

# StatefulSets

KUBERNETES AL COMPLETO



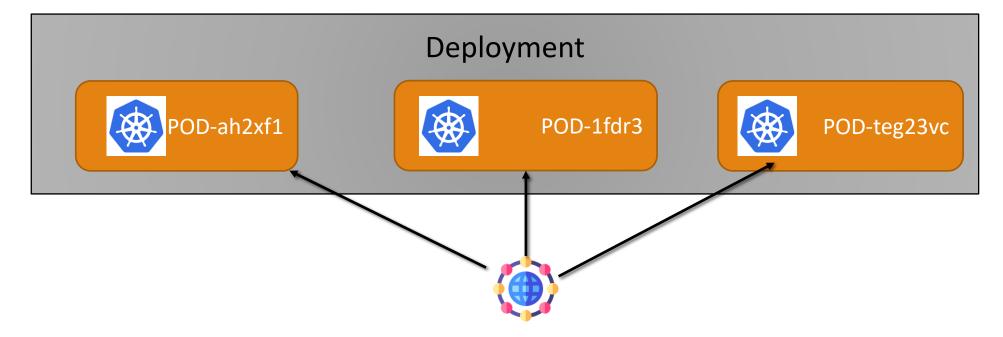
- Los StatefulSets sirven para gestionar aplicaciones con estado o Stateful
- Estas aplicaciones básicamente deben almacenar datos y ocuparse de que se guarden y se gestionen correctamente.
- □ Por ejemplo todas las bases de datos como mysql ,Oracle ,PostgreSQL, etc son ejemplos claros de aplicaciones con estado.





#### Deployments

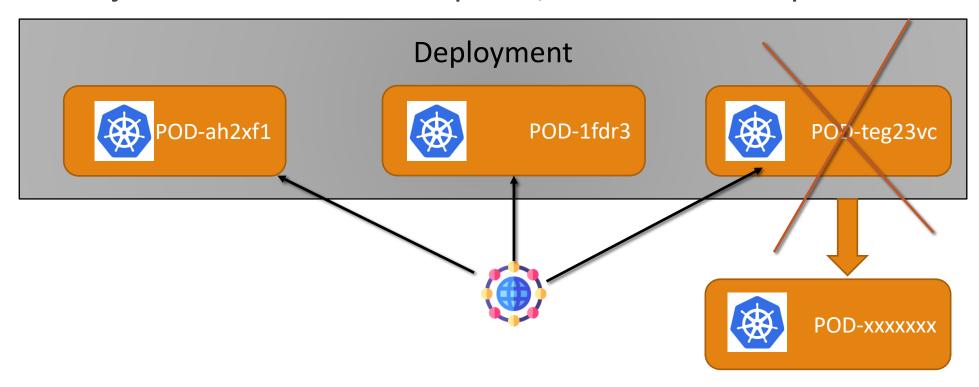
- Los Deployment reciben nombres aleatorios
- ☐ Son totalmente intercambiables





#### Deployments

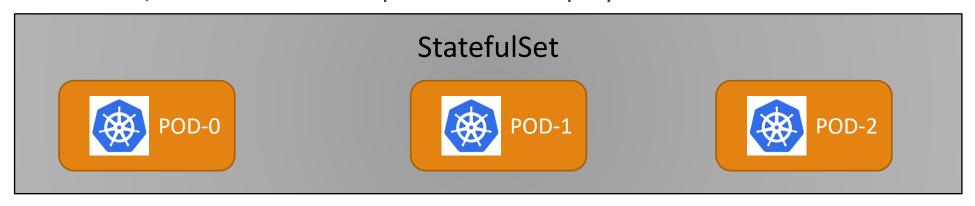
- ☐Si uno se elimina, se crea uno nuevo completamente
- □Si bajamos el número de réplicas, se elimina cualquiera de los POD





#### ■StatefulSet

- ☐ En realidad un StatefulSet no es nada más que un control de kubernetes que se utiliza para ejecutar PODS que se encargan de las aplicaciones con estado
- □ Una de sus principales características es que a los PODS se les asigna una identidad concreta, no aleatoria como pasa con los Deployments.

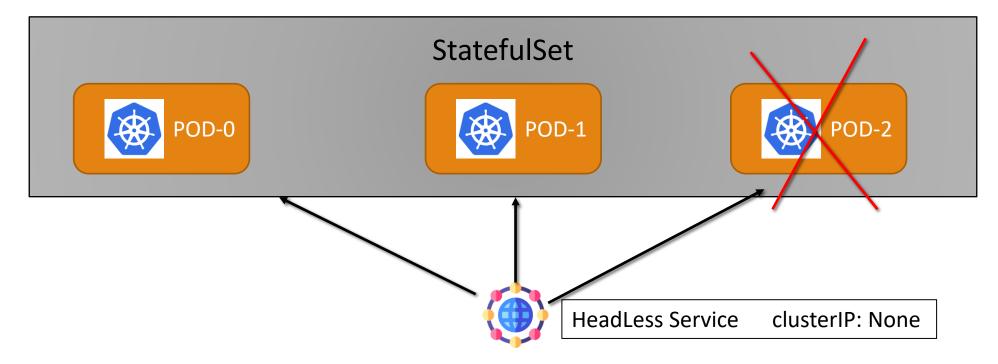


- ☐ Veremos que cuando se replica un POD Stateful en realidad se clonan también los datos del POD
- ☐ Se incrementan de forma secuencial



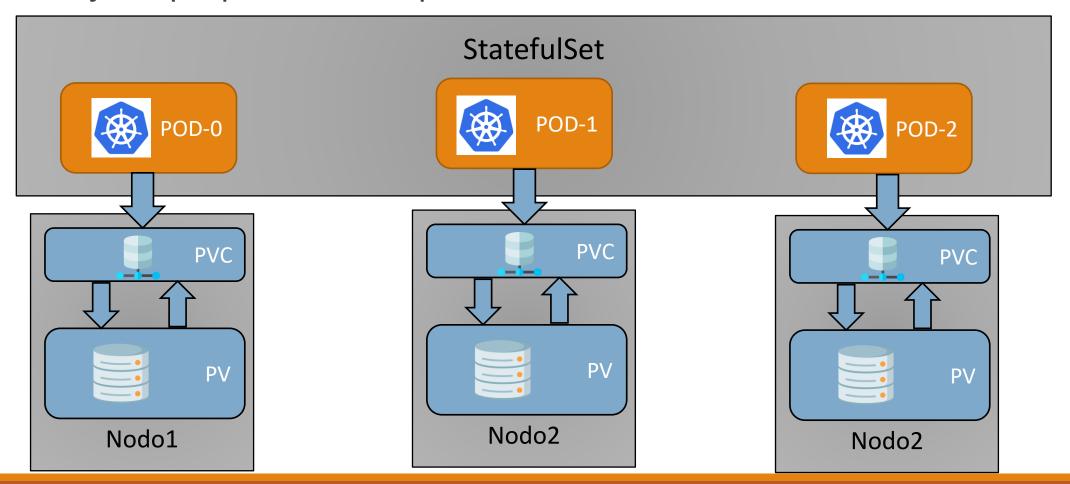
#### **□**StatefulSet

- □ Los statefulSets no son intercambiables
- ☐Si se borra uno de ellos se vuelve a recrear
- □Si bajamos el número de réplicas siempre comienza por el último



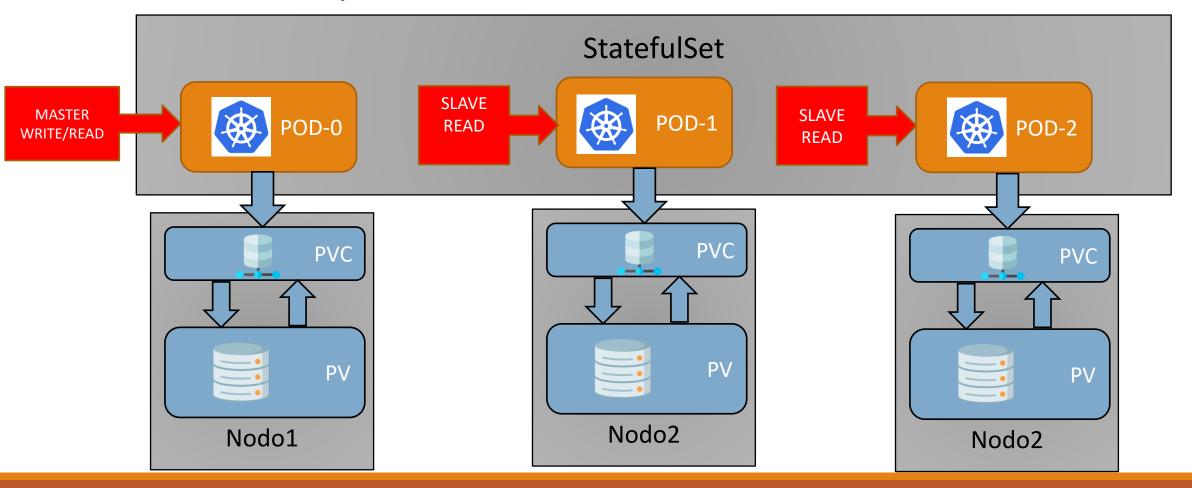


Los PODS de tipo StatefulSet no comparten datos. Cada uno de ellos maneja su propio volumen persistente



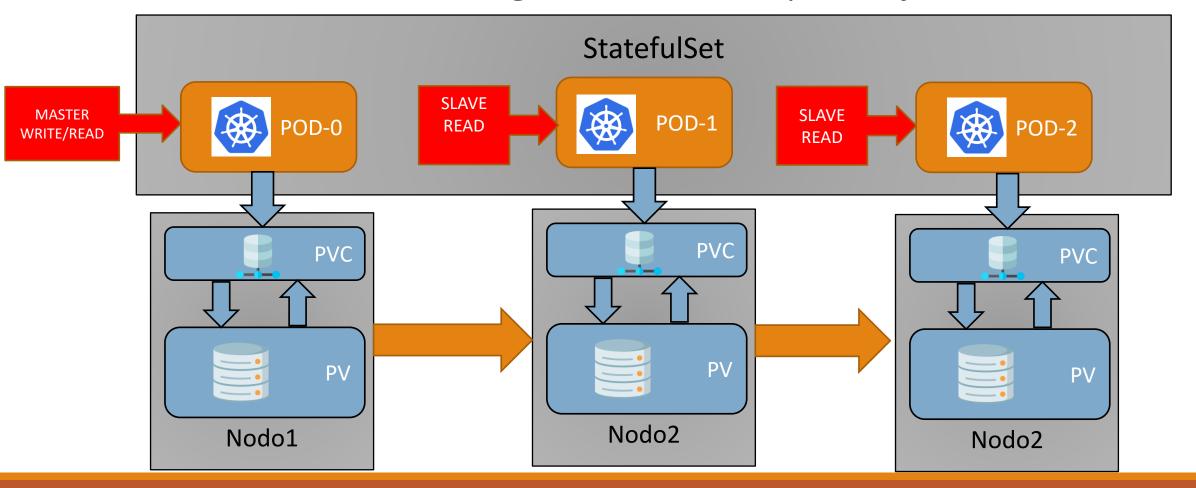


Por ejemplo en el caso de una Base de Datos, tendremos un MASTER POD y el resto serán SLAVES



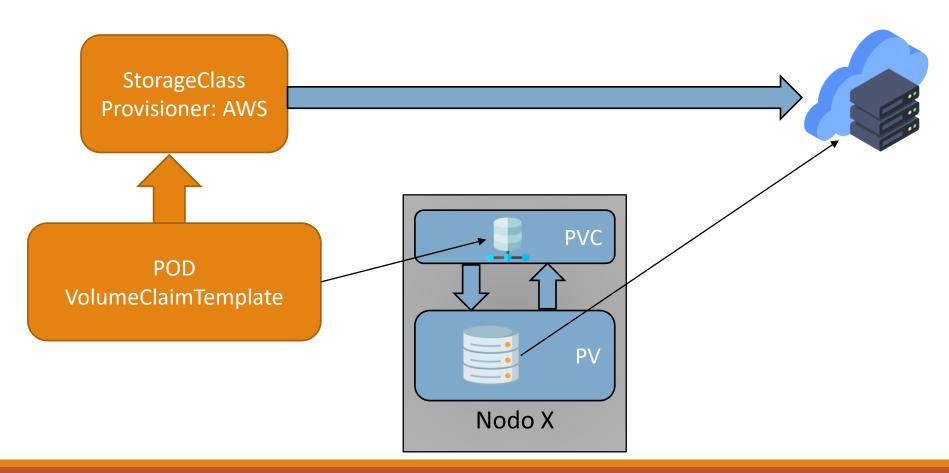


Por tanto tiene que existir un mecanismo de sincronización entre los PODS. De ello debe encargarse el software que se ejecuta dentro



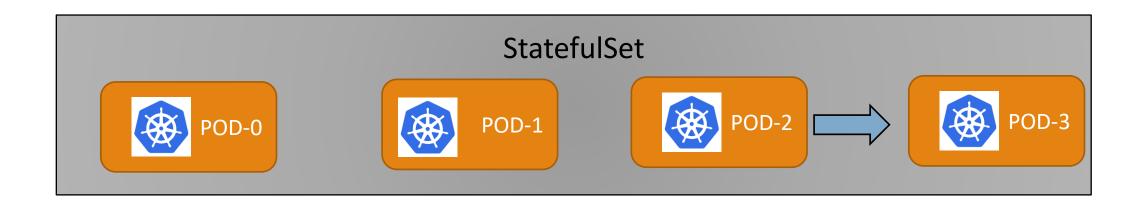


Los Pv se crean a partir de una StorageClass y de un volumeClaimTemplate. De esa forma son únicos para cada POD





□Si añadimos una nueva réplica siempre se copia el anterior





□ Cada POD, tiene también su propio nombre DNS dentro del servicio

