

Konami
SOFTWARE

コナミ株式会社

〒102 東京都千代田区九段南2丁目3-14 TEL03(262)9111(代)
〒564 大阪府吹田市豊津町17-33 TEL06(380)1331(代)

「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

Konami けっきょく南極大冒険

© 1985 Konami



遊び方

ファミリーコンピュータ™

RC804

このたびはコナミの“けつきよく南極大冒険”をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

プレイされる前に、この説明書をお読みいただきますと、一層楽しく遊べます。正しい方法でご愛用下さい。

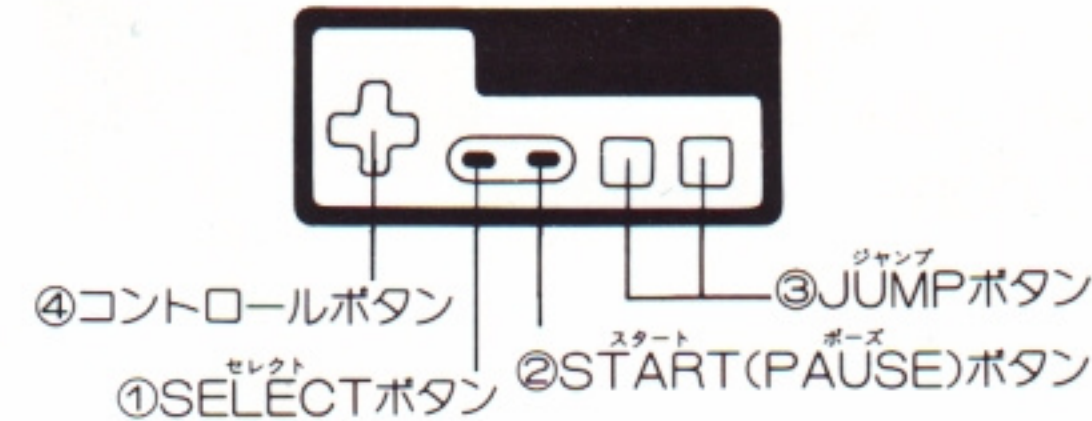
(目次)

1. コントローラーの使用法.....P 1~2
2. 遊び方.....P 3~6
3. 必殺テクニック.....P 7

スケート上手なペンギン君。一枚の地図を頼りに南極大陸大冒険に出発したけれど突然、氷穴、クレバス、おまけにひょうきんアザラシの、おじゃまが入るのです。オットットット、よろけてばかりじゃタイムアウト。ジャンプと、スケートテクニックで、切りぬけろ。無事に基地まで行けるかな。

1. コントローラーの使用法

● ① コントローラー



● + ボタン

スピードアップ



スピードダウン

●レベル選択

①のSELECTボタンを押すとセレクト画面が出ます。SELECTボタンでLEVEL 1～3を選んで下さい。②のSTARTボタンで、いよいよゲーム開始です。

LEVEL 1	←	やさしい
LEVEL 2	←	中級
LEVEL 3	←	難しいぞ



●ポーズ機能

ゲーム途中でSTARTボタンを押すと、チャイムが鳴り、ゲームがストップします。画面上に“PAUSE”と表示されます。ゲームを再開する時は、再びSTARTボタンを押して下さい。

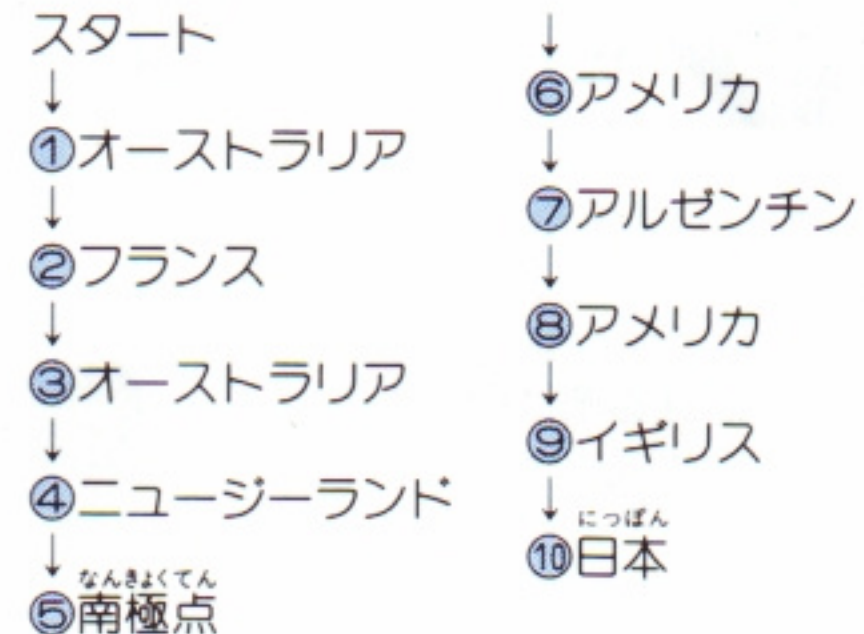
*リセットボタンを押しても最高得点(HI-SCORE)は消えません。

2. 遊び方

+コントロールボタンとジャンプボタンを上手に使い、ペンギン君をコントロールして下さい。氷穴やクレパスはジャンプして、跳びこえて下さい。氷穴から、アザラシが出てきたら手前で身をかわして下さい。ジャンプでは、跳びこえられません。旗・氷穴からとび出る魚を取ればボーナス点です。



①～⑩の各基地が1画面での目的地です。



⑩まで行ったら、再び①に戻ります。しかし、今後は、難しくなるぞ！

- ペンギン君がクレバスに落ちたら、ジャンプボタンを押して脱出して下さい。
- 氷穴やアザラシに当たってしまうと、ペンギン君は「オットットット」と言って、つまづきます。
(スピードが落ちるので注意して下さい。)



クレバス



氷穴



アザラシ

- タイマーが0になる前に目的地にたどりつけないとゲームオーバーです。

●パワーアップ

点滅している旗をとって「ペギコプター」を手に入れよう！

点滅している旗を取ればペンギン君の頭にプロペラがつきます。ジャンプボタンを数回押し続けるとプロペラが回り、4秒間だけ飛ぶことができます。プロペラを使う前に、氷穴や、クレバスに落ちたりするとプロペラは消えてしまうので注意。

*飛んでいる間、ペンギン君のコントロールはできません。カーブのコースで使うと、外に流されてしまいます。



とくてん
●得点

さかな……みどり 500点
オレンジ 300点

はた……てんめつ 1000点
あお 700点
オレンジ 600点
みどり 500点

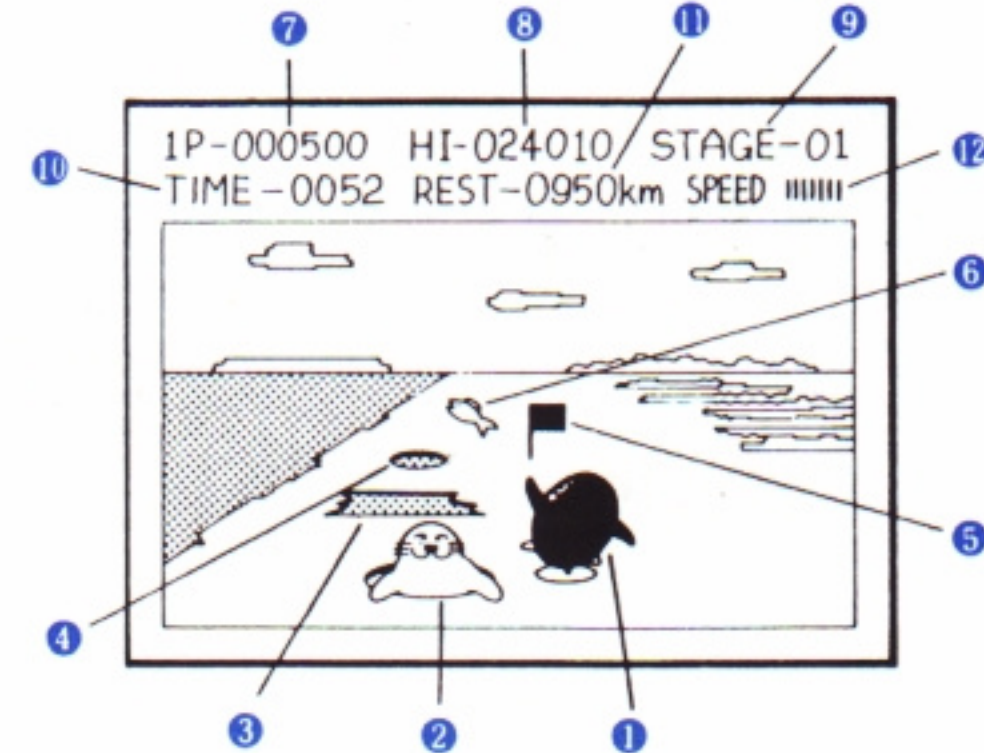
のこ 残りタイム 1秒につき100点

ひょうけつ 氷穴・クレバス……30点
2個とび……60点



ひっさつ
3. 必殺テクニック

- 氷穴やクレバスは、連続して出てくる時もあります。そんな時は、時間のムダをはぶくため、スピードをつけて一気に2つ跳びこえてしまおう。
- プロペラを上手に利用して、こわいものなし。



- 1 ペンギン
- 2 アザラシ
- 3 クレバス
- 4 氷穴
- 5 旗
- 6 魚
- 7 スコア(得点)
- 8 ハイスコア
- 9 ステージ数
- 10 タイム
- 11 目的地までの距離
- 12 スピード

使用上の注意

- 精密機器です。強いショック・極端な温度条件下での使用や保管は避けて下さい。また、分解は絶対にしないで下さい。
- 故障の原因となりますから、端子部に触れたり、水にぬらしたりしないで下さい。
- カセット交換の際、必ず電源をお切り下さい。

MEMO