

더 나은 사용자 경험을 설계하는 iOS 개발자, 박현렬입니다



주어진 문제를 해결하는 것을 넘어, 더 나은 사용자 경험과 안정적인 시스템을 위한 최적의 설계를 끊임없이 고민합니다. Flutter를 통한 크로스플랫폼 개발 경험도 있지만, 특히 Swift와 UIKit/SwiftUI를 활용하여 iOS의 네이티브 성능과 감성을 극대화하는 것에 가장 큰 강점과 흥미를 가지고 있습니다. 변화에 열린 자세로 새로운 기술을 학습하고, 주도적으로 제품 개선에 기여하는 개발자가 되겠습니다.

Contact & Info

- Email:** devpark435@gmail.com
- GitHub:** <https://github.com/devpark435>
- Location:** 서울특별시 종량구
- Education:** 성공회대학교 (소프트웨어공학 / 컴퓨터공학과)

Skills

Frontend Development

- Flutter & Dart:** Riverpod, Cubit, GetX, Flutter Hooks를 활용한 상태 관리 및 반응형 UI 개발에 능숙합니다.
- iOS (Swift):** UIKit, SwiftUI, AutoLayout을 사용한 네이티브 iOS 앱 개발 경험이 있습니다. Combine, RxSwift를 활용한 반응형 프로그래밍에 익숙합니다.

Backend Services

- BaaS:** Firebase (Realtime Database, FCM), Supabase를 활용한 백엔드 구축 경험이 있습니다.
- Frameworks:** SpringBoot, Node.js, Express를 사용한 간단한 API 서버 개발 경험이 있습니다.

Architecture & Design Patterns

- Architecture:** Clean Architecture, MVVM, MVC 패턴에 대한 이해를 바탕으로 확장 가능하고 유지보수 용이한 코드를 작성합니다.
- Design Patterns:** Repository, Singleton, Observer 등 다양한 디자인 패턴을 실제 프로젝트에 적용한 경험이 있습니다.

Development Tools & Collaboration

- **Version Control:** Git, GitHub를 통한 협상 관리 및 협업에 익숙합니다.
 - **Design & Communication:** Figma, Slack을 활용하여 디자이너 및 팀원과 원활하게 소통합니다.
 - **IDE:** VS Code, Xcode, Android Studio 사용에 능숙합니다.
-

Experience

Work Experience

주식회사 이프립 | Flutter 개발자 2025.05 - 현재

- AI 진로/진학 컨설팅 서비스 개발 및 유지보수 담당
- 자사 홈페이지 어플리케이션 개발 및 유지보수 담당
- 신규 기능 기획 및 개발 참여
- 성능 최적화 및 사용자 경험 개선 참여

Freelance Projects

프랜차이즈 웹 외주 프로젝트 | 프론트엔드 개발자 2025.01 - 진행 중

- 프랜차이즈 홍보 목적 브랜딩 페이지 제작
- Flutter Web 활용한 반응형 디자인 구현

매장 관리 시스템 외주 프로젝트 | 프론트엔드 개발자 2024.09 - 2024.11

- 매장 재고 관리, 주문 관리 시스템 개발
- Flutter 활용한 iOS, Android 어플리케이션 제작

심리 테스트 웹 외주 프로젝트 | 프론트엔드 개발자 2023.08 - 2024.04

- 심리 테스트 웹사이트 제작
- Flutter Web 활용한 반응형 디자인 구현

Activities

스파르타 iOS 내일배움캠프 | iOS 개발자 2024.01 - 2024.07

- 10가지 팀프로젝트 리드 및 최종 프로젝트 리드
- 최종 프로젝트 우수상 수상 및 앱스토어 라이프스타일 차트 63위 달성 ('식목일' 앱)

교내 동아리 코딩보틀 | 모바일 개발 2023.08 - 2024.03

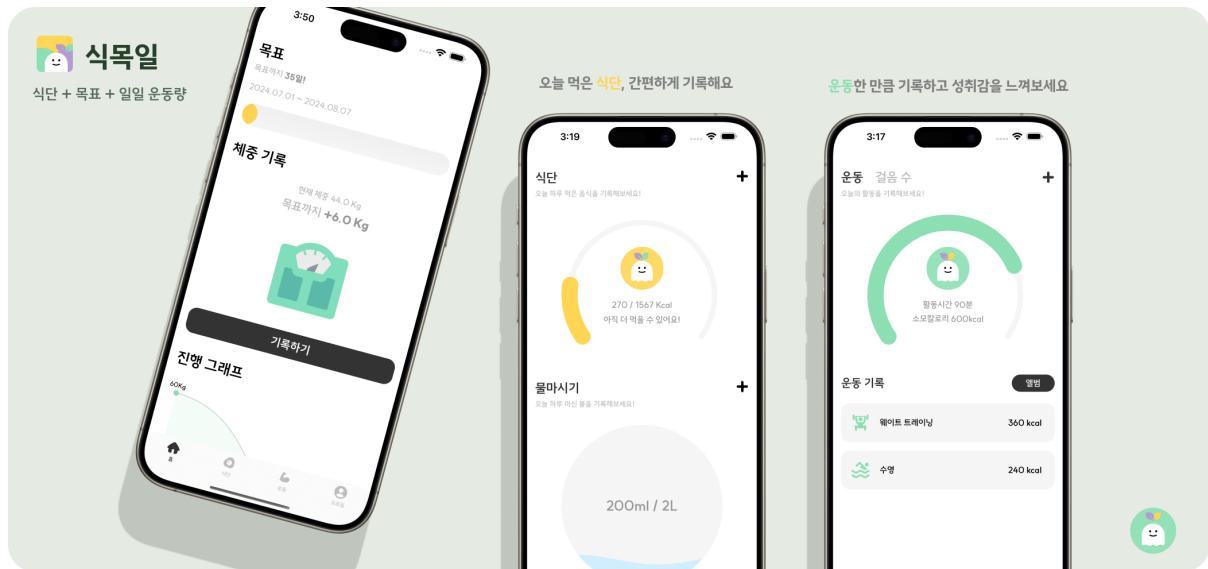
- 동아리 대상 iOS 교육 및 스터디 진행
- 팀 프로젝트 리드하여 'Copro' 앱 앱스토어 배포

GDSC 성공회대 1기 | Flutter 개발 2022.03 - 2023.03

- 팀 프로젝트 3개 리드 및 연합 해커톤 3회 참여
 - Flutter 반응형 UI 교육 진행 및 Google Solution Challenge 참여
-

Projects

1. 식목일 (식단, 목표, 일일운동량)



운동과 식단 관리를 위한 온인원 헬스케어 플랫폼. 앱스토어 라이프스타일 카테고리 63위 달성

- **기간:** 2024.06.01 ~ 2024.07.03
- **팀 구성:** iOS 4인, Back-end 2인
- **GitHub:** <https://github.com/devpark435/Sikmogil>
- **주요 기술:** Swift, UIKit, MVVM, RxSwift, Combine, Alamofire, Snapkit
- **주요 기능:**
 - 소셜 로그인 및 회원 관리
 - 커스텀 캘린더를 통한 일정 관리
 - 운동 및 식단 기록 시스템
 - 목표 설정 및 달성을 트래킹
- **담당 역할 및 기여:**
 - iOS 개발 팀 리더로서 프로젝트 관리 및 코드 리뷰 진행
 - MVVM 아키텍처 설계 및 RxSwift, Combine을 활용한 반응형 프로그래밍 구현
 - 식단 관리 및 운동 기록 커스텀 그래프 제작
- **문제 해결 경험 (Troubleshooting):**
 - RxSwift Observable 메모리 누수: DisposeBag과 weak self 패턴을 적용하여 순환 참조를 방지하고, ViewModel의 구독 생명주기를 관리하여 앱 내 화면 전환 시 메모리 사용량을 평균 20% 절감.
 - AccessToken 재발행 무한 호출: Alamofire Interceptor를 활용해 API 호출 흐름을 중앙에서 관리, 토큰 재발행 로직을 통합하여 불필요한 네트워크 요청을 99% 이상 제거하고 서버 부하 감소.

2. Copro



프로젝트 멤버 구인이 고민이라면?
프로젝트 멤버 구인 서비스, CoPro 입니다!



사이드 프로젝트 팀원 매칭 및 개발자 네트워킹 플랫폼

- **기간:** 2023.10.22 ~ 2024.02.10
- **팀 구성:** iOS 3인, Back-end 2인
- **GitHub:** https://github.com/Nangman-Archive/CoPro_iOS
- **주요 기술:** Swift, UIKit, Firebase Realtime Database, GitHub API, FCM
- **주요 기능:**
 - 카드 스와이프 방식의 개발자 매칭 시스템
 - GitHub 프로필 연동 및 코드 확인 기능
 - 실시간 개발자 간 채팅 시스템
- **담당 역할 및 기여:**
 - 카드 스와이프 인터페이스 설계 및 개발
 - GitHub API 연동 및 개발자 프로필 조회 기능 구현
 - Firebase 기반 실시간 채팅 시스템 개발
- **문제 해결 경험 (Troubleshooting):**
 - **카드 스와이프 애니메이션 성능 이슈:** 이미지 캐싱(SDWebImage 등)과 UICollectionView의 셀 재사용 메커니즘을 도입하고, 비동기 로딩으로 변경하여 초기 로딩 시간을 1.5초 단축하고, 60fps의 부드러운 스와이프 UX 구현.
 - **실시간 채팅 메시지 동기화 오류:** Firebase 오프라인 캐시 정책을 활성화하고 메시지 전송 상태(Sent, Delivered, Failed) 추적 로직을 추가하여, 불안정한 네트워크 환경에서도 메시지 유실률 0% 달성.

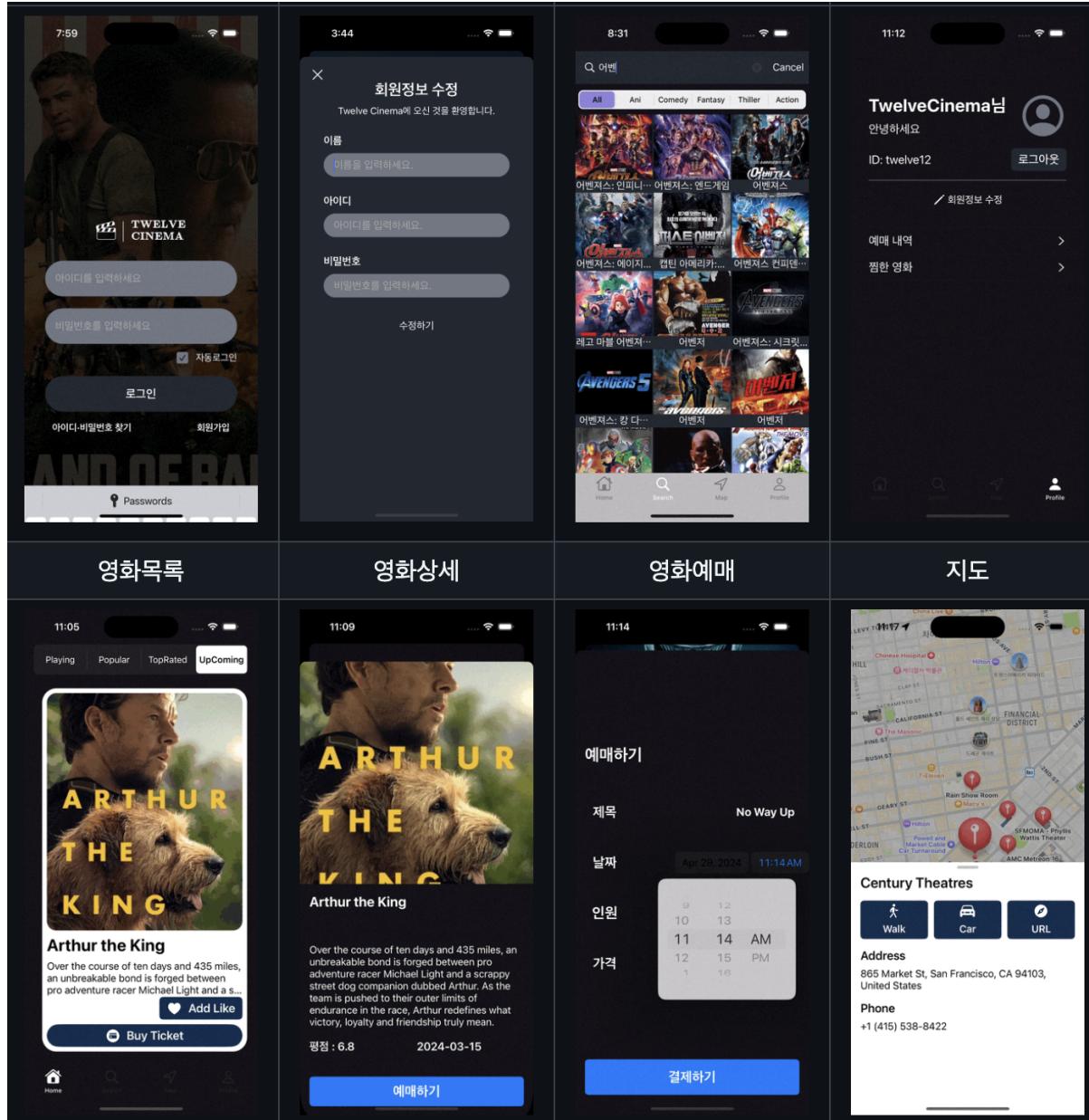
3. 오늘의 날씨



openweathermap API를 활용하여 날씨 예보 및 미세먼지 측정 어플리케이션

- 기간: 2024.05.14 ~ 2024.05.25
- 팀 구성: iOS 3인
- GitHub: https://github.com/NBCampArchive/Today-s_weather
- 주요 기술: Swift, UIKit, Alamofire, Snapkit
- 주요 기능:
 - 미세먼지 농도를 시각적 효과로 표현하는 애니메이션
 - 날씨 전환 시 화면 전체가 변화하는 배경 애니메이션
 - 날씨에 어울리는 옷차림과 음식을 추천
- 담당 역할 및 기여:
 - UI/UX 디자인 및 애니메이션 시스템 개발
 - OpenWeatherMap API 연동 및 데이터 처리
 - 날씨 상태별 애니메이션 효과 구현
- 문제 해결 경험 (Troubleshooting):
 - 날씨 상태에 따른 동적 UI 렌더링 문제: UIImageView 애니메이션 처리 최적화 및 이미지 프리로딩 기법을 적용하여 UI 깜빡임 현상 해결.
 - 미세먼지 데이터 시각화 성능 저하: Core Animation 레이어 캐싱 및 렌더링 로직 최적화로 CPU 사용량 급증 문제 해결.

4. Twelve Cinema

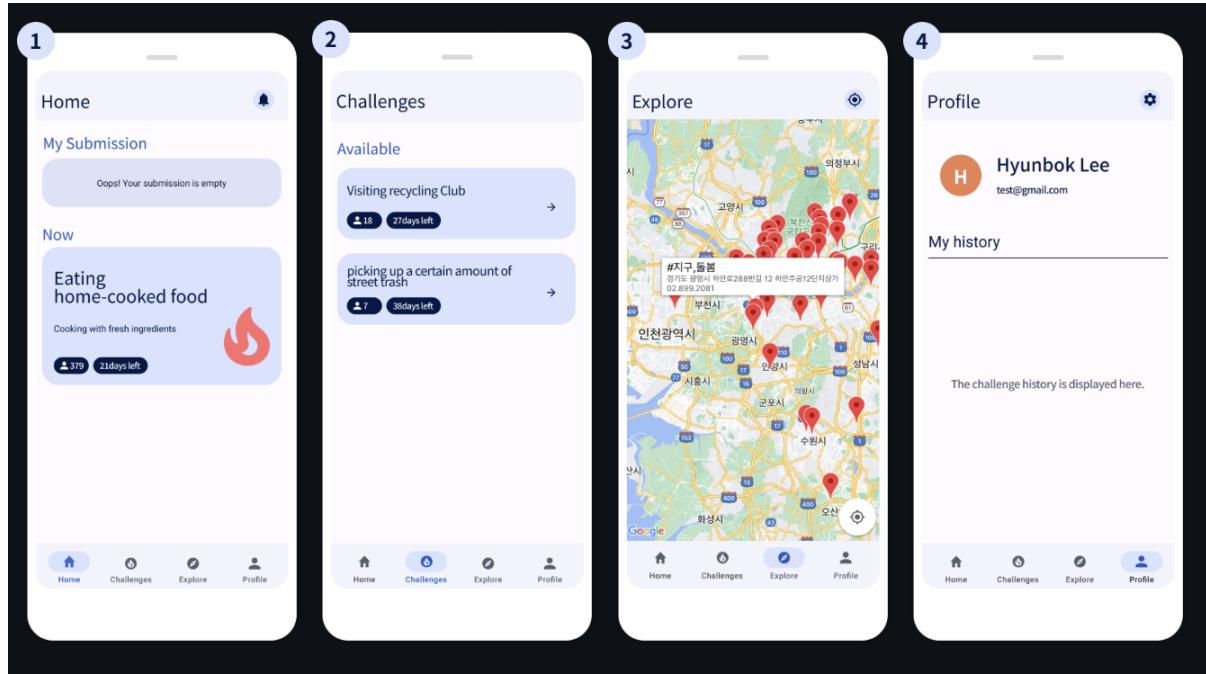


TheMovie DB API를 활용한 영화 정보 및 예매 시스템

- 기간: 2024.04.22 ~ 2024.04.28
- 팀 구성: iOS 4인
- GitHub: <https://github.com/NBCampArchive/CinemaApp>
- 주요 기술: **UIKit, StoryBoard, RestPullAPI**
- 주요 기능:
 - 영화 정보 검색 및 조회
 - 예매 시스템
 - 사용자 리뷰 기능
- 담당 역할 및 기여:
 - TheMovie DB API 연동 및 데이터 모델링
 - 예매 시스템 플로우 설계 및 구현
 - MapKit**을 활용한 주변 영화관 검색 및 경로 안내 기능 구현
- 문제 해결 경험 (Troubleshooting):
 - API 응답 데이터 파싱 오류: 견고한 데이터 모델 설계와 옵셔널 체이닝을 활용한 안전한 파싱 로직으로 데이터 누락 문제 해결.

- 스토리보드 기반 UI 확장성 한계: 스토리보드를 기능별로 분리하고 코드 기반 UI를 도입하여 Git 충돌 및 관리 문제 해결.

5. ZIKIZA



UN 지속가능한 개발 목표(SDGs)를 위한 환경 캠페인 플랫폼

- 기간: 2023.02.15 ~ 2023.04.01
- 팀 구성: Flutter 2인, Back-end 1인
- GitHub: <https://github.com/GDG-on-Campus-SKHU/98developers-flutter-app>
- Demo: <https://www.youtube.com/watch?v=yYz4czlmn0Q>
- 주요 기술: Flutter, Dart, Bloc, Cubit, GoogleMapAPI
- 주요 기능:
 - 위치 기반 환경 캠페인 참여
 - 실시간 환경 데이터 시각화
 - 인앱 결제를 통한 캠페인 후원
- 담당 역할 및 기여:
 - Flutter 개발 팀 리더로서 아키텍처 설계 및 코드 리뷰
 - Bloc 패턴을 활용한 상태 관리 시스템 구현
 - 카메라를 통한 미션 인증 및 BootPay 결제 시스템 연동
- 문제 해결 경험 (Troubleshooting):
 - Google Maps 렌더링 성능 저하:** 마커 클러스터링 및 뷰포트 기반 데이터 로딩(보이는 영역만 로드)으로 지도 상의 1,000개 이상 마커 렌더링 시에도 지연 없는 사용자 경험 제공.
 - Flutter 인앱결제 개발자 계정 제약:** BootPay와 같은 PG사 대행 서비스를 도입하여 개발자 계정 없이 안정적인 결제 시스템 구현.