* Über die Url kann man sich als jeder Benutzer ausgeben
  + Lösung: Es handelt sich um Beispieldaten, zur Präsentationszwecken ist dies so gegeben. In der Implementierten finalen Version werden die Daten anhand des angemeldeten NT Users geladen.
* SignalR
  + Sobald sich ein Client verbindet bzw. die Seit lädt wird eine Verbindung zum SignalR Hub aufgebaut und es wird ein verschlüsselte Schlüssel vergeben. Anhand dieses Schlüssels erfolgt die Zuweisung von SignalR zum Client.
  + ist diese Verbindung einmal vorhanden, bleibt diese Connection solange bestehen bis der Client die Seite schließt. Mit dieser Connection kann der Client die SignalR zum Server „Pushen“ ohne einen kompletten Request zu starten.
  + Sobald ein Event des SignalR Hubs ein Signal empfängt sendet er dieses an alle verbundenen Clients
  + http://devangelist.de/websockets-aspnet-signalr/