

namcot

# namcot

「遊ぶ」をフリエイトする  
**株式会社 ナムコ**

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・横浜サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区榎町2-1-60 ☎045(543)6701(代)

© 1985 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

<http://www.replacementdocs.com>

12  
スターラスター  
取扱説明書



# STAR LUSTER

NSL-4900



このたびはナムコット・ゲームカセット「スターラスター」をお求め頂きまして誠にありがとうございます。プレイの前にお読み頂きますとより楽しく遊ぶ事ができます。「こんなものを読まなくても十分遊べる!」というあなたも、ものはためし。ぜひご一読を……。

## 目次

<b>1</b> 使用上の注意	P ①
<b>2</b> 操作の方法	P ②~P ⑥
<b>3</b> 遊び方	P ⑦~P ⑫
<b>4</b> 登場キャラクター	P ⑬~P ⑯
<b>5</b> ランク表	P ⑰

スターラスターは、ナムコがお送りする本格的3D(3次元)スターアドベンチャーゲームです。リアルな画面、スピード感、戦略ゲームの要素を取り入れた奥深いゲーム性、無限の宇宙を飛び交い敵と戦う壮大なゲームストーリー。今、全宇宙の希望をかけて、スターラスターの発進です。

## 1

### 使用上の注意

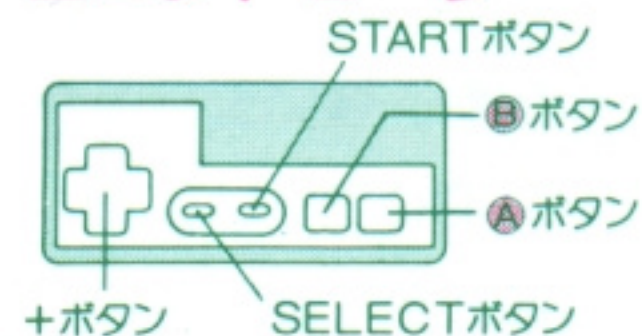
- カセットを交換する時は必ず電源を切ってください。
- 精密機械ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等はさけてください。また、絶対に分解はしないでください。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないようご注意ください。



## ■ゲームのセレクト



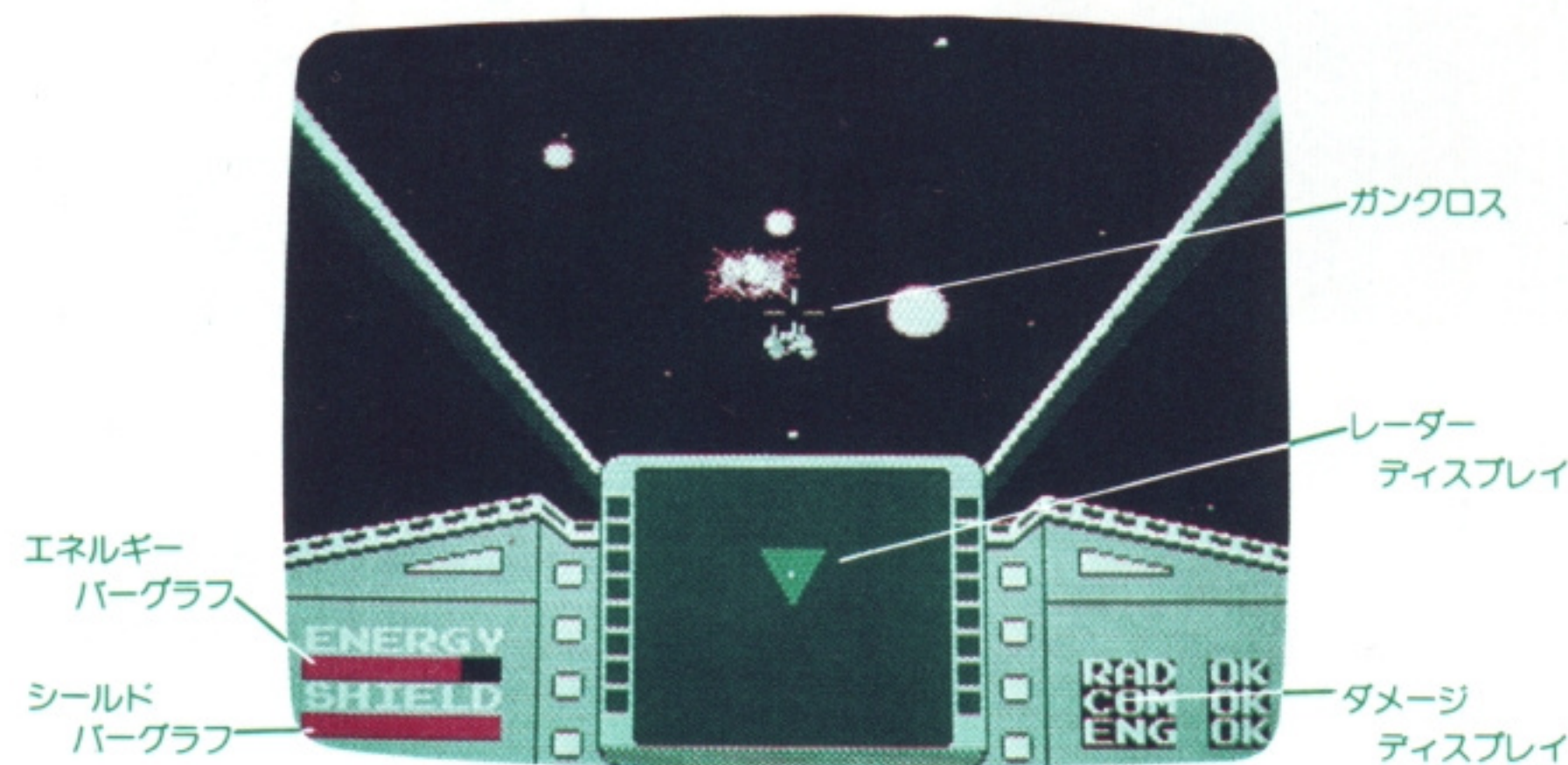
## ■コントローラー



- SELECT ボタンか START ボタンを押すとセレクト画面に移ります。  
SELECT ボタンで、ランクを選んでから START ボタンを押すとゲームが始まります。
- ゲームの途中で START ボタンを押すと、一時中断、もう一度押せば、ゲームが再開されます。
- 最初は TRAINING ランクから始めることをおすすめします。

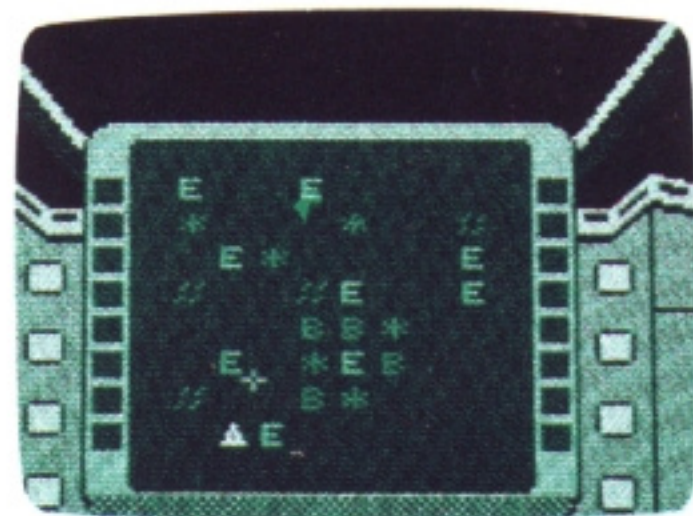
## ■スターラスターの操作

コックピット名称





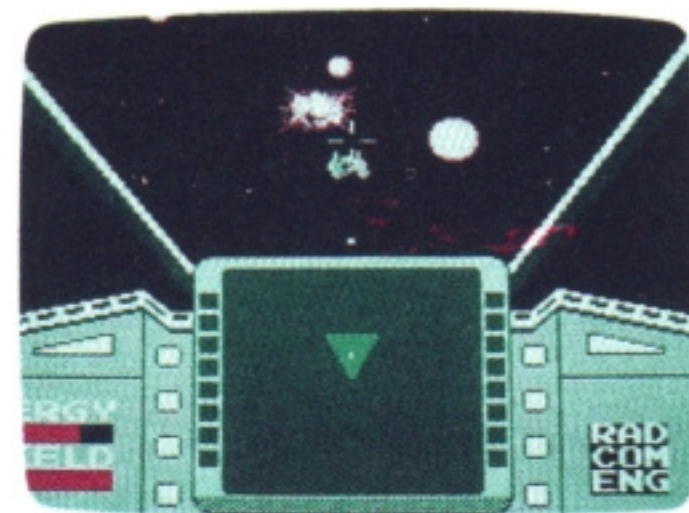
## ■マップモード



- △ スターラスター
- B 味方基地
- E 敵
- \* 星
- // アステロイド

- +ボタンで、レーダーディスプレイ上の+カーソルを動かして、ワープ先を決めAボタンを押すと、その位置にワープします。
- 決められた位置にワープアウトすると、今度はそのセクターでの戦いとなりコンバットモードに変わります。
- SELECTボタンを押すと、マップ／コンバットモードの切り換えをすることができます。

## ■コンバットモード



- +ボタンでスターラスターをコントロールします



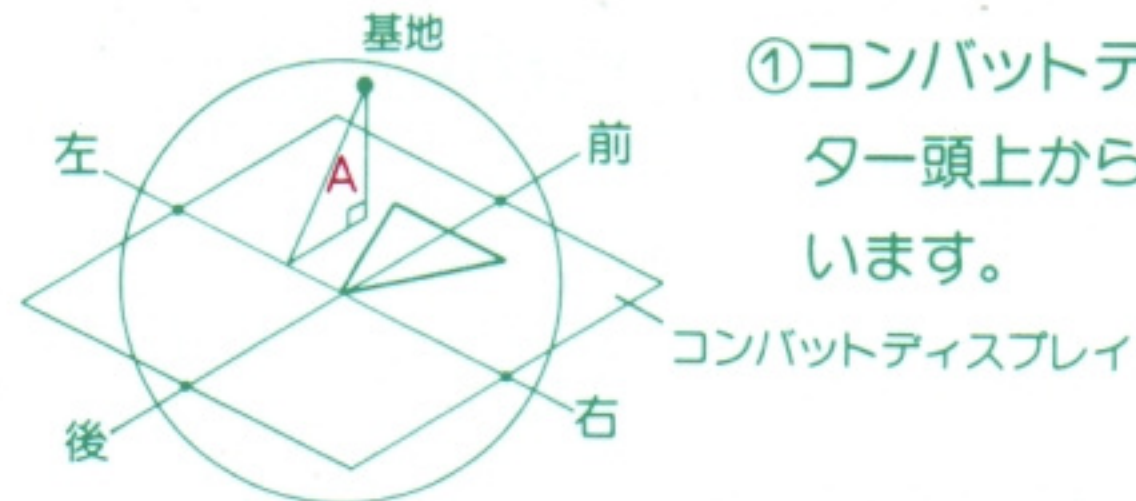
- Aボタンを押すと加速、離すと減速します。
- Bボタンを押すと、ビームが+ガンクロス位置目掛けて発射されます。



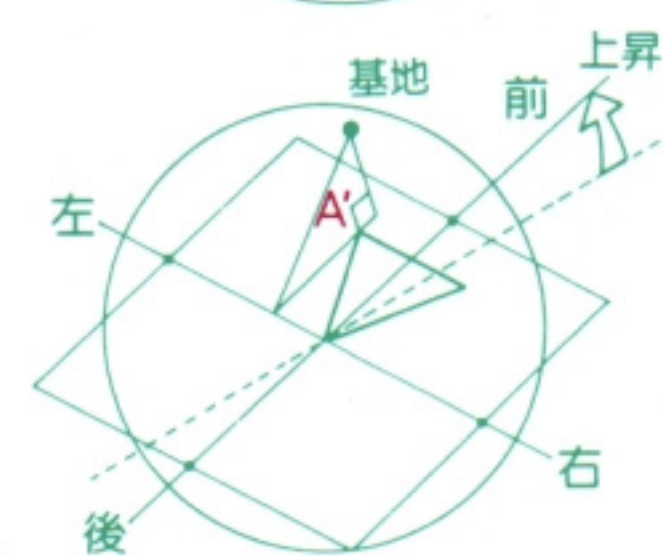
スターラスターの位置



## ■コンバットディスプレイの見方



①コンバットディスプレイは、スターラスタースター頭上から見た状態を平面に投影しています。



②上昇(上旋回)後、基地は見かけ上回転移動し、ディスプレイ表示もそれに応じてAからA'に移動します。

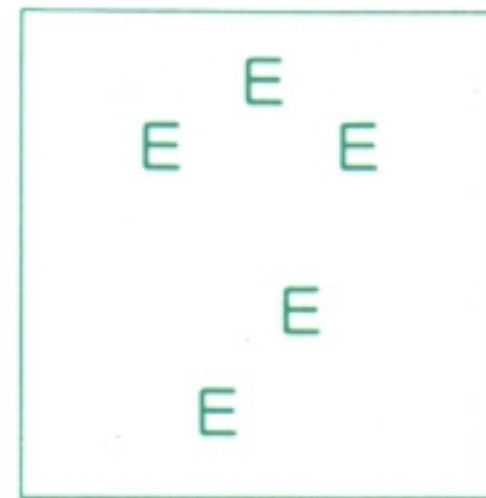
③例えば、図の基地を正面に捕らえるには、上昇後、左旋回し前進すると視界に入ってきます。

## 3

## 遊び方

今この宇宙は、深刻な運命にさらされていた。次元を越えて侵略して来た「バツソーラ」と呼ばれる種族がビッグバン(宇宙の始まりの状態)を再び起こさせるというのだ！キミの使命は、「バツソーラ」からこの宇宙を救うことにある。

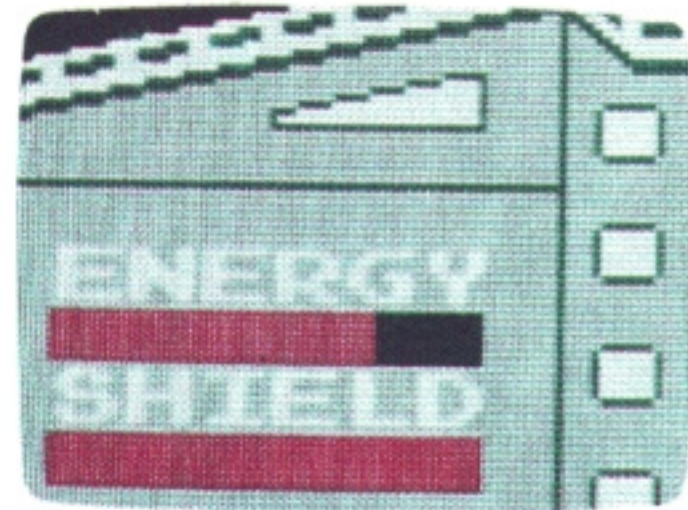
## その方法は？



- マップ上の全てのE(敵)を撃破すること。
- ADVENTUREランクでは「バツソーラ」の本拠である暗黒惑星を見つけ出し、撃破することが最終目的です。



## ■エネルギー

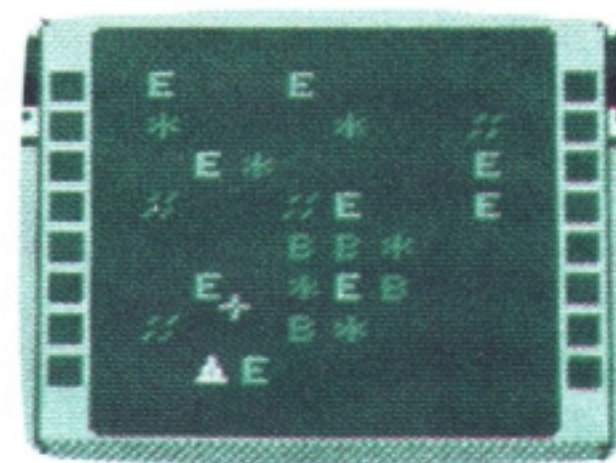


- エネルギーバーグラフの表示が0になると、スターラスターは行動不能になります。
- エネルギーは、味方基地で補給を受けることができます。

## ■シールド

- 敵の攻撃を受けると、シールドが減ります。
- シールドは一定時間後回復しますが、連続して攻撃を受けるとシールドが破られ、スターラスターにダメージあるいは破壊をもたらす場合があります。

## ■マップディスプレイ上の攻撃



- マップディスプレイ上の敵は、基地又は星を攻撃してきます。
- 基地又は星に敵が隣接すると、基地、星はダメージを受け最後には破壊されてしまいます。
- 隣接する敵の数が多い程、ダメージが大きくなります。

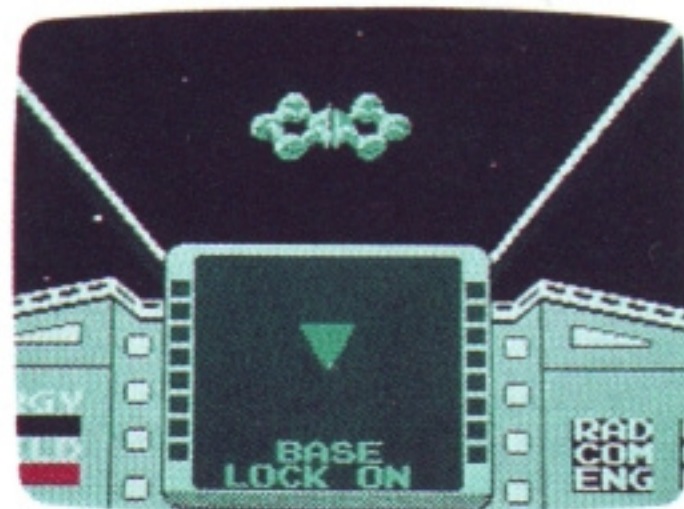
## ■フォントローピドー



- マップモードの時、+ボタンで+カーソルを動かしBボタンを押すと、その位置目掛けてフォントローピドー(光子魚雷)が発射されます。
- フォントローピドーは、一定範囲内の敵にダメージを与えます。

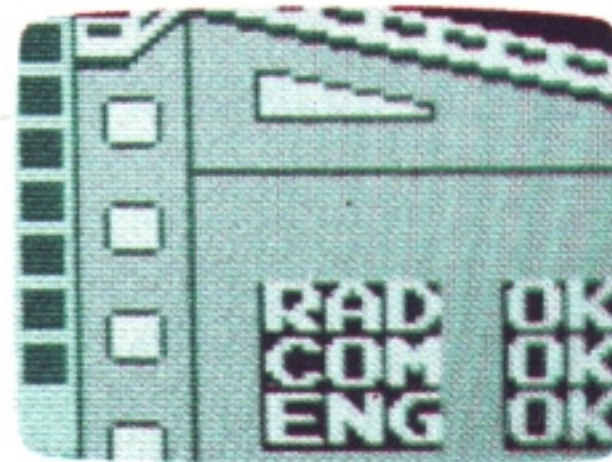


## ■基地



- マップディスプレイ上に表示されているBは味方の基地です。
- 一定距離以内で、+ガンクロスを基地の中心に合わせるとLOCK ONとなりシャトルが発進し、エネルギーの補給及び故障箇所の修理が受けられます。
- 基地によっては、パワーアップモジュールの補給を受けられる場合があります。

## ■ダメージ



- シールドを破られると、スターラスターの各モジュールが故障する場合があります。
- ダメージが大きいと、スターラスターそのものが破壊されてしまうこともあります。

	OK	DA 又は NG
RAD レーダーディスプレイ	異常なし	マップディスプレイ、または コンバットディスプレイ 使用不可
COM コンピューター	異常なし	ロックオン 不可または フォントローピドー 使用不可
ENG エンジン	異常なし	スピード1/8、または シールド使用不可



## ■得点

- ゲーム終了後に、あなたのスターラスター戦士としての評価がされます。

TARGET SCORE	363	撃破した敵の総得点
BASE	4	残った基地
STAR	5	残った星
USED TIME	707	使った時間
USED ENERGY	34476	使ったエネルギー

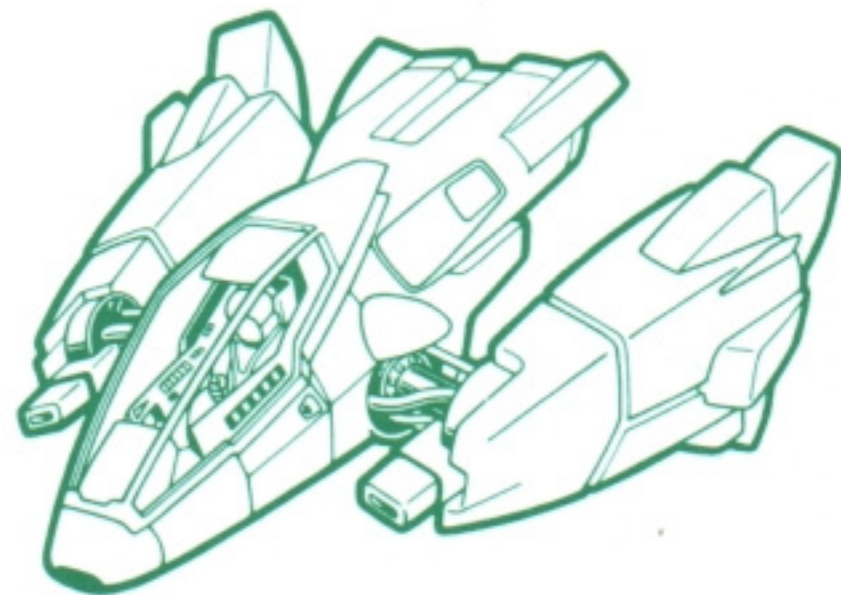
TOTAL	1539	総合評価
-------	------	------

YOUR RANK IS  
CAPTAIN HURRICANE    ランク表示

- 総合評価は、任務の遂行程度なども考慮されます。

## 4

## 登場キャラクター



スターラスター    ガイア(GAIA)

戦艦クラスに匹敵する攻撃力を持つ  
高機動戦闘機

全長(標準状態) 5.3m

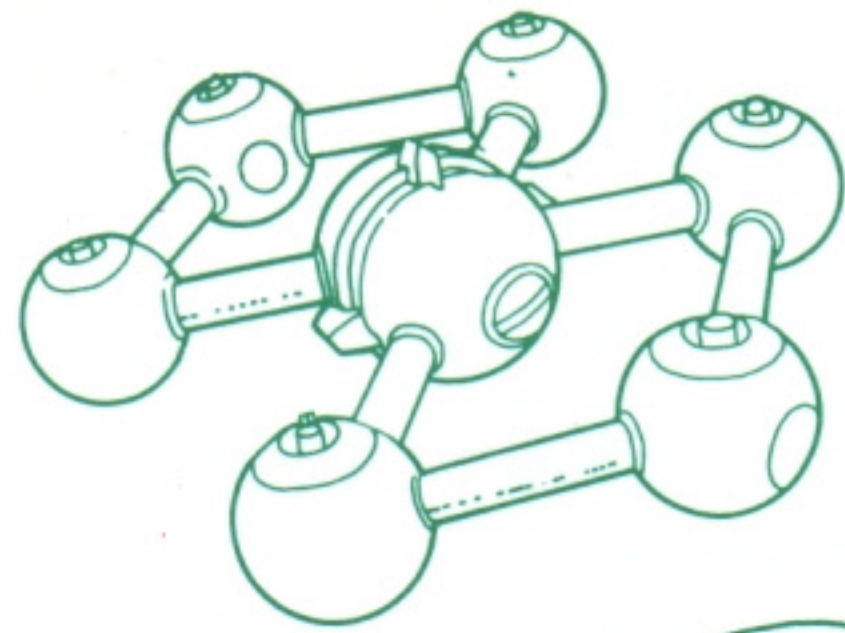
重量(標準状態) 13.3トン

出力                       $1.13 \times 10^{13}$  キロワット

推力(マイクロター)  $1.88 \times 10^9 \text{ kg} \times 2$

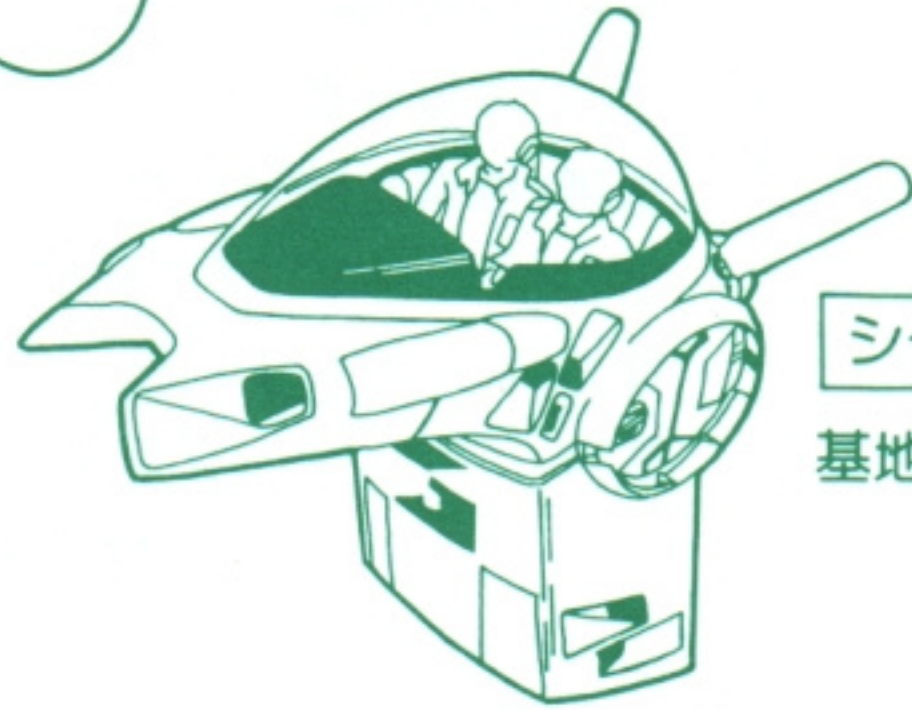
武装                      プラズマビーム×2  
                                フォントービドー





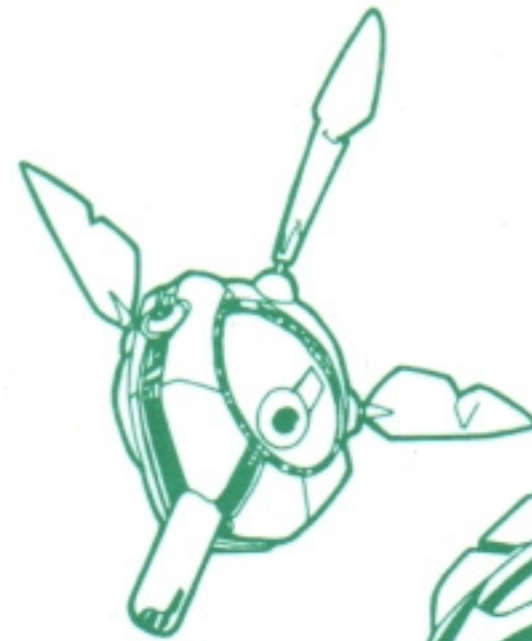
### 基地

ボスコニアン戦争時のものを、改造  
使用している。



### シャトル サイテーション

基地等との連絡に使われる。



### ラグラ

敵の無人戦闘機、正面から攻撃をか  
けて来る。(敵は機体カラーによって、  
攻撃、防御力が違う)



### アレフ

敵のバトルアーマー、急上昇攻  
撃が得意。



### レイト

敵のバトルアーマー、高速離脱攻撃  
をかけて来る。





## ディスラプター

敵の超大型バトルシップ、攻撃、防御力が大きい。



## プラネット

7つの鍵が隠されている。



## アステロイド

太古の戦争のなごりと言われている。



## スターノイド

???

# 5

## ランク表

2280-  
2220-2279  
2160-2219  
2100-2159  
2040-2099  
1980-2039  
1920-1979  
1860-1919  
1800-1859  
1740-1799  
1680-1739  
1620-1679  
1560-1619  
1500-1559  
1440-1499  
1380-1439  
1320-1379  
1260-1319  
1200-1259  
1140-1199

この先は秘密

COMMODE PEGASUS  
COMMODE MACCO  
CAPTAIN THUNDER BOLT  
CAPTAIN HURRICANE  
CAPTAIN TORNADO  
WING COMMANDER TIGER  
WING COMMANDER PANTHER  
WING COMMANDER LEOPARD  
SQUADRON LEADER EAGLE  
SQUADRON LEADER HAWK

1080-1139 SQUADRON LEADER FALCON  
1020-1079 SQUADRON LEADER DANDRUFF  
960-1019 LIEUTENANT WOLF  
900- 959 LIEUTENANT FOX  
840- 899 LIEUTENANT BULL DOG  
780- 839 LIEUTENANT TOM CAT  
720- 779 FLYING OFFICER BLUE JAY  
660- 719 FLYING OFFICER HUMMING BIRD  
600- 659 FLYING OFFICER LARK  
540- 599 FLYING OFFICER SPARROW  
480- 539 PILOT OFFICER HORNET  
420- 479 PILOT OFFICER AERO BEE  
360- 419 PILOT OFFICER DRAGON FLY  
300- 359 PILOT OFFICER ALPHA FLY  
240- 299 PILOT OFFICER MOSQUITO  
180- 239 CADET PLANKTON  
120- 179 CADET AMOEBA  
60- 119 CADET MICROBE  
0- 59 CADET MITOCHONDRIA  
- -1 CADET WANG