using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace AulaclasseAluno

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Aluno a = new Aluno();

Aluno b = new Aluno();

for (int i = 0; i < 3; i++)

{

Console.WriteLine("Digite o nome do primeiro aluno: ");

a.nome = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Digite a idade do primeiro aluno: ");

a.idade = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Digite o nome do segundo aluno: ");

b.nome = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("digite a idade do segundo aluno: ");

b.idade = int.Parse(Console.ReadLine());

if (a.idade > b.idade)

{

Console.WriteLine(a.nome + " é o mais velho");

}

else

{

Console.WriteLine(b.nome + " é o mais velho");

}

}

Console.ReadLine();

}

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace AulaclasseAluno

{

class Aluno

{

public string nome;

public int idade;

}

}

Para criar uma classe precisamos ir em:

1-view.

2-solution-explorer.

3-clicar com o botão direito do mouse sobre o solution-explorer.

4-clicar em add.

5-class.