクション	32	味方全員のHPを回復させる	LV54
	アンチドート	8	味方1人の体内の毒を消し去る	LV20
	リカバー	18	毒、マビ、石化の状態を回復させる	LV47
攻撃補助	レイズデッド	26	行動不能になった味方1人を回復させる	LV50
	ディープミスト	3	敵の周りに敵の命中率を下げる霧を発生させる	LV8
	ビゴハン	4	敵を気絶させる	LV5
物理攻撃	ビコビコハンマー	16	敵とその周りの敵を気絶させる	LV41
	サイレンス	6	敵の呪文を封じる	LV29
	アッシュドレイン	7	敵の周りに防護力を下げる特殊な雨を発生させる	LV17
魔攻撃	ヴァルキリー	15	味方全員の攻撃力を上昇させる	LV44
	バリアー	15	味方全員の防護力を上昇させる	LV35
	ディスペル	14	敵か味方の状態変化解除	LV32
属性攻撃	ヘイスト	16	味方1人の移動速度を上昇させる	LV26
	ディレイ	14	敵の移動速度を下げる	LV11



かつてダオスを封印した法術師

トリニクス・D・モリスン

性別：男

職業：法術師

年齢：36才

身長：170cm

一見、気さくでひょうきんなおじさん風。一連の事件のつながりにいち早く気づき、密かに行動を起こした切れ者でもある。実はクレスやミントの親たちとは古くからの知り合い。

【エドワード・D・モリスン】 トリニクスの先祖の魔術師。時間転移の研究をしている。

【ハロルド・D・モリスン】 トリニクスの子孫。先祖とは違い普通の生活を送っている。

KLARLESTER

召喚術の研究をする男

クレース・F・レスター

性別：男

職業：召喚師

年齢：29才

身長：176cm

呪文探索のため、クレスた
ちと行動をともにする召喚
術の研究家。他人に対して
あまり心を開かない。特に
エルフには、魔法が使えない
という劣等感のためか、
素直になれない。



召喚術

精靈と契約し、必要なときにその精靈を召喚する術。召喚できるようになるには、その精靈と契約の指輪を介して契約しなければならない。

名称	TP	効果	入手場所
シリフ	5	4大元素の一つ、風の精靈シリフを召喚する。	過去ローンヴァレイ
ウンディーネ	8	4大元素の一つ、水の精靈ウンディーネを召喚する。	過去漫食洞
ノーム	14	4大元素の一つ、地の精靈ノームを召喚する。	過去標査の洞窟
イフリート	16	4大元素の一つ、炎の精靈イフリートを召喚する。	過去熱砂の洞窟
マクスウェル	20	4大元素の精靈を統率するマクスウェルを召喚する。	過去モーリア坑道
ルナ	24	月の精靈ルナを召喚する。	過去12星座の塔
シャドウ	25	闇の精靈シャドウを召喚する。	未来？
アスカ	28	光の精靈アスカを召喚する。	未来？
ヴォルト	32	雷の精靈ヴォルトを召喚する。	未来ヴォルトの洞窟
オリジン	40	万物の根源の精靈オリジンを召喚する。	未来トレントの森
グレムリンレー	45	古に封印された禁呪文の一つ、魔界の小悪魔を無数に召喚する。	未来？
カメレオン	40	古に封印された禁呪文の一つ、魔界の獣カメレオンを召喚する。	未来？

現代

【ミゲール】クレスの父。元独立騎士団隊長。

ダオスを封印した1人。

【マリア】クレスの母。ダオスを封印した1人。夫とともにトーティス襲撃の犠牲になる。

【メリル】ミントの母。ダオスを封印した1人だが、黒い鎧の男に捕らわれた身に。

【オルソン】クレスの伯父。クレスを黒い鎧の男に引き渡してしまう。

【アミ】チェスターの妹。トーティス襲撃の犠牲となる。

【トリスタン】剣術の師匠。ミゲール、モリスンらとは旧知の仲。

【マルク・ウルドール】ユークリッドの現独立騎士団隊長。3か月前から行方不明に。

過去

【レニオス】ペラアムの村長。クレスたちを支援するハーフエルフ。

【ナンシー】ユーカリッドの八百屋の娘。エルヴィンを慕っている。

未来

【パート】アーチェの父。ローンヴァレイに住む。

【リア】スカーレット夫妻の一人娘。両親をデミテルに殺害される。

【マーテル】「ユグドラシル」の精靈。

【ミラルド】クレス魔法修練所の助手で、クレスの帰りを信じて待っている恋人。

【レアード王子】アルヴァニスタの王子。ダオス一味に操られている。

【ルーングロム】アルヴァニスタ城の宮廷魔術師。魔法研究所の所長を務めている。

【ライゼン】ミッドガルズ王国の騎士団長。魔科学研究の推進者。

【プラムバトル】エルフの集落の族長。エルフの純血を守るために生きている

ARCHER AKLAVINE



魔術使いの娘

アーチェ・クライン

性別：女

職業：魔術師

年齢：17才

身長：157cm

ローンヴァレイ育ちのハーフエルフ。魔術を操り、ほうきに乗って飛びこともできる。性格は明るく開放的で、人見知りしたことがない。仲間のマスコット的存在だ。

魔術

エルフの血を引くものだけが使うことができる術。使えるようになるためには、どこかで魔術書を手に入れなければならない。

属性	名称	TP	効果	入手場所
炎系	ファイアーボール	3	火炎彈を発する	—
	イラブション	8	敵の周りにマグマを出現させる	過去ペルアダム
	ファイアウォール	12	燃え上かる炎の壁を作りだす	過去新幹の洞窟
	フレアトーネード	15	地面からマグマを吹き上げる	未来？
	ファイアーストーム	18	敵の周りに炎の雲を巻き起こす	過去ダオス城
氷系	エクスプロード	25	敵の周りに大爆発を生じさせる	未来炎の塔
	ライトニング	4	小さな落雷を発する	過去ベネツィア
	サンダーブレード	12	敵の周りに落雷を生じさせる	過去アルヴァニスタ城
	インデグニション	30	敵の間に神の力を落とす	過去ミッドガルズ
水系	アイスニードル	4	無数の氷刃を発する	—
	アイストーネード	10	敵を氷の嵐に巻き込む	過去ユクリッド
	アイスウォール	12	氷で敵を閉じ込める	未来氷の洞窟
	タイダルウェーブ	25	敵の周りに洪水を生じさせる	未来氷の洞窟
地系	グレイブ	4	地面から岩橋を出現させる	過去ユクリッド
	ストーンウォール	10	敵を岩の中に閉じ込める	過去精霊の洞窟
	デスクラウド	25	敵の周りに魔界からの死の雲を召喚する	未来？
	ストーム	8	敵の周りに突風を巻き起こす	過去ベネツィア
光系	ゴッドブレス	18	魔界で魔石を押しつぶす	過去ナーレ
	レイ	15	無数のレーザーで敵を焼き尽くす	過去12星座の塔
	トラクタービーム	12	地上の敵を空へ持ち上げ落とさせる	過去アルヴァニスタ城
無属性	ディストーション	18	歪曲空間に敵を封印する	過去ダオス城
	メテオストーム	40	敵に対し魔石を落とさせる	未来ダオス城
	ブラックホール	35	敵を吸い込む魔界の穴を作りだす	未来？
禁魔法	エクステンション	50	敵を分子レベルまで分解する	未来？

CHESTER BARKLIGHT

百発百中の弓の名手

チェスター・バークライト

性別：男

職業：弓使い

年齢：17才

身長：175cm



クレスの幼なじみで無二の親友。幼い頃に両親を亡くし、それ以来妹アミと2人で暮らししている。曲がったことが大嫌いで一本気な性格だが、その分義理人情も人一倍厚い。

攻略ガイド

●本書は、物語の流れに沿って順に書かれています。全体の流れについて
は、CONTENTS（目次）がフローチャートを兼ねていますので参考に
してください。

また、初めてくる町やダンジョンにはマップが入れてあります。2度目
以降に来るときはそのページを見てください。

■入手アイテム

文章の横に入っているものは、クリア上の必須アイテムや重要なアイテムです。

■MAP

宝箱・スイッチ・扉などは記号で示してあります。宝箱の中身はMAP
INFORMATION の入手アイテムを見てください。

■MAP INFORMATION

お店のメニュー入手アイテム（宝箱の中身など）が載っています。

■POINT!

攻略に便利な情報が書かれています。

■SIDE STORY

物語の本筋とは関係ありませんが、知っておいたほうがゲームをより楽しめる情
報を集めています。

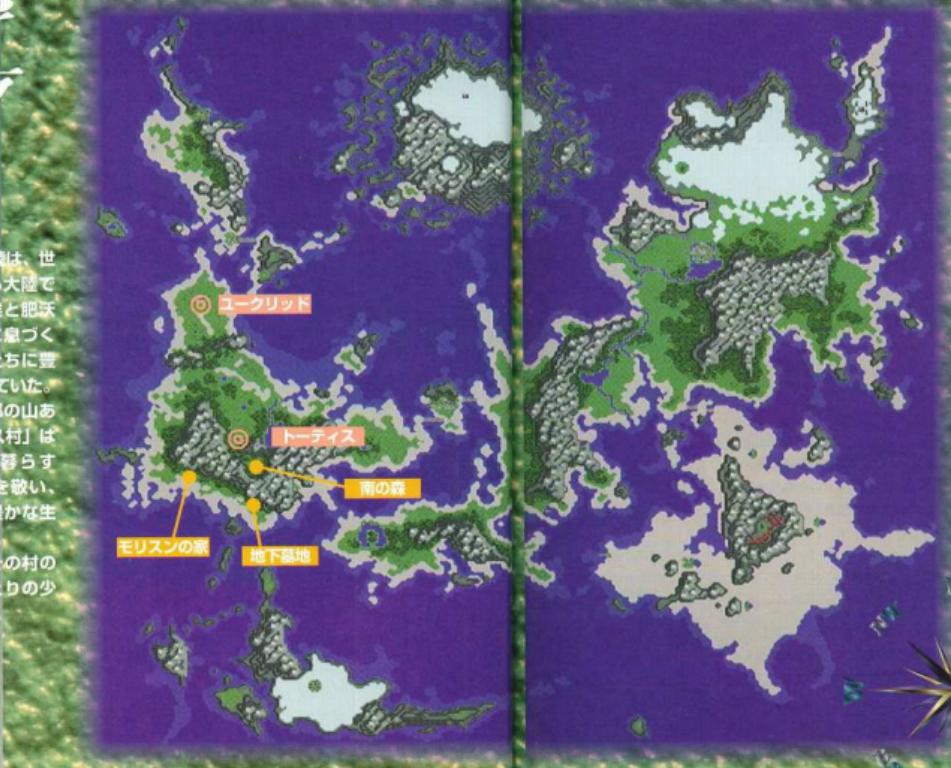
現代編

ユークリッド大陸は、世界の西に位置する大陸である。温暖な気候と肥沃な大地は、そこに息づくあらゆる生き物たちに豊かな恵みを約束していた。

この大陸の南部の山あいに、「トーティス村」があった。そこに暮らす人々は、日々神を敬い、貧しいけれど心豊かな生活をおくっていた。

この物語は、その村のクレスというひとりの少年の家から始まる。

アセリア暦四三〇四年



●トーティスの村

山あいの村にも、まばゆい5月の陽射しは満ち溢れていた。だが、村人たちはこのあと訪れる運命を知る由もない……。



001. クレスの家

入手アイテム
アップルグミ×2
りんご

ミゲールは、息子のクレスに、誕生日に与えたペンダントについて大切な話をしようとするが、幼なじみのチェスターがクレスを狩りに誘いにきたので、話はそこで中断してしまった。

そして、狩りに向かうクレスとチェスターがパーティーを組んだところから、この物語がはじまる。

パーティーを組むと、母マリアからHPを回復させるアイテムのアップルグミを2個もらえる。それからトーティスの村の中を歩いて情報を集めてみよう。橋を調べたり（メイブル橋の伝説が……）、教会の由来を聞いたり、雑貨屋「ゴリー」でリンゴをもらったりするうちに、クレスを取り巻く状況が次第にわかってくるだろう。



父ミゲールは、息子のクレスにペンダントの話をしようとする。



狩りに出かけるクレスに、マリアはアップルグミを手渡した。

002. 村の門で

村でひととおり情報を聞いたら、狩りに出発だ。クレスたちが村の門から出ようとすると、父ミゲールを訪ねてきたトリスタン師匠が声をかけてきた。そこでクレスは、村の南にある森で狩りをすることを話す。剣術の達人であるトリスタン師匠は、あとあとクレスたちを助けてくれる人物なので覚えておこう。村を出たところでセーブも忘れずに。



クレスたちはトリスタン師匠に、南の森に狩りに行くと話した。

南の森に出発！

ペンダントの謎



POINT!

自分のベッドが宿がわりだ！

HPやTPの回復に宿を利用するにはRPGの基本だが、このゲームではただで泊まれるベッドがあちこちに用意されている。スタート時は、自分のベッドがそれ。もし狩りで傷ついたときは、ここで体力を回復しよう。



図物の移動方法を覚えておこう！

宿屋の老婆さんに話しかけると、図物を窓際まで運ぶよう頼まれる。体を図物にくっつけて、決定ボタン押しづぶなしのまま押したり引いたりして運ぼう。お礼に10ガルドもらえる。今後このワザは、よく使うので覚えておこう。



入手アイテム
10ガルド

●南の森

朽ち果てた大樹の下で、誰かがクレスに消え入るような声で語りかけてきた！



003. 森の入口

逃げる猪を追跡せよ！

森に少し入ったところで、猪を発見するがすぐ見失ってしまった。猪を追って、森の奥深く入っていくクレスたち。池のほとりで姿を見るが、またも見失ってしまう。

途中、バグベアやアウルが襲ってくるが、弓でダメージを与えてから、剣で突く戦法をとると安全。体力回復には、G・ビーが落とすアップルグミやバグベアのチーズを使う。



004. 精霊の樹

クレスが、大樹の下で見たものは……

猪を追って進んでいくうち、クレスは「精霊の樹」と呼ばれている朽ち果てた大樹の下で不思議な声を聞いた。誰かが「樹がけがさないで…」と消えるような声で、クレスに訴えかけるのだ。

そのときクレスは、樹が綠豊かだった頃の幻を、確かに見たような気がした。



クレスの耳に、訴えかけるような微かな声が聞こえた。

他を探していたチェスターが「精霊の樹」のところに戻ってくると、猪“ボア”と“ボアチルド”がクレスたちの前に姿を現した。突進てくるボアに、覚えたばかりの「魔神剣」で応戦しよう。問合いを詰められたら、弓に援護射撃をさせつつ、剣で確実にダメージを与える。決して相手に単独で攻撃を仕掛けないのがポイントだ。



叫びかかるボアに、必殺技の「魔神剣」で応戦！



005. 警鐘

いったい村で何か起ったのか！

ボアを倒したそのとき、突然、急を告げる村の鐘がけたたましく打ち鳴らされた。

「村で何か起ったのだろう!?」

とりあえず、急いで村に戻ることにしよう。しかし、彼らを待ち受けている過酷な運命を、クレスとチェスターはまだ知らない……。



突然通り響く村の鐘。村に何か起ったのだろう？

●トーティスの村(崩壊後)

「この鐘、鳴らすようなことがなけりやいいが……」。ある村人の不安が現実のものに。急げ、クレス！



006.崩壊後の村

入手アイテム
ナイツサーべル

トーティスに戻ったクレスが見たものは、黒煙をあげて燃える家々と何者かによって虐殺された村人たちの変わり果てた姿だった。家の前で、クレスは息絶えた父ミゲールを見つけた。そのとき母マリアが家から現れ、最後の力をふりしぼってクレスにこう告げる。

「あいつらは、お前のペンダントを……」

一方、幼い妹アミィの亡骸の前で、兄チエスターは呆然としていた。一緒に叔父の家に避難しようとしたクレスに、妹や村の人たちをこのままにして逃げるわけにはいかないとチエスターは答える。クレスはチエスターと、必ずカタキを討つことを誓いあい、ただ1人、北の都ユーカリッドへと向かうのだった。



北の都ユーカリッドに迷い込んだら、母は息絶えた。



クレスとチエスターは、カタキ討ちを誓って別れる。

POINT!

ナイツサーべルを忘れるな！

チエスターと別れたら、再びクレスの家に立ち寄ろう。2階に敵が落としていたナイツサーべルがある。ユーカリッドの都への1人旅はきびしい道のり。ぜひ、この強力な剣を装備してから旅立ちたい。



●山道

ユーカリッドまでの道のりは決して楽なものではない。親友を残し、たった1人で進むクレスの胸中は……。



007.山の麓

山道には2つのルートがある！

山の麓まで来ると、道は2つに分かれている。石像を動かして入る北のルートは、長く険しいが宝箱がある。西のルートは、短くて楽だが宝箱はない。どちらの道を行くかは、自分のレベルとの相談になるが、北のルートをとるなら行商人から回復アイテムを買っておくのもいいかもしれない。



石像を動かすイベントは、これからもたくさん出てくるぞ。



ユーカリッド方面



トーティス方面

MAP INFORMATION

入手アイテム

▲ ライフボトル	
■ オレンジグミ	
行商人	
アップルグミ	80
オレンジグミ	200
バナシーアボトル	105
フレアボトル	150

ユーカリッド方面



トーティス方面

ユークリッドの都

叔父オルソンの家に泊まつたその夜、クレスの部屋を謎の兵士の一団が急襲した！ 奴らを手引きしたのは誰だ？！



008. オルソンの家

伯父オルソンの裏切り！

ユークリッドについたら、街で情報を集めてから、街の北西にある伯父オルソンの家をたずねてみよう。伯父の家に泊まると、その夜、クレスの部屋に鎧をまとった兵士の一団が現れる。トーティスの二の舞になることを恐れた伯父が、クレスを兵士たちに引き渡したのだ。クレスは、なす術もなく兵士たちに連れ去られた。

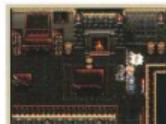


伯父オルソンは、クレスを兵士たちに引き渡してしまう。

009. 謎の男の屋敷

鏡に写ったモンスターの影！

兵士に連行され、クレスは謎の男の前に引き出された。男はクレスからペンダントを奪うと、地下室に入れておくように兵士に命じる。男が大鏡の前に立つと、そこには不気味なモンスターの影が写っていた。街の人間に聞いた話では独立騎士団の隊長マルスが3か月前から行方不明らしいが、もしや……。



謎の男は、クレスが父からもらつたペンダントを奪い取った。

POINT!

オルソンの家に泊まる、その前に！

オルソンの家に泊まると、物語は自動的に進むので、その前にちょっとした準備をしておくと、あとでの展開が楽になる。まず武器と盾は無くなるので売り払ってしまう。回復アイテムもそろえておくと万全だろう。



MAP INFORMATION

武具屋	魔物屋	何でも屋
ロングソード	140 ロールパン	140 ラウンドシールド
サーベル	200 チーズ	200 ロールパン
レイピア	160 ピーフ	160 チーズ
セルフボウ・S	50	50 アップルグミ
セルフボウ・L	200	200 オレンジグミ
レイニアーマー	120	10 ブラバトル
チェインメイル	900	900 マート
レザーヘルム	600	150 アイアンブーツ
レザーグローブ	150 アップルグミ	300
ウッドシールド	50 オレンジグミ	5 サーベル
ラウンドシールド	300 バレニアボトル	200 ロールパン
ジェットブーツ	210 ブラバトル	10 セルフボウ・L
		10 チーズ
		200 オレンジグミ
		150 ブラバトル
		20 マート
		10 アイアンブーツ
		100 ロールパン
		5 サーベル
		10 チーズ
		60 アップルグミ
		200 オレンジグミ
		150 ブラバトル
		20 マート
		10 アイアンブーツ

●地下牢～地下水路

地下牢につながれた少女「ミント」を助け出し、地下水路を通って地上へ脱出だ！



010. 地下牢 その1

イヤリングが轡きだと壁に穴が……。

- 入手アイテム
- イヤリング
- ロングソード

地下牢の壁に小さな穴がある。穴を開けてからしばらくすると、「手を、こちらへ差しのべてください……」という女の細い声がする。

言われるままに、穴から手を差しのべるクレス。そして受け取ったイヤリングをかざしてみると、壁の穴が広がった。穴から隣の牢に入ってきたと、そこには剣を突き刺された女性の亡骸があった。

亡骸からロングソードを抜き取り、すぐにクレスに装備しておくといい。剣は扉のカギをこじあけることにも使えるのだ。扉から外出したら、地下牢の中を調べてみよう。新しい出会いがクレスを待っているはずだ。



イヤリングが轡きを増すと、穴が次第に広がっていく。



ロングソードを装備しよう。扉のカギもこじあれば壊せる。

POINT!

記憶障でこまめにセーブしよう！

まだHPが低いクレスたちにとって、地下水路での苦戦はまぬがれない。記憶障を見つけたらこまめにセーブをしておこう。特に出口を守るスペンドティブルとの戦いの前には、必ずセーブしておいたほうがいいだろう。



011. 地下牢 その2

法術士ミントがパーティーに加わった！

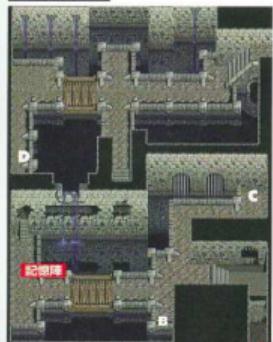


法術士ミントは、体力を回復する術を使ってくれる。

地下水路第3層



地下水路第1層



地下水路第2層



MAP INFORMATION

入手アイテム	C オレンジグミ	F セボリー
A チーズ	D ワッズシールド	G 1000ガルド
B アップルグミ	E アップルグミ	H レビニア

●モリソンの家

モリソンは、ベンダントが黒い鎧の男の手に渡ったことを知るや地下墓場に向かった！



012. 地下水路の出口～モリソンの家

地下水路を脱出したクレスは、敵の不意打ちにあい気を失ってしまう。そこへ馬の駆け音が！ ミントはクレスを背負い、必死に逃げようとするが……。

クレスが目を覚ますと、そこはベッドの上だった。モリソンという男がクレスを助け出してくれたのだ。心配そうに声をかけるミント。モリソンはクレスに外の新鮮な空気を吸ってくるようすすめた。



クレスが目を覚ますと、そこにモリソンという男がいた。

クレスの不覚

013. モリソンの家の庭

クレスはチェスターと再会を果たした。彼もまた、トーティスの村でモリソンに助け出されたのだ。モリソンはクレスたちに、黒い鎧の男を追っていること、クレスの両親ミゲールとマリア、ミントの母メリルと古い友人だったことを話す。だが、クレスからベンダントがすでに黒い鎧の男の手に渡っていたことを聞くや、モリソンはあわてて地下墓地に向かった。ここで、クレスのベンダントを巡る関係を少し整理しておこう。

- 黒い鎧の男はベンダントを狙ってトーティスを襲い、ユーリッドではクレスを要った。
- モリソンや殺されたクレスの両親、ミントの母たちは、ベンダントに隠された秘密を知っているらしい。



チェスターの手荒い挨拶。2人はここで再会する。



モリソンは、クレスたちを残し地下墓地へ向かった。

014. モリソン家の応接間

残されたクレス・チェスター・ミントの3人は、モリソンの家の応接間に相談している。いますぐ地下墓地にいてカタキを討とうと主張するチェスターとそれに同調するミント。だが、クレスはまだ迷っている。

そこへハリスタンが現れた。彼もまた、モリソンやクレスたちの親のことをよく知っているという。そして、準備ができたら南東にある洞窟に来いという。クレスはカタキ討ちを決意し、3人はパーティーを組んで洞窟へ向かう。

POINT!

装備を整えて出発しよう！

玄関には行商人が来ている。クレスのサーベル（できればチェインメイルも）、チェスターのセルフボウ・Lだけは必ず装備しておこう。回復アイテムでは、アップルグミ、オレンジグミ、バナーシアボトルを携帯しておくと心強いだろう。それにベッドは宿がわりになる。覚えておいて損はないぞ。



トリスタンは、準備を整え南東にある洞窟に来いという。



行商人	
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
バナーシアボトル	105
フレアボトル	150
サーベル	200
レイビニア	180
セルフボウ・L	200
チェインメイル	900
レザーグローブ	150
ラウンドシールド	300
ロッド	10
ジェットブーツ	210

SIDE STORY

クレスを救ったイヤリングの秘密

洞窟に出発しようとするクレスは、地下牢でミントの母メリルからもらったイヤリングをなくしたこと気についた。どこかに落としてしまったのだろうか？ この秘密は物語のラスト近くで明らかになるだろう。



地下墓地

先へ進むには、扉の封印を解く「レイスルビー」が必要だ。
だが、それを手に入れる方法を見つけださねば。



015. 地下1階

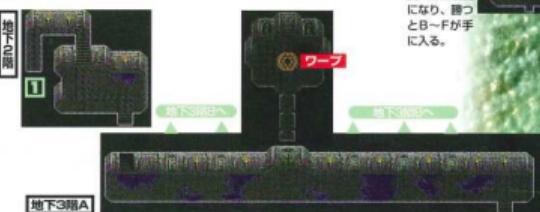
トリスタン師匠、奥義書「魔神飛燕脚」を伝授！

入手アイテム
魔神飛燕脚

南東の洞窟へ入ってみると、そこにはトリスタン師匠が待っていた。モリスは、すでに地下墓地へ行ったという。クレスはトリスタンからなむけに、奥義「魔神飛燕脚」を伝授される。この奥義は「魔神剣」と「飛燕連脚」をマスターしなければ使えない。2つをマスターしたら、即特技に装備しよう。



地下3階B
各部屋共通の
小部屋。扉を
調べると壁
になり、扉と
B-Fが手に入る。



016. 地下7階

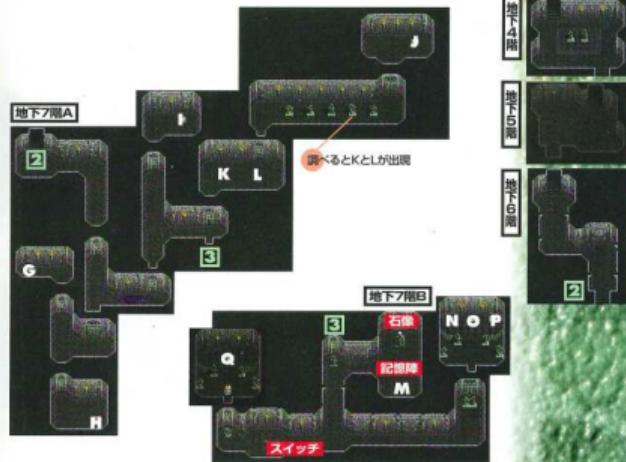
ゴーレムの石像をスイッチの上に置け！

入手アイテム
レイスルビー
→石像の移動につ
いては23P参照

地下7階には、地下3階の扉の封印を解くレイスルビーを置いた部屋がある。この部屋の扉を開くには、通路上のスイッチを踏んでいないといけないので、同じ階にある石像を利用しよう。ただし石像の正体はゴーレム。こいつを倒さないと移動させることはできない。魔神剣は通用しないので注意しよう。



石像を持ってきて、スイッチの上に置くと扉が開いたままになる。



MAP INFORMATION

入手アイテム	E.チェインメイル	J.チェインメイル
A.ミックストグミ	F.ルーンボトル	K.ミックスクミ
B.プロテクトリング	G.チーズ	L.セージ
C.スペクタクルズ	H.アップルグミ	M.クリーミーチーズ
D.アワーグラス	I.サーベル	N.チーズ

○オレンジグミ
■バーサーキボトル
△レイスルビー

●溶岩地帯

地下墓地から溶岩地帯へワープして進んでいくと、そこにはモリスンと独立騎士団の隊長マルスが対峙していた！



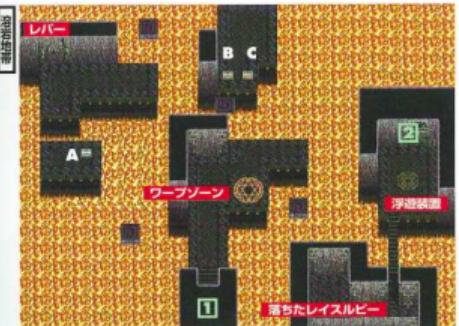
017. 溶岩地帯

動く床とレバーを使って移動しよう

先に進むには、動く床で移動しなければならない。ダオスの間へ通じる道はときどきいるが、レバーを使うとOKだ。ダオスの間へ向かう途中「レイスルピー」を落とすとしまった、地下まで落していくはめになるが、そのときは浮遊装置を使うと安全だ。封印された扉を開くと記憶障があるるので必ずセーブ。次の間でゴーレムを2体倒す……。



レバーを倒すと床がのび、ダオスの間へ進むことができる。



018. ダオスの間

入手アイテム
モリスンの本

ついに眞の敵がその姿を現した！

扉を開けると、そこにはモリスンとマルスが対峙していた。マルスの狙いは古の王「ダオス」の復活。モリスンはそれを阻止せんとしていたのだが、モリスンがクレスたちに気を取られているスキに、ついにダオスは復活する。ところが、復活したダオスはまずマルス一味を抹殺した。マルスもダオスに操られていたにすぎなかったのだ。今度はモリスンたちに殺意を向けるダオス。モリスンはクレスたちに一冊の本を託し、彼らを過去に送ろうとするが、呪文録編が間に合わない。ダオスが攻撃しようとした瞬間、チェスターがダオスに体当たりした。クレスとミントは時間転位に成功するが、モリスンとチェスターはダオスの攻撃に命を落してしまう……。



一冊のスキをつき、マルスはダオスを復活させてしまう！



チェスターの捨て身の体当たりで
クレスとミントは助かるが……

MAP INFORMATION

- 入手アイテム
- A リバースドール
- B ラビットシンボル
- C クリーミーダーズ
- D ラベンダー



ダオスの間入口

POINT!

ダメージゾーンを浮遊装置でクリア！

レイスルピーが落ちた溶岩地帯の地下には、パリアが張りめぐらされていて歩くだけでダメージを受けてしまう。でも、封印された扉の前にある浮遊装置で浮かんでから行くとダメージを受けなくてすむ。この浮遊装置は、今後、形を変えて出てくるから覚えておこう。



過去編

歴史を逆上ること 100 年あまり前、世界はアルヴァニスタ王国とミッドガルズ王国の連合軍とダオス軍とが対峙し、ヴァルハラ平原をはさんで、まさに一触即発の状態にあった。

一方、ユーカリッド大陸南部にある精霊の森では、エルフたちに魔法の源「マナ」を与え続けてきた大樹「ユグドラシル」が、ひそかにその命を終えようとしていた。

そんな時代のただ中に、クレスとミントはいま立っている。



アセリア暦四二〇一年

・ベルアダムの村

愛する人たちをなくし、哀しみにくれるクレスとミントに、さらなる試練が待ちうける！



019. 草原

入手アイテム
壊れた弓

気がつくと、クレスとミントは見知らぬ場所にいた。手にしているのはモリスンの本。この本によると、ヴァルハラ戦役の決戦で逃げたダオスをモリスン、ミゲール、マリア、メリルの4人がベンダントに封印したのだと。そのベンダントこそが、奪われたクレスのベンダントだったのだ。

新たなる旅立ちへの序章



クレスは、チェスターの壊れた弓を見つける。

020. 村の広場～村長の家

未来からの来客

近くの村に来たクレスたちは、そこが100年前のトーティスだということを知る。そしてこの時代にもダオスが暗躍し、ダオスを倒すためには攻撃系呪文「魔術」の力が必要なのだと聞かされる。魔術のことを知りたいというクレスたちに、村長は「ユーコリッド村のクラスに会え」と教えてくれる。



「魔術」を使えるのは、エルフの血をひく者だけらしい。

021. 村長の家

クレスとミントの一夜

とりあえず村長の家の泊めてもらうことに なったクレスとミント。はたして元の世界へ帰ることができるのか？ この世界でダオスを倒すと歴史が変わり、モリスンとチェスターを救うことになるのか？ 考えながら寝入ってしまうクレスへ、ミントがそっとシーツをかけてあげる……。



村長の家は翌日から宿屋の代わりとして利用できる。



MAP INFORMATION

販売屋	ロングード	140
サーベル	200	
ファイサーべル	700	
レイピア	180	
ヴェルダン	700	
バトルクス	700	
チエインメイル	500	
リンクメイル	1200	
レザーヘルム	600	
アイアンサレット	840	
レザーグローブ	150	
ラウンドード	300	
アンバーフローグ	610	
道具屋	アップルグミ	40
オレンジグミ	200	
ミックスグミ	2000	
バナシアボトル	105	
フレアボトル	150	
ライフルボトル	300	
リキュールボトル	60	
スペクタクルズ	10	
マント	20	
レザーベント	100	
ジェットブーツ	210	

入手アイテム

▲ オレンジグミ

■ バナシアボトル

POINT!

フードサックMをもらおう！

泊まった後で村長の奥さんに話しかけると、フードサックMがもらえる。食料をたくさん貯めておければ、何かと安心だ。

さらに奥義と呪文の書もいただきッ！！

武具屋「ダブルK O」には実は抜け道があり、裏から子供に話しかけると、奥義書の「魔神双破斬」が手に入る。また、後で仲間にアーチェをつれて村長に話しかけると、「イラブション」の呪文書がもらえる。ただし、その前にベネツィア市長と話しておくことが条件だ。



入手アイテム	フードサックM	魔神双破斬	イラブション
拔け道			

●ユークリッドの村

新しい仲間クラースとの出会いは、クレスたちの旅に何をもたらすのか!?



022. クラースの家

新しい友との出会い

入手アイテム
グレイブ
アイストーンード

少々ガンコで変わり者と評判のクラース。案の定、冷たくあしらわれてしまうクラースたちだったが、助手のミラルドの取りなしで話を聞いてもらうことになった。最初は半信半疑のクラースだったが、クレスの話と熟意はクラースの心を動かした。召喚術の研究をしているクラースは、ダオスを倒す目的に共感し、クレスたちの仲間になる。クラースはダオスと闘うために召喚術を極めたいと考え、クレスたちに「ローンヴァレイに住むパート」という男をたずねたい」と申し出た。

実は、このクラースの家の書棚の中には2冊の呪文書があるのだが、後にアーチェが仲間にになってからないと手に入らない。忘れないようにしよう。



パートを訪ねてローンヴァレイに向かうことになる。

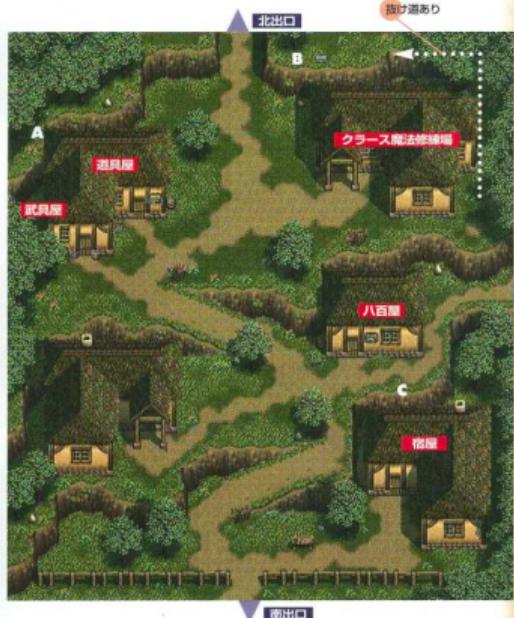


呪文書が2つも!? 後でアーチェを連れてこよう!!

S SIDE STORY

ナンシーの恋物語

村の南にいるナンシーという女の子の頼みをきいてあげると、ひとつの方・ストーリーが始まる。恋する相手はベネツィアのある輸入会社の1人息子、エルウィン。2人の恋の行方はどうなるんだろうか? 見とどけてみたい気がする。



抜け道あり

MAP INFORMATION

武具屋	道具屋	八百屋	
ファインサーべル	700 アップルグミ	60 ロールパン	5
ウェルダン	700 オレンジグミ	200 チーズ	10
バトルクラス	700 ミックスグミ	2000 ピーフ	40
リングスメル	1200 バナナボトル	105 りんご	1
アイアンサレット	840 ライボトル	300	
レザーグローブ	150 スペタクルズ	10	
カイトシールド	600 マント	26	
アンバーコーク	610 レザーマント	100	A 1000ガレド
ジェットブーツ	210 アイアンブーツ	1010	B チャームボトル
		200	C ミックスグミ
		2000	

●ローンヴァレイ

契約の指輪を手にしたとき、クラースは召喚師としての道を歩みはじめる！



023. パートの家

入手アイテム
! オバール

パートの話によると、ローンヴァレイの奥にあるシルフの谷には風の精霊シルフがいるらしい。契約の指輪を手に入れ、精霊と契約を結ぶことができれば、クラースはその精霊を召喚することができるようになるのだ。

しかし先日の地震以来、どうも精霊たちの様子がおかしいらしい。谷で暴れ回り、とても近づくことができないというのだ。その原因をつきとめなければ契約どころではない。

クレスたちは、行方不明になっているパートの娘アーチェを接すことひきかえに、契約の指輪「! オバール」をもらい、シルフの谷をめざす。

契約の指輪を入手！



オバールの指輪で風の精霊シルフと契約を結べる！



この家のベッドも泊まる。とてもありがたいね。

POINT!

まずは、つるはしとロープを買え！

谷の奥へ向かう前に、北方にあるハーメルの町へ行って、つるはしとロープを買っておこう。そうしないと、風の精霊シルフのいるところへたどりつくことができないぞ！



●ハーメルの町

信心深い人々が集う町ハーメル。ローンヴァレイ攻略の必需品、つるはしとロープはここで買おう！



024. ハーメルの町

つるはしとロープを忘れるな！

→ナンシーについて
では42P参照



ナニシーは、迷宮で迷子になってしまった魔術師デミテルの名前を聞くことができる。

また、この町で初めて魔術師デミテルの名前を聞くことができる。

さらに、この町の宿屋でユーコリッドにいたナンシーと再会できる。彼女の恋に興味のあるひとは、ぜひ話をきいてあげよう。

北出口



東出口

MAP INFORMATION

道具屋

アップグレード	60
オレンジグミ	200
ミックスグミ	2000
バナジニアボトル	105
ライカボトル	300
フレカボトル	150
リキューラボトル	60
レザーマント	100
アイアンブーツ	1010
ラビッキンボトル	200
タリスラン	2000
ホーリーボトル	80
ダークボトル	82
つるはし	150
ロープ	100

防具屋

リングメイル	1200
ファインサベル	700
ワーリンソード	1600
ゲルダン	700
バトルアックス	700
クリセントアックス	1800
アンクレット	800

武器屋

フローンード	1600
ゲルダン	700
バトルアックス	700
クリセントアックス	1800
アンクレット	800

●ローンヴァレイ

不吉な風が舞うローンヴァレイ、狂気のシルフたちと瘴気の毒が行く手をはばむ！



025.ローンヴァレイ入口

岩はつるはしで壊して進め！

ローンヴァレイの入口には巨大な岩が道をふさいでいる。このとき、つるはしを持っていれば、岩に接してAボタンを押すだけで崩すことができる。洞窟内でも同じように道をふさぐ壁が出てくるが、その場合もつるはしを使えばだいじょうぶだ。



じゃまな岩や壁は、つるはしで粉砕だ！

026.シルフ

行く手をはばむシルフの嵐！

谷に漂う瘴気のせいでシルフたちが巣窟を起こしている。ここにいるシルフを倒さないと強い風のために強制的に移動させられてしまって先へ進むことができないのだ。

シルフは高い位置から魔法などで攻撃てくる。距離をおいてクレスのジャンプ攻撃で戦うようにしよう。



高い敵は、距離をおいてからのジャンプ技で倒せ！

027.洞窟

瘴気を出している穴をふさげ！

一物の移動について
では23P参照

瘴風で道をふさいでいるシルフたちを倒すことはできないが、岩を移動させて瘴気の出ている穴を全部ふさげばおとなしくなって消えてしまう。

ただし、瘴気がただよっている場所はダメージをくらうのでHPの減少に注意すること。

じゃまな壁はつるはしで壊し、クイが出ている所からロープをたらして先に進もう。



石像と同じ要領で岩を動かし、穴に落としてしまおう！



POINT!

デーモンに注意！

地下2階日に出現するデーモン、中でもヘルマスターは強敵だ。隠いを避け、L、Rボタンを使って迷わず逃げたほうが多い。



シルフの谷

ローンヴァレイのかたすみ、山深い谷に風の精霊シルフはいた。はたして契約はうまくいくのだろうか？



028. シルフの谷

入手アイテム
エレメントオーブ

谷のいちばん奥まで行くとシルフが現れ、クラースと契約を結ぶ。そのときシルフは、この世界から魔力が失われていることを嘆き、「このままでは精霊も魔術も消滅してしまう。精霊の森にあるユグドラシルに話を聞いてほしい」と頼む。

契約の前にクラースは、このシルフの谷にパートの娘アーチェが来ているのではないかとシルフにたずねた。だがシルフはそれを否定する。

パートの協力で報いられない残念さを感じながら、クレスたちはベルアダムの村の南にある精霊の森へと向かう。アーチェを見たら必ず連絡するとの約束を残し……。

召喚師クラース誕生！



「精霊の森にあるユグドラシルに会ってほしい」



「シルフはついに風の精霊シルフとの契約に成功！」



精霊の森

きよらかなる森の奥で、ユグドラシルの大樹はひそかな死をむかえようとしていた……。



029. 大樹ユグドラシル

明かされる魔術の秘密！

ユグドラシルのもとへ行くと樹の精霊マーテルが出現し、ユグドラシルに死がおとづれようとしていることを告げる。ユグドラシルは「マナ」をつくりだしている樹だ。そして「マナ」は魔法の源である。つまりユグドラシルが死ぬということは、この世界から魔法が消えてしまうということなのだ。原因は、何らかの力が大量に「マナ」を消費しているためであるらしい。とはいっても、いまのクレスたちにユグドラシルを護る手ではない。クレスたちは、とりあえず現在最強の精霊とされている月の精霊「ルナ」と契約を結ぶために、アルバニステアへ向かうことを決意し、船の出ているベネツィア市へ向かうことになる。



魔法の源である「マナ」が大量に消費されている！？



MAP INFORMATION

- 入手アイテム
- A アワーグラス
- B オレンジグミ
- C リバースドール

●ハーメルの町(崩壊後)

破壊のかぎりをつくされ、廃墟と化した町。そこにたった1人生き残った少女がいた……。少女の名はリア。



030.町の北部

あんなに美しかった町が、にぎやかだった人々の顔が、そこにはない。いったい誰が何のために罪もない人々を殺したのか……。

こみあげる怒りに身をふるわせながら、崩壊した町中を歩くクレスたち。そして、たった1人生き残った少女を見つける。

少女の名はリア・スカーレット。リアは自分の親を殺し、町を破壊したのはデミテルだと告げる。クレスとミントは、崩壊した町や残されたリアの姿に自分の境遇を重ね、彼女のかたき討ちを手伝う決心をした。デミテルが逃げた方向は北方、ベネツィア方面。クレスたちは急いでデミテルの後を追った。



町を破壊したデミテルは、ヴェネツィア方面に逃げたらしい。

リアという少女！



●ベネツィア市

人と人が出会う港町ベネツィア。クレスたちにはいったいどんな出会いが待っているのだろう？



031.市長の家

デミテルの行方を追え！

市長の家ではおりしもパーティーの真っ最中だ。だんろの前で話をしている女性によると、デミテルはこの町で魔法研究をしていたハーフエルフだという。人の役に立つよい男だったが、1年前にとつぜん人が変わったようになり、それまでの研究をすべて西の孤島に渡り住んだらしい。クレスたちは西の孤島行きの船を求めて、港へ向かう。



市長の家でデミテルについての情報を集めよう。

→ベネツィアのマップは52P参照

SIDE STORY

ナンシーの恋はどうなる！？

宿屋では恋する女の子ナンシーがまたもや登場。エルウィンを追ってついにベネツィアまでやってきたようだ。

ナンシーと「レイオット」にいるエルウィンの間を、ユーカリッドのときのように取りもつと、2人を会わせることができるが、そのあとレイオットに行くと物語は意外な展開を見せる。クレスたちの行動しないで、ふたりの将来は違った結果になるので、ハッピーエンドにしたければ、今後も彼女たちを応援してあげよう。はたして、ナンシーの恋の行方は……？



ナンシーの想いが、ついにエルウィンにとどいた。



ところが、エルウィンの父親は大反対。どうする？

→ナンシーについて
では42、45P参照

032. ベネツィア港

いざ、西の孤島へ！

市長の家でだんろの前の女性にデミテルの情報を聞いたら、港に停泊している左側の船の船長に話をしてみよう。西の孤島へ船を出してもらうことができる。往復の運賃として1600ガルドかかるので、アイテムなどを買うときは船賃の分だけ残しておくように。



最初はしぶっていた船長だが、クレスたちの熱意に感負けする。

POINT!

呪文の書は、あとで必ず買っておこう！

クレスは防具屋にいる女剣士から奥義書「裏爪千裂破」を買うことができる。値段は3000ガルド。また、アーチェが仲間になつていれば、噴水の近くの家に住んでいる「師匠」から呪文の書「ライトニング」(200ガルド)と「ストーム」(1000ガルド)が買える。



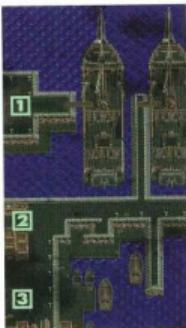
POINT!

渡し舟で移動する水の都

町の北東に舟着き場がある。料金は一回乗ることに50ガルド。ちょっと高いような気もするが、武器屋と防具屋にはこの渡し舟で行くしか方法がない。Bボタンを使えばスピードを速くすることもできる。



★マークは舟着き場を表します。



ベネツィア港

MAP INFORMATION

入手アイテム

▲プロテクトリング

道具屋	武器屋	防具屋
アップグレード	40 ファインセーブル	700 リングメイル
オレンジグリム	200 ワルーンソード	1500 スプリントメイル
ミックスグリム	2000 ウエルダン	700 アイアンサレット
バナシーアボトル	105 コルセスカ	2400 アーメットヘルム
ライフルボトル	300 バトルアックス	700 レザーグローブ
フレアボトル	150 クレセントアックス	1800 アイアングローブ
リキュールボトル	60 ジュムロッド	600 カイトシールド
レザーマント	100 フィートシールド	1150 フィートシールド
ディアブースト	1018 スーパー	610 アンバーコローク
スペクタクルズ	18 ロールパン	5 アンクレレット
ラビットシンボル	200 チーズ	800 ホーリーブレット
タヌクマン	2000 ピーフ	10 ジェットブーツ
ホーリーボトル	60 りんご	100 ホワイトミスト
ダークボトル	62 ステーキ	100 かいろう
ホワイトミスト	5100 シーフード	60

●西の孤島

ふきみにたたずむデミテルの洋館。やつはいったいここで何をたくらんでいるのか！？



033.館の入口

ひっそりと静まるデミテルのアジト

深い霧につつまれたデミテルの館。そこに
は敵の姿もなく、まるで時が止まっているか
のような冷たい静けさだけが、あたりを支配
している。クレスたちはかすかに不安をいだ
きながらも館へ足を踏み入れた。



うっそうとした霧の中にそびえる
デミテルの館……。

霧のため見おとしそうになるが、
門の左手には宝箱があるので取っておこう。

POINT!

船をうまく利用しよう！

船内には記憶庫と回復のためのベッドがあり、簡単な回復アイテムを売っている道具屋もある。いちいちベネツィアに戻らなくてもよいのでたいへん便利だ。



MAP INFORMATION

- 入手アイテム
- ▲ ミックスグミ
- ?BOOK (スケベほん)
- ◆ スペクタクルズ

全体マップへの出口



示されたルート



●デミテルの館

陽光と謡のプリズムが新たなる道を開く……倒せるか、悪の化身デミテルを！



034.書斎～庭

入手アイテム
デミテルの鍵

書斎にある宝箱を開けたら、その後ろのタンスを開べるとデミテルの鍵が手に入る。その鍵で庭に出て、中央の大木を調べよう。実はこの樹がオークロットだ。戦闘では前もってミントとクラースを後方に移動させ、魔爪雷轟中心で戦うよい。オーカロットを倒すと窓から闇がさすようになるが……。

オーカロットを倒せ！



どこかに隠がかかっていて開かない扉があるはず！

035.広間

プリズムの光が新たな道を……

オーカロットを倒した後、広間にいるカーテンを開けると、中央のプリズムに陽光が当たるようになる。その光を、3つのプリズムを回転させて2つの水晶球に集めてみよう（右ページのマップを参考）。なんと地下への隠し階段が出現する。



このように水晶球に光を集める
と、隠し階段が出現！

036.地下研究所

入手アイテム
?BOOK
(イエロウキングス)

ついにデミテルを発見したクレスたち。だが、デミテルはそのアリアは偽者だと言うではないか。うそをついているのはどちらだ？ そのとき鏡に映るデミテルの真の姿。やつこそダオスが送りこんだ魔物だったのだ。デミテルを倒すとアリアの魂が天に昇っていく。意識を取り戻した少女は、なんと自らをアーチェと名乗るのだった！

デミテルとの戦い！



デミテルの魔法は強力。呪文の説唱を止めながら戦おう！



POINT!

デミテルの攻略法！

デミテルにデーモンを召喚されたら、一撃で致命傷をうお。デミテルが呪文の説唱にはいったら、ダメージをあたえて絶対に中断させること！



MAP INFORMATION

- A セボリー
- B デミテルの鍵
- C アップルグミ
- D ベリースカ
- E セボリー
- F アップルグミ
- G エリクシール
- H 430ガードル
- I リバースドール
- J ココセスカ
- K アーメットヘルム
- L ?BOOK
(レイバーイオニア)
- M ハリバード
- N ベジタブル

ローンヴァレイ

父と娘の再会。そして、新たなる仲間を加え、クレスたちはアルヴァニスタをめざす！



037. パートの家

入手アイテム
!アクアマリン
!ルビー

デミタルへの恨みがはれず、嘆きさまよう
リアの魂に、アーチェが自分の体を貸し与えた。それがことの真相だった。ぶじに再会できたことを喜びあうパートとアーチェ。パートは娘を助けてくれたことに感謝して契約の指輪「!アクアマリン」と「!ルビー」をクレスたちにゆずり、アーチェは彼らとともに行動する決意をする。こうしてクレスたちは新たにアーチェを加え、もともとの目的地だったアルヴァニスタをめざすことになる。アルヴァニスタ行きの船はベネチアの港だ。



アーチェが加わり、パーティーは4人になった！

POINT!

アルヴァニスタへ行く前に！

アーチェが仲間になったことで、今まで手に入らなかつた呪文の書を手にすることができるようになっている。ならば、集めない手はない！ 手に入らなかつた呪文の書は、次のとおり。また、デミタルの館の地下研究室にもそのときは取れなかつたアイテムがある。忘れずに取りにいこう。

●ユーグリッドの村

- 入手アイテム
- グレイブ
- アイストーンード
- ベネチア市
- 入手アイテム
- ライトニング
- ストーム
- ペルラドムの村
- 入手アイテム
- イラブション

●デミタルの館

- 入手アイテム
- ハルバート
- ?BOOK (レイバーイオニス)
- ベジタブル

→デミタルのアイテムは57Pのマップ参照

→ユーグリッドの村のアイテムは42P参照

→ベネチア市のアイテムは53P参照

→ペルラドムの村のアイテムは41P参照

船上

船上でつかの間の休息を楽しむクレスたち、そのスキを突かのように、ダオスの刺客が牙をむいた！



038. ベネチアの港

アルヴァニスタ行きの船に乗ろう！

港に停泊している2隻の船のうち、右側の船の船長に話しかけよう。アルヴァニスタまで800ガルドで引き受けてくれる。このとき、呪文書の取り残しがないか、もう一度チェックしたほうがいい。



この船がアルヴァニスタ行きの連絡船だ！

039. 甲板～食堂

謎の剣士メイヤー！

船上でクレスたちが海を見ていると、メイヤーという剣士が話しかけてくる。メイヤーはアルヴァニスタの冒険者ギルドで許可をもらい、モーリア坑道に行くつもりらしい。やがて食堂で酒盛りとなり、クラースはその席で、アルヴァニスタのレード王子がすでにダオスの支配下におかれていることを知る。



アルヴァニスタはすでにダオス支配下にあるらしい。

040. 船室～甲板

メイヤーの正体！

翌朝、とつぜんメイヤーがクレスを襲った。クラースの機転で攻撃をかわすとクレスはメイヤーを追う。この男もまたダオスの配下だったのだ。クレスは単身メイヤーに追いを挑んだ。ここではメイヤーに勝っても負けてもゲームは進行するが、勝つと「?SWORD (フェイムフェイス)」が手に入るぞ。



メイヤーもまた、ダオスに操られた刺客だった！

入手アイテム
?SWORD (フェイムフェイス)

●アルヴァニスタの都

ダオスと対立する連合国の方の雄アルヴァニスタ、しかしその背後には、すでにダオスの魔の手が伸びていた！



041.宿屋 アルヴァニスタINN

真夜中の選択！

港に着くと、クレースがいったん宿に泊まろうと提案する。ここはクレースのいうところ宿屋へ向かおう。その夜、クレスたちはダオスに操られているレアード王子救出作戦を協議することになる。このとき城に忍びこもうと決定すると、そのままイベントに入る。

装備を整えた場合は「いいえ」を選択し、ふたたび宿に泊まればよい。



クレスたちは、レアード王子救出を決意する！

アルヴァニスタ港



南北出口

MAP INFORMATION

	道具屋	武具屋	薬屋
ホーリーボトル	80 フルーンソード	1600 アップグレミ	60
ダークボトル	82 コルセスカ	2400 オレンジグミ	200
レザーマント	100 クラセンストアクス	1800 ミックスグミ	2000
シーフスマント	2000 ハルバード	4000 バナシーアボトル	105
スペクタクルス	10 クリシュマルド	1400 ライフボトル	300
ラビットシンボル	200 バルディッシュ	2800 フレアボトル	150
タリスマント	2000 ジムロード	600 リキュールボトル	60
ホワイトミスト	510 ルビーフード	1240	
ホーリインシボル	10000 ブリントメイル	1900	
フィートシンボル	720 ブリストブート	3600	
ミスティシンボル	65600 ミスティヘルム	1330 ロールパン	5
シリバーカーブ	3300 ガントレット	1200 デーズ	10
つるはし	150 フィートシールド	1150 ピーフ	40
ルーンボトル	3500 シルバーコーク	2500 ウンコ	1
ボイスチャック	6200 ランドベット	1400 ステーキ	180
バラライチック	26200 ブレイボン	840 ういろう	100
	ジットブーツ	215 ところ	3400

入手アイテム

▲ ラベンダー

アルヴァニスタ



南北出口

アルヴァニスタ城

間に操られし悲運の貴公子レアード王子、真夜中のアルヴァニスタ城を舞台に、いま救出作戦が開始された！



042. バルコニー～城内

衛兵の死角をついて進め！

レアード王子の救出を決意したクレスたちは、アーチェのほうまでバルコニーから城内に侵入する。城内には見張りの衛兵がいるので、物陰で衛兵の直線上に体を出さないようにして待ち、衛兵が画面外に去ったとき急いで進むようにしよう。めざすは廊下の右手奥にある王子の部屋だ。



兵の姿が画面外に出るのを待って、すばやく進め！

043. 王子の部屋

ジャミルを倒せ！

部屋に侵入したクレスたちはレアード王子に見つかり、兵を呼ばれてしまった。もはや時間はない。あせるクレスたちの目に、怪しい1羽のインコが映る。こいつだ！ クレスたちは正体を現した魔物をやっとの思いで倒したもの、王子が呼んだ兵士たちに捕らえられてしまう……。



こいつがレアード王子を探っていた魔物ジャミルだ！

044. 謁見の間

モーリア坑道への道！



モーリア坑道への入坑許可証は、アルヴァニスタの町の冒険者ギルドで手に入れることができる。

- 入手アイテム
- ガーネット
- セラノフラグメン
- グーンギル



・アルヴァニスタの都

求めざれば開かず！ 秘められた精靈たちの行方を追い、冒険の旅はさらなる広がりをみせる！



045. 冒険者ギルド「バニック」 モーリア坑道の入坑許可証を手に入れよう！

入手アイテム

モーリア坑道の
入坑許可証

モーリア坑道の入坑許可証は冒険者ギルドにあり、アルヴァニスタ王から許可をうけた後、マスターと話せば簡単にもらうことができる。だが残念ながらモーリア坑道は途中で通行止めになっているらしい。どうやら先にイフリート、ウンディーネ、ノームなどの精靈たちとの契約をめざした方がよさそうだ。ただし、精靈たちと契約するには、あらかじめ城の魔法研究所で、精靈に関する情報を聞いておかないといけないので注意しよう。



無要望だったマスターも今度は快く許可証をくれる。

MINI GAME

町内レース

町で1番俊足の少年と、「ラリーX」のテーマにのって町中に設定されたコースを3周して速さを競うゲーム。勝つと、

- ①キャッツアイ ②ジューシーピーフ ③? SWORD (ロングソード) ④? SWORD (フェイムフェイス) の中からひとつがもらえる。3回勝つとレースはできない。



石とりゲーム

決まった数の石を交互に取っていき、最後の石を取ったほうが負けというゲーム。勝つとメンタルリングがもらえる。なかなか役に立つアイテムなので、ぜひ勝って誰かに裝備させよう！

POINT!

今後の方針について！

一度にたくさんの情報が入るアルヴァニスタ。念のため、ここで情報を整理し、今後の進路を示しておこう。モーリア坑道の前はどこから進めてもかまわないが、敵の強さなどを考慮すると以下の順番が望ましいだろう。

☆精靈イフリート

まずは精靈イフリート。はるか南東のフレイランド大陸、砂漠の洞窟に棲むという。

☆精靈ノーム

ペラダムの村の東の洞窟に棲んでいるが、洞窟に入るには冒険者ギルドで売っている合い言葉が必要だ。

☆ウンディーネ

ベネツィアのさらに北、北海の浸食洞に住んでいるのが精靈ウンディーネだ。

☆モーリア坑道

アルヴァニスタの南東、フレイランド行きの船着き場を越えて北に向かう。この坑道に月の精靈ルナと契約する指輪があるのだが、実は奥へ進むためには、シルフ、イフリート、ウンディーネ、ノームの各精靈を召喚する必要がある。モーリア坑道の前に、それらすべての精靈と契約を結んでおこう！

咲文の書

城内の魔法研究所で「サンダーブレード」と「トラクタービーム」の咲文の書を買うことができる。とくにサンダービームは役にたつので、ぜひ買っておいたほうがいい。

奥義の書

町の薬屋の地下にある冒険者ギルド「バニック」では、奥義書「魔神千破壁」を買うことができる。階段の陰で酔っぱらっている兵士に話しかけてみよう。

入手アイテム

サンダーブレード

トラクタービーム

入手アイテム

魔神千破壁

オリーブヴィレッジ

見わたすかぎり熱砂の砂漠！ 常夏の国オリーブヴィレッジへようこそ！



046. 南東の港～フレイランド

はるか南の大陸へ！

アルヴァニスタから南東に歩くとフレイランド行きの船が出る小さな港がある。そこに停泊している船の船長に話しかけると、320ガルドでフレイランドの港へ運んでくれる。

着いたところは見渡すかぎり熱砂の砂漠。炎系の攻撃が効かない敵が多いので、戦闘には十分気をつけよう。



精靈イフリートを求め、いざ、フレイランドへ！

047. オリーブヴィレッジ

熱砂の洞窟への中継地点に利用しよう！

オリーブヴィレッジは、この時点では熱砂の洞窟への中継地点として存在する町。とくにイベントらしいイベントはないが、補給をするにはたいへん便利。

クレスたちはここで思いかけない人物と出会うことになるのだが、それはまだ先の話になる。

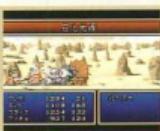


町の中でも精靈の話が聞ける。東にある洞窟が怪しいようだ。

POINT!

石化攻撃に注意！

フレイランドに出没するバジリスクは強敵。石化攻撃を受けたときのためにバナジアーポトルは満タンにしておこう！ また、炎系の攻撃は逆にHPを回復させてしまうので注意。



MAP INFORMATION

地図面	オリーブ村	武具屋	食料店
アップグミ	60 シーフスマント	2000 コルセカ	2400 ロールパン
オレンジグミ	200 スタータクランズ	10 ハバード	4000 チーズ
ミックスグミ	2000 ライツシングボル	200 バーディッシュ	2900 ビーフ
バナジアーポトル	105 タリスマン	2000 ルードワード	190 ステーキ
ライアボトル	300 ホワイトミント	5100 ブリストブレード	3600
フレアボトル	150 ホーリィシンボル	10000 アーメットヘルム	1200
リキュールボトル	60 フィートシンボル	7200 ガントレット	1200
ホーリーボトル	60 ミスティシンボル	6500 シバーブローク	2500
ダークボトル	82 ジルバーケープ	3300 ランドベット	1420
レザーマント	100	ブリードロップ	640
入手アイテム			
▲ 2600ガルド			
■ ミックスグミ			

●熱砂の洞窟(イフリートの洞窟)

紅染まる地の底に、この世のすべてを焼きつくす炎の精霊が浮かぶ！ 出よ、炎の精霊イフリート！



048. 地下2階A

ソーサーリングが壁のかわりだ！

入手アイテム
ソーサーリング

まず地下2階Aでソーサーリングを手に入れよう。ソーサーリングを誰かに装備させると、Aボタンで火花を飛ばすことができるようになるのだが、これで壁にあるスイッチを撃つと、扉が開く仕掛けになっている。これで2の扉を開けたら3、4と進んでいく。



スイッチに狙いを定めて発射する
と、扉が開く！

049. 地下2階B

入手アイテム
溶岩の鍵

ソーサーリングでも開かない5の扉だが、あわてることはない。地下2階Bで宝箱から入手できる溶岩の鍵を使えば、開けることができる。ここまでくればイフリートはもう目と鼻の先、覚悟はできているか？



溶岩の鍵はソーサーリングでも
開かない扉を開く！

050. イフリートの部屋

入手アイテム
ファイアウォール

フェイムフェイスがあれば心強いぞ！

中央に立ち並ぶ柱をソーサーリングで撃つと、柱が倒れて道ができる。この繰り返しで部屋を進んでいく。精霊イフリートに会うと戦闘になるが、クレスにフェイムフェイズを装備させておけば、それほど苦労はないはず。勝つとクラースがイフリートを召喚できるようになる。また、イフリートを倒した後は奥の宝箱を忘れないようにしよう。



まずはイフリートと契約！ 次はノームだ！

MAP INFORMATION

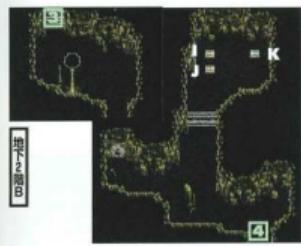
入手アイテム	♂ ? SWORD (ストライクアックス)
▲スペクタクルズ	■セボリー
■チャームボトル	■1000ガード
◆クリスマン	■ミックスグミ
■レジストリング	■溶岩の鍵
■ソーサーリング	■ファイアウォール
■フィーティングボル	



イフリートの部屋



地下2階A



地下2階A

●精靈の洞窟(ノームの洞窟)

洞窟の不思議な住人「クレイアイドル」、その中の1人が迷子になつたそな……？



051. 地下1階

ピアノ弾きが教えてくれた言葉「キクリン」

ノームの洞窟へ行くには、アルヴァニスタから直接ペラダムへ船で行くか、いったんベネツィアに船で戻って陸路を下る。ペラダムの東にある洞窟に入ると、キーワードを入れないと開かない扉があるが、アルヴァニスタのピアノ弾きが教えてくれた言葉「キクリン」と思い出そう。



「キ・クリ・ン」が、扉の封印を解くキーワードだ！

052. 地下2階～4階

クレイアイドルのスピードに合わせて誘導せよ！

地下2階では、迷子のクレイアイドルから仲間のところに連れていってと頼まれる。クレスの向に合わせてついてくるので、うまく方向を誘導してあげよう。ノームの部屋の入口ではクレイアイドルたちがガードしているが、これは警報機のスイッチを入れて、そのままのスキに部屋に入れは問題ない。



迷子のクレイアイドルを仲間のところまで誘導しよう！

053. ノームの部屋

地面から頭を出したときがチャンスだ！

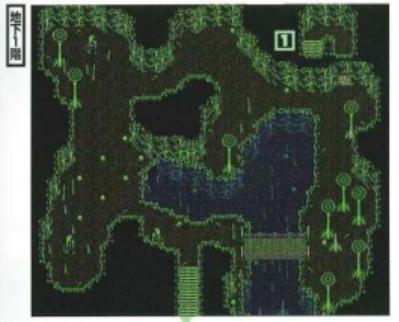
入手アイテム

?BOOK
(スケベほん)

ストーンウォール



ノームが頭を出した瞬間、裏爪雷斬をお見舞いする！



POINT!

クレイアイドルに効果があるのはトラクタービームのみ。逃げた方が無難だ。



●浸食洞(ウンディーネの洞窟)

水の精霊ウンディーネの部屋にたどりつくまでには、レバーとスイッチをうまく使って進まなくてはならない！



054. ベネツィア港

船長に「北海の孤島」行きを頼む

アルヴァニスタ城で聞いた話では、水の精霊ウンディーネは北海の孤島の浸食洞にいるという。ベネツィア港へ行き、左の船で「北海の孤島」を指定しよう。船内は、道具屋・宿泊施設・記憶庫となかなか設備も行き届いている。ここで、来るべき戦いの準備をしておこう。



ベネツィアの船で、「北海の孤島」行きを指定する。

055. 洞窟内

レバーとスイッチの効果を頭に入れておこう！

洞窟内にあるレバーは水を入れ換えるため、スイッチは扉を開くためにあることを、まず頭に入れてほしい。クリアのポイントは2つある。まず扉を開くこと。次にウンディーネの部屋の床に穴を開け、水を満たすこと。これさえ頭に入ってしまえば、複雑なレバーとスイッチの関係も見えてくるはずだ。



水で先に進めないが、レバーで水を移せば道が開ける。

056. ウンディーネの部屋

火系と雷系の攻撃が有効だ！

スイッチ2・3を押して地面に穴を開け、部屋を水で満たすとウンディーネの登場だ。攻略法は、魔法の地系と水系を閉じ、火系と雷系に絞ること。特にクラースのイフリートが有効だ。契約すると、風・地・火・水の精霊がそろったことになる。あとは、いよいよモーリア坑道を目指すのみ！

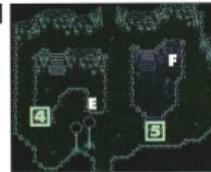
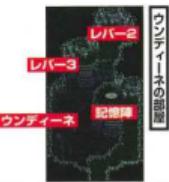


レバー3を倒すと水中から不気味な声がこだまする！

MAP INFORMATION

入手アイテム

- A オレンジグミ
- B スペクタクルズ
- C ルーンボトル
- D アクアメント
- E シーフード
- F シーフード



POINT!

スイッチ&レバーの効果

■レバー1

洞窟Aと洞窟Eの水の入れ替え。

■スイッチ1

扉1を開く。

■レバー2

洞窟Fの左右の水の入れ替え。

■スイッチ2・3

2つとも押すとウンディーネの部屋に穴を開ける。

■レバー3

ウンディーネの部屋に水を満たす。



モーリア坑道

月の精霊「ルナ」との契約の指輪を探せ！ しかも、坑道内には4大精霊を統治する「マクスウェル」がいるという。



057. 坑道入口

→入坑許可証については64P参照

→ソーサラーリングとイフリートは68P参照

→ノームについて は70P参照

→ウンディーネについて は72P参照

中に入る前に、これだけはチェック！

坑道をクリアするためには、【☆モーリア坑道の入坑許可証 ☆つるはし ☆シルフ・ノーム・イフリート・ウンディーネの4精霊との契約 ☆ソーサラーリング】が条件だ。これらのうち、どれかひとつでも欠けているとクリアは絶対に不可能だから、忘れ物がある人は引き返すべし！



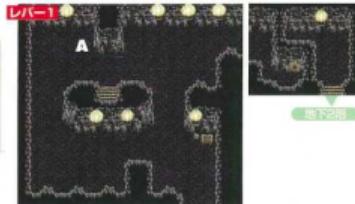
坑道に入るには、モーリアの入坑許可証が必要だ。

MAP INFORMATION

入手アイテム	ステーキ
A オレンジグミ	D プロテクトリング
B 2000ガルド	E ルーンボトル

地下1階

- 最初は単純な仕掛けだ。レバー1で地下2階への扉を開き、進んでいい。
- 中央の直通階段は途中で行き止まりなので、今は入る必要はない。



地下2階

- まず入口の扉をスイッチ1で開こう。
- 石像をスイッチ2まで移動させ、その上に置くと宝のある部屋の扉が開く。
- 宝を取ったらレバー2を使い、地下3階への扉を開こう。



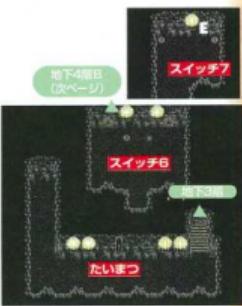
地下3階

- ここは浮遊装置がポイントだ。まず浮遊装置のONを使って左へ進もう。
- 浮遊OFFをかわし、さらにスイッチ3を越える。歩きだと絶対にスイッチ3を踏んでしまい、ここは通れないのだ。
- 左奥のOFFで浮遊を解除し、スイッチ4で扉を開ける。
- 石像を移動し、真下のスイッチを解除すると地下4階への扉が開く。



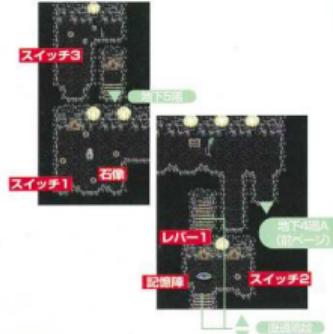
地下4階A

- 一見行き止まりに見えるが、消えたいまつを2回調べると通路が出現する。
- スイッチ6は開く扉を切り換える。まずは右へ進もう。
- スイッチ7は左右に2つある。どちらかに乗り、女性がもう一方に乗るのを待とう。2つともONになると宝箱が出現する。



地下4階日

- まずスイッチ1（上下左右の4つ）を「上上下下左右左右」の順に踏もう。スイッチ2への扉が開く。
- スイッチ2では、スイッチ3がある部屋の扉が開く。
- 石像をスイッチ3まで持ってくるとようやく地下5階への扉が開き、下へ進めるようになる。
- 地下5階へ行く前にレバー1を切り換えておこう。これは直通階段の扉だ。これで地下1階と地下4階が直通で行けるようになる。

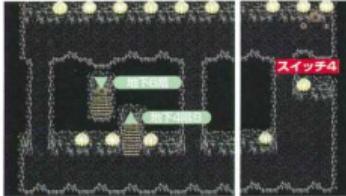


MAP INFORMATION

入手アイテム
▲レモングミ
■レモングミ
△イエローケーキ
□ミスティブルーム

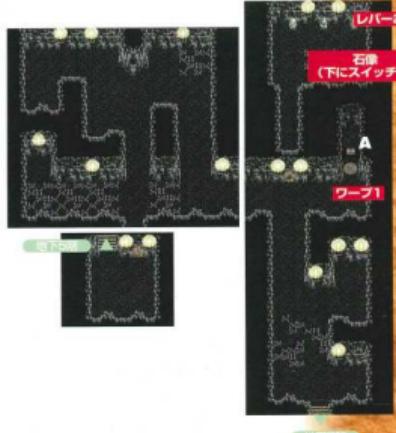
地下5階

- まずスイッチ4を使って小部屋の扉を開く。
- 奥の部屋に入り、ソーサラーリングを装備して的を撃つと、地下6階の扉が開く。



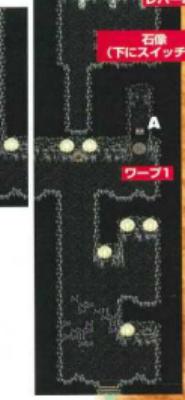
地下6階

- 宝箱Aを取ろうするとワープしてダメージゾーンを通るはめになる。
- ここはその左の入口から入るのが正解だ。右端の石像を動かし、後ろから出てきたレバー2を引くと道ができる、宝箱Aが取れる。
- 帰るときは石像を元に戻すと扉が開く。



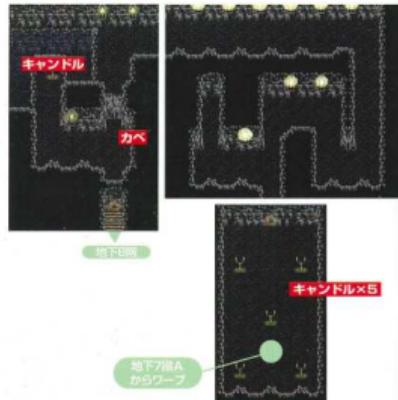
地下7階

- 一見するとなにもない行き止まりだが、消えたたいまつをソーサラーリングで撃つとワープ2が出現する。
- 小部屋にワープしてきたら、宝箱を遠回りして取るのがポイント。取ったらワープで最初の部屋に戻り、これを3回繰り返すと、4回目で地下7階にワープする。
- ここで、つるはしと風・地・火・水の精霊は壊しているか再度チェックして、念のためセーブもしておこう。



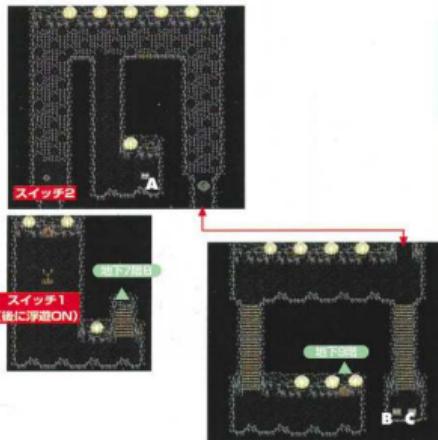
地下7階B

- ソーサラーリングでキャンドル5本全部に火をともすと、扉が開く。
- 途中の壁はつるはしで壊すことができる。
- 突き当たりのキャンドルにも火をともすと、地下B階への扉が開く。



地下B階

- こここのキャンドルは要注意。火を灯すと攻撃を受けてしまう。キャンドルを調べるとこれはスイッチであることがわかる。
- キャンドルもどきのスイッチ1で扉をぬけ、スイッチ2を踏んで戻ってみよう。なんとスイッチ1が浮遊装置に変わっているのだ。これでトゲの道をノーダメージでいける。



地下9階

- スイッチ3で扉が聞く。
- スイッチ4で地下10階への扉が聞く（同時に炎を出現させるので、落ちてくる水滴を頭に受けとおこう。ダメージを受けなくなる）。
- レバー2を切り換えておくと、直通階段の扉が開き、ついで地下1階までが直通となる。
- レバー1で炎を消すこともできる。

MAP INFORMATION

- 入手アイテム
- ▲イエローケーキ
 - ルーンボトル
 - ◆アップルグミ



POINT!

地下1階～9階の直通階段を完成させておこう！

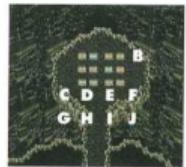
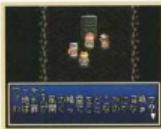
地下4階日のレバー1と地下9階のレバー2は、忘れずに切り換えておこう。補給に戻るときはもちろん、ずっとあとで楽になるからだ。

058. 地下10階

精霊「マクスウェル」が姿を現わした！

1. ワープの部屋～石盤の部屋

部屋に入ったらまず「！ターコイズ」を取っておく。次にスイッチでワープゾーンを2つ出し、まずは右へ進もう。ここには石盤があるが、古代エルフ文字のメッセージは珍らしくクラースですら読むことができない。ところがアーチェがそれをすらすらと解読するではないか。驚くクレスたちをしりめに、アーチェは「地・水・火・風の4つの精霊をどこかに召喚すれば、扉が開く」と解説する。しかし、それを示したメッセージはあるで暗号のようだ……。とにかくもう一方のワープゾーンへ行けば、何かわかるかもしれない。



2. 召喚の部屋

やはり左のワープゾーンが、精霊を召喚する部屋だった。街で聞いた情報から死を暗示する方向とは北を意味することがわかつている。破壊（＝死）を司るもののが火だとすれば、北はおそらくイフリート。「乙女は死を左に感する」「風は乙女と向かい」とあるから、西には乙女のウンディーネ、東には風の精霊シルフになる。精霊を正しい場所に召喚するとか、誰かがクレスに語りかけてくる。

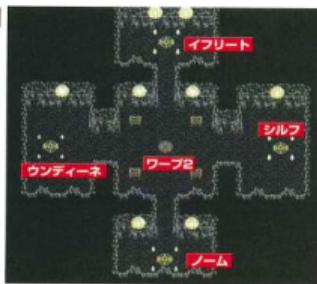


MAP INFORMATION

入手アイテム	
A. !ターコイズ	F. エリクシール
B. ? ROD (ルーンスタッフ)	G. ブラックオニキス
C. ルーンボトル	H. ベルベーヌ
D. 6000ガード	I. ? ARMOR (ミスリルメッシュ)
E. アワーグラス	J. ? ARMOR (ミスリルメッシュ)



召喚の部屋



3. 石盤の部屋

石盤の部屋に戻ると、そこにはマクスウェルがいる。マクスウェルは強烈なモレキュラーアタックをしてくれるので、アップルグミなどで早めに回復をはかって戦おう。勝つとマクスウェルと契約でき、ついに奥の部屋で指輪を見つけるが、それはすでに壊れてしまっていた。クレスたちはなんとか指輪を直せないものか、アルヴァニスタのルーングラムに相談してみることにした。



●アルヴァニスタ～エドワード邸～オリーブヴィレッジ

苦労の末に手に入れた、月の精靈「ルナ」と契約するための指輪は壊れていた……修復する方法はあるのか？



059. アルヴァニスタ魔法研究所

入手アイテム
エドワードへの紹介状

壊れた指輪は直すことができるのか。クレスたちは、アルヴァニスタの魔法研究所のルーングロムを訪ねた。ルーングロムは、エドワードという魔術師が指輪の研究をしていたことを教え、「エドワードへの紹介状」をくれた。さっそくアルヴァニスタの西にあるエドワード邸を訪ねてみることにしよう。

ルーングロムに話を聞こう！



060. エドワード邸

エドワードはフレイランドに

エドワード邸に着いたクレスたち。Aボタンでノックすると、中からエドワードの妻リリスが出てきた。「エドワードへの紹介状」を見せると、エドワードは、ダオスを倒せる者を探しに旅に出たという。フレイランドに向かったということなので、アルヴァニスタの南東にある船着場から船に乗ろう。



エドワードに関する情報を集めよう



エドワードは南東のオアシスかもしないと、村人は話す。

061. オリーブヴィレッジ

オリーブヴィレッジに入ると、すぐにエドワードの行方を人に尋ねることになる。その結果、エドワードは急ぎの用事で村の南東にあるオアシスに向かったらしい。とりあえず、そのオアシスまで行ってみることにしよう。フレイランドではバナーシアボトルは必需品。出発する前に補充をお忘れなく！

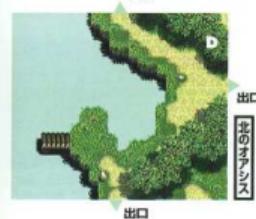
●オアシス

砂漠には恐ろしいモンスターたちが彼らの行く手を阻む！ 苦難を乗り越え、クレスたちはエドワードの足取りを追う！



062. 南東～東～北のオアシス

魔術師エドワードはどこに？



MAP INFORMATION	
入手アイテム	
A ルーンボトル	
B フレイマント	
C リキュールボトル	
D ライフボトル	

オリーブヴィレッジ～アルヴァニスタ

オリーブヴィレッジに戻るクレスたちは、またもそれ違い。だが指輪修復のためには、何としても彼に会わなければ……。



OLIVE VILLAGE

063.宿屋「ハンバーグ」

「パシリスクのうろこ」を5枚集めよう！

→パシリスクにつ
いては66P参照

宿屋の主人の話では、エドワードは「パシリスクのうろこ」を集めており、宿屋は連絡場所にしているという。そこで近くの砂漠でパシリスクを倒し、うろこを5枚集めよう。

エドワードを見たクレスは、驚きの声をあげる。トリニクス・D・モリソンとそっくりなのだ。それもそのはず、トリニクスはエドワードの子孫だった。クレスたちはうろこを渡すと、指輪を修理できないか聞いたね。ユミルの森でなら直せるが、ルーングロムの紹介状が必要だ、というのが返事だった。

帰ろうとするエドワードに、クレスはこれまでのことを話す。エドワードはミッドガルズでの再会を誓い、現代に戻る方法も考えてみると約束して去っていった。



宿の主人は、パシリスクのうろこを5枚集めようといふ。



クレスは、エドワードにモリソンの本を見せるが……。

064.アルヴァニスタ魔法研究所

アーチェを残し、ユミルの森に出発！

入手アイテム

エンブレム



ルーングロムは、ユミルの森に入れる「エンブレム」を渡す。

水鏡ユミルの森

南西に進んで行くと、周りを湖に囲まれた森がある。ここがエルフたちが隠れ住むという「水鏡ユミルの森」だ！



YMIR

065.ユミルの森入口

水上に巡らされた迷路のような橋

森の入口の衛兵は、エンブレムを持っていれば通行を許してくれる。その後、話をすると、森のリーダーと戦うなら槍を使ったほうがいいとアドバイスもしてくれる。水上に巡らされた橋を渡り、エルフの集落をめざすクレスたち。だがその後、ほうきに乗ったほおかわりの怪しい女が……。(笑)



「エンブレム」を見せると、衛兵は通行を許可した。



MAP INFORMATION

入手アイテム

A ミックスグミ

B セージ

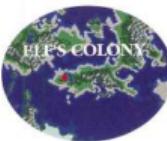
C ラベンダー

D ラベンダー

E ラベンダー

・エルフの集落

水鏡ユミルの森深く、エルフがひっそり暮らす集落があるという……彼らが外界との接触を避ける理由とは……？



066.宿屋～村の北側

指輪の修復には石盤の力が必要だ！

エルフの集落に入ると見張りの兵に止められるが、ルーンゴムからもらったエンブレムのおかげで、族長ラムバルドに会うことができるようになる。宿屋で指輪をラムバルドに見せると、修復には石盤の力が必要になるから村の北側に来いという。

村の北側のトレントの森の入口付近まで行ってみると、ラムバルドに会える。彼は、この先は聖域ヘイムダールの地で、そこにある漆黒の石盤を探すようにいう。また、石盤の場所へは、森の動物たちが導いてくれるそうだ。ここでラムバルドがパーティーに参加する（ただし操作はできない）。さっそく指輪修復にでかけよう。



指輪の修復には石盤の力が必要だという。それはどこに？



ルーンゴムが石盤の場所まで同行する。

POINT!

ハーブを強力な薬に変える方法

道具＆薬屋の奥にある本棚を調べてみると、「ハーブ（セボリー・セージ・ラベンダー・ペルベヌ）は、特殊な薬品につけると赤く変色し、もっと強力なハーブになる」という情報が得られる。特殊な薬品とはルーンボトルのこと。一度試してみては？



トレントの森



水鏡ユミルの森

MAP INFORMATION

道具屋	薬屋	食べ物屋
ホーリーボトル	80 アップルグミ	60 チーズ
ダークボトル	82 オレンジグミ	200 ピーフ
スペクタクルズ	10 ミックスグミ	2000 りんご
タリスマント	2000 バナナボトル	105 ステーキ
ホワイトミスト	5100 ライフボトル	300
ホーリーシンボル	10000 プレイボトル	150
ミスティシンボル	65000 リキュールボトル	60

●トレン特の森

動物たちが誘う迷いの森トレン特。オリジンの石盤は我らに何をあたえてくれるのか！？



POINT!

プラムバートの「動物たちが導いてくれる」という言葉は、①ブッシュベビーが歩いていること、②カッコーが鳴いていること、③トンボが飛んでいること、この3つの条件を満たすコースをたどれば、迷わずにオリジンの石盤にたどりつくことができる、ということを表している。



067. オリジンの石盤

精靈の王オリジンの力で指輪を復活！

トレン特の森の奥にオリジンの石盤がひっそりとたずんでいる。

プラムバートが壊れた指輪を石盤にかざすと、「！トバーズ」と「！ムーストーン」、2つの契約の指輪となって再生する。

オリジンは精靈たちの王であり、その根源=ユミルをつかさどるという。この石盤のもとに眠るオリジンの持つ物質再生の力が、壊れた指輪をみごとに復活させたのだ。

指輪が復活したためクレスたちはルナとの契約をめざすことになった。

プラムバートの話によると、フレイランドとミッドガルズの間に精靈の住む12星座の塔があるらしい。クレスたちは、そこにある精靈と契約をしたあと、エドワードを手伝いにいくことにする。

MAP INFORMATION

入手アイテム	N. オレンジグミ	S. セボリー	X. ステーキ
L. アーヴィングラス	O. ホーリーボトル	T. ダークホトル	Y. シーブスマント
K. ピクリストーン	P. アップルグミ	U. スペクタクルズ	Z. レーンボトル
L. アップルグミ	Q. ベリーベース	V. ミックスグミ	a. リキュールボトル
M. フィートシンボル	R. ビヨハン	W. ライフボトル	b. レジストリング
			c. プロテクトリング
			d. レジストリング
			e. シーブスマント
			f. リバースドール
			g. プロテクトリング



★エルフの集落

エルフとハーフエルフの小さな対立が、引き裂かれた母と娘に大きな悲しみをあたえた！



068.広場～集落出口

アーチェを救った女性とは？

クレスたちが集落にもどると、エミルの森に侵入したアーチェがエルフ族の衛兵に捕らえられている。

反目するハーフエルフの侵入は、エルフ族のおきてにより「死刑」と決められている。いままでにアーチェへの処刑が行われようとしていた。そのとき、とつぜん宿屋から1人の女性がとびだってきてアーチェの処刑をやめてほしいとプラムバリストに懇願した。

プラムバリストは悩んだ末にアーチェの釈放を命令する。このアーチェをたすけた宿屋の女性こそ、彼女の別れた母親だったのだ。「おかあさんでしょ。おねがい、もういちど会わせて！」

涙をながして衛兵にたのみこむアーチェだったが、エルフ族とハーフエルフとの溝は深く、もう二度とエミルの森に入ることはできない。



アーチェがエルフ族のおきてをやぶって、死刑に！？



命を救ってくれた女性はアーチェの母親だった！

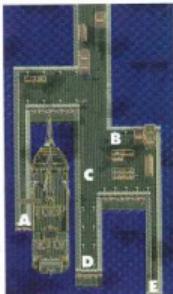
POINT!

宝物の取り忘れに注意！

アーチェがパーティーにもどったら、もうエミルの森には入れない。アーチェが捕まっている木に近づかなければイベントはおこらないから、トレントの森にある宝物はイベントをはじめる前に必ず手に入れておこう！

12星座の塔へ向かう前に、もう一度確認しよう！

今までに取り忘れている宝箱がないか、もう一度確かめてみよう。とくに、持っていない奥義書があったら、ぜひ手に入れておいてほしい。



- 入手アイテム
- A.エリクシール
- B.ライフボトル
- C.ステーキ
- D.ミスティシンボル
- E.エリクシール

「精霊の洞窟」西の港

ノームと契約するときに行なった人もいるだろうが、ベネツィア経由で行った人は取り忘れている可能性もある。

ミスティシンボルをはじめ、回復用のアイテムが多いので、ぜひ集めておいてはいかがだろうか？



- 入手アイテム
- 鳳凰千裂破

「エドワード城」南のキャンプ

ここに、人生の目的を見つけるための旅をしている剣士がいて、話しかけるとタダで奥義書「鳳凰千裂破」をくれる。



- 入手アイテム
- 獅子飛翔脚

「ユミルの森」東のキャンプ

修行中の剣士がいて、奥義書をタダてくれる。やっぱり、修行のために旅をしている人はケチケチしてなくいいよね。こういういいひとがもっとたくさんいれば楽なのに……。



- 入手アイテム
- 魔神閃空爆

「12星座の塔」南西のキャンプ

ここには悟りをひらいている老人がいて、12000ガルドで奥義書を売ってくれる。しかし、悟りをひらいてるくせにお金をとるとは……。

●12星座の塔

いったい誰が奏でているのか？ 塔内を支配する妖しき調べ
がクレスたちを誘う……

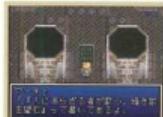


069. 2階～6階

音楽の違いを聴きわけよ！

- 各間にある石盤をしらべると、
 - 人にあらざる者が歌う暗き歌を望む
 - 人にあらざる者が歌う楽しき歌を望む
 - 人にあらざる者が歌う静かな歌を望む
 - 人にあらざる者が歌う勇ましい歌を望む
- 以上のどれかが表示される。

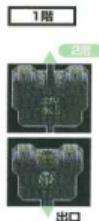
小部屋にある石像のスイッチを押すと、各石像ごとに持っている音楽が異なるので、最終的に石盤の指定している雰囲気の曲に切り換えるはいい。すると、それが壁のかわりになって、そのフロアの扉を開くことができるのだ。



石盤がその階の歌となる音楽を指定してくれる。



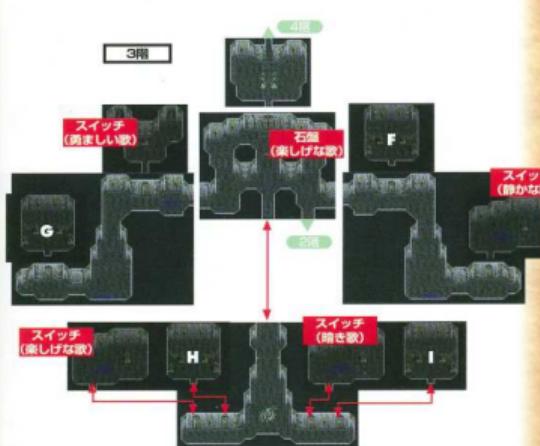
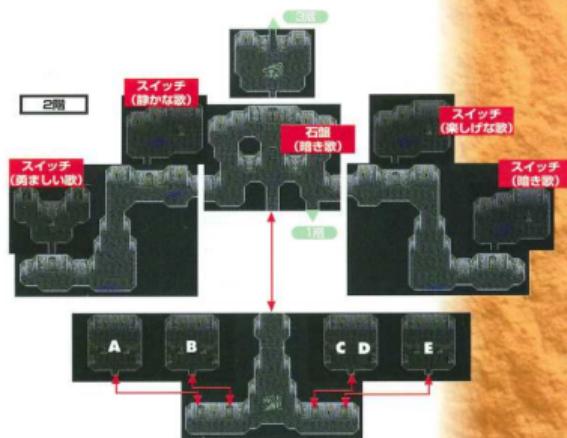
スイッチを押すと、その石像が持っている音楽に！

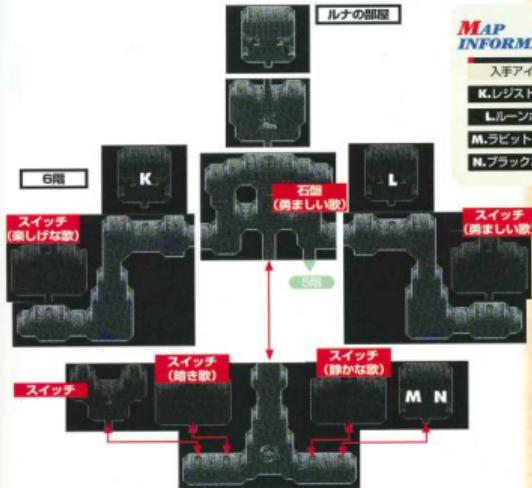
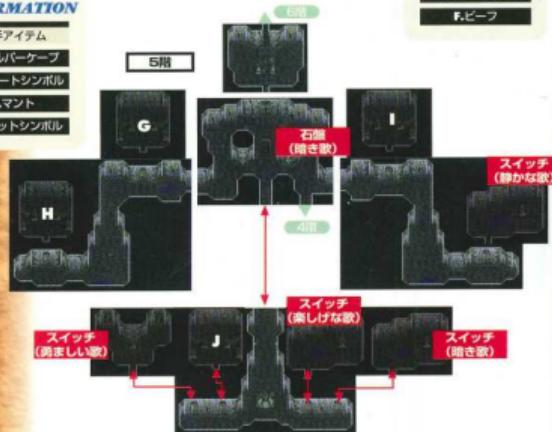
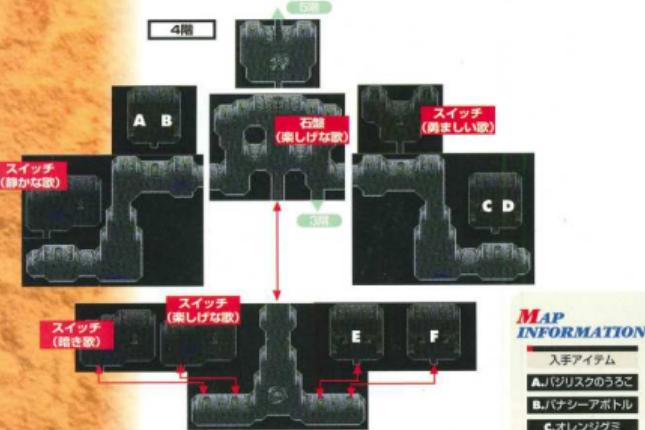


出口

MAP INFORMATION

入手アイテム	E.アップグミ
A.アクアティングミ	F.セージ
B.スペクタクルズ	G.オレンジグミ
C.パリスクのうろこ	H.ロールパン
D.セージ	I.ホーリィンボル





070. ルナの部屋

月の精霊ルナとの契約！

ルナのもとへ向かうクレスたちの前にアルテミスが現れる。アルテミスは精霊ルナにつかえる妖精だ。

アルテミスはルナが召喚されるのがさびしかったため、クレスたちにちょっとしたいたずらをしかける。クレスたちが困っていると、奥の部屋からアルテミスのいたずらをしかるルナの声がきこえる。しかられたアルテミスは、おわびにクレスたちに呪文の書をあたえ、ルナの部屋へ通してくれる。

こうして、ようやくルナの部屋へ足をふみいれることができたクレスたちは、ルナと契約を結ぶ。



ルナと契約！ 次はモリスンの待つミッドガルズへ！

入手アイテム
レイ

・ミッドガルズ

迫るダオスとの決戦！ 緊迫の色をただよわせるミッドガルスの行方は！？



071. 城門

街には物々しい雰囲気が……

街に足をふみいたクレスたちは、ただならぬ緊迫の雰囲気を感じる。街の人たちに話しかけてみても、みんな緊迫して殺氣だっているようだ。

とりあえず城へ向かうクレスたちの前にひとりの衛兵が立ちふさがるが、クレスがアルヴァニスタ王国のエンブレムを示し、モリスンに会いたいことを告げると、城内へ案内してくれる。



アルヴァニスタ王国のエンブレム
かここででも通行證になる！

POINT!

入手アイテム

聖剣飛燕

路地の奥に、こっそりと奥義書を売る男が！

街の北東にある城壁沿いの細い路地の奥に、奥義書を売っている男がいる。値段は18000ガルド。気をつけて探さないと、うっかり見のがしてしまうから注意しよう！



とりあえずセーブせよ！

城門の衛兵に話しかけると、長いイベントに入る。イベントの途中ではぬけられないで、城内に入る前に必ずセーブしておくとよいだろう。そうしないと、悲しいめにあうことになるかも……。



MAP INFORMATION

販賣屋	食料店	道具屋	ドラッグストア
メックリバード	22000 ロールパン	5 レザーマント	100 アップルラミ
ハリルバード	4000 チーズ	10 シーフスマント	200 オレンジジラ
フレーメイル	24500 ピーフ	40 スペクタクルズ	2000 ミックスクミ
ファインシールド	15800 りんご	1 ラビットシンボル	200 バイシャーボトル
アーメットヘルム	1520 ステーキ	100 タリスマント	200 ライフルボトル
ガントレット	1200 ういろう	100 タリスマント	150 フレアボトル
シリバーコロ横	2500 とろ	3400	リキュールボトル
ファインベレット	3600		
ストライブリボン	4000		
ジェットブーツ	210		

●ミッドガルズ城

魔法を科学でつくりだそうとする愚かな人間たち。はたして彼らは神をこえられるのか！？



072.会議室

クレスたちは会議室でしばらく待たされた後、ようやくモリスン、そして騎士団長のライゼンと会見する。内容はいうまでもなく、世界を滅ぼそうとしているダオスのことだ。「でもダオスの野望って本当に世界を滅ぼすことなの？」突然アーチェが疑問を口にした。彼女には何かひっかかるものがあるのだ。いきり立つライゼン。結局その場は引き下がったアーチェだが……。

とりあえず国王と会うため、調見の間に向かうクレスたち。その途中、クレスたちはライゼンと魔科学の研究員との立ち話を耳にした。どうやらミッドガルズの研究をやめるようだと、ダオスから警告があったらしい。それはいったいどんな研究なのだろう？

モリスンとの再会



クレスたちはモリスンとの再会を果たす。



ダオスがやめるように警告している研究とは……？

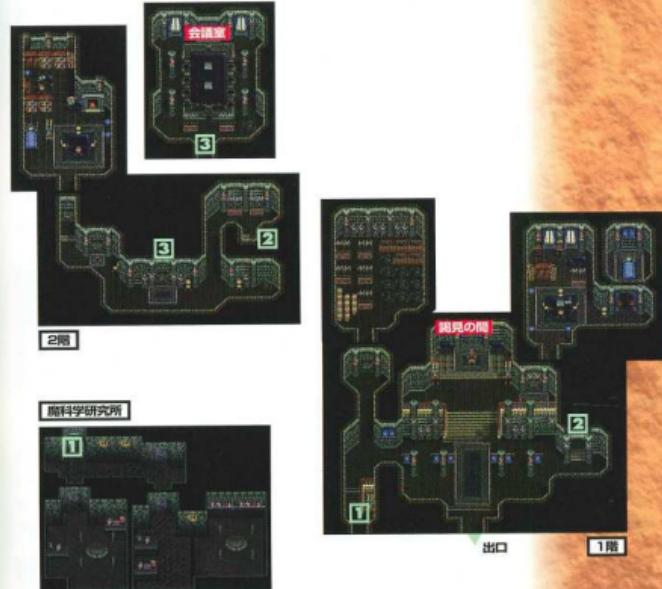
073.調見の間

王が語るところによると、ヴァルハラ山脈のふもとにダオスの軍団が集結しているらしい。だがミッドガルズも黙って敵の攻撃を待っているわけではない。この国の魔科学研究所では、とてつもない兵器が開発されていたのだ！

戦火の呼び声！



クレスたちもダオスの軍団と戦うことになる。



074.魔科学研究所

魔科学研究所では、普通の人間でも魔術が使えるようになる研究をしていた。その夢のような研究の成果が、対ダオス用の兵器となり、立入禁止区域に設置されているのだ。はたして、それはいったいどういうものなのか？ そしてその究極の兵器は、ダオスの軍団を撃ち破ることができるのだろうか？

究極の兵器！



究極の魔科学兵器は、すでに完成しているようだ。

ミッドガルズ

ミッドガルズにおよせる軍艦の響き！ ダオスとの決戦が目前に迫る！！



075.城門

アーチェの疑問

城から出たとたん、アーチェはふたたびダオスの世界征服に関して疑問をなげかけた。ダオスが直接手をだしたのは、ミッドガルズとハーメルだけだ。世界征服をもくろんでいるのなら、もっとたくさんの血が流れても不思議ではない。クレスたちはミッドガルズとハーメル、そして殺されたリアの両親の共通点を求め、パートのもとへ戻る。



ダオスの真の目的とは、いったい何なのだろうか？

076.パートの家

魔科学をめぐる関係が浮かび上がる！

やはりアーチェの母親は生きていた！ アーチェの母親は、人間の愚かな行動に怒ったエルフ族が人間との共存をやめたために、この家を去ることになったのだ。

また、亡くなったリアの両親は昔、ミッドガルズで魔科学の研究をしていたらしい。ミッドガルズで聞いたライゼンの立ち話とも共通する話だ。だとすれば、ダオスがハーメルの町を破壊してまでリアの両親を抹殺した理由は、魔科学の研究が原因なのだろうか？ そしてエルフが人間との共存をやめた理由とも関係あるのだろうか？ おぼろげながら、魔科学を中心とした人間とエルフ、ダオスの関係が浮かび上がってきた……。



やはり母親は生きていた！ アーチェはパートの話を責める。



人間の愚かのせいで、パートたちは引き裂かれた。

077.城門

モリスン、死す！

城にもどったクレスたちをたいへんな事件が待っていた。ダオスの部下ジェストーナが子供を人質にとり、モリスンにとらみあっているのだ。ジェストーナは人質の命がおしければ、クレスたちとモリスンにその場で自害しろと脅迫する。絶体絶命の危機！ モリスンは魔法で瞬間移動し、人質の子供を救おうとした。だが、子供をかばったため、ジェストーナの剣をまともに受けてしまう。とっさに自爆魔法を放つモリスン。閃光がきらめき、モリスンはジェストーナもろとも消滅してしまう……。



自爆魔法で、敵とともにモリスンは消滅した！

078.会議室

第4特殊部隊隊長クラース！

城内に敵の刺客が現れたことに危機感をいたいたライゼンは、さっそくダオス城攻撃のための作戦会議を開いた。ポイントはヴァルハラ平原とダオス城をつなぐ橋。しかし、この橋に主力の軍勢がたどりつくには時間が必要だ。そこでライゼンはいくつかの特殊部隊を結成することにした。



ダオス城を攻めるための作戦会議が開かれた！

特殊部隊の任務は、城の主力部隊を援護すること。敵をかく乱して主力部隊から目をそらさせるというわけだ。クラースも第4特殊部隊長に任命された。



この橋がダオス城攻略の極重要ポイントとなる！

この後、クラースひとりを残してクレスたちは解放される。このときに街で必要な装備を整えておくようにしよう。城の外には出ることができないので、この場所でのセーブはできない。万全の装備をおすすめする。すべての準備が終わったら会議室に戻ろう。いよいよ決戦のときだ。



街で装備を整えたら、会議室に戻ろう

●ヴァルハラ平原

歴史はこの戦いをどう伝えるのか！？ アセリア史上最大の戦いかいま始まった！



アセリア歴4202年、ヴァルハラ戦役

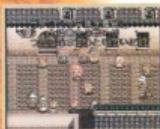
人類の生き残りをかけたこの戦争を人々は

『ヴァルハラ戦役』とよんだ。

ダオス率いる恐るべき魔物の軍團に、

人類は勝利をおさめることができるのか？

それは、神のみが知っている……。



079. 平原入口

もう、引き返すことはできない……

開戦とともに特殊部隊の作戦がはじまつた。クレスたちに与えられた指令は、平原を探索して敵部隊をせん滅すること。このさい、敵との遭遇はこれまでと違って、接触によって戦闘にはいる。入り口付近に宿、記憶陣、補給部隊などがいて、すべてタダで提供してくれるから、おおいに役立てよう！



最も沿道した鎮には、王からほうびがもらえる！！

POINT!

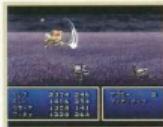
任務は、すみやかに完了すること！

この作戦はリアルタイムで行われ、時間の経過が記録されている。

作戦の最終目的は敵部隊のボス「イシュラント」を見つけて倒すことにある。できるだけ短い時間内に作戦を終了すると王からほうびがもらえるので、がんばろう！

イシュラントのところへたどりついたとき、そこにいる部隊長の数を見れば、自分が何番目にたどりついたかがわかる。今までなく、誰もいなければ1番乗りだ。

また、真夜中になるとテントを設営して休むことができるが、8時間のロストタイムになるので注意！



泊まれば体力は回復するが、その分時間は経過する。ダメージをできるだけおさえ、夜でも戦い抜くのが理想だ。

080. 敵の陣地

イシュラントを倒せ！

敵部隊を率いるイシュラントは強力な攻撃力を持っているが、HPの値そのものは高くないので、クラスのマクスウェルなどを使って攻めれば恐くない。

自分たちのHPの減少に気をつけながら、いっさに倒すのだ！

この戦闘に勝利すると、王に報告するためミッドガルズの城へ戻ることになる。

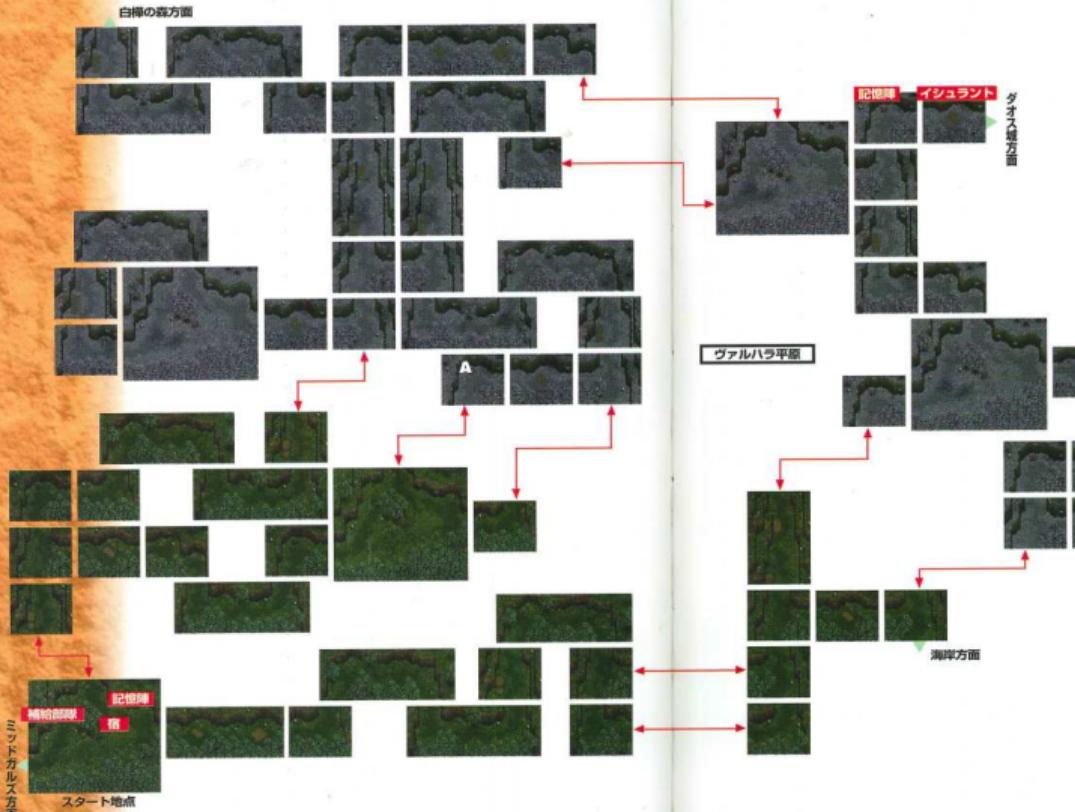


イシュラントとの対決にはマクスウェル召喚が有効！

MAP INFORMATION

- 補給2隊
- アップルグミ
- ライフボトル
- バナーシーボトル
- ロールパン

A.ヴァルハラ戦役終了後に行くと奥義書「震爪閃空破」を売る男が登場。値段は50000ガルド。



ミッドガルズ

休む間もないダオス軍の猛攻！ ヴァルハラの上空を黒く染め、敵最強の飛行部隊が襲い来る！



081. 謝見の間

入手アイテム
10000ガルド

王に謁見するクレスたちのもとに、敵の飛行部隊が襲ってきたという情報がもたらされた。ミッドガルズはクレスたちの活躍によってヴァルハラ平原を制圧していたものの、上空からの攻撃には無防備だったのだ。ライゼンは「いまこそ魔科学兵器の威力をためすときだ！」と、魔科学研究所へ向かう。クレスたちにも新たな副いが迫っている。

謝見の間には街から薬屋、武器屋、道具屋、食べ物屋が避難してきているので、アイテムの補充などをしておく。クレスたちが城門を出ると、物語はさらに怒濤の展開を見せる。



082. 城門～ヴァルキリーのもとへ

城門を出ようとするクレスに、今まで何度も何度も耳にした声が語りかけてくる。と、その瞬間、クレスの身体は異空間を越え、古代神オーディンの部下ヴァルキリーのもとへ飛んでいた。ヴァルキリーはクレスの持つグーンギルを、本来の持ち主オーディンに返すよう告げる。「分不相応なものを持つな」というメッセージはこのことだったのだ。クレスは、ヴァルキリーが乗っているベガサス目にしで、あることを思いつく。



クレスはグーンギルとひきかえに、あることを提案する。

083. 魔科学研究所

敵の飛行部隊をせん滅するため、ついに究極の魔科学兵器が発動される！ 上空に一筋の閃光がはしったかともうと、敵飛行部隊の第1陣は跡形もなく消滅する。調子にのったライゼンは、第2陣に照準をあわせて発射の号令をかけた。ところが、あまりに強いソーサルエネルギーに耐えきれず、魔科学兵器は爆発をおこして大破してしまう。一方、ユグドラシルからは大量のマナが消失してしまった。マナが急速に減少していた原因は、この魔科学兵器の開発にあったのだ。



ついに究極の魔科学兵器がその恐るべき威力を発揮した！

084. ヴァルハラ上空

魔科学兵器が大打撃を受けたことに困惑する人々のもとへ、ベガサスにまたがったクレスが異空間から帰ってきた。クレスはこのベガサスを駆って敵との空中戦にのぞもうと考え、後でグーンギルを返すという条件と引きかえに借りうけたのだ。ただひとり空を飛ぶことのできるアーチェとともに、クレスは空高く叫いあがつた！



5回勝つと勝利。アイテムで回復しながら戦おう！

085. 城門

クレスの活躍によって敵の飛行部隊長を倒すことができ、危機はひとまず回避された。しかし、ダオスが生きているかぎり、人類の危機は去らない。クレスはベガサスにグーンギルを渡し、ヴァルキリーのもとへ帰す。

人々の平和のためにも、やはりダオスを倒さなければ……。強い決意を胸にダオスの城をめざして旅立とうとするクレスたちに、ライゼンがモリスンの手紙と呪文書を渡す。

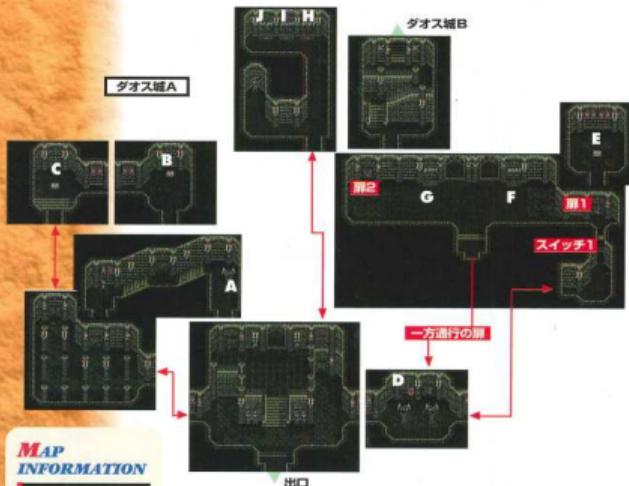


さらばモリスン！

入手アイテム
インデグニション

★ダオス城

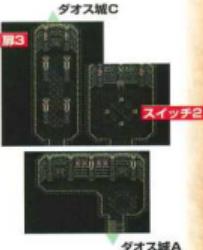
鈍く光る結晶の城は死を予告する。果たして、これが最終最後の闘いとなるのか！？



- スイッチ1を踏むと扉1が開くが、その先の扉2は閉まつたままだ。
- 実は、スイッチ1は扉1を開くためのものではなく、扉1と扉2を交互に聞くスイッチとなっている。
- だから、1の扉の部屋をクリアしたら、途中にある一方通行の扉を通して戻り、再びスイッチ1を踏めば扉2を通過ができる。

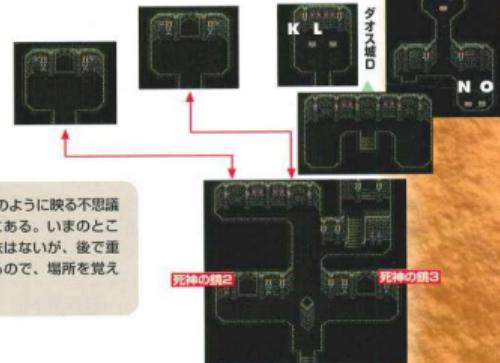
ダオス城B

- 扉3は右の部屋のスイッチ2がカギ。
上・下・左・右・下・上と、立て札のとおりにスイッチを踏めばいい。この順番は後でまた必要となるので、ちゃんとメモしておこう。



ダオス城C

- 自分の姿が死神のように映る不思議な鏡が数ヶ所ある。いまのところはとくに意味はないが、後で重要な役目をするので、場所を覚えておこう。



MAP INFORMATION

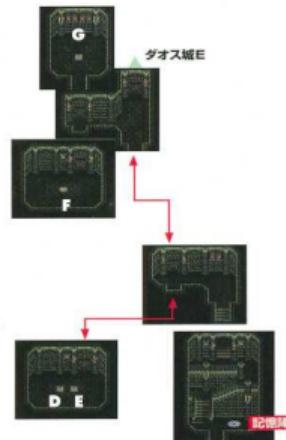


ダオス城B

ダオス城D

大テーブルのある部屋から先へ向かう扉には鍵がかけられているが、これは次に示すイベントをクリアすれば開く。

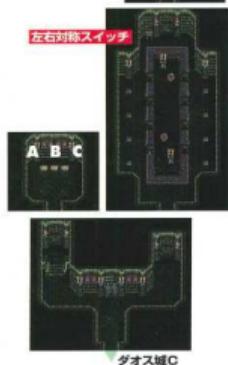
- そこにある立て札を読むと、イベントがスタート。
- アーチが右側に並んでいるスイッチを次々に踏んでいくから、プレイヤーはその動きにあわせてクレスを操作し、彼女と同じタイミングでスイッチを踏んでいく。
- 最後のスイッチを踏むときにアーチがフェイントをかけてくるので注意が必要！
- この部屋は敵が出ないので、何度も挑戦できる。



MAP INFORMATION

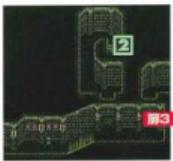
- 入手アイテム
- A. オレンジグミ
 - B. ライフボトル
 - C. アップルグミ
 - D. ルーンボトル
 - E. プロテクトリング
 - F. ステーキ
 - G. フィートンボトル
 - H. チャームボトル
 - I. ドラゴンステーキ
 - J. ドラゴンステーキ
 - K. ドラゴンステーキ
 - L. シルバーケープ

左右対称スイッチ



ダオス城E

ダオス城F



扉1の攻略

- スイッチ1は踏んでいる間だけ扉1を開くが、このときは通ることができないので、とりあえず右側の階段へ進む。
- 階段のそばにある石像を運び、奥の穴から落とす。
- 下の階にもどると、上階から落とした石像があるので、それをスイッチ1に乗せて扉を開き、通過する。

扉2の攻略

- スイッチ2も踏むと目の前の扉2が開く仕掛けになっているが、こちらはスイッチの上に置けるようなものは見あたらない。
- そこでスイッチ2をもう一度踏むと、パーティのうちの誰かが、スイッチの上に乗っていればいいという話になる。
- ここで、クレス以外の3人の中から誰かを選んで残すことになる。特に誰を選んでも進行には影響しないが、体力回復のミントは連れていく方が無難だ。

スイッチ2

スイッチ1

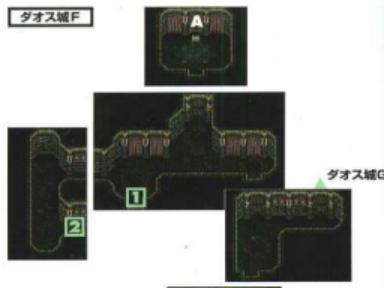
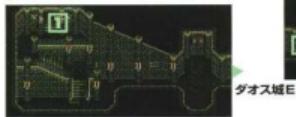


ダオス城D

●この階で「不思議な手鏡」を取ったら、死神のような姿が映った鏡の場所（ダオスの城C）まで戻り、鏡の前でAボタンを押そう。

●すると、敵との戦闘に入り、勝つと鏡の中の世界へ行くことができる。

●鏡の場所に戻る途中では、残してきた仲間と合流するのを忘れないようにしよう。



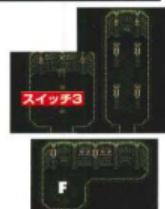
●スイッチ1とスイッチ2を押すと、宝箱Eが落ちてくる。

●スイッチ3はダオス城Bにあったものとおなじ仕掛けだが、立て札には「逆」とある。つまり、ここは鏡の中の世界なので、左右が逆になっているということだ。

だから、今回は上・下・左・右・下・上と踏む。

その後、外に出ると宝箱が出現していて「黄金のカギ」が手に入る。これでダオス城Eの扉3と扉4が開くことができるのだ。

●このあとは再度ダオスの部屋をめざすが、またもダオス城Eでは1人だけ残さなくてはいけない。今度は迷わずアーチェをおいておこう。



●ダオス城Eでは、アーチェを残したら、上にあがって扉E（これはダオス城Eの方、間違えないよう）を通り、抜け穴のところへ来る。するとクレスの呼びかけにこたえてアーチェがほうきで昇ってくる。

●アーチェ以外の仲間を残すと4人がそろわず、ダオスの部屋へはたどりつけないので注意！

●4人がそろったら、扉1からダオスの部屋へ向かう。

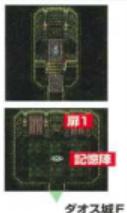
MAP INFORMATION

入手アイテム

- | | |
|------------|------------|
| A 不思議な手鏡 | G ラベンダー |
| B マジカルブルーム | H 10000ガルド |
| C ルーンボトル | I アーワグラス |
| D ビヨバン | J エリクシール |
| E メンタルリング | K ホワイトミスト |
| F 黄金のカギ | L ディストーション |



ダオスの部屋



ダオス城F

086. ダオスの部屋

ついにダオスとの対決か？！

ついにダオスのもとにたどりついたクレスたち。闘志は念願の対決を前に、いやがうえにも高まっている。

だが不思議なことに、ダオスはクレスたちと闘う意志を見せないではないか。闘う理由がないというのだ。これはいったい……？

しかし、ダオスのために命を落とした者たちのことを思えば、ここで決着をつけないわけにはいかない。クレスたちはダオスに決戦を挑んだ！

しかし戦いのさなか、ダオスは時空転移の術をつかい、クレスたちの前から姿を消してしまった……。



入手アイテム
エメラルドリンク

ついにダオスの部屋へ。みんなのかたきをとるのは今だ！



■アルヴァニスター・エドワード邸・ミッドガルズ

時空転移は果たして可能なのか!? 未知なる可能性を求めてクレスたちの旅は続く!



087. 魔法研究所

エドワード・D・モリソンの遺産

ダオスに逃げられ、どうすればいいのかわからなくなってしまったクレスたちは、とりあえずアルヴァニスターに戻ってルーングロムのもとを訪れる。するとルーングロムは、モリソンからあずかっていた手紙とエドワード邸の書齋の鍵をクレスたちに渡す。クレスたちはすぐさまエドワード邸へ向かうことにする。



クレスたちはエドワード邸の書齋のカギをもらう。

088. エドワード邸

超古代都市トールの秘密!

エドワード邸を訪れたクレスたちは、妻リスに話して家の中央へ迎えられてもう。ルーングロムにもらった鍵は2階の書齋の扉のものだ。そこにはモリソンが研究していた時間転移についての書物があった。

その書物によると、時間転移を行うためには超古代に栄えた王国トールに行けばよいらしい。トールはいま海の底に沈んでいるが、まだその都市機能は生きているようだ。問題はどうやって海の底へ向かうかだが、その方法はクラースが知っている。手紙にはそう記されていた。

とりあえずトールを探すためネツィアへ向かおうとするクレスたちに、ミントはそれより先にユグドラシルを復活させるべきだと提案する。なぜなら、ダオスは魔法でしか倒せないからだ。もしダオスを追って時空を越えられたとしても、マナが失われてしまっていては魔法を使うことができない。クレスたちは賛成したが、だが、どうやってユグドラシルを救えばよいのだろうか?



その書物は古代都市トールについて書かれていた。

SIDE STORY

ナンシーとエルウィンのその後

ナンシーが気になるために、その後の動きを紹介しておこう。まずアルヴァニスターの道具屋で、かけおちしたナンシーとエルヴィンに会うことができる。そのときエルヴィンは自分たちの居場所を父親に言わなくしてくれとクレスたちに頼む。次にネツィアでエルヴィンの父親に会うと、父親はエルヴィンたちの居場所を教えてくれとせがむ。ここでエルヴィンの居場所を教えると、アルヴァニスターの北東の家でエルヴィンと父親がケンカを始め…と、こんな具合だ。各所で選択をせまられるが、そのときの結果が未来を左右する。はたしてナンシーたちの運命は?



089. ミントの夢

メリルの思い出

エドワード邸でのイベント終了後、どこかの宿に泊まるとミントが夢を見る。小さい頃、母親のメリルがつけていたユニコーンのイヤリングをねだったときのことを夢の中で思い出したのだ。この夢はどの宿でも見られるが、ミッドガルズの宿だったら、そのまま次のイベントに続いている。



ミントの母親はユニコーンのイヤリングをしていました。

090. ミッドガルズ

ユニコーンは法術師の証!

戦争の終わったミッドガルズでは、ユニコーンについての話を聞くことができる。

エドワード邸でのイベントが終了した後でこの街の宿屋に泊まると、ミントがユニコーンの夢を見、翌朝になるとそれを探す決意をする。彼女は法術の象徴であるユニコーンの力をかりて、ユグドラシルを救おうと考えたのだ。そこでクレスたちはユニコーンを求めて、ミッドガルズの北にある白樺の森に向かうことになる。



ユニコーンはミッドガルズの北の白樺の森にいる!

●白樺の森

清らかな乙女の姿を見うことができるという伝説のユニコーンが、ついにその姿を現す！



091.森の入口

アーチェの過去に何が！？

ユニコーンは清らかな乙女にしか会わない。そのためクレスはアーチェとミントに行かせようとするが、なぜかアーチェは気がすまないようす。しぶしぶ森の奥に向かうが、それでも結局途中でどこかへいってしまう。実はアーチェには昔、つきあっていた彼がいたらしい。



ミントとアーチェはユニコーンを求めて出発する！

092.池のほとり

ユニコーンとの遭遇！

森の奥でようやくユニコーンと会うことができたミントは、ユグドラシルを守るために力をかしてほしいと頼む。だがユニコーンはあまりいい顔をしない。どうやら、ミントのことを信用していないようだ。そのときとつぜんミントの前に、ダオスの配下が出現した！



ユニコーンはミントの話を信用していないようだ。

093.森の入口～池のほとり

ミントの危機を救え！

森の入口に残ったクレスとクラース。ひまそうにしていたのだが、邪悪な気配を感じ、急いでミントたちのもとへ向かう。このとき途中にいるアーチェをクレスたちのパーティに加えてからミントのところへ行かない、アーチェ抜きで敵と戦うことになるので注意すること！

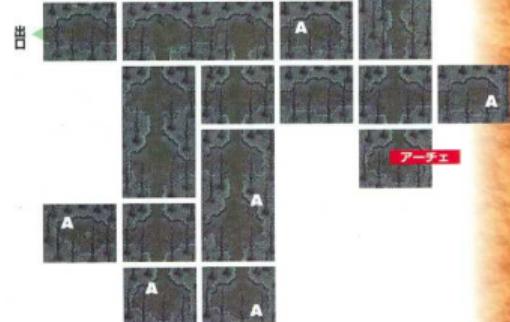


ミントのところへ駆けつけると、3匹の魔物が！

MAP INFORMATION

入手アイテム

▲はすべて冬中草薙



094.池のほとり

ミントの願い！

クレスたちがユニコーンとミントのもとへたどりつくと、魔物たちとの戦闘がはじまる。敵を倒すと、そこには戦闘にまきこまれて傷ついたユニコーンの姿が。ユニコーンは邪悪な魔物の存在を知ったことでミントの言葉を信じし、自らの姿をユニコーンホーンに変える。こうしてユニコーンの力を手にしたクレスたちは、ユグドラシルを救うために精霊の森へ向かった。



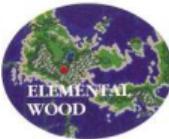
ユニコーンは自らの力をユニコーンホーンに変えた！

入手アイテム

ユニコーンホーン

■精霊の森

静寂の森をおおいつくす、すさまじき癒しのエネルギー！
ユニコーンの力により、いまユグドラシルが復活する！！



095.ユグドラシル

悲しいほどに枯れてしまったユグドラシルの前に立つクレスたち。マナ復活の願いをこめ、ユニコーンホーンを手にしたミントが癒しの術を使った！ 涼間、すさまじいパワーがあたりを包む！

恐るべき勢いで暴走しようとするユニコーンの力。ミントは懸命に制御する。次の瞬間、精霊の森から一閃の光が空にたちのぼり、恐るべき衝撃がクレスたちを襲った！

クレスたちは衝撃に気を失ってしまったらしい。目覚めると、ユグドラシルは以前にも増して豊かな緑をたたえていた。

ユグドラシルが復活したのだ！

そこへ大樹の精霊マーテルが姿を現し、クレスたちに礼をいう。

だが、ユグドラシルが復活しても、あいかわらずマナは大量に消費されているという。それはやはり魔科学のせいなの

か？！ ひょっとしてダオスは魔科学を滅ぼすためにミッドガルズとの戦いを起こしたのか？

深まる謎をかかえたまま、クレスたちは古代都市トールを目指してベネツィアへ向かう。

POINT!

トールはベネツィアの沖合にあるので、とりあえずベネツィアの港へ向かわなければならない。ただ、この後も一気に物語が展開することになるので、装備だけは万全に整えておこう！

蘇る精霊の樹！



ユニコーンの力を取り、ミントが施した術が効つ！



■ベネツィア

はるか古代に科学の粹を極めたというトールをめざし、クレスたちはふたたび船上の人となつた！



096.ベネツィア港

ウンディーネの召喚！

ベネツィアへついたら、とりあえず装備を整えて港へ向かい、左に停泊している船の船長と話そう。すると200ガルドでトールの海上位置まで運んでくれる。

目的地につくとクラスがウンディーネを召喚した。モリンの手紙にあったとおり、クラスの知っている召喚術が役だつたわけだ。クレスたちはウンディーネの造った大きな気泡に包まれ、海底に沈む古代都市トールへと運ばれてゆく。

クレスたちは目的地へつくと彼らを運んできてくれた気泡は消え、ウンディーネも姿を消した。トールへ足を踏み入れ、思わず息をのむクレスたち。そこには、今まで見たことないような、超古代都市トールの遺産がそびえ建っていた……。



船の行く先に、新たに「トール」の海上位置が加えられている。



クラスが甲板でウンディーネを召喚した！

→ナンシーについて
では115P参照

SIDE STORY!

またまたナンシーとエルウィンの恋

ベネツィアに寄ったついでに「ハイオット」へ行ってみよう。ここまでナンシーのイベントをちゃんとクリアしていたら、ナンシーが会社で働いているはずだ。エルウィンの話では、来月結婚する予定らしい。ハッピーエンドをめざしているのに、この場面が見れなかった人、今ならまだ間に合う。ナンシーのイベントをもう一度おさらいをしてみてはいかが？



●超古代都市トール

いまここに目覚めよ、伝説の古代都市トール！ 我らを現代へと導きたまえ！！



097. 着陸地点

これが超古代都市だ！

超古代都市トールは、過去に栄えた恐るべき文明の高さをものかたっている。都市を監視するセキュリティシステム、街並みを映しだすホログラム、周囲は水の圧力にも耐える強く透明な壁でおおわれている。この超文明を造った者たちは、いまはどこへ行ってしまったのだろう！？



098. 北西の部屋

秘密のトランプ！？

入手アイテム
トランプ

物珍しさに誘われるまま、クレスたちは部屋から部屋へと歩きまわる。そして北西に位置する部屋に入ったとき、カウンターの上で光るものを見出した。

手に取ってみると、それはおかしな紋章が描かれた1枚のトランプだった。実はこのトランプか、記憶障の前にあるコモンルームへ入るためにカードキーなのだ。

そしてこのコモンルームにこそ、トール本来の機能が隠されている。はたして、時間転移の力がとなるものは、見つけることができるのだろうか！？



カウンターの上で、妖しく光るトランプを見失す！

トール



099. コモンルーム

セキュリティシステムを解除せよ！

記憶障の前には開かない扉がある。調べてみると、扉のそばにはたくさんのスイッチのついた四角いパネルがあり、細長い穴が開いている。北西の部屋で手に入れたトランプを持ってくると、クラースが「穴にさしこんでみよう」と提案。トランプをさしこむと、セキュリティシステムが解除されて扉が開く。

クレスたちは、襲ってくる機械の敵に気をつけながら、扉の奥へ足を踏み入れた。



トランプを使うと扉を開くことができる。

■コモンルーム

クレスたちの侵入にガードシステムが反応した！ 次々と襲いかかるロボットを退け、コンピュータルームをめざせ！！



100. 大広間

大広間には扉と宝箱が8つずつある。宝箱には扉を開くコモンキーが入っているが、それがどの扉のものなのか、そしてどの部屋に入るのかもわからない。しかも鍵と扉、扉と部屋の組合せは毎回変わるので。

入口通路に出るようなら間違い。正解はコンピュータルームだが、小部屋の呪文書「ゴッドプレス」は取っておきたいところだ。とにかく根気よく開けていくしかないだろう。

宝と扉を探しだせ！



北側に並ぶ扉をあけるカギ「コモンキー」を発見！

101. マザーコンピュータルーム

時間転移装置の発動！

入手アイテム

!ダイヤモンド

コンピュータルームに入ったクレスたちは、不法侵入者とみなされてガードシステムのロボットに攻撃をうけて戦闘となる。

このロボットを倒すと、奥の部屋でマザーコンピュータ「オズ」を作動させることができる。オズの機能はメディカルトリートメント（体力回復）とタイムワープだ。

今後になぞえて、タイムワープの前に体力の回復を行っておいたほうがいいだろう。準備ができたら、いよいよタイムワープで現代へ向かおう！



ロボットには雷系の攻撃が効く！ ガンガン攻めよう！



長い取りから目覚め、オズがその機能を回復した！

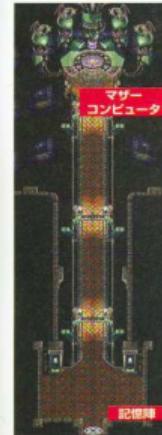
MAP INFORMATION

入手アイテム

▲コモンキー（いずれかひとつ）

■ゴッドプレス

マザーコンピュータルーム



大広間

POINT!

1の扉は大広間に入るときだけのものだ。もう一度通路へもどる場合は、他の部屋へ行くときと同じようにコモンキーで何度か扉を開けて探さなければならぬので、外の探索はここに来る前にすませておいたほうがいい。

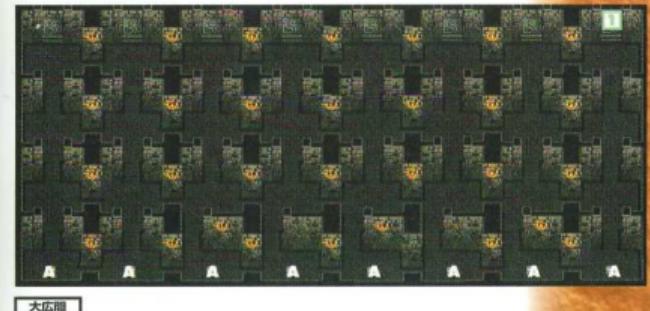
入口通路



大広間



出口



大広間

●地下墓地～モリスンの家

時間転移装置が作動し、クレスたちはふたたび時を越えた！
愛する者たちを救うために！！



102. 時空間

マザーコンピュータ「オズ」でタイムワープを選択すると、超古代都市トールが海上に浮上する。時間転移の準備はすべて整った。

クレスたちは不思議な光につつまれ、時空を越える！ 向かうは102年後の5月21日。場所はクレスたちが過去に飛んだ地下墓地。そこに待ちうけているのは、いうまでもなくダオスだ！ 成長し、力をつけた今こそ、宿敵ダオスを葬り去るのだ！

時を越える冒険者たち！



マザーコンピュータ「オズ」の力で時を越える！

ダオス死す！？



時間転移したあの時に、クレスたちは戻ってきた！



ダオスは過去に対決したときよりも強くなっている！

103. 地下墓地

この光景には見覚えがある。チェスターとモリスンが命をかけて過去に転移させてくれた、あの時、あの場所だ。そこにクレスは戻ってきた。新たな友とともに……！

ここでクレスはダオスとふたたび闘うことになるが、ダオスは数段強力になっている。過去の戦いと違い、特に有効な呪文攻撃がない。ダオスの呪文は超強力、これをどう封じるかが勝負の分かれ目となる。基本的に連続的に攻撃をしかけ、ダオスに攻撃弱さの時間を与えないよう戦うしかないだろう。

ダオスを倒すと、ダオスが復活したときの膨大なエネルギーが暴走をはじめた。地下墓地の崩壊だ！ クレスたちは急いで外へ脱出しました。

104. モリスンの家

……そして別れのとき

クレスたちに倒されたダオスが岩沼とともに地中深く沈んでから5日が過ぎた。ダオスのいなくなった世界は、また昔の平和をとりもどしている。

今日はアーチェとクラースが過去の世界へ帰る日である。モリスンの家の前で別れをおしみ、アーチェとクラークは静かにトーティスの村をあとにする。

だが、そのときだ。巨大な隕石が空から世界中に降りそそぐ。

いったい何が起きたのか！？

立ち去ろうとしたアーチェとクラースもあわてて駆けめどってくる。



いよいよ別れのとき。アーチェとミントの涙に涙が……。



とつぜん空からたくさんの大隕石が降りそそいだ！

105. トーティスの村～トール

未来からの使者

隕石の落下がやむと、ひとりの男が時空転移してくる。彼の名はハリソン。アルヴァニスタ国王の命令で、50年後の未来からクレスたちのもとへやってきたのだ。

ハリソンの話では、ダオスが未来の世界に現れ、破壊のかぎりをつくしているらしい。ダオスはまだ死んでいなかったのだ。この隕石の襲来も、クレスたちを狙って未来から降らせているものらしい。

アーチェやクラースと別れるのはまだ早い。今度こそダオスの息の根をとめるのだ！

ここでチェスターを仲間にくわえ、バーティーはついに5人となる。いよいよクレスたちは未来に向かって旅立ってゆく！



未来のアルヴァニスタからハリソンがやってきた。



クレスたちは未来に向かって三重旅立ってゆく。

未来編

クレスの生まれた時代から50年後のアセリア暦4354年、突如ダオスが出現し、人々を恐怖の底に陥れていた。

万策尽き果てたアルヴァニスタ国王は、ダオスを倒した過去の英雄を探し出し、招聘するよう臣下に命じる。直ちに臣下ハリソンは、時間転移によって50年前の世界に戻りクレスたちを訪ねた。

だが、そのことは、すぐにダオスの知るところとなつた……。



アセリア暦四三五四年

●ミゲールの町～山道

トーティスの村に父親ミゲールの名前が！ クレスは万感の思いを胸に新たな旅へと出発する……！



106.ミゲールの町

トーティスの未来！

クレスたちが時空転移してたどりついたのは、未来のトーティスの村だった。その名はミゲールの町。なんと、クレスの父親の名が町の名前になっていたのだ。

ハリソンはアルヴァニスタ国王に会ってほしいと言い残し、船の手配をするため足先にベツィアの町に旅立つ。



ミゲール！？ ハリソンの説明に
クレスは驚く。

POINT!

買うべきものは買っておくこと！

アイテムショップ「便野屋」の隣にフードサックを売る男がいる。また、ミゲール街筋道場の奥にいる男が「鳳凰天翔館」の奥義書を売ってくれる。値段は20000ガルドだ。どちらもあると便利なものなので、忘れずに買っておこう！

入手アイテム
フードサック
鳳凰天翔館

→コンボコマンド
については9P参照

コンボコマンドで天下無敵！

ミゲール道場の訓練生がつぶやいている「左・右・右上……」というのは、後にコンボコマンドを手に入れたときの入力コマンドのひとつ。コンボコマンドは戦闘のときコマンド入力でダイレクトに技が使える優れもの。他にもいろんなところで教えてくれるから、ぜひマスターしよう。



MAP INFORMATION

武具屋	
ダマスクスード	22700
サイディングレイヴ	22500
コンボリットボウ	3000
ミスリルメッシュ	30000
クロスヘルム	5000
ホーリングローク	56000

MAP INFORMATION

アイテムショップ			
ホーリーボトル	89	ホーリーシンボル	10000
ダークボトル	82	フィートシンボル	7200
レザーマント	100	ミステーションボル	65000
シープスマント	2000	シルバーケーブ	3000
スペクタクルズ	10	つるはし	150
ラビットシンボル	200	ルーンボトル	3500
タリスマン	2000	ボイスチェック	6200
ホワイトミスト	5100	バラライチック	26000

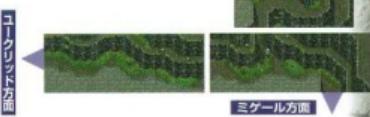
107.山道

ベネツィアをめざして！

アルヴァニスタへ行くには、ベネツィアから船に乗らなければならない。これは未来でも同じ。そこでクレスたちはユーフクリッドの町を経由し、見なれた山道をベネツィアめざして進む。さて、未来のベネツィアでクレスたちを待ちうけているものは、はたして何なのだろうか？

MAP INFORMATION

入手アイテム
リバースドール



MAP INFORMATION

武具屋	
ダマスクスード	22700
サイディングレイヴ	22500
コンボリットボウ	3000
ミスリルメッシュ	30000
クロスヘルム	5000
ホーリングローク	56000

●ユークリッドの都

強くなれば男じゃない！？ 武芸獎勵の都に咲く剣士たちの意地の草！



108. ユークリッド城・謁見の間

入手アイテム
80000ガルド

ユークリッド王はひらかれた政治をしているので、城内に自由に見ることができる。

2階には優秀で風変わりな剣士に公認の称号をあたえている男がいる。男のいう条件を満たしたら称号をもらいくるのも楽しい。また、軍隊を持たないこの国では、クレスたちのような若い戦士たちにたいして支援金をあたえているので、忘れずにもらっておくこと。

王からのうれしい支援！



クレスたちは王から支援金として80000ガルドをもらう！

109. 試験場

入手アイテム
獅子吼破壊など

城内ではいつも武術大会をひらいている。ルールはクレス1人で8人の対戦相手と戦うというもの。ただし回復アイテムなどは決められたものしか持つことができない。8連勝すると賞金30000ガルド、そして最後にもう一勝負して勝つと、つまり9連勝だと、いろいろな賞品がもらえる。最初の賞品は奥義「獅子吼破壊」なので、一度は9連勝しておこう。キミの挑戦を待っている！



9連勝はなかなか難しい。レベルを上げてから出直すのもよい。

POINT!

情報を探せ！

ユークリッドの都では、たくさんの情報を聞くことができる。主なものをここに紹介するが、他の情報も気になったらメモしておこう！◆この町の科学研究所では空を飛ぶ研究をしている。◆イシタルの伝説にまつわるアイテムがどこかにある。◆モーリア坑道にはドワーフ族の住居跡がある。◆ジャポンという国の忍者について。

MAP INFORMATION

道具屋	食べ物屋
ホーリーボトル	80 ロールパン
ダクボトル	82 チーズ
レザーマント	100 ピーフ
ジープスマント	2000 ウニコ
スパクラルズ	16 ステーキ
ラビットシンボル	200 うしろう
タリスマント	2000 とうろ
ホワイトミスト	5100 かいこん
ホーリィンボトル	10000
フィートインボトル	7200 草屋
ミスティンボトル	65000 アップルグミ
シリバーカーブ	3000 オレンジグミ
つるはし	150 ミックグミ
ルーンボトル	2000 バナナボトル
ポイズンチェック	6200 ライフボトル
バラライチェック	25200 フリアボトル
	リキュールボトル

武器店
ダマスクソード
ザンギングレイブ
コンボシットボウ
ミスリルメッシュ
クロスヘルム
ホーリィクローケ
ジェットグース



ユークリッド城



試験場



出口 1階



南出口

◆ベネツィア～ユークリッド～モリスンの家

密かに開発されていた究極の魔科学飛行機「レアバード」！
それは天駆ける夢の翼だ！



110. ベネツィア港

ダオスの勢力は海上にもおよんでいた！！

港に停泊している右側の船に行くと、ハリソンが船を出すよう交渉している。だが船長はダオスの勢力が海にまでおよんでいて危険だという。そこでハリソンはユークリッドの都にある国立魔科学研究所に向かう提案をする。どうやらそこに行けば空を飛べる手段があるらしい。海がだめなら空から行くしかないというわけだ。クレスたちはハリソンの案内でユークリッドの都へ向かうことになる。



ダオスの艦隊により、船をつかうことができない！

111. ユークリッド魔科学研究所

夢の飛行機レアバード！

入手アイテム
! サードニックス

魔科学研究所についたクレスたちは、ハリソンの外交特権を使って立入禁止だった地下の研究所に向かう。

そこには所長のスタンリーが開発している飛行魔アバードがあった。アバードは魔力をエネルギーにして飛行することができるのだが、まだ開発途中なのでアルヴァニスクまで飛べるほどの力はない。

ただし、雷の精霊ヴォルトの力をかりることができるれば、飛ばすことができるかもしれないという。

そこでクレスたちはスタンリーから契約の指輪をもらい、ミゲールの町の南西にあるヴォルトの洞窟をめざすことになる。



ハリソンはアルバニスクの公人として外交特権を使う！



研究所の地下には魔力で飛行するアバードがあった！



MAP INFORMATION

汎用屋

アップルグミ	60	アイアンブーツ	1010
オレンジグミ	200	スペックルクロス	10
ミックスグミ	2000	ラビットシングルズ	200
バナシーアボトル	105	タリスアン	2000
ライフボトル	300	ホーリーボトル	80
フレアボトル	150	ダーネクトル	82
リキュー・ボトル	60	ホワイトミスト	5100
レザーマント	100		

防具屋

ミスリルメッシュ	30000	ダマスクスゾード	22700
ミスリルブート	50000	サティングレイブ	22500
ミスリルグローブ	10000	シンクレー	23700
クロスヘルム	5000	ハードクリガー	20000
ブリティーポン	7500	コンボシットボウ	3000
ホーリーコローク	50000		
ジェットブーツ	210		
リポン	10		

武器屋

スーパー			
ロールパン	5	ステーキ	100
チーズ	10	ういろう	100
ビーフ	40	シーフード	60
りんご	1	こんぶ	1500

112. モリスンの家

ヴォルトの洞窟の攻撃拠点

ヴォルトの洞窟のそばにモリスンの子孫たちの住む家がある。モリスンの孫ハロルドがクレスたちのことを祖父からきいて知っているらしく、2階のベッドで泊まることができる。また、1階には旅の商人がいてアイテムを売ってくれるから、ヴォルトの洞窟の攻略拠点として大いに活用しよう！



とても親切なモリスンの子孫がタダで泊めてくれる。

武器屋

アップルグミ	60	サベル	200	レザーグローブ	150
オレンジグミ	200	レイピア	180	ラウンドシールド	300
バナシーアボトル	105	セルフポウ	200	ロッド	10
ライフボトル	150	チエインメイル	900	ジェットブーツ	210

★ヴォルトの洞窟

焼けたコイルの匂いがするヴォルトの洞窟！ 行く手に待ち受けた難解な罠を解け！！



113.コイル

ソーサラーリングを装備せよ！

ヴォルトの洞窟攻略の基本は、電気装置による扉の開閉だ。そのためにはまず、誰かにソーサラーリングを装備させなければならぬ。ソーサラーリングの火花を、電気装置のコイルに当てることによって、扉が開くようになっているのだ。

また、扉が開いている時間が短いので、必ずジェットブーツを装備させておこう！



ソーサラーリングを使ってコイルに電流を通そう！



●コイル1をソーサラーリングで撃つと、扉1が一定時間だけ開く。この仕掛けがこの洞窟攻略のもっとも基本的なものだ。



出口

地下2階



●1の階段をおりてきたら、隠し通路をぬけてスイッチ1を踏んでおくこと。そうしないと扉2が開かないため、2のルートを使ってまたスタート地点まで戻らなければならなくなってしまう。

●コイル2はそのままだと並列のためバワー不足で、扉3を半分しか開くことができない。そこで、あらかじめレバー1を切りかえて直列にしておくこと。そうすると直列になり、強い電流を流して扉を開くことができる

MAP INFORMATION

A ホーリーボトル	B オレンジグミ
C ライフボトル	D ガールフラグメン
E リングシールド	F ラベンダー

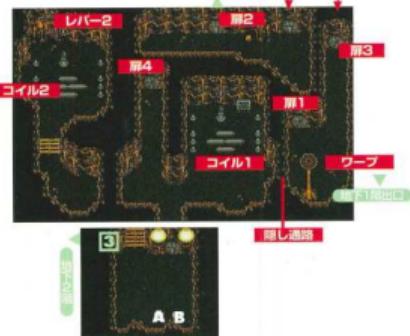
FとGは地下1階に2ヶ所、地下2階に1ヶ所あるが、これらの宝箱は中身が共通になっている。取らなければ宝箱は3つ存在するのだが、どこか1ヶ所の宝箱を開けると、他の2ヶ所の宝箱は消えてしまう仕掛けだ。

地下3階A

●はじめにコイル1を撃ち、それから隠し通路を抜けで扉1を通る。時間がぎりぎりなので、できるだけ隠し通路に近い位置から狙うこと。

●地下3階Bへの扉へは、途中に見えない壁があるって進めない。そこで、扉2を通って奥の部屋のレバー1を切りかえる。すると、コイル2の部屋へ通じる道ができるのだ。

●コイル2は扉4を開いてくれるが、並列なのでパワーが弱く、通り抜けるには時間が足りない。そこで、レバー2を操作して直列に切りかえる。すると、扉の開いている時間が長くなるのだ。



MAP INFORMATION

- 入手アイテム
- A.リゾグ
- B.ロールパン
- C.シルフィブルーム
- D.エメラルドリング
- E. ?ARMOR (スタークローグ)

地下3階B

●ここは並んだコイルを3つとも発電させると扉が開く。ただし、コイルは3→4→5の順番でないと発電しない。

●そこで、まず3と4の中間付近に立てて3を撃ち、すかさず振り返って4を撃つ。ここではばやくダッシュして5を撃ち、あとはひたすら急いで扉を駆け抜けるのでだ。ただ、4を撃った後は、さらに4を撃ちながら移動すると発電時間が持続するので、わりと簡単にいけるはずだ。



114. ヴォルトのいる断崖

雷系をはすして戦うのかコツだ！

ヴォルトは雷の属性を持っているから、闘うときは雷系の攻撃を使わないこと。そうしないとヴォルトの体力を回復してしまうことになる。また、地系の攻撃も効きめがない。アーチェやクラースを参戦させているときは、あらかじめ雷系と地系の魔法（または召喚する精霊）をはすしておこう！

闘いに勝つと、クラスがヴォルトと契約し、召喚できるようになる。

ヴォルトと契約できることで、レアードのパワーアップの可能になるはずだ。

座下に見える宝箱をアーチェに取ってもらったら、急いでユーフリッドの部へ戻ろう！



それほど強い相手ではないが、HPの消費には注意！



宝を取るアーチェ。チェスターとのやりとりに、心境の変化が……。

●ユーフリッド～アルヴァニスタ城

クレスたちの夢と希望を乗せ、いま魔科学の粹を集めたレアバードが舞い上がった！！



115.魔科学研究所

入手アイテム
ウイングパック

研究所の地下では、ハリソンとスタンリーがクレスの帰りを待っていた。さっそく、クラスが雷の精靈ヴォルトを召喚。4機のレアバードとアーチェのほうきにパワーを注入。閃光がほとばしり、スタンリーの思惑どおりパワーアップに成功したようだ。さらにスタンリーは、レアバードをちり状に電子分解して閉じこめる、ウイングパックをクレスたちに渡す。これでレアバードが簡単に持ち運べるようになるのだ。

こうして、クレスたちは空を飛んで自由に動くことができるようになる。ハリソンは一足先にアルヴァニスタへ向かい、クレスたちも準備が整いしだい、その後を追う。

移動が思いのままに！



レアバードとアーチェのほうきを
パワーアップする！



街や洞窟などの外へ出たら、Aボタンを押して飛べ！

116.アルヴァニスタ城門

魔科学の街！

ようやくアルヴァニスタへたどりついたクレスたちだったが、城門を警護する衛兵たちにとめられてしまう。衛兵はクレスたちをただの子供だと思ったようだ。

そこへ、城内からハリソンが姿を現し、クレスたちを城内へ案内する。ハリソンから説明をうけても、まだ衛兵たちはクレスたちが勇者だとは信じられないようだ。



到着したクレスたちをハリソンが
出迎えてくれる。

117.謁見の間

ルーングロムとの再会！

謁見の間の前でクレスたちは50年後のルーングロムと再会した。さすがにハーフエルフだけあって、見た目には少しも歳をとっていない。

再会の喜びもつかの間、クレスたちはルーングロムに連れられて国王に謁見する。国王は、ダオスは未来へ時間転移することができるので、このままではイタチごっこだという。

だが、超古代の3種の武具を融合させて造られる魔剣を使えば、時間転移を封じることができるらしい。クレスたちは、その武具に関する詳しい話を聞くため、フリーズキールの町をめざすことになる。



ダオスの時間転移を防ぐには、3種の武具が必要らしい。

POINT!

魔科学研究所での情報を確認しよう！

- 1.3種の武具とは、炎の剣、氷の剣、契約の指輪「！ダイヤモンド」である。ただし、「！ダイヤモンド」はすでにトールで入手している。
- 2.超古代王国フェンリルは、いまのフリーズキールの町のあたりにあった。そこでは3種の武具について詳しい話を聞くことができる。
- 3.超古代王国オーディンはフレイランドの火山地帯のあたりにあったが、そこにはいまでも超古代の建造物がある。
- 4.3種の武具の融合には精靈オリジンの力が必要である。



3種の武具の詳しい情報がフリーズキールの町に！

・アルヴァニスタ

おしゃべりな町アルヴァニスタ！ たくさんの人々とのふれあいが、明日の幸福を呼ぶ!!



118. アルヴァニスタ

-サブクエストについて16BPを歩く

アルヴァニスタでは、大切な情報がたくさん得られる。中にはサブクエスト発生のためのものもあるので、すべての人に話を聞いてほしい。また、ここでもレースゲームをやっているが、商品が変わっているので再度チャレンジしてみよう。すべての情報を手に入れたら、フリーズキールめざして出発だ！

町の情報を大切に！



サブイベントにかかるわるい情報も多い。みんな話そう！



MAP INFORMATION

武器屋	道具屋	薬屋
ポールアクス	44600 ホーリーボトル	3500 アップルグミ
デストロイヤー	60000 ダークボトル	6200 オレンジジミ
クレイブイン	7000 レザーマント	26200 ミックスクミ
ホーリィスタッフ	6000 シーブスマント	2000 ナナシーアボトル
?SWORLD(ホーリィ)→	50000 スペタルクリス	10 ライフボトル
ミスリルメッシュ	30000 ラビットシンボル	150 フレアボトル
ミスリルブート	2000 ロールパン	5 リキュールボトル
クロスルーム	5000 タリスマン	60
ブリティーボン	10000 ホワイトミスト	10 デーズ
ホーリィクローカ	7500 フィートシンボル	40 ピーフ
ジェットブーツ	56000 ミスティシンボル	180 ステーキ
リボン	210 シルバーケーブ	100 うしろう
	10 つるはし	3400 とろ

・フリーズキール

極寒の町「フリーズキール」にこだまする狼の呼び声！謎の教会がクレスたちを死出の旅に導く！？



119. フェンリル教会

教会の祭壇が洞窟の入口だ！

町の北にある教会から狼の声が聞こえるという噂を耳にしたクレスたち。だが、教会の扉は凍りつき、硬く閉ざされている。困惑するクレスたち……そのとき、どこからともなく聞こえる「命が惜しくなければ中に入り」という妖しい声とともに扉の封印が解かれる。

そしてクレスたちが祭壇に近づいたとき、氷の剣を護るフェンヒーストの幻影が現れ、挑戦的な態度で氷の洞窟への入口を開くのだった……。



アルヴァニスタ王に開見していないと出でないぞ！

入手アイテム
獣子肉空腹
(宿屋の男から)

MAP INFORMATION

武器屋	道具屋	薬屋
ホーリーボトル	80 ロールパン	5
ダークボトル	82 テーズ	10
レザーマント	100 ピーフ	40
シーブスマント	2000 ウィンゴ	1
スペタルクリス	10 ステーキ	180
ラビットシンボル	200 うしろう	100
ダリスマント	2000 とろ	3400
ホワイトミスト	5100	
ホーリーシンボル	10000 アップルグミ	
フィービンボル	7200 オレンジジミ	60
ミスティシンボル	65600 ナナシーアボトル	200
シルバーケーブ	3300 ミックスクミ	2000
つるはし	150 バナシーアボトル	105
ルーンボトル	3500 ライフボトル	300
ボイズチェック	6200 フレアボトル	150
パライチック	26200 リキュールボトル	60

武器屋
レーザーブレイド
デストロイヤー
クレセントアロー
ホーリィスタッフ
ミスリルグローブ
ミスリルブート

道具屋
ミスリルグローブ
クロスヘルム
ブリティルボン
ホーリィクローカ
ジェットブーツ

薬屋
ミスリルグローブ
クロスヘルム
ブリティルボン
ホーリィクローカ
ジェットブーツ



●水の洞窟

すべてのものを凍てつかせる氷の洞窟！ クレスたちの熱い體も、この嚴寒の地でついえてしまうのだろうか？



MAP INFORMATION

入手アイテム	
A ?HELM (チュエルヘルム)	F アクアマント
B ?ARMOR (スチーコーク)	G ブラックオニキス
C シルバープレート	H シルバーケーブ
D ?BOOK (ミセイクイエム)	I タイダルウェーブ
E リングシールド	J ピヨパン
	K チャームボトル

地下1階

扉1 記念碑
出口 階段

地下2階

扉2 階段

地下3階

扉3 石像

地下4階

扉4

●扉1はレバー1で開くが、レバー1は凍っていて動かすことができない。町の人たにはあったように、氷は熱で溶かす！ つまり、ソーサーリングを装備して、火花を撃ってやればいいのだ。

●部屋のあちらこちらにあるキャンドルに、ソーサーリングで火を灯せ！ ただし1つのスタンディに2本づきキャンドルがあるのでも、つま忘れに注意すること！

●すべてのキャンドルに火を灯せば、扉2が開く。

地下3階

扉3 石像

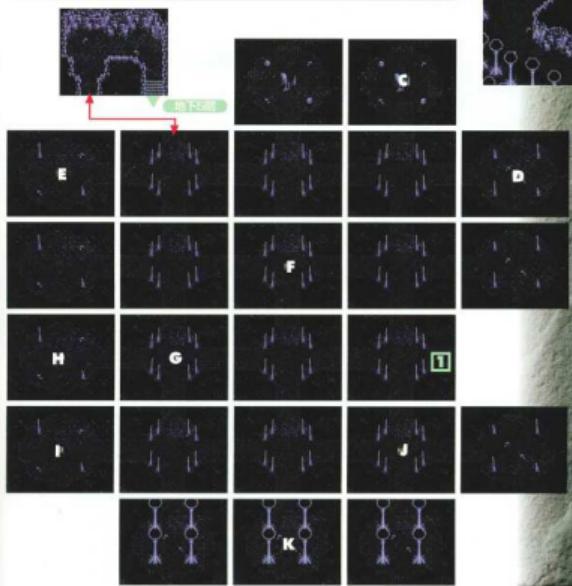
●扉3はキャンドルに火を灯すと開くが、すぐに風が吹いて消えてしまう。

●そこで、風が吹きつけている穴を石像でふさいでしまおう！ ただし、石像も凍っているので、ソーサーリングであらかじめ溶かしてから動かすこと。

地下4階

扉4

●迷いやすいが、とくに謎はない。常に自分の位置を確認すること。なお、I「タイダルウェーブ」は必ず取っておくよう！



MAP INFORMATION

- 入手アイテム
- A アンクシールド
- B ? HELM (スターベレット)
- C BOW (ギルスプレッド)
- D ブリティミトン



POINT!

地下5階～6階のPOINTS

1. まず、AとBの宝をとる。Bは岩に隠れていて宝箱が見えないが、行き止まりになったところにAボタンを押してみよう。
2. 扉1を抜けてレバー1を切り換えると、次の部屋の水面1から水がなくなり、地下6階への階段が現れる。
3. 扉2を抜けてレバー2を切りかえると、扉2は閉まってしまうが、階段を昇ったところにある扉3を開けてくれる。
4. 扉3を抜けるとスイッチがあるが、これは洞窟の水面をすべて凍らせてしまうものだ。このスイッチを踏んで水面2を凍らせると、ここを渡って2の階段から地下5階へ戻ることができる。
5. ふたたびレバー1を切りかえると水面1が凍るから、ここを渡ってフェンビーストのいる場所へ向かう。

120. フェンビーストの部屋

氷の剣を入手せよ！

フェンビースト攻略には、クラースのマクスウェルとアーチェのファイアーストームが効果的！ 敵の体力を回復させる水系の魔法は必ずしもしておくこと。チェスターを戦闘に参加させる場合には、アルヴァニスタのレースに勝つともらえるフレアスプレッドがないとダメージを与えられないので注意しよう。

また、フェンビーストはジャンプしながら氷の矢で攻撃てくる。クレスの「鳳凰天羅」などで、タイミングよく攻撃ジャンプを撃ち落とそう。

フェンビーストに勝つと、氷の剣と次元剣が手に入る。いよいよ残るは炎の剣だ！



強敵フェンビーストのジャンプ攻撃に気をつけろ！

入手アイテム

- ヴォル(ソード (氷の剣))
- 次元剣

オリーブヴィレッジ

熱砂に埋まる灼熱の砂漠に、今日も無情の陽が照りつける！
炎の塔での戦いを前に、しばしの休息をとるとしよう！



121.オリーブヴィレッジ

3種の武具、最後のひとつを追え！

ここではとくにイベントのようなものはないが、炎の塔に関する情報がいくつか入手できる。どちらかというと、炎の塔の攻撃拠点としての存在のほうが重要だろう。

氷の洞窟で手に入れたヴォーバルソードとタイダルウェーブはもちろん装備させておこう。炎の塔では心強い味方となるはずだ。



MAP INFORMATION

販売屋			
	名前	値段	説明
ホーリーボトル	80 タリスマント	2000	つむはし
ダークボトル	82 ホワイトミスト	5100	ルーンボトル
レザーマート	100 ホーリーシンボル	10000	ボイスンチック
ジーブスマント	2000 フィートシンボル	7200	バライチック
スペクタクルズ	10 ミスティシンボル	56000	アップグミ
ラビットシンボル	200 シルバーケープ	3300	オレンジグミ

武具屋		食料店	
	名前	値段	説明
コルセカ	2400 ロールパン	5	
ハルバード	4000 チーズ	10	
バルティッシュ	2900 ピーフ	40	
ルビーワンド	1240 ステーキ	180	
フレットブレード	3600		
アーストブルム	1320		
ガントレット	1200		
シルバーコローク	2500		
ランバーレット	1420		
ブレーリボン	840		
?SWORD(フレア)(ゼロ) F	10000		



炎の塔

3種の武具、最後のひとつはここにあり！ 灼熱の地獄を乗り越え、伝説の剣を再生することはできるのか？



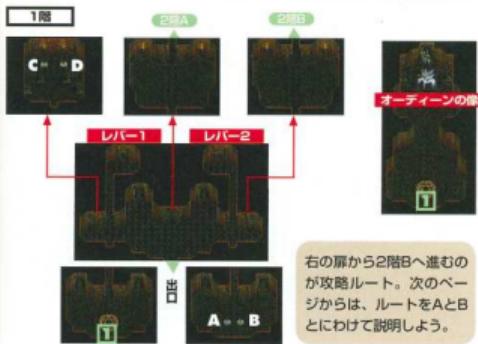
122.溶岩地帯

全員に氷のお守りを装備させろ！

溶岩地帯では一定時間ごとに大ダメージをくらい、10秒もしないうちに死を迎える。これを防ぐには全員に「こおりのおまもり」を装備させるしかない。その入手法だが、まずジェラディンという敵を倒す。すると「ほのおのおまもり」を落すことがある。それをルーンボトルで「こおりのおまもり」に変えてやるのだ。これは必ず全員に装備せよ。塔の攻略はそれからだ。



レバー1とレバー2を切りかえると、真ん中の扉が開く。こちらはアイテムを集めるルート。



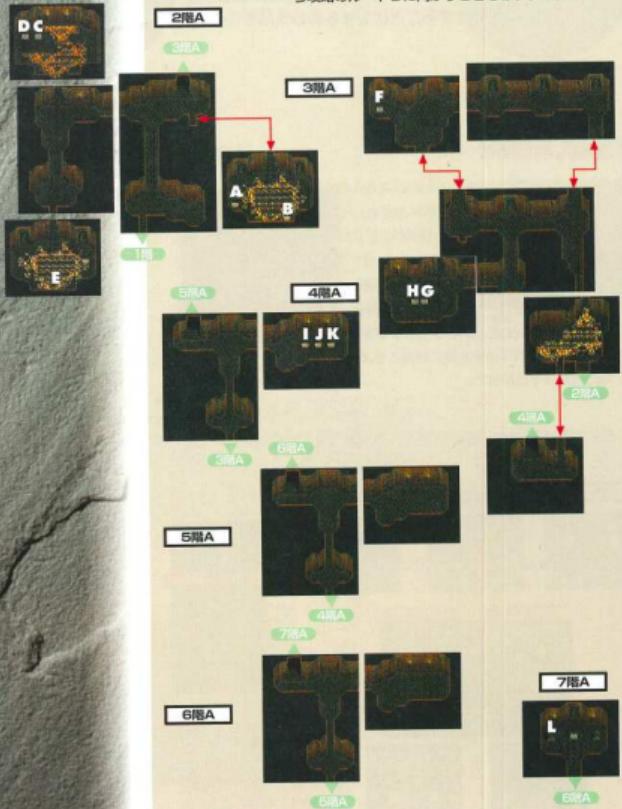
右の扉から2階Bへ進むのが攻略ルート。次のページからは、ルートをAとBとにわけて説明しよう。

MAP INFORMATION

- A.?BOOK (ミストセブンサン)
- B.ムーンクリスタル
- C.パシリスクのうろこ
- D.?ARMOR (リフレックス)

ルートA

1階から階段Aをのぼってきた場合は、アイテムを集めるルートを進む。ここで装備を充実させてから攻略のルートBに向かうことをおすすめする。



MAP INFORMATION

入手アイテム

- A.ミックスグミ
- B.ミックスグミ
- C.アンクシールド
- D.フレアマント

E.ヘルペース

- F.7ヘルム
(デュエルヘルム)
- G.ライポトル
- H.リングシールド

I.ミルキーロース

- J.ミルキーロース
- K.ホーリィボトル
- L.エクスプロード

N.メンタルリング

- Q.?ARMOR
(スタークローグ)
- M.リバースドール

ルートB

1階から階段Bをのぼると、攻略ルートになる。





石像1と2を動かすと、スイッチが解除されて扉が開く。

次にA～Cの宝箱を開けたら、1か2を抜けて下の部屋へ入ろう。

そして最後に石像3と4をそれぞれスイッチ1と2に乗せてやると、階段Bへの扉が開く。



4つの小部屋にそれぞれ固定の魔物がいるので、これをすべて倒す。すると3の場所に、地下6階へ通じる階段ができる。



122. フラムベルクの部屋

3種の武具が、いまこの手に！

フラムベルクは強敵だ。期待していた水系の魔法もあまり効かないで、攻略法といえるものは少ない。ただ、フェンピーストのように弱いにくい攻撃をしてこないのが救いだ。結局この魔物には、クレスを中心力技で撃ち倒すのが間違いのない方法だろう。いうまでもないが、体力を回復させてしまう炎系の魔法は使わないこと。また、雷系や土系の攻撃も適用しない。

フェンピーストを倒すと、炎の剣と虚空薙破斬を手に入れることができる。これでどうとう「！ダイヤモンド」、「氷の剣」、「炎の剣」と、3種の武具がすべてそろったことになる。

あとは武具を融合して魔剣を作るだけだ。トレントの森に行き、精靈オリジンを見つけるだそう。



炎の側にはオーディンの魂が宿るといふ……。



敵のHPを回復させる炎系は、あらかじめ外しておこうがよい。



ついに炎の剣「フランヴェルジュ」を手にした！

MAP INFORMATION

入手アイテム

A.リングシールド

B.?HELM
(スターべレット)

C.ブリティミトン

入手アイテム

フランヴェルジュ
(炎の剣)

虚空薙破斬

●エルフの集落～トレントの森

ついに三種の武具がそろった。エルフの集落からトレントの森に入り、オリジンのいる石盤をめざそう！



123.宿屋「エルフINN」

入手アイテム
スターブーム

水鏡ユミルの森に、アーチェは入れない。ここでアーチェが別れ、4人パーティーとなつた。宿に泊まろうとすると、女主人がスターブームをピンクの髪の子に渡してほしいと頼まれる。やはり、彼女は昔、ローンヴァレイで別れたアーチェの母親だったのだ。母の愛は、150年の時を経た今も変わることはない……。



アーチェを想う母の愛……



MAP INFORMATION

部位	威力	属性
エルブンマント	9500	アーブルグミ
ホーリーボトル	80	オレンジグミ
ダークボトル	82	ミックスグミ
スペクタクルズ	10	パナシーバボトル
タリスマン	2000	ライボトル
ホワイトミスト	5100	フレアボトル
ホーリーシンボル	10000	リキュールボトル
ミスティシンボル	65000	
ティックブラン	1900	
くらいく	10000	

部位	威力	属性
チーズ	10	りんご
ビーフ	40	ステーキ

POINT!

“こわれたゆみ”をエルブンボウに！

エルフの集落で、ぜひとも入手しておきたいのがエルブンボウ。武具屋では何も買えないけれど、チェスターの「壊れた弓」を直してくれる。20000 ガルドはちょっと痛いがそれだけの価値はあるぞ。宿に一泊してからもらひにいこう！



124.オリジンの石盤

これが時の剣「エターナルソード」だ！



たいていの敵に有效的なマクスウェルもオリジンには効果だ！



オリジンは3つの武具を融合し始める……時の剣の誕生だ！

トレントの森を抜け、石盤のもとへ到着すると、アーチェが懇りもせずにやってくる。ただし今度は見つからないよう空からのお出ました。みんながあきれているところへ、突然オリジンが姿を現した！

オリジンと戦う際には、まず光系と無属性系の特技・魔術を使わないよう気をつけよう。特にクラースのマクスウェルは巻殺。戦いはあくまで体力勝負がよい。

戦いに勝つと、オリジンは炎の剣・氷の剣・ダイヤモンドを融合する。ついに時の剣「エターナルソード」の完成だ。さらにクラースは必殺技「空間駆動移」「時空薙波断」「転移薙波断」を授かる。クラースはオリジンと契約し、しかもオリジンは負けたときに「? BOW (ソルブルスタイル)」を落してくれる。まさに万全の状態、これならダオスにも勝てるかもしれない。あとは、ダオスの居所をつきとめるのみだ。ルーングロムなら知っているかも？ クレスたちはアルヴァニスタへ向かうことになった。

ただ、気になるのは「おまえたちは、なぜダオスがこの星に現れたのか、考えたことはあるのか？」というオリジンのセリフだけだった……。

入手アイテム
エルブンボウ

入手アイテム
? BOW (ソルブルスタイル)
エターナルソード
空間駆動移
時空薙波断
転移薙波断

●常闇の町アーリィ

世界のどこかに、常に闇に閉ざされた町「アーリィ」があるという……そこでダオスの手がかりが見つかるはずだ！



125. アルヴァニスタ城

夜の町「アーリィ」を探せ！

アルヴァニスタ城にルーングロムを訪ね、ダオスの居場所を聞いてみた。だが、ルーングロムにもわからない。ただ、世界のどこかに常に闇に閉ざされた町があり、そこならダオスに関する手掛かりが得られるかもしれないという。クレステちはレアバードに乗り込み、アーリィを求めて飛んだ。



手がかりは常闇の町にあるのではないか……？

126. 喫茶店「寝坊」

兵士がくれた謎のデリスエンブレム

入手アイテム
デリスエンブレム

アーリィは精霊の洞窟からはるか南の方角にあった。さっそく情報を集めるクレスたち。喫茶店では、兵士が魔物を倒したとき手に入れたというデリスエンブレムをくれる。いまは何に使うアイテムかわからないが、あとできっと役に立つきかくる。とりあえずクレスに装備させておくことにしよう。



デリスエンブレム、その効力はどこで使われるかわからない。

127. 宿屋「スプラッターハウス」

町の北西にある鉱山跡に巨大な城が!?



宿に泊まるとあるイベントが始まるが、それについては156ページでふれる。とりあえず朝、宿屋を出ようとすると、アルヴァニスタ調査隊情報部の兵士がやってくる。彼の話によると、町の北西にある鉱山跡で巨大な城を見た人がいるらしい。一度その鉱山跡を調べてみる必要があるだろう。



MAP INFORMATION

	道具屋	武器屋
アップルギミ	60 ダークボトル	80 デストロイヤー
オレンジギミ	200 ホワイトミスト	5100 ? SWORD (アイスコフィン)
ミックググミ	2000	150 ? SWORD (ロックグリード)
バナナアボトル	105	10000 ? BOW (アクスブルド)
ライフボトル	300	10000 ? BOW (セレブガ・S)
フレアボトル	150	50 ミスリルメッシュ
リキニールボトル	105 ロールパン	30000 5 ミスリルブレート
レザーマント	100 チーズ	50000 10 ミスリルグローブ
アイアンブーツ	100 ピーフ	50000 40 クロスヘルム
スペクタクルズ	10 リハニ	7500 1 ブリティルボン
ラビットシンボル	200 ステーキ	50000 100 ホーリックローブ
タリマツ	2000 うしろう	50000 100 ジェットブーツ
ホーリシンボル	80 ところ	210

それぞれの思いを胸に……

常闇の町アーリィでの夜

最後の戦いはもう間近にせまっている
アーリィの町に泊まったその夜
クレスたちの脳裏には
それぞれの思いが……



クレスとミント

宿屋の裏で、寒さにふるえながらクレスを待つミント。やがて現れたクレスに、彼女はユニコーンの飾りのついたイヤリングを見せる。クレスがなくしたと思っていたイヤリング、クレスたちを地下牢から救い出してくれた母メリルのイヤリングを。そして、母の死をクレスが隠していくことに感謝する……。

クレスとミラル

時の剣で過去を見る事ができるのは一度だけ、オリジンがクレスに告げた。意を決したクレスか時の方をぞいて見たものは、彼の無事を信じて待ちつづける恋人ミラルドの姿だった。



チエスターとアーチェ

顔を合わせればケンカばかりしている二人。今夜もクレスとミントをのぞきに行くかでケンカになってしまった。でも、お互いの気持ちがだんだん近づいていくのは、きっと二人にもわかっているはず……。

●北の岬

要する者のために。そんな思いだけが彼らをここまで導いたのか！？ クレスはいま、時の剣を天に向けてかざす！



ダオス城は、どこに？！

128. 鉱山跡の入口



メッセージ入手していると、あっさりしてくれるはずだ。

129. 北の岬

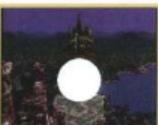
岬に出ても、情報にあった城は見当たらない。ダオスが城を時の狭間に隠して、この世界からは見えないようにしているのだ。城を出現させるには、時の剣の力に頼るほか方法はない。

クレスがエターナルソードを抜いた。闇の中にあっても、その神秘的な輝きは失われてはいない。「時の剣よ、城を時の狭間から引き出してくれ！！」天高く剣をかざして叫ぶクレス！

と、はるか前方の空間が歪み、そこからダオスの城が巨大な姿を現した！ その瞬間、時の剣の輝きがクレスたちを包み込むや、彼らをダオスの城へとワープさせた！！



クレスの叫びに共鳴するかのように、時の剣に力がみなぎる！



まぼろしの光がクレスたちを包み、城へと誘んでゆく！！

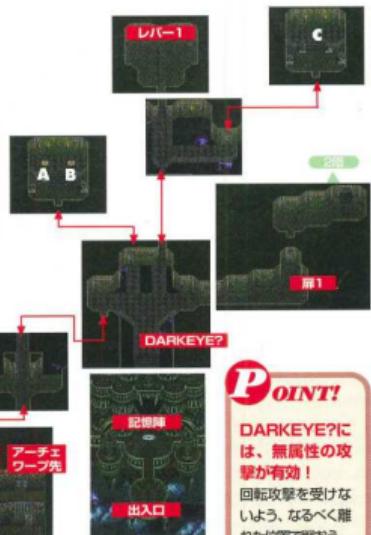
●ダオス城

ついにダオス城へ！ しかしそこで待っていたものは、迫る魔物の群、ありあまるほどの罠!! クレスたちの最後の試練がいま幕を開けた!!!



1階

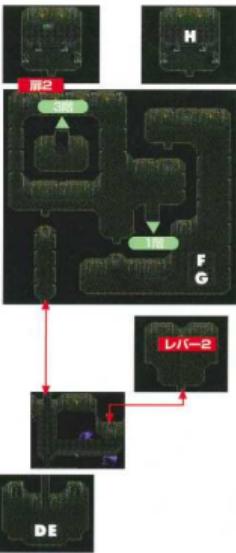
- 城の出入口は北の岬とつながり、自由に行き来することができる。広大なダオス城のこと。危険だとしたら、直ちにアイテム補充に戻るべし！
- ここに貴重なアイテム（特にアーチェのメテオフォース）が多いので取っておく。集めたらレバー1で扉1を開き2階へ進め。



- 地下1階の牢屋は、いまのところ何もない。ここは上の階のイベントに関係しているので、それまでは無視！

2階

- 3階への階段は見えるが通路はなく、また開かない扉も1つある。
- まずレバー2で扉2を開く。中の文字盤を読むと、この階に隠し通路があることがわかる。
- そこで階段のある小部屋のまわりを探ってみると、なるほど抜け道（マップの→→の場所）を発見！ これで3階に行く。



MAP INFORMATION

入手アイテム	E.? ARMOR (マム・ベイン)
A.ホーリーボトル	F.? ARMOR (スタークローグ)
B.セージ	G.ルーンボトル
C.スターシールド	H.メテオフォース
D.エリクシール	

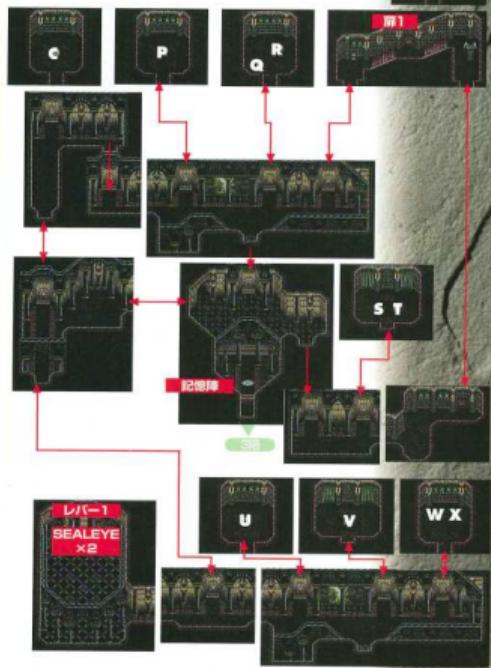


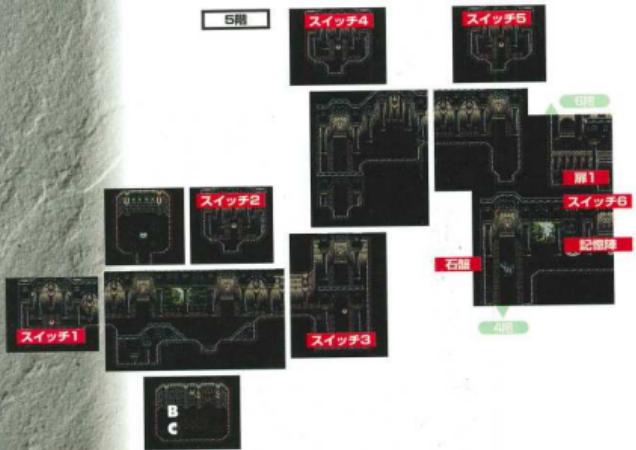
- レバー1を倒すと、5階へ通じる扉1が開く。
- 一方通行の扉と似たような部屋が多いので、マップで確認することが大切だ。

MAP INFORMATION

入手アイテム

- A: デリスエンブレム
- B: デリエンブレム
- C: デリスエンブレム
- D: デリスエンブレム
- E: ?ROD (スターイマース)
- F: スターグローブ
- G: ?HELM (スターべルト)
- H: ?BOOK (トルーマジック)
- I: ?HELM (スターヘルム)
- J: ホーリーボトル
- K: スベクタルズ
- L: ?SWORD (ワジルレイビア)
- M: セージ
- N: チャームボトル
- O: ホーリーボトル
- P: リーンボトル
- Q: ミックスグミ
- R: セボリー
- S: アップグリム
- T: セージ
- U: ホーリーボトル
- V: セージ
- W: エメラルドリング
- X: エメラルドリンク

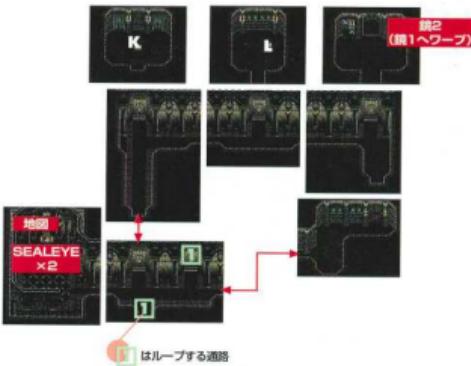
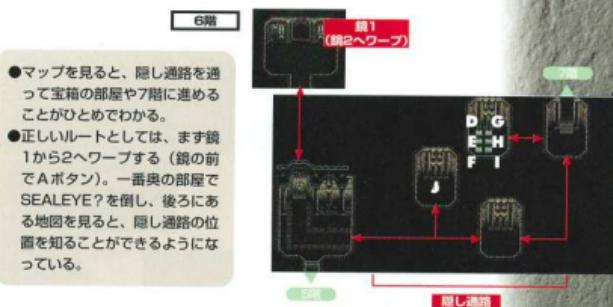


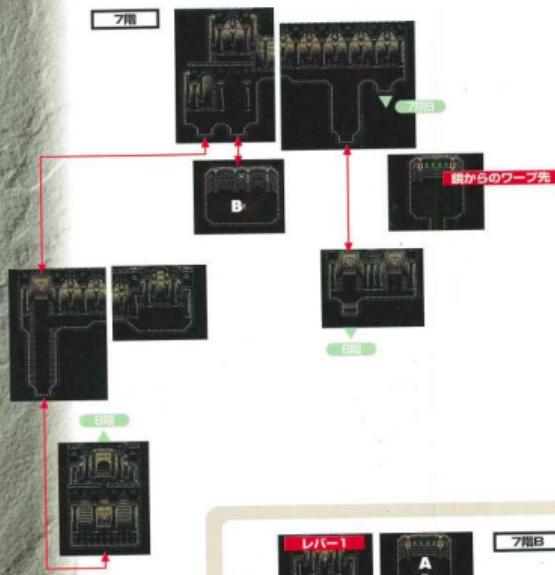


- 階段の前には「終わりより始まる」と記してある文字盤がある。これはこの階にあるスイッチを逆方向から順に踏んでいくという意味だ。
- マップに示したスイッチ1~6を番号の順に踏んでいくと、扉1が開き6階へ進むことができる。

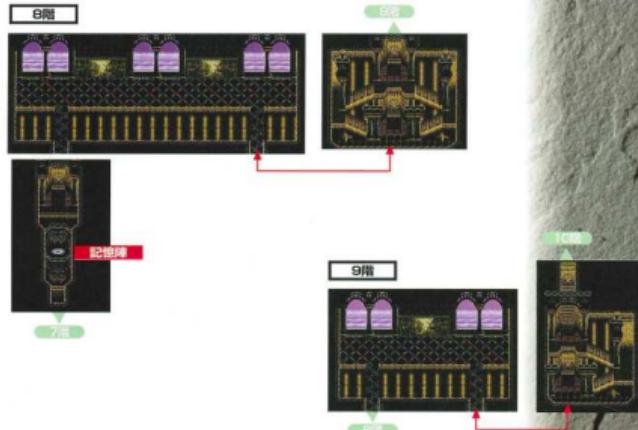
MAP INFORMATION

入手アイテム	F マジックポーチ
A ? ARMOR (マム・ペイン)	◎ アワーグラス
B リバーストール	H セボリー
C ドラゴンステーク	I ラベンダー
D セージ	J ラベンダー
E エリクシール	





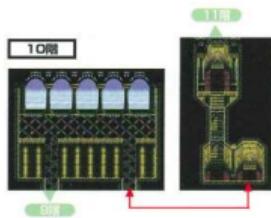
●8階目にいたん入ると、扉が閉まって本ルートには戻れなくなってしまう。脱出するときは、鏡を使ってワープで戻ればよい。ただし、レバー-1を切り換えると鏡が消えてしまい、脱出できなくなる。レバーやスイッチが進むためだけにあるとは限らないというワナなのだ。



MAP INFORMATION

- 入手アイテム
- ▲エルブンブーツ
- ドラゴンステーキ

●8階以上は、敵を倒しながらひたすら登っていく。HP激減必至の一本道なので、体力回復には十分に注意をはらうべし。ルーンボトルで食べ物や回復アイテムを強力なものに変えると、少しは足しになるかもしれない。



12階

- ダオスがいる最上階。らせん階段を登り終えると、いよいよダオスとの対決が待っている。戦いの準備を整え、最後の記憶陣でセーブしよう。ダオスの部屋に入ると、眼下には宇宙が広がっている。

POINT!

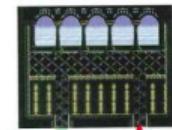
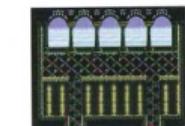
THE FINAL BATTELE

ダオスが放つダオスローダー・ダオスレーザー等が強力なので、ダオスに反撃するチャンスを与えないのがポイント。そのためには、弱い攻撃でもかまわないので、とにかくダメージを与え続けよう。

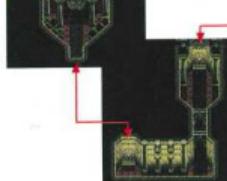


11階

- ひたすら続く一本道。この階を抜けければ、ダオスの部屋はもうすぐだ！



10F



130. ダオスの間

ダオスの真の目的とは？ そして開いた行方は！？

クレスはほんの一瞬息を止めると、扉を強く押し開いた。そこにはダオスがいた。

「ダオス！ 今度こそ決着をつけてやる！」

クレスが剣の柄に手をかけたそのとき、ミントがダオスの前に進み出た。

「待って！ あなたに聞きたいことがあるんです。前にあなたは私たちとは戦う理由がないと言いました。なぜ……です？」

「お前たちは魔科学に携わるものではないからだ。魔科学はマナの力をことごとく使い果たしてしまう私は魔科学を使う人間を抹殺しなければならないのだ」

ダオスは、氷のような微笑みを浮かべそう答えた。

何のために……？ なぜ、ここまでして……？ すべての謎が明らかにされぬまま、最後の戦いの火蓋はついに切って落とされた！



ついに……ついに、ダオスとの最後の決戦の時が来た！！



ダオスが魔科学を忌み嫌う理由は？ 明確な答えを得られぬまま戦いへ……。



はたして勝利の女神はどちらに微笑むのか！？ 時を超えた因縁が激突する！！

サブクエストの秘密

キミは覚えているだろうか？町の人々がウワサしていた話を。忍者の隠れ里や海賊アイフリードの宝、禁呪文の存在……。

そう、実は未来の世界には、本来のストーリーからは外れたサブクエストが数多く残されている。ストーリーから外れているとはいっても、もちろん攻略には大いに役立つことは間違いない。

ここではそんなサブクエストのヒントを紹介しておこう。いったいどんな収穫があるのか、それはキミ自身の目で確かめてほしい。



精靈アスカ

精靈アスカはその昔、超古代都市トールの人々によって捕らえられたといふ。アルヴァニスタにいるエルフの1人にその話を聞いたら、一度トールを訪ねてみるとよいだろう。

海賊アイフリードの宝

この世界のあちらこちらには、海賊アイフリードの隠した宝があるという。未来のダオス城に一度入った後で、アイフリードの子孫を探してみると、詳しい話が聞けるかもしれない。

禁呪文

召喚魔法の中には禁呪文と呼ばれるものもあるらしい。その所在は今のところ明らかにはされていない……。

モーリア坑道

ドワーフ族の遺跡として名高いモーリア坑道。ベネツィアでは、モーリア坑道地質調査隊が最下層で新たな発見をしたという情報を入手する。未来のダオス城に一度入った後で戻ってみてはどうだろう？

名工ギースの店

銅をこぶしで鍛える名工ギース。彼の作るものは逸品ぞろいというが、残念なことに、どこかの小島に移り住んだという。見つけることができれば、きっとすばらしいアイテムが手に入るに違ない。

闇の精霊

「この大陸で闇の精霊を見た人がいるっていうけど本当かしら？」アーリィの町で聞いた話だ。もし精霊がいるとすれば、新たな契約の指輪が必要になるが……。

隠れ里に住む忍者とはいっていい何者？ ユークリッド城の図書室、ベネツィアの男の子、アルヴァニスタで家の屋根に立っている人、アーリィの喫茶「寝坊」で4つの情報を集めれば、その存在も明らかになる。

アイテム

クレスたちが持つアイテムは大別すると、武器・防具・装飾品のように装備しないと効果を発しないものと、マップ画面や戦闘画面で使用するものの2種類がある。

アイテムの中には、お店で売っていないも

のもある。それら非売品は、()に買い取り価格を入れておいた。また、ルーンボトルを使うと変化するものは、何に変わるかも表に入れておいたから、ぜひ活用してほしい。

名称	価格 ()	属性	効果値	属性	属性	属性
ロングソード	140	5	5	-	-	-
サーベル	200	8	5	-	-	-
レイピア	180	2	9	20	-	-
ナイツサーベル	-	15	8	10	火	-
ヴェルダン	700	4	28	22	-	-
クリシュマルド	1400	8	26	25	-	-
フラインサーベル	700	25	18	-	-	-
クーリーンソード	1800	50	50	3	-	-
フェイムフェイス	(5500)	108	60	15	水	-
スレイヤーソード	(5000)	200	200	30	地	-
ムーンファルクス	(28300)	260	200	10	光	-
ダスクスクソード	22700	350	315	5	-	-
シンクラー	23700	424	220	-	-	-
ダストロイナー	60000	630	290	10	-	-
ホーリーソード	?	480	480	30	光	-
ドラゴントース	(31000)	220	750	30	地	-
フレアバゼット	?	580	585	20	火	-
アイスクオイン	?	595	580	10	水	-
レーザーブレイド	200010	850	650	60	光	-
デュエルソード	(34750)	800	780	10	地	-
ラクブレイド	(60000)	800	800	80	-	-
ムラマサ	(112800)	910	780	100	地	-
ワジンレイピア	(34000)	700	1200	10	-	-
セントリピア	(144500)	300	1600	10	光	-
ドームブレイド	(162500)	1300	1100	10	-	-
エクスカリバー	-	1380	1390	50	-	-
ヴォーバレード	-	900	900	10	水	-
フランゲルジュ	-	900	900	10	火	-
エターナルソード	-	910	910	10	-	-
バトルアックス	700	35	2	10	-	-
クレセントアックス	1800	65	10	-	-	-
バルディッシュ	2980	115	15	10	-	-
ストライクアクス	(15000)	140	20	10	雷	-
ハードクリーヴア	32000	500	100	10	-	-
バリムートディア	497500	1290	1290	10	-	-
コルセカ	2400	50	108	-	-	-
グレンジニル	-	96	122	5	-	-
ハルバード	4000	105	105	5	-	-
メックハルバード	22000	200	210	6	-	-
サディングレイブ	22500	210	424	-	-	-
ポールアクス	44600	850	150	-	-	-
なぎなた	180000	600	900	60	-	-
アーキウンド	(75000)	860	720	50	風	-
セントリバード	(45000)	840	840	10	水	-
ロッド	10	2	10	-	-	-
ジエロッド	600	15	10	-	-	-
ルビーワンド	1240	30	10	-	-	-
ルーンスタッカ	(1500)	85	10	-	-	-
ユニコーンホーン	-	135	10	-	-	-
ホーリィスタッカ	6000	180	10	光	-	-
スターメイス	(21000)	330	10	-	-	-
BCロッド	(100000)	420	10	-	-	-
スケベほん	(900)	3	10	-	-	-
NG	-	765	1	-	-	-
ネクロノミコン	(500)	20	10	-	-	-
イエローキングス	(4000)	60	-	-	-	-
セラノフラグメン	(1000)	60	30	-	-	-
レイバーオニス	(16000)	70	10	-	-	-
アクアティンギン	(2000)	120	10	-	-	-
ガールフラグメン	(4000)	350	10	-	-	-
ミストセンサン	(64000)	500	10	-	-	-
トルーマジック	(150000)	700	50	-	-	-
ブルーム	(15)	20	10	-	-	-
ミスティブルーム	(2800)	100	10	-	-	-
マジカルブルーム	(9000)	200	10	-	-	-
シリフィブルーム	(2800)	380	10	-	-	-
デッキブラン	1980	500	10	-	-	-
スター・ブルーム	(10000)	640	10	-	-	-
セルフボウ・S	50	8	10	128	-	-
セルフボウ・L	200	20	10	150	-	-
コンボジットボウ	3000	500	10	150	-	-
クレインイン	7000	620	10	160	-	-
アクラスブレッド	-	800	50	170	水	-
フレアスブレッド	(53600)	800	50	170	火	-
サンズスブレッド	(53600)	800	50	170	地	-
ダーリスブレッド	(53600)	800	50	170	風	-
クリセントアロー	74000	1320	10	160	雷	-
エルブンボウ	-	1590	200	200	-	-
ゾルスティール	140000	1700	60	180	-	-
ペルセルクロー	240000	1820	95	210	-	-
レザーハelm	600	1	-	-	-	-
アイアンアサレット	840	3	-	-	-	-
アーメットヘルム	1320	5	-	-	-	-
クロスヘルム	5000	10	-	-	-	-
デュエリヘルム	(20000)	19	-	-	-	-
レアヘルム	31000	20	-	-	-	-
スターヘルム	(40000)	26	-	-	-	-
ゴールデンヘルム	-	28	20	-	-	-
ベレット	(150)	1	-	-	-	-
アンクベレット	800	3	5	-	-	-
ランドベレット	1420	5	5	-	-	-
ファインベレット	3600	12	-	-	-	-
スター・ベレット	(90000)	16	-	-	-	-
リボン	10	2	-	-	-	-
ブルーリボン	840	5	5	-	-	-
ストライブリボン	4000	9	10	-	-	-
ブリティリボン	7500	18	20	-	-	-
マジカルリボン	(100000)	25	-	-	-	-
レザーアーマー	120	2	-	○	○	○
チエインメイル	900	4	-	○	○	○
リングメイル	1200	7	-	○	○	○
スプリントメイル	1900	9	-	○	○	○
ブリストブレット	3600	13	-	○	○	○
ブレードメイル	24500	18	-	○	○	○
ミスリルブレット	50000	28	-	○	○	○
リフレックス	100000	35	-	○	○	○
シリ・ブレット	20000	37	-	○	○	○
レアブレット	82000	38	-	○	○	○
マム・ペイン	400000	60	-	○	○	○
ゴールドアーマー	-	65	-	○	○	○
クローカ	(6)	3	-	○	○	○
アンバーコローク	610	6	20	-	○	○
シリ・ブレット	25000	12	25	-	○	○
ホーリーコローク	56000	25	-	○	○	○
スター・クローカ	450000	55	-	○	○	○
ブリティミトン	(25250)	15	-	○	○	○

名称	価格 ()は買取額	効果	ルーンボトルでの変化	装備 クラス	アシタ	
マント	20	布製のマント	►フレアマント	○ ○ ○ ○ ○		
フレアマント	(750)	炎・地系の魔法を30%で無効化する	►アクアマント	○ ○ ○ ○ ○		
アクアマント	(800)	水・風系の魔法を30%で無効化する	►フレアマント	○ ○ ○ ○ ○		
レザーマント	100	皮製のマント。	►アクアマント	○ ○ ○ ○ ○		
シーブスマント	2000	回避力が5%上昇		○ ○ ○ ○ ○		
シリバーケープ	3300	炎系統文を30%で無効化する	►プリンセスケープ	×	×	○ ○ ○ ○ ○
プリンセスケープ	(2025)	炎系統文を50%で無効化する		×	×	○ ○ ○ ○ ○
エルフスマント	(4780)	回避力が5%上昇		○ ○ ○ ○ ○		
ダークシール	(1000)	魔術強調値が1.5倍になるが必殺技が封印	►テモinzシール	○ × × × ×		
デモンズシール	(5150)	魔術強調値の2倍。必殺技・防護が封印		○ × × × ×		
アイアンブーツ	1010	戦闘時の移動速度が半分になる	►ベルシャーブーツ	○ ○ ○ ○ ○		
ベルシャーブーツ	(1400)	ダメージが50%減少する	►ライトメーブーツ	○ ○ ○ ○ ○		
ナイトメーブーツ	(1550)	戦闘時の移動速度が50%上昇する	►ベルシャーブーツ	○ ○ ○ ○ ○		
エルフブーツ	(6200)	戦闘時の移動速度が20%上昇する	►ナイトメーブーツ	○ ○ ○ ○ ○		
ジェットブーツ	210	キャッセルルタウンドッシュが可能		○ ○ ○ ○ ○		
ソーサラーリング	-	決定技で火を吹き出す		○ ○ ○ ○ ○		
エメラルドリング	(36000)	TP消費量が2/3になる	►フェアリーリング	○ × ○ ○ ○		
フェアリーリング	(38410)	TP消費量を半分に減らす		×	×	○ ○ ○ ○ ○
メンタルリング	(16000)	戦闘中に一定時間でTPが1回復する		○ × ○ ○ ○		
レジストリング	(600)	敵の魔法攻撃を無効化。破壊確率99%	►リフレクトリング	○ ○ ○ ○ ○		
リフレクトリング	(1030)	敵の物理攻撃を無効化。破壊確率50%	►フースリング	○ ○ ○ ○ ○		
フォースリング	(1030)	敵の物理攻撃を無効化。破壊確率50%	►リフレクトリング	○ ○ ○ ○ ○		
プロテクトリング	(600)	敵の物理攻撃を無効化。破壊確率99%	►フースリング	○ ○ ○ ○ ○		
タリスマン	2000	防御力が5%上昇する	►ブルータリスマン	○ ○ ○ ○ ○		
ブルータリスマン	(210)	防御力が10%上昇する		○ ○ ○ ○ ○		
リバースドール	(1000)	気絶してもすぐに復活。破壊確率99%		○ ○ ○ ○ ○		
ブラックオニキス	(10600)	HP最大値が30%上昇する	►ムーンクリスタル	○ ○ ○ ○ ○		
ムーンクリスタル	(10600)	TP最大値が30%上昇する	►ブラックオニキス	○ ○ ○ ○ ○		
ラビットシンボル	200	L U C H G が10%上昇する		○ ○ ○ ○ ○		
ホーリーシンボル	10000	一定時間毎にHPが最大値の5%ずつ回復		○ ○ ○ ○ ○		
ミスティシンボル	65800	詠唱時間が半分になる		×	×	○ ○ ○ ○ ○
ファイツシンボル	7200	攻撃力が10%上昇する		○ ○ ○ ○ ○		
ほののあまもり	(1)	水系統のダメージを半減	►こおりのあまもり	○ ○ ○ ○ ○		
こおののあまもり	(1)	炎系統ダメージを半減。炎の塔ダメージ無効化	►ほののあまもり	○ ○ ○ ○ ○		
ホワイトミスト	5100	戦闘時の逃走速度が30%上昇する	►マジックミスト	○ ○ ○ ○ ○		
マジックミスト	(250)	戦闘時の逃走速度が50%上昇する		○ ○ ○ ○ ○		
ストーンチェック	46200	石化を防止するお守り		○ ○ ○ ○ ○		
ボイスチェック	6200	毒を吸止するお守り		○ ○ ○ ○ ○		
バラライチャック	26200	マヒを防止するお守り		○ ○ ○ ○ ○		

名称	価格 ()は買取額	効果	ルーンボトルでの変化	装備 クラス	アシタ	
ピクルスストーン	(1)	トラクタービームを無効化する黒魔法		○ ○ ○ ○ ○		
マジックポーチ	(6000)	外を歩くと中から時々アイテムが飛び出す	►マジカルポーチ	○ ○ ○ ○ ○		
マジカルポーチ	(40000)	外を歩くと中から時々アイテムが飛び出す		○ ○ ○ ○ ○		
デリスエンブレム	(1)	未来ダオス城でのワープを防止する		○ ○ ○ ○ ○		
ビヨハン	(12150)	気絶時間が半分になる		○ ○ ○ ○ ○		
コンボコマンド	(213644)	全ての必殺技がコマンド入力で出せる		○ × × × ×		
シリバーマック	(1000)	ウォーラー系の攻撃を無効化する		○ ○ ○ ○ ○		
イヤリング	-	無属性文を無効化する		×	×	○ ○ ○ ○ ○
!ガーネット	-	契約指輪のひとつ。炎系統攻撃で回復		×	×	○ ○ ○ ○ ○
!アリスト	-	契約指輪のひとつ。水系統攻撃で回復		×	×	○ ○ ○ ○ ○
!アクアマリン	-	契約指輪のひとつ。水系統攻撃で回復		×	×	○ ○ ○ ○ ○
!ダイヤモンド	-	契約指輪のひとつ。様々な力が上昇する		×	×	○ ○ ○ ○ ○
!エメラルド	-	契約指輪のひとつ。HP最大が上昇する		×	×	○ ○ ○ ○ ○
!ムーストーン	-	契約指輪のひとつ。光系統攻撃で回復		×	×	○ ○ ○ ○ ○
!ルビー	-	契約指輪のひとつ。攻撃力が上昇する		×	×	○ ○ ○ ○ ○
!サードニックス	-	契約指輪のひとつ。風系統攻撃で回復		×	×	○ ○ ○ ○ ○
!サファイヤ	-	契約指輪のひとつ。雷系統攻撃で回復		×	×	○ ○ ○ ○ ○
!オパール	-	契約指輪のひとつ。防護力が上昇する		×	×	○ ○ ○ ○ ○
!トバーズ	-	契約指輪のひとつ。クリティカル率が上昇		×	×	○ ○ ○ ○ ○
!ターコイズ	-	契約指輪のひとつ。TP最大値が上昇する		×	×	○ ○ ○ ○ ○
名称	価格 ()は買取額	効果	ルーンボトルでの変化	使用マップ	戦闘	
アップルグミ	60	HPが最大の30%分回復	►レモングミ	○	○	
レモングミ	(250)	HPが最大の60%分回復	►ライティングミ	○	○	
オレンジグミ	200	TPが最大の30%分回復	►バイキングミ	○	○	
バイキングミ	(500)	TPが最大の60%分回復	►レモングミ	○	○	
ミックスグミ	2000	HP・TPが最大の30%分回復	►ミラクルグミ	○	○	
ミラクルグミ	(1000)	HP・TPが最大の60%分回復		○	○	
パシシアーポトル	105	万能薬、毒・マヒ・石化回復		○	○	
ライフルボトル	300	覚醒した仲間を復活(HPは1/4)		○	○	
エリクシール	(10000)	HP・TPが完全回復		○	○	
パシリスクラロコ	(160)	マヒ・覚醒・HP完全回復		○	○	
ランペーダ	(900)	S T R G が1上升	►レッドランペーダ	○	×	
レッドランペーダ	(1110)	S T R G が2上升		○	×	
ペルベース	(750)	A G L が1上升	►レッドペルベース	○	×	
レッドペルベース	(1255)	A G L が2上升		○	×	
セボリー	(250)	T P 最大値が5%上昇	►レッドセボリー	○	×	
レッドセボリー	(600)	T P 最大値が10%上昇	►レッドセージ	○	×	
レッドセージ	(600)	HP最大値が10%上昇	►レッドセボリー	○	×	

名称	価格 (は買取額	効果	ルーンボトルでの変化	使用マップ	範囲
セージ	(300)	HP最大値が5%上昇	▲レッドセージ	○	×
フレアボトル	150	攻撃力が一定時間30%上昇		×	○
リキュールボトル	60	毒・マジ・石化を無効化/STR-20%		×	○
スペクタクルズ	10	敵のHP・TP・属性を知る		○	
アワーグラス	(1500)	敵の動きを短時間停止		×	○
クロノグラス	(3500)	敵の動きを長時間停止		×	○
ホーリーボトル	80	敵を癒す効果		○	×
ダークボトル	82	敵が近寄ってくる		○	×
スカウトオープ	(382500)	敵の弱さを知ることができる		○	×
ルーンボトル	3500	アイテム変化に使用		○	×
セフィラ	(11000)	獲得経験値とお金が10%上昇	▲セフィラ+1	-	-
セフィラ+1	(2500)	獲得経験値とお金が20%上昇		-	-
チャームボトル	(1250)	店頭で3割引になる	▲ミラクルチャーム	○	×
ミラクルチャーム	(10500)	店頭で5割引になる		○	×
マジカルルージュ	(1000)	塗ると頭痛が治る? 説明なし		○	×
フルキャンドル	(1000)	ダンジョン内でB+1		○	×
レッドランタン	(1000)	ダンジョン内でR+1		○	×
グリーンピース	(1000)	ダンジョン内でG+1		○	×
コンボカウンター	(61278)	カスタムでコンボ表示ON/OFF可		-	-
ドラムセット	(50000)	気分はドラマ-		○	×
つるはし	150	岩を削ぎ道具		○	×
ロープ	100	高いところからの昇り降りに		○	×
コモンキー	-	コモンルームの扉を開けるためのカギ		○	×

名称	価格 (は買取額	ルーンボトル での変化	コード サック	名称	価格 (は買取額	ルーンボトル での変化	コード サック
ロールパン	5	▲ハンバーガー	10	おおとろ	2100	3000	
ハンバーガー	(3050)		200	チキン	(75)	100	
チーズ	10	▲クリーミーチーズ	20	ミルキースト	(200)	1000	
クリーミーチーズ	(1050)		400	ベジタブル	(170)	220	
ビーフ	40	▲ジューシービーフ	80	シーフード	60	300	
ジューシービーフ	(550)		700	ロース	(80)	▲テンダーロース	120
りんご	1	▲こうしゅうりんご	60	テンダーロース	(50)	1000	
こうしゅうりんご	600		1000	みそ	80000	1000	
ステーキ	180	▲ドラゴンステーキ	260	だいこん	20000	100	
ドラゴンステーキ	(1250)		2000	こんにゃく	10030	60	
ういろう	100	▲まっちゃんういろう	150	こんぶ	1580	2	
まっちゃんういろう	900		2000	たまご	80	80	
どろ	3400	▲おおとろ	2000	みそおでん	300000	22200	

交易品

同じアイテムでも、地方によって値段が違うものがある。表を参考にして、安い地方で買いため、高い地方で売れば、その利益で高額

名称	効果	ルーンボトルでの変化	使用マップ	範囲
キャツツアイ	交易品			×
すべら	交易品。ライフボトル(HP半分回復)			○
アイヴォリー	交易品		▲じゃんぱい	○
じゃんぱい	?			×
どなべ	交易品			×
うきえ	交易品			×
ホエーリミット	交易品			×
イエローケーキ	交易品。エクスプロード同時効果			○
びじょうぶ	交易品。エリクシール+マヒ、毒の回復			○
へきじゅ	交易品。エリクシール+マヒ、毒の回復			○
とうちゅうかそう	交易品			×
キャラクター	すべら	アイヴォリー	どなべ	うきえ ホエーリミット イエローケーキ びじょうぶ へきじゅ とうちゅうかそう
ペルアダム	25000			
ユーリッド	11000			
ベネシア	13000			
船の中	13000			
アルヴァニスタ	6000			
エルフ	70000			
オリーブ	20500			
ミッドガルズ	39000			
ミゲール	50000	38250	11000	1 45000 100000 10 150000 210000 7500
ユーリッド	60000	38250	20000	1 43000 90000 10 12500 190000 25000
ベネzia	55000	382500	32000	1 47000 70000 400 6000 220000 4750
アルヴァニスタ	125000	3825	1100	1 36300 80000 3000 7500 40000 30000
エルフ	300000	3825	1500	1 49500 200000 1 40000 200000 27000
オリーブ	157500	382	900	1 3100 30000 240000 37000 175000 22500
フリースキル	12500	38250	6000	1 28000 40000 4000 49000 210000 4000
アーリ	150000	38250	10000	1 15000 20000 3000 48000 200000 3000
にんじゃのさと	1500	3825	1000 50000	1 2000 3000 1 1 1 3000
モーリア	32500	1	1	1 5 1 1 1 10000
ギースショップ				面倒に立ち寄った時の値段と同じ

ナムコ公式ガイドブック
テイルズ オブ ファンタジア



発行

株式会社ナムコ

〒146 東京都大田区矢口2-1-21

03-3756-7651

(編集内容に関する読者お問い合わせ)

徳間書店インターメディア株式会社

〒105 東京都港区東新橋1-1-16

03-3573-8613

(販売に関するお問い合わせ)

発売

株式会社徳間書店

〒105-55 東京都港区東新橋1-1-16

03-3573-0111 (大代表)

発行人

浅田安彦

企画編集

株式会社ナムコ

キャラクターデザイン

藤島康介

編集協力

有限会社キューピスト

原口明彦

船木幸伸

佐藤 修

デザイン

大嶋 魁

レイアウト

C.P.U

中部印刷

印刷／製本

四喜印刷株式会社

©藤島康介

©1994 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED

©NAMCO LTD./TONUMASHOTEN INTERMEDIA 1995

Printed in Japan

- 落丁・乱丁がありましたときにはお取り替えいたします。
- 本書の一部または全部を削断で複写複製することは、法律で認められた場合を除き、著作者及び出版権者の権利侵害となります。あらかじめ小社あて許諾を求めてください。
- スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。