

Enemy Identification Chart

Tableau d'identification de l'ennemi

Experience Points for Defeating
Points d'expérience pour vaincre
Monster's Hit Points
Points de frappe du monstre
Monster's Weak Point(s)
Point(s) faible(s) du monstre
Ineffective Attack(s)
Attaque(s) inefficace(s)

Monster Name	Nom du monstre
Gold Obtained for Defeating	Or obtenu pour vaincre
Monster's Average Attack Points	Moyenne de points d'attaque du monstre
Monster's Special Attack(s)	Attaque(s) particulière(s) au monstre

AGAMA (Agamemnon) 2472 1200 290 31-62 ICE glacié FIRE plus FIRE plus	AIR 1614 807 358 53-100 none (jaune) BANE (jaune) BANE (jaune) STUN right BRAK (jaune) SLEEP (jaune)	ANKYLO (Ankylosé) 2610 1 352 90-196 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	ARACHNID (Arachnide) 141 50 64 5-10 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	ASP (Aspic) 123 50 56 6-12 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	ASTOS 2750 2000 168 26-52 none (jaune) none (jaune) RUB effect ICE (jaune) FIRE plus plus	BADMAN (Mauvais-homme) 1253 1800 260 44-88 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	BIGEYE (Gros-oeil) 3591 3591 304 92-184 LIT (jaune) DARK (jaune) FIRE plus STUN right DARK plus plus	BLUE DRAGON (Dragon Bleu) 1274 2000 454 92-184 DARK (jaune) FIRE plus plus LIT (jaune) plus	BONE (Os) 9 3 10 10-20 ICE glacié RUB effect BANE (jaune) BRAK (jaune) STUN plus SLEEP (jaune) plus	BULL (Taureau) 489 489 164 22-44 none (jaune) none (jaune) none (jaune)							
CARIBE (Piranha) 240 20 92 22-44 LIT (jaune) DARK (jaune) FIRE plus FIRE plus	CATMAN (Homme-chat) 790 790 160 30-60 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	CEREBUS (Cactus) 1182 610 192 30-60 ICE glacié FIRE plus FIRE plus	CHIMERA (Chimère) 2064 2500 300 30-60 ICE glacié DARK (jaune) FIRE plus FIRE plus	COBRA 165 50 80 22-44 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	COCTRICE 196 200 50 1-2 none (jaune) none (jaune) STUN plus	CRAWL (Rampeur) 186 200 84 1-2 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	CREEP (Grimpeur) 63 15 56 17-34 FIRE plus none (jaune) none (jaune)	EARTH (Terre) 1536 768 288 56-132 DARK (jaune) ICE glacié LIT (jaune) BANE (jaune) BRAK (jaune) STUN plus plus	EVILMAN (Homme-vil) 2700 3000 150 55-110 none (jaune) RUB effect BANE (jaune) BRAK (jaune) STUN plus plus	EYE (Oeil) 3225 3225 162 30-60 none (jaune) DARK (jaune) RUB effect RUB effect plus							
FIGHTER (Bagarreux) 3420 3420 200 40-80 none (jaune) none (jaune) RUB effect RUB effect plus	FIRE (Feu) 1620 800 276 50-100 FIRE plus DARK (jaune) FIRE plus RUB effect BANE (jaune) SLEEP (jaune) STUN plus plus	FROST DRAGON (Dragon-givre) 1701 2000 200 53-106 FIRE plus LIT (jaune) FIRE plus DARK (jaune) ICE glacié BANE (jaune) BRAK (jaune)	FROST GATOR (Alligator-givre) 1890 2000 142 56-112 LIT (jaune) DARK (jaune) FIRE plus none (jaune)	FROST GIANT (Géant givré) 1752 1752 336 60-120 FIRE plus ICE glacié none (jaune)	FROST WOLF (Loups-givrés) 402 200 93 25-50 FIRE plus ICE glacié ICE glacié	GARGOYLE (Gargouille) 132 80 80 12-24 none (jaune) DARK (jaune) none (jaune)	GARLAND (Guirlande) 130 250 106 15-30 none (jaune) none (jaune) plus	GAS DRAGON (Dragon-gazé) 4068 5000 352 72-144 ICE glacié DARK (jaune) plus	GATOR (Alligator) 616 900 184 42-84 LIT (jaune) DARK (jaune) FIRE plus none (jaune)	GEIST 117 117 56 8-36 FIRE plus DARK (jaune) ICE glacié RUB effect DARK (jaune) plus							
GREAT PEDE (Grands-pieds) 2744 1000 320 73-146 ICE glacié FIRE plus none (jaune) none (jaune)	GREEN MEDUSA (Meduse Verte) 1215 1000 68 20-40 FIRE plus DARK (jaune) ICE glacié none (jaune)	GREEN OGRE (Ogre Vert) 2912 2000 132 23-46 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	GREY IMP (Lutin Gris) 18 10 16 9-16 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	GREY NAGA (Chevalreuse Grise) 3489 1000 420 7-14 none (jaune) LIT (jaune) HEAD DARK (jaune) SLEEP (jaune) plus	GREY SHARK (Requin Gris) 2361 500 344 50-100 LIT (jaune) DARK (jaune) FIRE plus none (jaune)	GREY WOLF (Loups Gris) 93 10 72 14-28 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	GREY WORM (Ver Gris) 1571 400 280 50-100 ICE glacié DARK (jaune) FIRE plus DARK (jaune)	GUARD (Garde) 1224 400 200 25-50 none (jaune) RUB effect DARK (jaune) STUN plus plus	HYDRA (Hydre) 915 450 212 30-60 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	HYENA (Hyenne) 288 100 120 22-44 none (jaune) none (jaune) none (jaune)							
IRONGOL (Gosier-de-fer) 6717 3000 304 93-188 none (jaune) LIT (jaune) ICE glacié FIRE plus STUN plus plus	JIMERA (Délire) 4584 5000 350 40-80 ICE glacié DARK (jaune) FIRE plus plus	KYZOKU 60 120 50 14-28 none (jaune) DARK (jaune) none (jaune)	LOBSTER (Homard) 639 300 148 35-70 LIT (jaune) DARK (jaune) FIRE plus none (jaune)	MADPONY (Poulain-enragé) 63 15 84 10-20 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	MAGE 3095 3095 105 26-52 none (jaune) RUB effect LIT (jaune) FIRE plus plus	MANCAT (Homme-chat) 603 800 110 10-20 DARK (jaune) LIT (jaune) FIRE plus ICE glacié plus	MANTICOR (Mantique) 1317 650 154 22-44 none (jaune) DARK (jaune) none (jaune)	MEDUSA (Méduse) 699 699 68 20-40 none (jaune) none (jaune) STUN (jaune)	MUCK (Orduure) 268 70 75 30-60 LIT (jaune) DARK (jaune) LIT (jaune) BANE (jaune) BRAK (jaune) STUN plus plus	MUDGOL (Gosier-de-boue) 1257 800 176 64-128 none (jaune) LIT (jaune) ICE glacié FIRE plus STUN plus plus							
NITEMARE (Cauchemar) 1272 700 200 30-62 ICE glacié DARK (jaune) FIRE plus RUB effect DARK (jaune) plus	OCHO 1224 102 208 20-40 LIT (jaune) DARK (jaune) FIRE plus none (jaune)	ODDEYE (Oeil-louche) 42 10 10 4-8 LIT (jaune) DARK (jaune) FIRE plus STUN plus	OGRE 180 195 100 18-36 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	OOZE (Boue) 252 70 76 32-64 ICE glacié FIRE plus DARK (jaune) LIT (jaune) RUB effect DARK (jaune) BRAK (jaune) STUN plus plus	PEDE (Pied) 1194 30 30 222 39-76 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	PERILISK 423 500 44 20-40 ICE glacié DARK (jaune) FIRE plus RUB effect	PHANTOM (Phantomé) 1 1 390 120-240 FIRE DARK (jaune) ICE glacié RUB effect BANE (jaune) STUN plus SLEEP (jaune) plus	PIRATE 40 40 6 8-16 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	RED ANKYLO (Ankylose Rouge) 1428 350 256 60-120 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	RED BONE (Os Rouge) 378 378 144 26-52 ICE glacié RUB effect DARK (jaune) BRAK (jaune) STUN plus plus							
RED GIANT (Géant Rouge) 1506 1506 305 73-146 ICE glacié FIRE plus none (jaune)	RED HYDRA (Hydre Rouge) 1215 400 182 20-40 ICE glacié FIRE plus FIRE plus	RED SAHAG (Sorcière Rouge) 105 105 64 15-32 LIT (jaune) DARK (jaune) FIRE plus none (jaune)	ROCKGOL (Gosier-de-pierre) 2385 1000 200 70-140 none (jaune) LIT (jaune) ICE glacié FIRE plus STUN plus plus	SABER TOOTH TIGER (Tigre-dents-de-sabre) 843 500 200 24-48 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	SAHAG (Sorcière) 30 2385 30 28 10-20 LIT (jaune) DARK (jaune) FIRE plus none (jaune)	SAND WORM (Ver-de-ferre) 2683 900 200 46-92 none (jaune) DARK (jaune) none (jaune)	SAURIA (Saurien) 1077 658 196 30-60 none (jaune) none (jaune) STUN (jaune)	LICH (Chat-huant) 2200 3000 400 40-80 FIRE plus ICE glacié RUB effect DARK (jaune) STUN plus plus BANE (jaune)	KARY (Noyau) 2475 3000 600 40-80 STUN plus SLEEP (jaune) plus LIT (jaune) ICE glacié FIRE plus BANE (jaune) plus	TIAMAT 5496 6000 1000 49-96 plus plus plus							
SEATROLL (Troll-de-mer) 852 852 216 40-80 LIT (jaune) DARK (jaune) none (jaune)	SENTRY (Sentinelle) 4000 2000 400 102-204 LIT (jaune) DARK (jaune) ICE glacié FIRE plus RUB plus plus	SHADOW (Ombre) 90 45 50 10-20 DARK (jaune) ICE glacié RUB effect DARK (jaune) STUN plus plus	SHARK (Requin) 267 66 120 22-44 LIT (jaune) DARK (jaune) FIRE plus none (jaune)	SLIME (Glu) 1101 900 156 49-96 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	SORCEROR (Sorcier) 822 150 999 112 1-2 ICE glacié none (jaune) none (jaune)	SPECTER (Spectre) 150 150 52 20-40 FIRE plus DARK (jaune) ICE glacié RUB effect BANE (jaune) STUN plus SLEEP (jaune)	SPHINX 1180 1180 228 23-48 none (jaune) DARK (jaune) none (jaune)	KRAKEN (Craken) 4245 5000 800 50-100 LIT (jaune) DARK (jaune) FIRE plus plus	WOLF (Loup) 24 6 20 9-16 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	WORM (Ver) 4344 1000 448 65-130 none (jaune) DARK (jaune) none (jaune)	WRAITH (Revenant) 432 432 114 40-80 FIRE plus DARK (jaune) ICE glacié RUB effect BANE (jaune) STUN plus SLEEP (jaune) plus	WYRM (Ver) 1216 502 260 30-60 none (jaune) DARK (jaune) none (jaune)	WYVERN (Dragon) 1173 50 212 30-60 none (jaune) DARK (jaune) none (jaune)	ZOMBIE 24 12 20 10-20 FIRE plus DARK (jaune) ICE glacié RUB effect BANE (jaune) plus	ZOMBULI (Taureau-zombie) 1060 1060 224 40-80 none (jaune) none (jaune) none (jaune)	ZOMBIE DRAGON (Dragon-zombie) 2331 599 208 56-112 FIRE plus DARK (jaune) ICE glacié RUB effect BANE (jaune) plus	CHAOS 0 0 2000 100-200 plus