1. 3. Normalisierung

* Ist das Ziel einer erfolgreichen Normalisierung in einem relationalen Datenbankmodell
* Verhindert Anomalien und Redundanzen
* Perfekte Balance aus Redundanz, Performance und Flexibilität
* Auslagerung der Daten in weitere Tabellen, um Redundanzen zu verhindern
* Redundanzen = Doppelte Daten

1. Cross Site Scripting

* Der Client versucht schädlichen Code an den Server zu senden

1. Polymorphie

* Konzept in der objektorientierten Programmierung
* Ermöglicht es einer Variable unterschiedliche Datentypen anzunehmen
* Zur Laufzeit wird entschieden, welcher Datentyp die Variable entspricht
* Z.B.“ var“ statt „int“ oder „string“
* Tritt in Zusammenhang mit Vererbung und Schnittstellen auf

1. Unit Test

* Es können maximal 5 Nachrichten pro Sekunde gesendet werden
* Vor jedem Veröffentlichen der Projektmappe werden Unit Tests ausgeführt
* Somit können z.B Spaltennamenänderungen in der internen Datenbank bemerkt und angepasst werden