

ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

株式会社 **アスキー**

〒107 東京都港区南青山5-11-5  
住友南青山ビル  
03(486)7111(代)

© 1983 Mass Tael Ltd.

© 1985 ASCII Corporation

取り扱い

HSP-01

ア ス ト ロ ロ ボ  
**SASA**



説明書

株式会社 **アスキー**

Nintendo®

ファミリーコンピュータ™



このたびは「アストロボ SASA」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ゲームを始める前にこの説明書をお読みになりますと、より楽しく遊ぶことができます。正しい方法でご愛用ください。

### 使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを与えないように注意してください。また絶対に分解しないでください。
2. 故障の原因となりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。
3. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. カセット交換の際は、必ず電源をお切りください。
5. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
6. 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

### 遊び方

SASAは、プラズマガン撃つ反動で移動するという少年ロボット。彼は、高度な技能と平和を愛する豊かな心を持つロボットである。彼のめざすのは、M808銀河のディーア二と呼ばれているブラックホールだ。野原、倉庫、海中と様々な訓練を経て、ブラックホールの謎を解明するために宇宙へと飛び立っていく。それを邪魔するのが、ひょうきんな“のっしー”や意地悪な“コマツダ”，かわいい“たつのおとしご”といった敵ながらになんとも憎めないキャラクタたち。さて、恋人のNANAと一緒にブラックホールまで行けるかな。



## ①コントローラーの使い方

プラズマガンを撃って空中で右に，地上で左に移動。

空中で下に移動。

プラズマガンを撃って空中で左，地上で右に移動。

弾を撃つ。

空中で上に移動。

2PLAYERの場合エネルギー転送。

## ②SELECTボタンで人数を選択

1PLAYERの場合，SASAを操作して遊びます。

2PLAYERの場合，SASAとNANAで2人同時に遊びます。



## ③STARTボタンでゲームを始めよう

面は全部で16面です。

野原 (3面) → 倉庫前 (3面) → 倉庫内 (3面) → 海中 (3面)  
→ 宇宙 (3面) → ブラックホール (1面)



各面では、SASAの動きに大きな影響を与える力が掛かります。

野原、倉庫前、倉庫内

重力。倉庫内では特に強い重力が働いている。

海中

浮力。10面では海流。11面では水面に当たるとバリアを張る。

12面では海流とバリアの両方が働く。

宇宙

無重力。

ブラックホール

画面中心に向かって、強力な引力が働く。

#### ④ 目的はエネルギーパックだ

各面にエネルギーパックがいくつかありますので、それを全部取ると次の面に行きます。また間違えてエネルギーパックを撃ってしまったとしても、エネルギーパックが画面上から無くなると面が変わります。SASAは始め50のエネルギーを持っています。エネルギーパックを1個取るたびに100増えます。エネルギーが0になるとゲームオーバーです。

また最後の面でブラックホールに吸い込まれてもゲームオーバーとなります。





SASAは、敵に当たったり攻撃を受けるとバリアを張って自分の身を守ります。バリアを張るたびにエネルギーが大量に減ってしまいます。SCOREが40000点と80000点になったときボーナスエネルギーとして、100増えます。

## ⑤2人で遊ぶと楽しさ倍増

2PLAYERを選ぶと、2人同時に遊べます。コントローラーIでSASA、コントローラーIIでNANAを操作します。

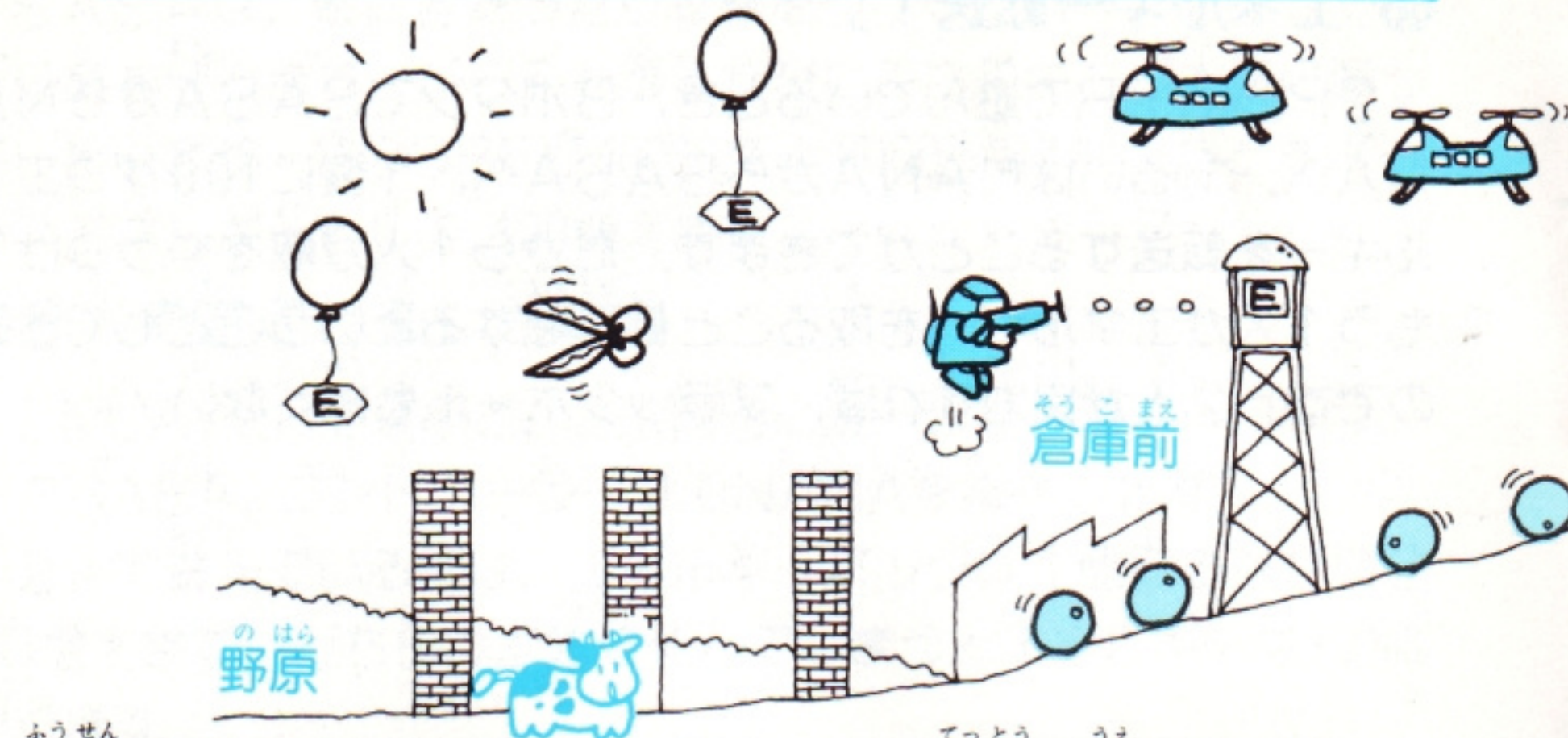
2人で遊んでいる間は、エネルギーパックは1個取るたびに250増えます。どちらかが先に死んでしまうとエネルギーは100に戻ります。

## ⑥「エネルギー転送！」

2PLAYERで遊んでいるとき、BボタンでSASAからNANAへ、あるいはNANAからSASAへ、1度に100ずつエネルギーを転送することができます。だから1人が敵をやっつけてもう1人がエネルギーを取ることに専念するということもできるのです。2人が協力すれば、ブラックホールも怖くない！

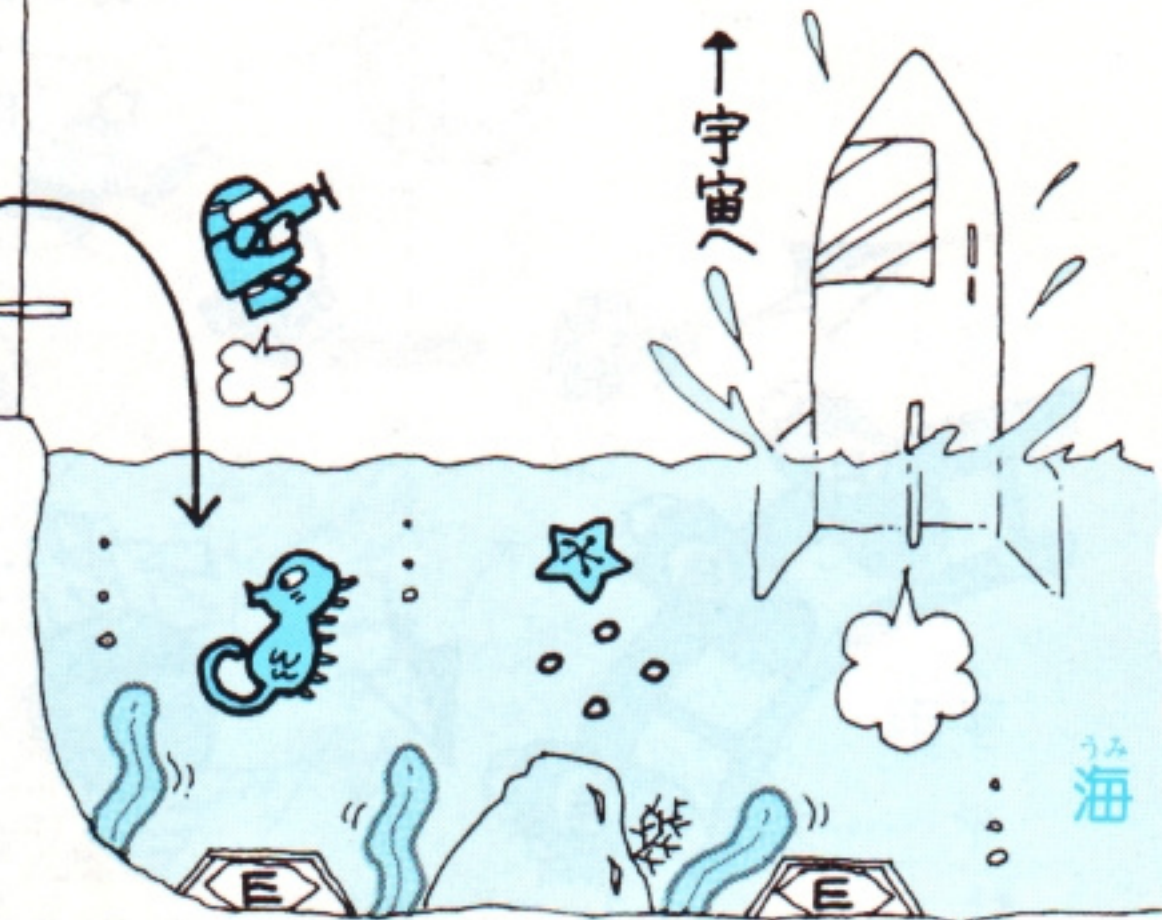


ひっしょうほう  
ストーリーと必勝法

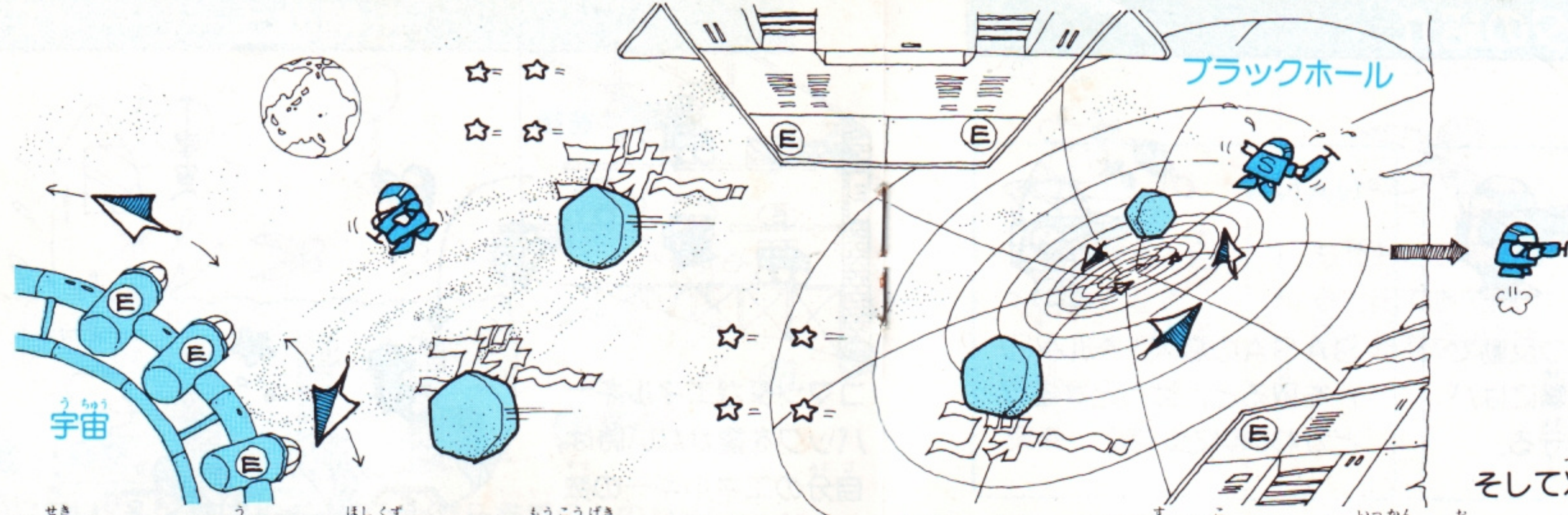


ふうせん  
風船についているエネルギーをとったら鉄塔のうえのサイロ  
をぶちやぶろう。

コマツダがエネルギー  
パックを置かない時は、  
自分のエネルギーの数  
を奇数にして待て。







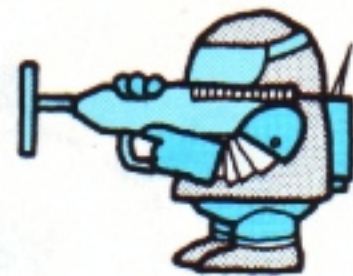
いん<sup>せき</sup>石はなるべく撃<sup>う</sup>つな。星屑<sup>ほしくず</sup>になって猛攻<sup>もうこうげき</sup>撃してくるぞ。

ブラックホールに吸い込まれたら一貫<sup>いつかん</sup>の終<sup>お</sup>わりだ。  
そして次<sup>つぎ</sup>は……？



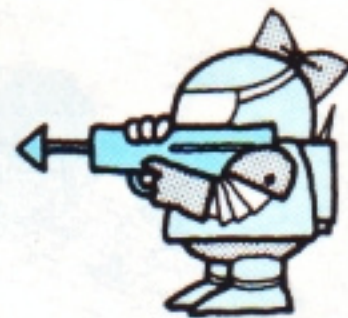
# キャラクターの紹介

ササ  
SASA



プラズマガンを撃つ反動で移動する。敵の攻撃にはバリアを張って身を守る。

ナナ  
NANA



SASAの恋人。ヘルメットを取ると、はっとするほどかわいいという。

のっしー



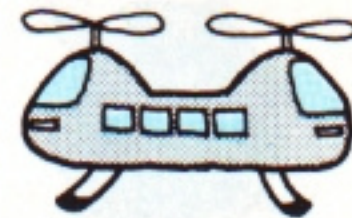
攻撃をすると目を白黒させる。SASAが地面に降りてくると突進してくる。

チョツキナー



もたもたしていろと出てきて風船の糸を切る。

ヘリリン



赤い弾で攻撃をしてくる。この弾はSASAを追尾してくるので注意。

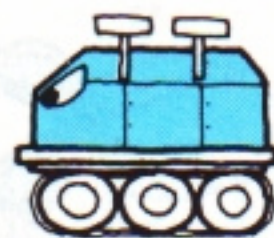


# ドラムカン



ゴロンゴロンと  
巨<sup>きよたい</sup>体をゆすって  
転<sup>ころ</sup>がってくる。

# コマツダ



エネルギーパッ  
クや壊<sup>こわ</sup>れた仲間<sup>なかま</sup>  
を運び<sup>はこ</sup>去<sup>さ</sup>ってし  
まうフォークリ  
フト。

# くるくるレンガ



キーンという音<sup>おと</sup>  
とともに飛<sup>と</sup>んで  
くる。5発<sup>はつ</sup>撃<sup>う</sup>つ  
と壊<sup>こわ</sup>れる。

# こんぷ



海底<sup>かいてい</sup>のエネルギ  
ーパックの見張<sup>みは</sup>  
り番<sup>ばん</sup>。

# たつのおとしご



SASA<sup>サ</sup>を執<sup>しつ</sup>拗<sup>よう</sup>  
に追<sup>お</sup>いまわす。  
おなかをふくら  
ませて弾<sup>たま</sup>を吐<sup>は</sup>く  
姿<sup>すがた</sup>がかわいい。

# ひとで



撃<sup>う</sup>つと子<sup>こ</sup>ひとで  
に<sup>へん</sup>変<sup>か</sup>化する。



エイ



ステーションを  
まもる宇宙警備員。

いん石



う撃つとくだ砕けてほし  
となる。

ブラックホール

ブラックホール  
のむこがわ向う側になに  
があるのかだれ  
も知らない。しか  
し、ちゅうしん中心から宇  
宙警備員エイ  
がときどきていさつ  
が時々偵察にや  
って来るんだ。

## カラオケ機能の遊び方

ゲーム中SELECTボタンを押すとポーズのじょうたい状態になり、音楽  
がながれます。コントローラーIIのマイクをつかを使って、「NANA愛の  
テーマ」をうた歌おう。

1. ねえこんなは晴れたあおそら青い空に  
あかふうせん赤い風船に乗って  
ねえたびで旅に出ましよう2人だけの  
しろくし白い雲にさそわれ  
らにじ虹を越えてそら空のかなた  
あなたとdream in/パラダイス  
ねえしつかり手をつないでいて  
まがい子にならないように
2. ねえこんなきれいなほし星の夜に  
あまいかせあまい風にゆられて  
ねえゆめ夢をみましよう2人だけの  
せいさ星座の詩さがして  
らぎんか銀河こえてほし星のかなた  
あなたとdream in/パラダイス  
ねえしつかりかた肩を抱いていて  
さきにねむらないように



# NANA<sup>あい</sup>のテーマ

$\text{♩} = 50$

ね え こんな はれ た あ あ い そ ら に ~ あ

か い ぶ う せ ん に の ~ っ て ラ ラ ラ

ね え た び を し ま しょう ふ た り だ け の ~ し  
ね え し っ か り て を つ た い で い て ~ ま

ろ い く も に さ そ わ ~ れ に Fin

よい こ に な ら ない よ ~

ラ ラ に じ を こ え て そ ら の か な た あ な

た と dream in ハ ~ ラ ダ イ ス D.S. (8にまで)



## ブラックホール<sup>は</sup>の果てに……

ブラックホールをクリアをするとSASAとNANAのランデブーの画面<sup>がめん</sup>が現<sup>あらわ</sup>れます。この画面<sup>がめん</sup>に書<sup>か</sup>かれている4桁<sup>けた</sup>の暗証<sup>あんしょう</sup>コードとスコアをハガキに書<sup>か</sup>いて、マニュアルの隅<sup>すみ</sup>の三角<sup>さんかく</sup>マークと一緒<sup>いっしょ</sup>に下<sup>か</sup>記のところまで送<sup>おく</sup>ってください。抽選<sup>ちゅうせん</sup>の上<sup>うえ</sup>、記念品<sup>きねんひん</sup>を差<sup>さ</sup>し上げ<sup>あ</sup>ます。そのとき「アストロボSASA」に<sup>たい</sup>対<sup>たい</sup>するご意見<sup>いけん</sup>ご感想<sup>かんそう</sup>も忘<sup>わす</sup>れず<sup>わす</sup>に書<sup>か</sup>いてください。

おくり先<sup>さき</sup>

〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル  
(株)アスキーHSP  
「アストロボSASA」係