

スーパー ファミコン®

SHVC-AORJ-JPN



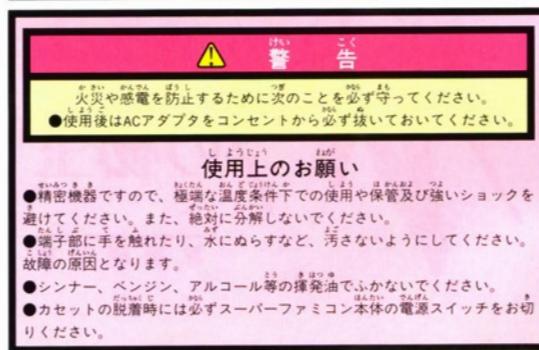
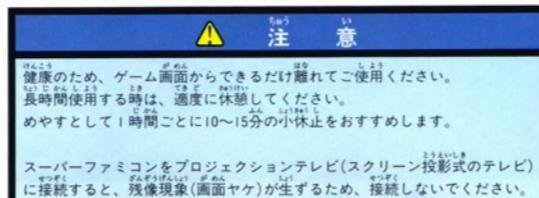
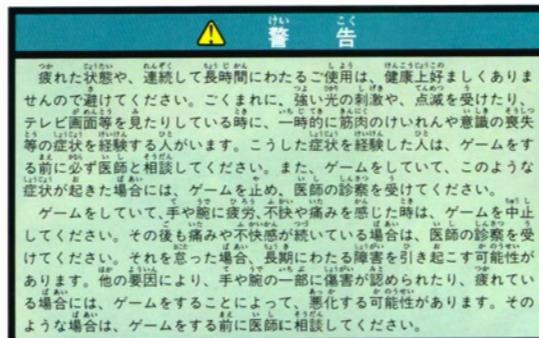
ルドラの秘宝

TM

取扱説明書

SQUARESOFT

このたびはスクウェアのスーパーファミコン用ゲームソフト「ルドラの秘宝」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ご使用の前に、取り扱い方、使用上のご注意等、取扱説明書をよくお読みいただきご愛用ください。また、この取扱説明書は大切に保管してください。



ルドラの秘宝

Contents

『ルドラの秘宝』の世界	4
キャラクター紹介	6
ゲームの始め方	8
●コントローラーの操作方法	10
通常時の行動	12
●移動・乗物・情報収集	12
●宝箱について	14
●その他のフィールド上の仕掛け	15
●ショップガイド	16
メニュー画面について	18
●メニュー命令	19
言霊と属性	23
●言霊の作成	24
●言霊基本リスト	25
●属性について	26
●言霊・武器・防具の属性	27
戦闘	28
●戦闘コマンド	29
●戦闘順の変更とステータス異常	31
武器・防具・アクセサリーリスト	32
『ルドラの秘宝』ミニ事典	38

ひほうせかい 「ルドラの秘宝」の世界

はるか昔.....

大地がまだ混沌の内に存在したころ
天は大地の混沌をはらうべく
天は大地に強き力をあたえるべく
そして天は大地に良き栄えをもたらすべく
大地をおさめる生命を生みおとした

たくいなき知恵をもつもの

ダナン神族

海原を自在にわたる力を
もつとの 水棲族

志高き精神をもつもの
爬虫類族

あらゆる環境に耐えうる肉体
をもつもの 巨人族
しかし.....

天が望むほどの力は
彼らにはなく

時の流れゆくまに
かれ
彼らは大地より

消えていった

そして.....

また天は大地に生命
を生みおとした

大地に良き栄えを
もたらすべく.....



互いに影響しあいながら進む、
同時進行のドラマチックRPG!

▶ひときわシナリオで
起きたできごとを。



◀別の角度のシナリオで
から体験!で、
別

じゆう まほう つく だ
自由に魔法を創り出せる
ことだまし言霊システム

▶最初から覚えている
言霊もあれば.....



◀たまつ靈(たくみ)活躍!に創つ
たまつ靈(たくみ)自じ由ゆに創つ
かも、いくつかの基本法則
を見つけ出せば、魔力を格
段にアップさせることも可
能です。あなただけの言霊
を、創り出してください!



キャラクター紹介

3つのシナリオで活躍する3人の主人
公とそのパーティ、そして謎の4番目
の主人公、全員を紹介しましょう。



Sion
シオン

クリュース王に仕え
る勇敢だが少し無鉄
砲な戦士。クリュー
ス兵隊長になるため
の試練「武人の塔へ
の挑戦」を間近に控
えている。



Ture
テュール

巨人族の生き残り。捕
らわれていたところを
シオンに助けられる。



Foxy

クリュース王国と海を
隔てた東の大陸の資産
家・エレミア家の令嬢。

Ramyleth

ラミレス
伝説のダナン神族の
王。テュールとともに
シオンの旅を助け
る。



Surlent

サーレントの友人で、腕の立つ
剣士。賢者ソロ
ンの弟子。



Sork

サーレントの友人で、腕の立つ
剣士。賢者ソロ
ンの弟子。



Login

レギン
道具屋を営むカス
タギア博士の息子。
ミュンヒ博士の助
手をしている。



Garyl

ガーライル
地上で唯一
きれいな空
気のある都
市・バベル
の反乱軍の
リーダー。
銃が得意。



Riza

リザ
風や大地、海、全
ての生き物と心を
通わせるいつも明
るく元気な少女。
ジェイドを額に持
って生まれた。カ
ーンの城の僧侶ゼ
クウの孫娘。



Pipin

ピピン
ハビ族の王子。モンスター
に襲われているところを、リ
ザに助けられる。



Marina

マリーナ
水棲族の神官。水棲族
の守り神が生まれるキ
レイな水を探している。

ゲームの はじかた **始め方**

さあ、冒険の始まりです。3つのシナリオはどれからでも始められ、3本平行して進めることも可能です。



あらゆる情境に耐えうる肉体をもつもの
巨人族

カセットをスーパーファミコン本体に正しくセットして、電源を入れてください。オープニング画面でAボタンかスタートボタンを押すと、名前入力画面が表示されます。

シナリオの選択

名前の入力が終わると、シナリオ選択になります。3本のシナリオは、どちらでも、また少しずつ平行しても進められます。

シナリオを選んでください

ゲームのセーブ

ゲームのセーブは、マップ上ならどこでもメニュー画面でできます。また宿屋や特定の場所でもセーブが可能です。



注意！

このゲームでは、1回のセーブで3本のシナリオ全てを同時にセーブしています。セーブデータを上書きして消すと、3本全てのデータが変更されてしまいます。1つのシナリオだけをセーブしたり、やりなおしたりすることはできないので注意してください。

コンティニュー

ファイル画面で、続きをプレイしたいデータを選び、Aボタンを押してください。前回の続きをからゲームが始まります。

※「ニューゲーム」を選ぶと、最初から始められます。



ゲームオーバー

主人公パーティ全員が戦闘不能になると、ゲームオーバーです。ゲームオーバーになると、ファイル画面に戻ります。



●名前の入力



「ニューゲーム」を選ぶと、4人の主人公の名前を入力する画面になります。十字ボタンでカーソルを動かし、Aボタンで文字が決定、Bボタンで削除できます。スタートボタンを押すか「けってい」を選ぶと名前が決定し、「もどる」で1前の画面に戻ります。

コントローラーの操作方法

ここではコントローラーの基本的な使い方を解説します。



十字ボタン

通常時：キャラクターの移動。
戦闘時およびメニュー画面：カーソルの移動。ア
イテム・言靈を選択する際に左右でページを切り替える。

スタートボタン

名前入力時：名前の決定。
戦闘時：行動順を初期設定に戻す。
メニュー画面：言靈作成で、言靈の決定。

Lボタン

通常時：話しかける、宝箱を開けるなど。
戦闘時：戦闘コマンド・言靈・攻撃対象の決定。
メニュー画面：装備・ステータス画面でのキャラクター切り替え。言靈作成でカーソルを左へ移動。

Rボタン

メニュー画面：装備・ステータス画面でのキャラクター切り替え。言靈作成でカーソルを右へ移動。

Xボタン

通常時：メニュー画面を開く。
戦闘時：行動順設定モードにする。
メニュー画面：言靈作成時に作成をキャンセルする。

Aボタン

通常時：話しかける、宝箱を開ける、メッセージを早送りするなど。
戦闘時：戦闘コマンド・言靈・攻撃対象などの選択の決定。
メニュー画面：選択決定。言靈作成で1文字入力。

Yボタン

戦闘時：キャラクターの立ち位置を変更。
メニュー画面：キャラクターの立ち位置変更。言靈作成時は、カーソル位置以降の文字を削除。

Bボタン

通常時：十字ボタンとの併用でダッシュ。
戦闘時・メニュー画面：選択のキャンセル。名前入力・言靈作成時はカーソル位置より前の1文字を削除。

* セレクトボタンは、使用しません。

通常時の行動

戦闘中や、特別な自動モード時以外の行動は、すべて通常行動となります。ここではその基本を解説します。

移動

街の中や洞窟などのフィールド画面と、その外のマップ画面では、十字ボタンでキャラクターを移動させます。Bボタンを押しながら十字ボタンを押すとダッシュします。マップで街や洞窟にキャラクターを重ねると、そのフィールドに入ります。



情報収集や探索を行なう



進むマップ画面と目的的の地図へ移る

乗物について



この物語の中では、いくつかの乗物が登場しますが、一部の場合を除いて、プレイヤーが乗物を自由に操作することはできません。乗物に乗り込むと、所定の目的地まで自動で操縦されます。その間、敵は来きません。乗物は全て無料です。

情報収集

人に向かって立ってAボタンを押すと、その人と会話します。Aボタンを繰り返し押すと、メッセージが早送りされます。

掲示板を読む

掲示板や張り紙は、その前で向かってAボタンを押すと、読むことができます。貴重な情報があるかも知れません。

本を読む

本棚の本や、置いてある本の中にも読めるものがあります。それらに向かって立ち、Aボタンを押してください。



「言葉には体をいやすもの他に大や水、風、雷なんどの自然の力を引き出す言葉で魔術を創れるものもあるんじゃ。」



10歳ぶりに、「武人の塔」への復讐が実現!
勝利にはクリュース兵長の活躍が欠かせない。
結局はダブルの命だ。



～カーレスのパトル指南～



はこぶね
方舟

はるか昔、ダナン神族が作ったといわれる天驅といふ船。

ヘグ

水棲族の守り神。その体内に入るうみことで海を移動できます。



ファクシ

冒險の途中で乗込むことになる空飛ぶ飛行車。どこを走っているのかは謎です。

宝箱について

フィールドのあちこちに、アイテムやお金の入った宝箱があります。宝箱の前でAボタンを押すと中身を入手できます。

宝箱の種類

宝箱には、アイテムやお金の入った普通の宝箱以外に、言霊の宝箱と、ジェイドの宝箱があります。冒険の強力な手助けとなるものなので忘れずに開ける方がいいでしょう。



言霊の宝箱

普通の宝箱と同じ黄色です。言霊のヒントが入っています。?のところに文字をいれて完成させてください。



ジェイドの宝箱

主人公たちの持つジェイドの中でも、特定のジェイドのみ反応して開く宝箱です。赤、青、緑の3種類あります。



その他のフィールドの仕掛け

セーブ

フィールド内にあるセーブポイントです。右の写真の緑色の石像に向かってAボタンを押すとセーブできます。

回復

フィールド内にある回復ポイントです。右の写真の黄色いいっぱいの水を飲むと、HP・MPが全回復します。

ワープ

冒険が進むにつれて、写真のようなワープポイントが登場します。中心に立つと、どこかへワープします。

スイッチ

洞窟や建物の中には、さまざまな仕掛けを働かせるスイッチがあります。前に立ってAボタンを押すとスイッチが入ります。



シヨップガイド

お店では、いろいろなアイテムを買ったり、売ったり、情報収集したりできます。こまめに活用しましょう。

お店では、店の人の前に立ちAボタンで話しかけます。貴物は十字ボタンでカーソルを動かし、Aボタンで決定。



宿屋

HP・MPを回復させます。セーブだけもできます。泊まっても物語上の日数は進まないので安心してください。



道具屋

薬草や気つけ薬などのアイテムが販賣します。手持ちの道具を売ることもできます。お店ではなく、行商の人もいます。



武器屋

武器・防具を売っています。武器・防具はその攻撃力や防御力も大切ですが、属性がさらに重要なので、注意が必要です。



酒場

お酒を飲ませてもらえます。お金はかかりません。飲んでみると何かのヒントが得られるかもしれません。

パート1「どうぞ、ミィグルスの君」です。
その名の通り、美のようないいカクルですよ。



言霊伝導

ただで言霊を教えてくれます。教えてくれる言霊は変わっていくので、見つけた時は必ず話しかけるといいでしよう。



港

船が出ます。船はただですが、出航準備が整わないと乗れません。人が行き交う場所なので、情報があるかもしれません。



地図

港の待合室に、その地域の図があります。前に立ってAボタンで見るることができます。現在地は、点滅している所です。



メニュー画面について

Xボタンで開くメニュー画面は、冒険の全般にわたって最も活用するものです。使い方をよくマスターしましょう。

メニュー画面の見方

メニュー命令

使用できるコマンドの一覧です。
使うコマンドにカーソルを合わせ
Aボタンを押してください。

キャラクターデータ

パーティキャラクターのHP、MPの現在値／最大値とレベルが表示されています。

どうぐ	シオン Lv 8
ことだま	HP 74 / 74
さくせい	MP 74 / 74
そうび	フォクシー Lv 7
もちものいちらん	HP 60 / 63
ステータス	MP 16 / 16
コンフィグ	デュール Lv 7
セーブ	HP 73 / 81
しょじきん	MP 43 / 43
旅立ちより	1444 ラグ
経過日数	28

所持金

パーティが持っているお金です。

戦闘時の立ち位置の変更

このメニュー画面で、戦闘時のキャラクターの立ち位置が変えられます。カーソルをキャラクターのところに動かし、AボタンかYボタンを押すと、前後に変化します。(詳しくは、28ページを参照してください。)

メニュー命令・ガイド

どうぐ

どうぐみしょう

持っている道具を見る／使用する

カーソルを使いたい道具に合わせ、Aボタンを2回押すと道具が選択されます。次にその道具をどのキャラクターに使うかを選び、Aボタンで決定してください。

どうぐ	シオン Lv 8
やくそく	HP 74 / 74
おもいもひす	MP 74 / 74
きつぱぐり	フォクシー Lv 7
きつぱぐり	HP 33 / 63
きつぱぐり	デュール Lv 7
きつぱぐり	HP 43 / 43

HPを50回使う草薙。

ことだま

ことだまみとな

覚えている言霊を見る／唱える

誰が言霊を唱えるかをAボタンで選択し、右の画面が出たら使用する言霊を決定し、次に誰に対して使うのかを選んでください。白い表示の言霊が使用できるものです。

ことだま	シオン Lv 8
イグ	HP 74 / 74
イグザ	MP 74 / 74
フォクシー	レフ
レフ	HP 33 / 63
イグルス	フォクシー
レフタ	デュール Lv 7
アクラ	HP 43 / 43

先駆者のダメージを与えます。早速

さくせい

ことだまさくせいならか

並び替えは、Aボタンを1度押して言霊を選択し、移動させる場所にカーソルを合わせて、再びAボタンを押します。

作成については、24ページを参照してください。

(道具も同様にして並び替えができます。)

さくせい	シオン Lv 8
イグ	HP 74 / 74
イグザ	MP 74 / 74
フォクシー	レフ
レフ	HP 33 / 63
イグルス	フォクシー
レフタ	デュール Lv 7
アクラ	HP 43 / 43

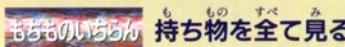
大魔晄のダメージを与えます。早速



そうびみ そうび 装備を見る／装備させる

だれ そう び み
誰の装備を見るかをA
ボタンで選ぶと、右の画
面になります。L・Rボ
タンでキャラクターを替
えられます。

そう び
装備アサブをするには、
使う箇所をAボタンで
選んで右下の画面を出し
装備品を選んでAボタン
で決定します。画面内の
ステータス欄の表示は、
装備した効果です。
黄色い数字が能力アップ
グレーは能力ダウンです



も 持っているものを全て表示します。装備品の場合は、装備で
きるキャラクターが笑います。
すでに装備している場合はEが
表示されます。



ステータスを見る

だれ が みる
誰のステータスを見る
かをAボタンで選ぶと、
右の画面になります。
L・Rボタンで表示する
キャラクターを替えられます。



こうもく	内 容
HP	H Pの現在値／最大値を表示しています。
MP	M Pの現在値／最大値を表示しています。
しょくぎょう	キャラクターの職業を表示しています。
つぎのレベルまであと	つぎにレベルアップするのに必要な経験値です。
こうげきりょく	剣など直接攻撃の威力を表わしています。
ふつりぼうぎよりよく	直接攻撃に対する防御力です。
まほうぼうぎよりよく	魔法攻撃に対する防御力です。
つよさ	剣などの直接攻撃力に関係します。
きようさ	直接攻撃の命中率に関係します。
すばやさ	戦闘時の攻撃順、回避率に関係します。
かしこさ	攻撃言語の強さと道具の強さに関係。
ぶきぞくせい	装備している武器の属性を表示します。
ぼうぐぞくせい	装備している防具の属性を表示します。



コントローラー せってい み せってい 設定を見る／設定する

ゲーム中の音楽やカーソル記憶など、さまざまな設定ができます。十字ボタンでカーソルを移動させ、Aボタンで決定してください。Bボタンでメニュー画面に戻ります。



サウンド
ゲームの音楽を、ステレオかモノラルか選べます。テレビの設定に合わせて選択してください。

キーセッティング
戦闘中のカーソル設定ができます。記憶すると、カーソルがその前の攻撃と同じ選択位置にきます。

じゅんばん
戦闘中の味方の攻撃順を選べます。マニュアルにすると、変更するまで、設定した順に攻撃します。

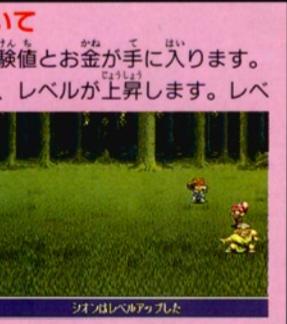


セーブ ゲームデータを記録する

文字が白く表示されている時のみ、セーブできます。ファイルを選んで、Aボタンでセーブしてください。

●レベルアップについて

戦闘で敵を倒すと、経験値とお金が手に入ります。経験値が一定数たまると、レベルが上昇します。レベルアップすると、ステータスにあるいくつかの能力値やHP、MPが上昇します。何の数值がどれくらい上昇するかは、キャラクターにより異なっています。



ジョンはレベルアップした



ことだま ごくせい 言霊と属性

このゲームで最も重要な言霊システム。そしてその言霊にも深く関わる属性も、戦闘では非常に大切な要素です。

言霊とは何か

言霊は、戦闘に秘められている魔力を使ってさまざまな現象を起こし、魔物を打ち倒したり、傷を癒したりするものです。



言霊の種類

言霊は、6文字以内の言葉であればどのような言葉であっても効力を持ちます。プレイヤーが創った言葉は、秘められた法則によって自動的に属性・威力・効果範囲・消費MPが決定されます。同じような言葉でも、威力が違ったり、効果範囲が違ったりと、その種類は無限に近いと言えるほどあるのです。



アクス



アクナ

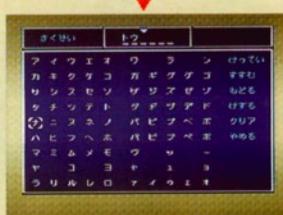
ことだま きくせい
言靈の作成

メニュー画面の「さくせい」で右の言語リストを出し、カーソルを空欄に合わせAボタンを2回押すと、作成画面になります。1文字ずつカーソルで選び、Aボタンで決定してください。最後に「けってい」でAボタンを押せば完成です。すでに言語がある欄でAボタンを2回押すと、その言語を書き換えられます。

●効果的な作成例

ことだまし
言霊には、基本になる
ことだまし
言霊と、効果を増大させ
ことだまし
る言霊があります。うま
く組み合わせて、より強
りよくことだましつく
力な言霊を創りましょう。

きほんことだま 基本言靈 イグナ
こうじゆはつてん 効果を発展させる言靈 ナ
きょうりょくことだま 強力言靈 イグナ



ことだまきほん 言靈基本リスト

ここにあげてあるのは、ごく基本的な言霊です。これらと効果を上げる言霊を組み合わせてもいいでどうし、まったくオリジナルで考えてみても楽しいでしょう。

ことだま 言霊	ぞくせい 属性	はんい 範囲	MP	こうか 効果
イグ	ひ 火	なんない 単体	1	ひぞくせい 火属性のダメージ
イグナ	ひ 火	ふくすう 複数	2	ひぞくせい 火属性のダメージ
アク	みず 水	なんない 単体	1	みずぞくせい 水属性のダメージ
コントアク	みず 水	なんない 単体	2	みずぞくせい 水属性のダメージ
テオ	かぜ 風	なんない 単体	1	かぜぞくせい 風属性のダメージ
トウ	かみなり 雷	なんない 単体	1	かみなりぞくせい 雷属性のダメージ
トウナ	かみなり 雷	ふくすう 複数	2	かみなりぞくせい 雷属性のダメージ
トウルス	かみなり 雷	なんない 単体	2	かみなりぞくせい 雷属性のダメージ
ソア	よう 陽	なんない 単体	1	ようぞくせい 陽属性のダメージ
セレ	いん 陰	なんない 単体	1	いんぞくせい 陰属性のダメージ
ニヒ	む 無	なんない 単体	1	むぞくせい 無属性のダメージ
プラ	ち 地	ふくすう 複数	7	ち 地のダメージ
レフ	かいふく 回復	なんない 単体	2	かいふく HPを回復する
レフナ	かいふく 回復	ふくすう 複数	4	かいふく HPを回復する
アレフ	かいふく 回復	なんない 単体	3	かいふく HPを回復する
アニム	ふつかつ 復活	なんない 単体	5	きぜつ かいふく 気絶から回復する

*印は、各属性の基本言靈です。

ぞくせい 属性

戦闘において、武器や防具、言霊の属性に注意して戦わないと、冒険を進めることは困難になるかも知れません。

属性が支配する「ルドラ」の世界

このゲームの世界では、武器・防具・アクセサリー や言霊、モンスターなどさまざまなもののが属性を持っています。属性を利用して戦うことが、戦闘を有利に進める最大の効果的方法といえるでしょう。



6つの属性を覚えよう

属性は、6種類あり、それらは右図のように対立関係を持っています。武器・防具・アクセサリーにもこの属性が備わっています。属性の活用方法は、攻撃と防御で異なりますので、注意が必要です。なお言霊には、この他に「無」と「地」に関するものもあります。



言霊の属性

言霊で敵を攻撃する場合、言霊の属性は敵の属性と反対のものが効果的です。火の属性の敵には、水の属性の言霊です。

武器の属性

武器で敵を攻撃する場合も、言霊と同様に敵の属性と反対の属性のものの方が敵に与えるダメージは大きくなります。

防具の属性

防具は武器や言霊とは逆で、敵の放つ攻撃と同じ属性の防具でないと、効果的な防具にはなりません。注意してください。



●相対する属性の防具を持つと……

武器は1つしか装備できませんから、装備している他の同士が対立することはできませんが、防具は最大4種類を持つことができるため、装備している防具同士の属性が対立してしまうことがあります。その場合、互いに打ち消し合って属性が消えてしまうので注意が必要です。対立しない属性なら問題なく両方の属性が生きるので、うまく組み合わせることが大切です。

せんとう 戦闘

フィールドやマップ画面を移動している時など、敵に出会うと戦闘になります。言霊を駆使して戦いましょう！

せんとう がめん みかた 戦闘画面の見方



せんとう がめん
戦闘画面
さくとうめん
三角のマークが
みかた ついている味方
キャラクターが、
こうどう 行動の入力がで
きます。

こうどうじゆん
行動順
こうどうじゆん ひきじゆん
行動順を表示し
ています。印の
いんの左端は、印の
いんが一番です。

ラミアス	44 / 51	74 / 63	● ●
モンスター名	たかう	たかう	
敵モンスターの名前が 表示されます。	たかう	たかう	

コマンド

HP表示

左端の印が選択不可。

●キャラクターの立ち位置について

この戦闘画面でも、Yボタンで三角印のついたキャラクターの立ち位置を変更できます。前列に出ると直接攻撃が命中しやすくなる反面、敵の直接攻撃の対象になりやすくなります。後列はその逆です。

せんとう 戦闘コマンド

敵に対しての行動をそれぞれ選択します。十字ボタンでカーソルを動かし、Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルされて1つ前の状態に戻ります。

たたかう そろび 装備した武器で攻撃

そろび
装備している武器で敵
を直接攻撃します。十字
ボタンで攻撃する敵を選
んで、Aボタンで決定し
てください。攻撃する敵
は、前列後列に関係なく
選択できます。



ことだま ことだま 言霊を使う

せんたく
「ことだま」を選択する
ことだま
と、言霊リストが表示さ
れます。言霊名の横の数
じようじゆ
字は消費MP。グレーの
ひようじ
表示は選択不可。リスト
みぎわ
の右側にMPの現在値/
さいあいのち
最大値とカーソルが指し
ことだま
ている言霊の効果が表示
されます。十字ボタンで
カーソルを動かし、Aボ
タンで決定してください。
こうか はんい なんない
効果範囲が単体の場合
ことだま
は、言霊をかける対象を
せんたく
選択してください。





どうぐ 持っている道具を使う

も どうぐつか
持っている道具を使
います。リストが表示され
るので、まず使う道具を
選択し、次にその道具を
使用する対象を選択して
ください。



ぼうぎょ 防衛する

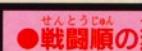
ぼうぎょ
防衛は、自分自身以外
に、味方の誰でも防衛で
きます。戦士系キャラが
自分自身を防護した時は、
次のターンでのみ、直接
攻撃力がアップします。

※シオン・ソーグ・ガーライル



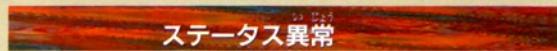
にげる 逃げ出す

十字ボタンの左右どちらかを押すと「にげる」コマンドが表示されます。選択すると、逃げ出します。逃げられない場合もあります。



●戦闘順の変更

Xボタンを押すと、戦闘順の変更ができます。十字ボタンの左右で目盛を動かしてください。



ステータス異常

せんとうじゆう
戦闘中に、敵や味方の
攻撃によって、ステータ
ス異常を起こすことがあります。「汚染」以外は、
戦闘が終わると自動的に
治り、万能薬で治せるものもあります。



汚染

じょうたい 状態	めいしょ 名称／属性	じょうじゆう 症状と対処方法
	やけど 火傷 火	あか 赤くなつて、1ターンごとにダメージを 受けます。水属性の攻撃を受けると治ります。
	とうけつ 凍結 氷 水	あお 青くなつて、行動不能になります。火属性の攻撃を受けると治ります。
	かんでん 感電 雷	きんいろ 金色になつて、コマンド入力ができなく なり、敵・味方を問わず攻撃します。風属性の攻撃を受けると治ります。
	ふゆう 浮遊 風	みどり 緑色になつて浮き上がります。地の攻撃 を受けないお得な異常です。雷属性の攻撃を受けると治ります。
	おせん 汚染 陰	くろ 黒くなつて、戦盤が使えなくなり、ステータスのパラメータが半減します。浄化薬で治ります。
	じどうかいふく 自動回復 陽	じじょ HPが徐々に回復する、お得なステータス異常です。陰属性の攻撃で元に戻ります。
	きょうせん 狂戦士状態 無	いつせい 一切の攻撃が不能になります。敵をひたすら攻撃します。戦闘が終了するか、気絶以外では治りません。

武器・防具 アクセサリーリスト

武器や防具、アクセサリーは、武器屋で買う以外にも、宝箱で入手したり、敵が落としたりして入手可能です。

らいせんとう 雷閃刀

汚染大陸の魔城に現れる魔性の剣の呪いが解けて生まれ変わった名刀。戦士が装備できる。両手持ちの曲がった刀。雷の属性をもつ。



アスピラード

平らな鉄製の刃と宝石を取り付けた柄をもつ両手持ちの大剣。重量があるためクリューヌ兵士の中でも頑強な者が使う。戦士が装備する。



ルーンナイフ

鉄に銀をまぶした素材で作られたナイフ。その描く軌跡は、さながら輝く月のようだという。

プリンスネイル

ハ虫類族の王子に代々受け継がれている雷の属性をもつツメ。両手に装着する。どうもうな獣をも一撃で仕留め、とくに人間タイプの敵には効果絶大である。



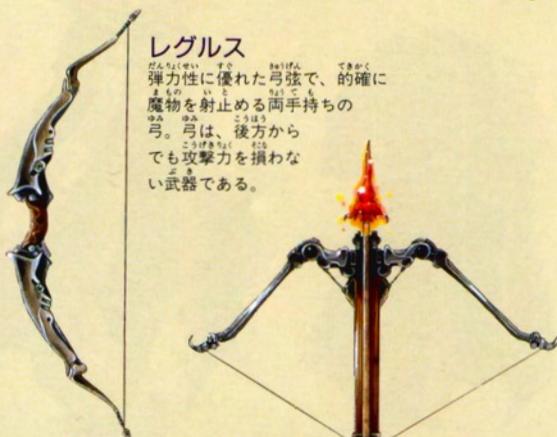
ムーンライフル

月の紋章が中央に刻まれた、初心者用の両手持ちライフル。



レグルス

弾力性に優れた弓弦で、的確に魔物を射止める両手持ちの弓。弓は、後方からでも攻撃力を損わない武器である。



ファイヤーボウ

古代文明の技術で作られた、火の属性の両手持ちボウガン。敵全体を攻撃する。



ピラスアーマー

クリュース王家に伝わる技法によ
り作られたクリュース兵士用の鎧。



チェーンメイル

クサリを編んだ胴体と薄い金属
の肩アーマーが合はさった軽い鎧。



オープンヘルム

頭部には戦いの神の顔が彫られ、
側面にはモンスターの角がついて
いる。戦士用のカブト。



ロジカルキヤップ

青く染めるのに使うマトリ草の力
で風の属性をもつ。軽い帽子。



バベルコート

バベルの反乱軍リーダーの象徴と
して受け継がれているコート。



フレイマント

言霊飾用の衣。魔法防御力に優れ
ている。



ピュアリング

緑色の宝石が葉のようなリーフ
にはめられた白く輝く指輪。陽の
属性を帯びている。



やくよけおまもり

赤龍の彫刻がついた厄よけのお守
り。陰の属性をもち、装備すると
魔法防御が上昇する。

アイテムリスト

特定の道具屋や、行商人からしか買えないもの、宝箱で入手するものなど、アイテムの種類もたくさんあります。

アイテムは1種類につき、9個持てます。洞窟などへ行く時には、たっぷり持って行った方がいいでしょ。



薬草
HPを50回復する薬草。20ラグ。



万能薬
異常な状態を治療する薬。300ラグ。



気つけ薬
気絶した仲間を回復させる薬。200ラグ。



レムの薬草
HPを100回復する薬草。100ラグ。



ヌアドの薬草
HPを200回復する薬草。



ホルンの水
MPを100回復する靈水。



飛翔石
戦闘や洞窟から脱出する魔石。1400ラグ。



赤い袋
入門用の言霊が詰まった袋。30ラグ。



緑の袋
治療用の言霊が詰まった袋。60ラグ。



スピリット
「狂戦士」の効果を発揮する靈酒。



浄化薬
「汚染」を治療する薬。1000ラグ。



おいしい水
MPを30回復する靈水。30ラグ。



アムリタ
HP、MPを全て回復する薬草。



ライフリーフ
HPを20成長させる薬草。



マジックリーフ
MPを10成長させる薬草。

ルドラの秘宝ミニ事典

20000年以上の間、誕生と滅亡を繰り返してきた世界。そのキーワードとなる重要な事がここに解説します。

[ルドラ] 1つの種族が4000年の時を数える時、世纪末の魔物として現れ、世界を滅亡に導く者。同時に1つの種族の誕生をもたらし、その始祖となる者。

[ラゴウ石] 使命を果したルドラが化石となって眠りについたもの。5体のルドラそれぞれのラゴウ石があるとされるが、全て発見されてはいない。

[ジェイド] ルドラが完全体となるために必要な4つの宝石。それぞれに秘められた力があるとされる。

[ダナン神族] 最初に生まれた種族。最も神に近い存在といわれ、非常に長命である。言靈はダナン神族によって開発された。

[水棲族] ダナン神族が滅んだのちに現れた種族。言靈技術の発展に力をそいだ。

[八虫類族] 水棲族を滅ぼして登場した。戦闘を好む種族だが、武士道を尊び、單に好戦的な種族ではなかった。言靈技術は衰えた。

[巨人族] 八虫類族の次に現れ、強靭な肉体を持ち、物質文明をさらに発展させた。多くの武器・防具が開発された。

[人間族] 巨人族を銃火器で滅ぼして登場した。最初の2000年で物質文明をその頂点まで発展させたが、それによって甚大な環境破壊を引き起こしてしまった。次の2000年で精神的な能力を高めてきているが……。

Rudra年表

じ き 時期	できごと
ねん い じょう 20000年以前	「4人の大いなる勇者」は、「虚空よりきたる者」と戦い、これをなんとか退ける。その時、大地は2つに分かれた。
ねんまえ 20000年前～	最初のルドラが生まれ、ダナン神族を創造し、自分は化石となった。ダナンは言靈を発明。
ねんまえ 16000年前～	次第のルドラが生まれ、ダナン神族を滅ぼし、水棲族を創造した。水棲族は言靈をさらに発展させた。
ねんまえ 12000年前～	再びルドラが出現し、水棲族を滅ぼした後、八虫類族を誕生させた。言靈は忘れ去られた。
ねんまえ 8000年前～	4度目のルドラの誕生。八虫類族は滅び、巨人族が誕生する。物質文明が発展し、多くの武器・防具が開発された。
ねんまえ 4000年前～ (無量暦元年)	5度目のルドラが誕生し、巨人族を滅ぼし、人間族を創造した。物質文明が一層の発展をみる。
む りょうれき 無量暦2000年頃	このころ、大気、海、大地の汚染が始まる。
む りょうれき 無量暦3980年	ミュンヒ博士が8000年前のルドラの化石を発見。「ラゴウ石」と名付ける。
む りょうれき 無量暦3999年 (4000年まで あと16日)	うんめい あらわ にん たたか はじ 運命に導かれた4人の戦いが始まる。

【故障品について】

お買い上げいただいた製品が動作しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった場合等は、ROMカセットに故障内容を書き添えて、下記当社あてに、送料着払いにてお送りください。検査の上、症状が確認されたソフトについては、次のように処理させていただきます。

- 製造段階での問題点等、当社の責に帰すべき理由による動作不良の場合は、新品ソフトと無償交換いたします。
- お客様の不注意による故障や破損、長期の使用による故障等、当社の責に帰らない理由での動作不良の場合は、交換はいたしません。ご了承ください。
- リチウム電池の保証は、発売日より5年間とさせていただきます。保証期間切れのソフトについては、有償にて電池交換いたしますので、下記の電話番号にお問い合わせください。
- ソフトを送る際には、必ず梱包をしてください。万一の郵便事故による紛失、破損等については当社では保証できませんので、何卒ご了承ください。
- 尚、誠に勝手ながら中古品につきましては保証の対象外とさせていただきます。ご了承ください。

あて先

〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー

株式会社スクウェア 故障係

PHONE 03-5496-7117 (月~金/10:00~18:00 祝日を除く)

※ゲームの攻略法やデータなど、内容に関するご質問は、誠に勝手ながらお受けいたしますので、何卒ご了承ください。

SQUARESOFT
発売元 株式会社スクウェア

©1996 スクウェア

イラストレーション：クラウド

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

スーパー ファミコン は任天堂の登録商標です。