1. Что такое Sass? (препроцессор CSS, который представляет собой метаязык на основе CSS, предназначенный для расширения возможностей и сокращения записи CSS)

Как расшифровывается Sass? ((Syntactically Awesome Stylesheets)

2. Как установить Sass? (нужно сначала установить Ruby, а потом расширение в visual studio code Live Sass compiler)

3. Что такое препроцессор SCSS? (программа, имеющая собственный синтаксис, который затем компилируется в стандартный код другой программы)

4. Как создаются переменные в SCSS? ( Создание переменной осуществляется по следующему синтаксису: $имя переменной: значение)

5. На какие виды подразделяются переменные? (Переменные могут быть глобальными, если созданы вне блоков объявлений, и локальными, если будут созданы внутри блока объявления)

В чем между ними разница?

6. Для чего используется @import в препроцессоре SCSS? (Чтобы скомпилировать определенный фрагмент, используется директива @import)

7. Что такое шаблонные селекторы? (Они позволяют создавать стили, которые могут быть повторно использованы в разных частях кода %название)

8. Раскройте суть понятия «миксин». (Миксины, в отличие от шаблонов, могут содержать параметры, что позволяет настраивать значения стиля или их генерировать

Чем они отличаются от шаблонных селекторов?

9. Для чего предназначена директива @mixin? (Для создания миксина)

10. Каким образом создать функции в Sass? (Определение пользовательской функции начинается с директивы @function, после которой указывается имя функции с круглыми скобками. В круглых скобках могут быть приведены параметры функции, которые являются локальными переменными. Функция всегда что-то возвращает, и возвращаемое значение указывается после оператора @return)

11. Назовите операторы в Sass, которые вы знаете. (логические, арифметические, условные операторы)

12. Создайте файл SCSS с условием, которое заключается в том, что для текста размером 20 px цвет будет красный. (

$text-size: 20px;

@if $text-size == 20px {

color: red;

}

)

13. Какие операторы относятся к арифметическим? ( сложения (+), вычитания (–), унарного минуса, умножения (\*), деления (/), остатка от деления (%)

14. Назовите операторы, которые относятся к операторам сравнения (К операторам сравнения относятся равно (==), не равно (!=), меньше (), меньше или равно (<=), больше или равно (=>))

15. Перечислите директивы цикла и условия (while, if, else, for)

16. Создайте файл SCSS с переменными и вложенными правилами и примените стили к элементам на странице.