

Mini-Projet Mobile : Application de Commerce Électronique

Objectif :

Développer une application mobile de commerce électronique avec des fonctionnalités de base telles que la création de compte, l'ajout d'articles au panier, et toutes les fonctionnalités essentielles d'une plateforme de commerce électronique.

Technologies et compétences à mettre en œuvre :

- **Frontend (React Native) :**

- React Native
- Expo (facilite le développement React Native)
- UI/UX (React Navigation, Styled Components)
- Gestion de l'état (Redux)
- Tests unitaires (Jest)

- **Backend (Java et Python) :**

- API RESTful (Spring Boot pour Java, Flask/Django pour Python)
- Base de données (MongoDB, PostgreSQL)
- Authentification (JWT)
- Gestion des commandes et du panier

- **Collaboration et Versioning :**

- Git
- Branching modèle (GitFlow)
- Code Reviews

- **Documentation :**

- UML pour la conception (Diagrammes de classe, diagrammes de séquence)
- README pour la documentation du projet

Planification :

1. Semaine 1-2 (17-30 Décembre) : Préparation et Conception

- Réunion de lancement avec l'équipe
- Définition des fonctionnalités de base de l'application
- Conception de l'architecture (UML)
- Mise en place du référentiel Git et organisation des branches

2. Semaine 3-4 (31 Décembre - 13 Janvier) : Frontend (React Native)

- Mise en place du projet React Native avec Expo
- Création des pages pour la création de compte et la navigation
- Intégration de l'interface utilisateur pour la liste des articles

3. Semaine 5-6 (14-27 Janvier) : Backend (Java et Python)

- Configuration du backend avec Spring Boot (Java) ou Flask/Django (Python)
- Mise en place de l'API RESTful pour la gestion des utilisateurs et des articles
- Intégration de la base de données pour les utilisateurs et les articles
- Mise en place de l'authentification avec JWT

4. Semaine 7-8 (28 Janvier - 10 Février) : Fonctionnalités de Commerce Électronique

- Mise en place des fonctionnalités d'ajout au panier
- Gestion des commandes et du panier
- Tests unitaires pour le frontend et le backend

5. Semaine 9-10 (11-24 Février) : Finalisation et Documentation

- Finalisation des fonctionnalités et des détails
- Documentation du projet (README, UML)
- Préparation pour la démo et les présentations

6. Semaine 11 (25 Février - 29 Février) : Démo et Révisions finales

- Démo du projet
- Révisions finales en fonction des retours
- Préparation de la livraison du projet

Remarque :

- **Communication** : Continuez d'organiser des réunions régulières avec l'équipe pour discuter des progrès, des obstacles et des ajustements nécessaires.
- **Flexibilité** : La planification peut être ajustée en fonction des retours et des imprévus.