

## Problema do Dia 2

# Labirinto Fantástico

Lembre-se:

Dennys ainda está tentando descobrir quantos cigarros ele terá.

Sua missão, se decidir aceita-la, é criar um programa para desenhar labirintos que consistem de caracteres A-Z, \* (asterisco) e espaços.

Seu programa receberá a informação para os labirintos a partir de um arquivo de entrada redirecionado á entrada. Este arquivo conterá linhas de caracteres que seu programa deverá interpretar para desenhar o labirinto. Cada linha do labirinto será descrita por uma série de números e caracteres, onde os números antes dos caracteres dizem quantas vezes aquele caractere será usado. Se existirem um número com múltiplos dígitos antes do caractere, então o número de vezes para repetir o caractere é a soma destes dígitos.

A letra minúscula “b” será usada para representar espaços no labirinto. As descrições para as diferentes linhas no labirinto serão separadas pelo ponto de exclamação ou por um fim de linha.

Descrições para diferentes labirintos serão separadas por uma linha em branco tanto na entrada quanto na saída. O arquivo de entrada terminará por um EOF. Não há limite para o número de linhas em um labirinto, ou para o número de labirintos, embora nenhuma linha conterá mais do que 132 caracteres.

Lembre-se de **não** dar nenhum output que não seja referente ao de saída, por exemplo: “Digite o valor de N: 4”; “O valor de N + 1 é 5”; “Fim do Programa”.

### Exemplo de entrada 1

```
1T1b5T!1T2b1T1b2T!1T1b1T2b2T!1T3b1T1b1T!3T3b1T!1T3b1T1b1T!5T1*1T

11X21b1X
4X1b1X
```

### Exemplo de saída 1

```
T  TTTTT
T   T  TT
T  T   TT
T     T  T
TTTT   T
T     T  T
TTTTTT*T

XX    X
XXXX  X
```

### Exemplo de entrada 2

```
2A3B!5C6T
15X19T!

5A!5B!5C!5D!5E!
```

### Exemplo de saída 2

```
AABBB
CCCCCTTTTTT
XXXXXXXXTTTTTTTTT

AAAAA
BBBBB
CCCCC
DDDDD
EEEEE
```