			25		2022.09.19
프로젝트 기안서		그 나이 팀장		팀원	팀원
		구성원	송승우	박혜빈	안정은
		분담 ·역할	전체적인 프로 그래밍 디자인 및 구현	자료 조사 및 프로그래밍 구 현	
		3.9			
프 로 젝 트 개발 환경	OS 버전	windows			
	IDE	Anaconda3, Jupter Notebook			
	DBMS	Anacordas, Jupier Notebook			
		메모리 용량 20G. Hard256GB			
System 프로젝트 주제		카페 테이블링 프로그램 구현			
프로젝트 주제 선정 이유		최근 sns의 생활화에 따라 sns 상에서 화제가 되는 곳의 카페에 가기 위해서는 몇 분, 길게는 몇 시간을 기다려야 한다. 소비자 입장에서는 이러한 기약 없는 기다림보다는 명확히 해당 카페의 좌석이 얼마나 남아 있는지 알고 기다리는 것이 편하게 시간을 절약하고, 해당 카페를 이용할 수 있는 방법이다. 카페 운영하는 입장에서도 현재 이용 중인 고객이어는 정도인지, 또한 추후 어느 정도의 고객이 방문할 건지가능이 되어 더욱 효율적으로 업장을 관리할 수가 있다. 위의 두가지 이유와 수업시간에서 중점적으로 배웠던 시퀀스자료형을 활용하기 위해 해당 프로젝트를 선정하게 되었다.			
프로젝트 즉	추요 기능	2. 원하는 이름, 3. 테이를 현 테 4. 고객 대기 5. 주문 영수를 6. 가게 해당	이블 사용 현황, 다 추가(테이블 사용지 인원 유무 조회, 추 결제 중 출력, 해당 테이 업종 변경 운영가게를 타 업종 , 가격, 테이블 다기	설정, 테이블 개: 재기줄 현황 조호 가 및 대기 인원) 주문 블 정리 및 대기 종으로 변경가능	4