

# Systemy Operacyjne

Laboratoria nr 4

---

## Skrypt nr 11

---

Mikołaj Nowak

280082

# 1 Wstęp

Zadanie polegało na stworzeniu skryptu tworzącego plik o nazwie lista.txt zawierającego nazwy plików zwykłych mniejszych od 10 bajtów, do których mamy prawo wykonywania z drzewa katalogowego D.

## 2 Kod

---

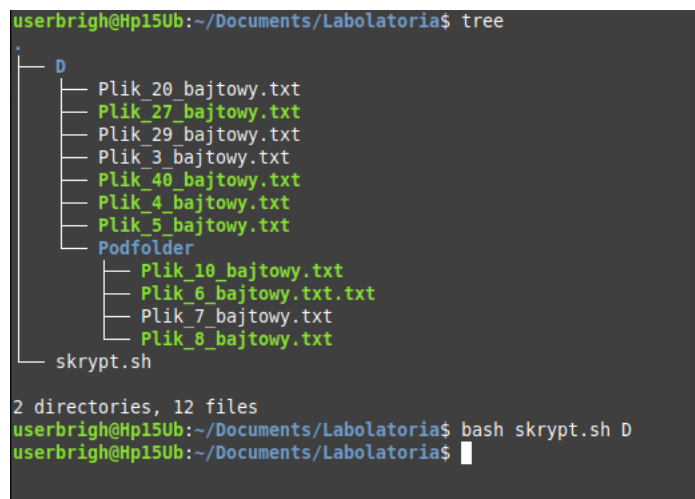
```
1 #!/bin/bash
2
3 #sprawdzenie poprawnosci i ilosci przekazanego argumentu
4 if [ "$#" -ne 1 ]; then
5     echo "Nie poprawna ilosc argumentow"
6     exit 1
7 fi
8
9 if ! [ -d "$1" ]; then
10     echo "Niepoprawny katalog"
11     exit 1
12 fi
13
14 #znalezienie plikow o odpowiednich parametrach i wpisanie ich nazwy
    do pliku
15 find "$1" -type f -perm -u=x -size -10c | while read -r filepath; do
16     basename "$filepath"
17 done > lista.txt
```

---

## 3 Test

Skrypt został przetestowany dla drzewa katalogowe D zawierającego kilka plików spełniających narzucone kryteria, kilka plików niespełniających kryteria oraz podkatalogu, także zawierającego pliki spełniające i niespełniające kryteriów.

### 3.1 Przed wywołaniem skryptu

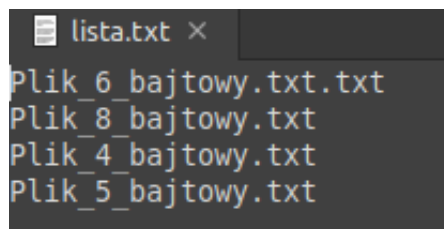


```
userbrigh@Hp15Ub:~/Documents/Labolatoria$ tree
.
├── D
│   ├── Plik_20_bajtowy.txt
│   ├── Plik_27_bajtowy.txt
│   ├── Plik_29_bajtowy.txt
│   ├── Plik_3_bajtowy.txt
│   ├── Plik_40_bajtowy.txt
│   ├── Plik_4_bajtowy.txt
│   ├── Plik_5_bajtowy.txt
│   └── Podfolder
│       ├── Plik_10_bajtowy.txt
│       ├── Plik_6_bajtowy.txt.txt
│       ├── Plik_7_bajtowy.txt
│       └── Plik_8_bajtowy.txt
└── skrypt.sh

2 directories, 12 files
userbrigh@Hp15Ub:~/Documents/Labolatoria$ bash skrypt.sh D
userbrigh@Hp15Ub:~/Documents/Labolatoria$
```

Rysunek 1: Drzewo katalogowe D i wywołanie skryptu

### 3.2 Po wywołaniu skryptu

A screenshot of a terminal window with a dark background. The title bar at the top shows a list icon, the filename 'lista.txt', and a close button 'x'. The terminal displays four lines of text in a light-colored monospace font: 'Plik\_6\_bajtowy.txt.txt', 'Plik\_8\_bajtowy.txt', 'Plik\_4\_bajtowy.txt', and 'Plik\_5\_bajtowy.txt'.

Rysunek 2: Plik lista.txt po wywołaniu skryptu

## 4 Wnioski

Skrypt spełnia swoje zadanie. Tworzy plik o nazwie lista.txt i wypełnia go nazwami plików z drzewa katalogowego D, które są mniejsze od 10 bajtów i mamy do nich prawa wykonywania.