

## 任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町 6 0 番地  
TEL (075) 541-6111 番(代表)

東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町 1 丁目 22  
TEL (03) 254-1781 番(代表)

大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋 1 丁目 32  
TEL (06) 271-5514 番(代表)

名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下 2 丁目 18 番 9 号  
TEL (052) 571-2506 番(代表)

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北九条西 18 丁目 2 番地  
TEL (011) 621-0513 番(代表)

岡山営業所 〒700 岡山市奉還町 4 丁目 4 番 11 号  
TEL (0862) 52-1821 番(代表)

© Nintendo 1984

# ファミリーコンピュータ™

VIDEO SHOOTING  
光線銃シリーズ

## ダックハント

— HVC-DH —



## 取扱説明書

Nintendo®



このたびは任天堂「ファミリーコンピュータ カセット・ダックハ  
ント(VIDEO SHOOTING HVC-DH)」をお買い上げいただき  
まして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよ  
くお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。  
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 目次

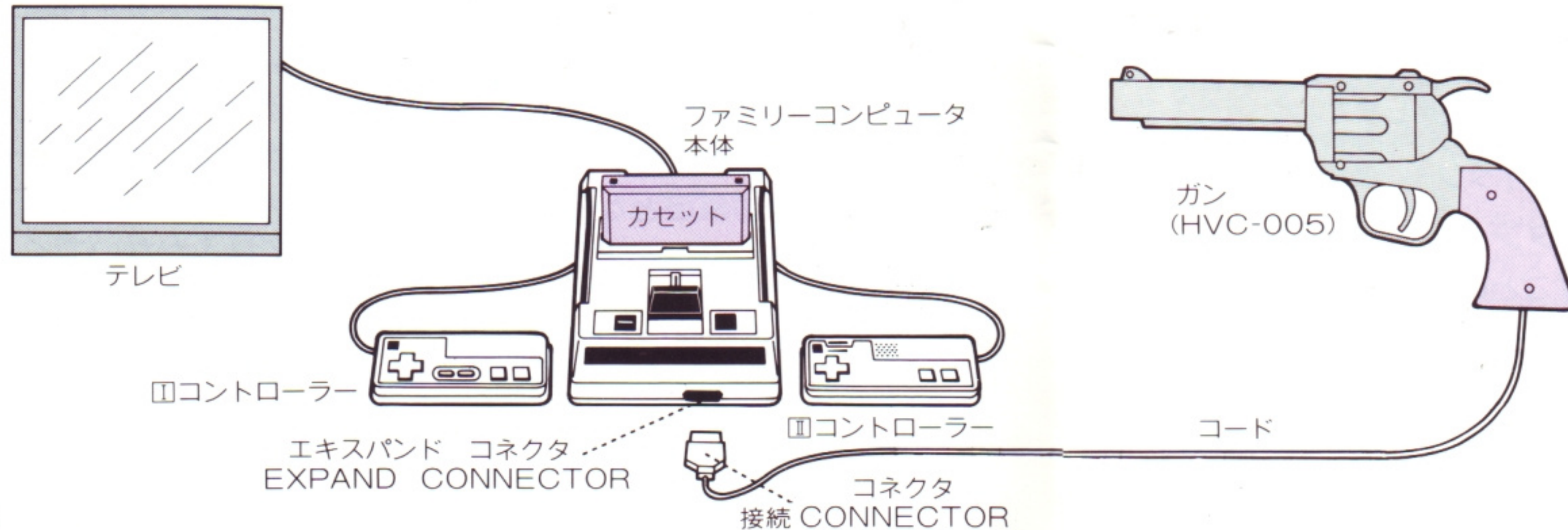
1. 使用上の注意	P 1
2. ファミリーコンピュータ本体とガンの接続方法、及び各部の名称	P 2 ~ 3
3. コントローラー各部の名称、及び操作方法	P 4 ~ 5
4. ガンの操作方法	P 6 ~ 7
5. 遊び方	P 8 ~ 13

## 1. 使用上の注意

- 1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強  
いショックを避けてください。また絶対に分解しないでくださ  
い。
- 2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてく  
ださい。故障の原因となります。
- 3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでく  
ださい。
- 4) ガンの「取扱説明書」をよくお読みください。



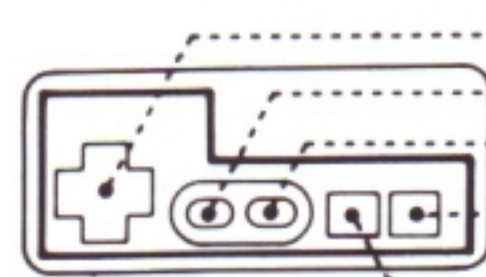
## 2. ファミリーコンピュータ本体とガンの接続方法、 及び各部の名称



ガンの接続 CONNECTOR を、  
ファミリーコンピュータ本体前面  
のEXPAND CONNECTOR  
に挿入してください。



### 3.コントローラー各部の名称、及び操作方法



- + ボタン
- SELECT ボタン
- START ボタン
- A ボタン
- B ボタン

※Ⅰコントローラーを使用します。

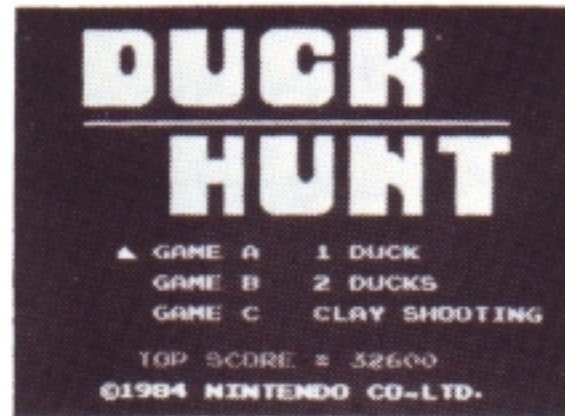
- + ボタン  
GAME A で、2-PLAYER  
の時に使用します。
- A ボタン……使用しません。
- B ボタン……使用しません。

#### ●SELECT ボタン

このボタンを押すごとにタイトル画面の→印が移動しますので、希望するゲームに合わせてください。

※ガンでもゲームセレクトできます。

※ゲームがスタートすると、SELECT ボタンは、はたらきません。



#### ●START ボタン

このボタンを押すと、SELECT ボタンでセットしたゲームが始まります。

※ガンでもゲームスタートできます。

#### 《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを中断したい時にSTART ボタンを押すと、ポーズ音が鳴り、ゲームがストップします。次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームを続けられます。

※最高得点はリセットスイッチを押したり、電源スイッチをOFFにすると消去されます。



## 4. ガンの操作方法

### ■ 射程距離、約 2m

- ブラウン管のサイズによって多少異なります。

### ■ ターゲット(標的)、テレビ画面

- テレビ画面の輝度・コントラストがこのゲームに合っていないと、命中しないことがありますので、調整してください。

### ■ ゲームセレクト・スタート

- タイトル画面で、ガンを画面に向けずにカラ撃ちすると➡印が移動します。
- 希望するゲームに➡印を合わせ、ガンを画面に向けて撃つと、そのゲームがスタートします。



■ 各ご家庭のテレビの調整状態がゲームに合わない時は、ガンの銃口をテレビ画面に向けて撃っても、ゲームスタートできないことがありますので画面を調整してください。

- スタートできない場合には2つの原因が考えられます。

#### 1) 画面が暗いとき

輝度を上げて画面を明るくしてください。

#### 2) 画面が明るすぎて、全体に白っぽいとき

コントラストを調整して画面を鮮明にするか、または輝度を落として画面を少し暗くしてください。

(タイトル画面のバックの黒い部分をできるだけ黒くする)

※ テレビの画面調整方法・操作部の名称は、各ご家庭のテレビによって異なりますので、そのテレビ用の取扱説明書をご覧ください。



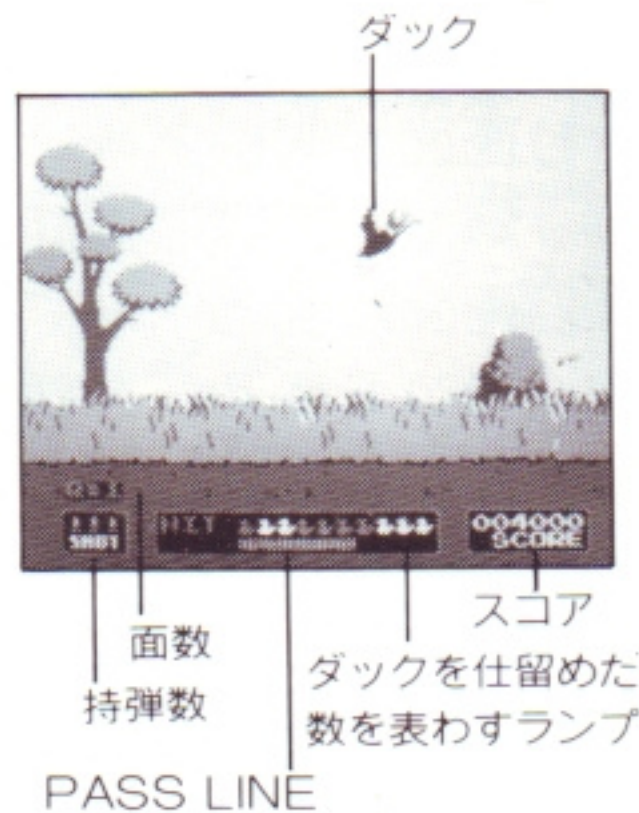
## 5. 遊び方

光線銃とビデオが一体となったゲームです。ダックハントと、クレー射撃を楽しんでください。

### ■GAME A (ダックハント)

ダック(鴨)を1羽ずつハンティングするゲームです。

- 獲物(ダック)を見つけた猟犬が「ワンワン!」と吠えて草むらに飛び込むと、ダックが1羽ずつ飛び上がります。(飛び上がる場所はまちまちです。)
- ダックは数秒間画面内を飛び回りますので、この間に仕留めてください。持ち弾は3発です。
- 命中すると画面下の点滅しているランプが赤に変わります。
- 3発とも外れてしまったり、時間切れになって空の色が変わると、ダックは画面の外へ飛び去ってしまい、「ミス」になります。(猟犬に「クックック……」と笑われます。)



- 時々、青や赤の色が異なったダックが飛び上がります。これを仕留めると高得点が得られます。
- 10羽のダックが現われると、1面終了です。この時に、仕留めたダックの数がPASS LINE(画面下に表示)に達していれば、次の面に進むことができます。達していない場合はゲーム終了となります。
- 面が進むにしたがってダックの飛び方は速くなり、PASS LINEは高くなります。

### ※2人プレイ

GAME Aでは2人プレイもできます。

- 1人はハンターになってダックを狙い、もう1人は飛び上がったダックを+ボタンで上下左右に移動させ、撃たれないようにコントロールします。空の色が変わるまでダックは画面の外へ出られませんから、その間、ハンターを狙いをかわしてください。(空の色が変わると、自動的に画面の外へ出てしまいます。)



## ■GAME B (ダックハント)

同時に2羽のダックが飛び上がります。

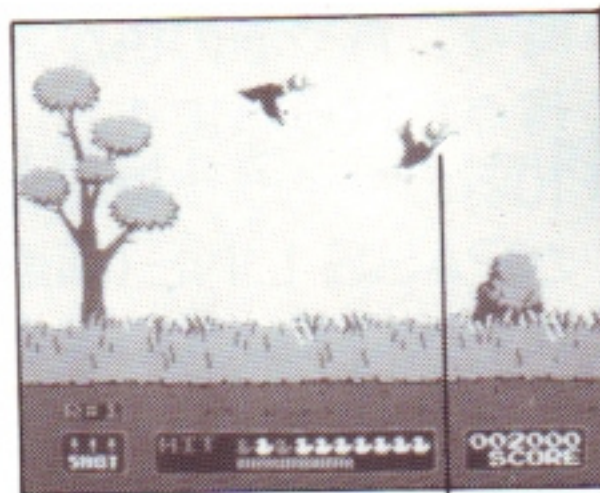
- 遊び方はGAME Aと同じですが、空の色は変わりません。

※2人プレイはできません。

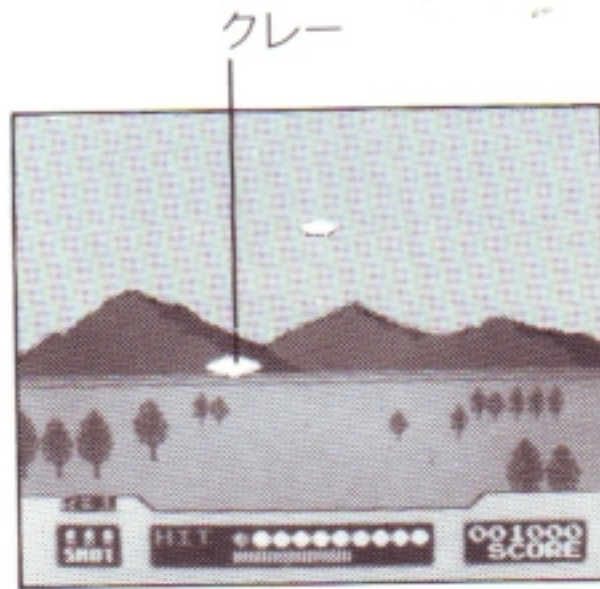
## ■GAME C (クレー射撃)

クレー射撃のトラップ競技をアレンジしたゲームです。

- クレー(標的)が2個ずつ放出され、飛び去っていきます。それを追撃してください。
- クレーは見る見る小さくなっていきます。大きいうちに早く撃つ方が命中しやすくなっています。
- GAME A・Bと同様にPASS LINEが設けられており、命中数が達していないと次の面に進むことができず、ゲーム終了となります。



ダック



クレー

## [持ち弾]

■GAME A……ダック1羽に対して、3発

■GAME B……ダック2羽に対して、3発

■GAME C……クレー2個に対して、3発

## [得点]

### ■GAME A・B・C

- 命中した時、その位置に表示されます。面数によって得点は変わります。
- 1面をミスなしで取ると、PERFECT点が加算されます。

## [PASS]

- それぞれの面が終わって、命中表示ランプがPASS LINEに達していると次の面に移ることができます。PASS LINEに達していない場合は、その面でゲーム終了となります。
- PASS LINEは、面が進むにしたがって(10面目以後)段々高くなります。

## [面数]

- R= で面数表示されます。



MEMO