

# - Caraduação



## SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

MICROSERVICE AND WEB ENGINEERING

Prof<sup>a</sup>. Aparecida Castello Rosa profaparecida.rosa@fiap.com.br

Material de apoio: PROF. PEDRO IVO CORREIA PROF. LUCAS FURLANETO

**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

#### I Agenda



- Maven
- Introdução Spring MVC
- Arquitetura MVC
- Criando um projeto Spring MVC
- Annotations
- Thymeleaf

### Objetivos



- Entender o funcionamento do padrão arquitetural MVC.
- Conhecer o funcionamento do Spring MVC.
- Entender Maven, pom.xml.
- Desenvolver primeira aplicação Spring MVC com Thymeleaf –
   Controller e View Hello World



#### **Apache Maven**

#### Maven



- Apache Maven é uma ferramenta de automação de compilação utilizada na maioria das vezes em projetos Java.
- Também é utilizada para construir e gerenciar projetos escritos em C#, Ruby, Scala e outras linguagens.
- O Maven é uma ferramenta para fazer duas coisas importantes:
- 1. Padronizar a estrutura do projeto;
- 2. Realizar o download de dependências.





**MVC (Model-View-Controller)** 

### **IMVC** (Model-View-Controller)



O Design Patter Front Controller

Definição de MVC

- Model: Define o modelo ou domínio da aplicação
  - Regras de negócios
  - Persistência de dados
- View: Interação com usuário
- Controller: Componente intermediário entre View e Model
  - Recebe requisições (requests)
  - Envia respostas (responses)
  - Interage com a camada model



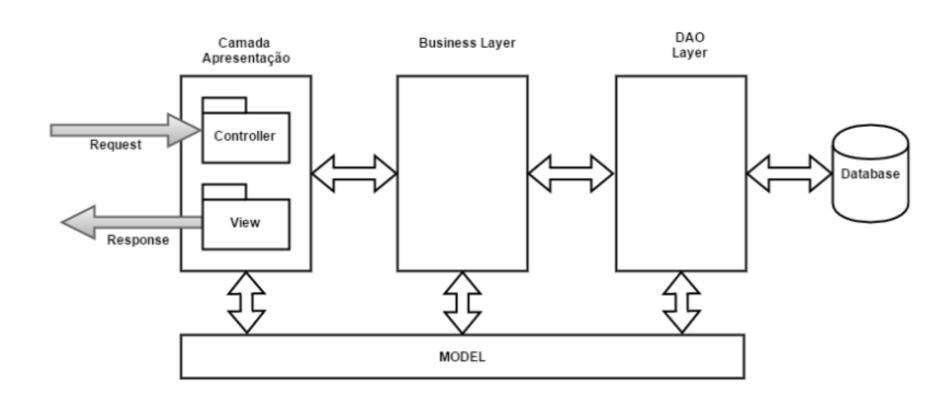
#### **Spring MVC**

## Spring MVC



- O framework Spring, é um dos frameworks Java mais conhecido e utilizado no mercado.
- Ele implementa um grande número de funcionalidades, como injeção de dependência, persistência de dados e uma implementação para o padrão MVC para a criação de aplicações WEB.

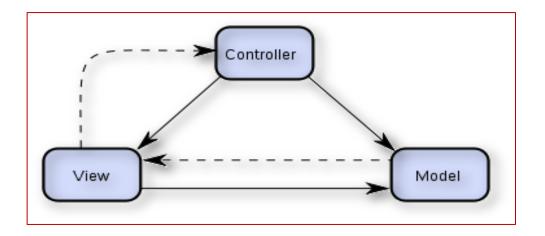
# ■ Arquitetura Java - Camadas da Aplicação Web

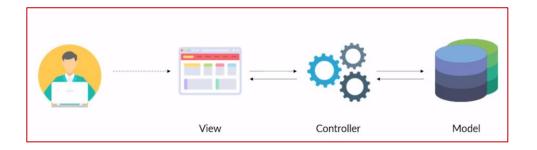


**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

# Arquitetura Java - Pattern Arquitetural - MVC

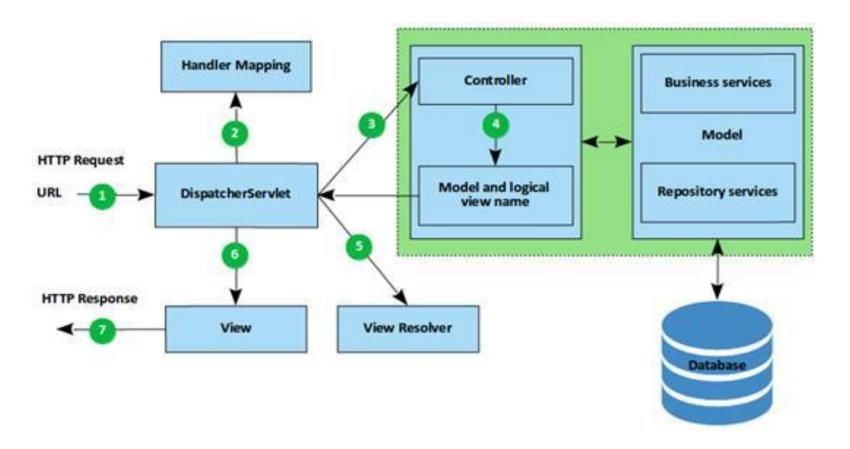
Model - View - Controller





## ■ Arquitetura Java - Funcionamento do Spring MVC

Model - View - Controller



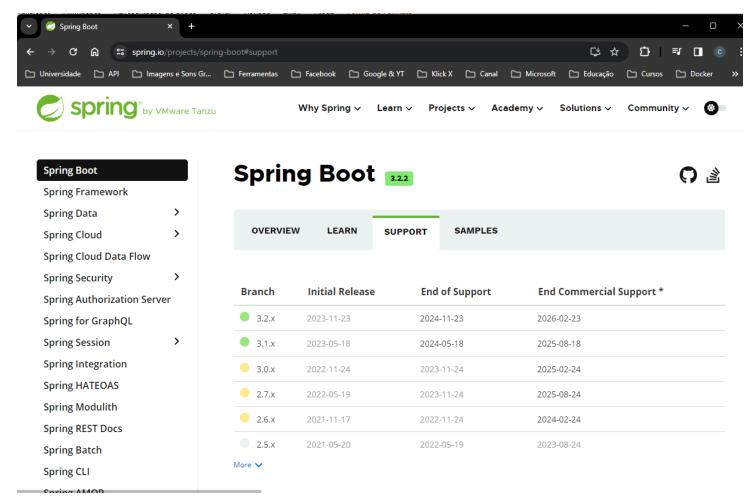


#### **Spring**

Spring Boot
Spring Framework

### Spring Boot - versão



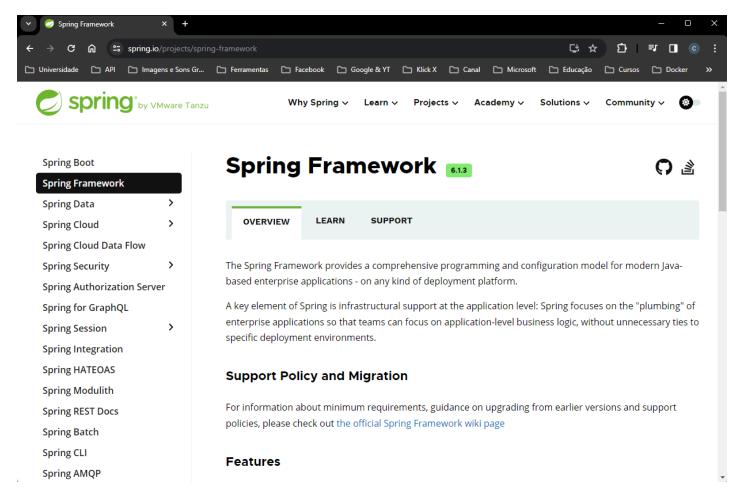


https://spring.io/projects/spring-boot#support

**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

#### Spring Framework - versão





https://spring.io/projects/spring-framework

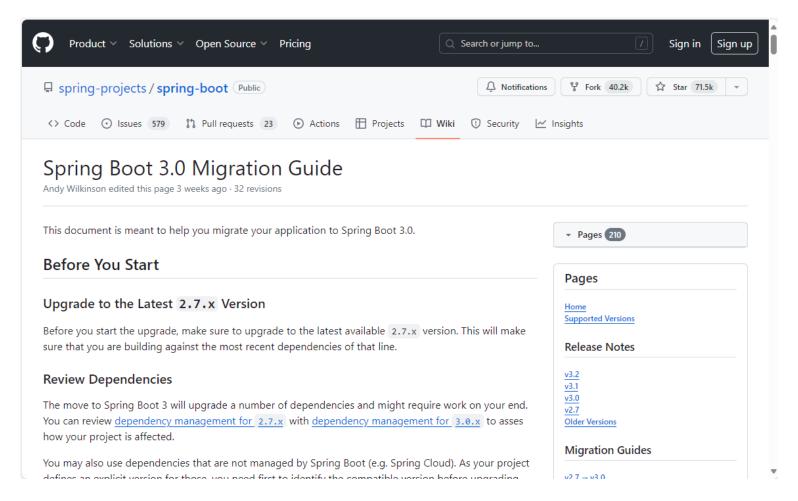
**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

## Spring Boot 3 e Spring Framework 6 - Mudanças -

- Spring Boot 3.X requer no mínimo a versão LTS Java 17, ou seja, se for utilizar uma versão do Java anterior a essa não conseguirá utilizar o Spring Boot 3.
- O Spring Framework 6.0 também requer o Java 17 ou superior para compatibilidade e também no mínimo o Jakarta EE versão 9.
- A nomenclatura dos pacotes javax, que foram renomeados para jakarta, como, por exemplo: jakarta.validation; jakarta.persistence; etc.

## **Spring Boot 3.0 Migration Guide**





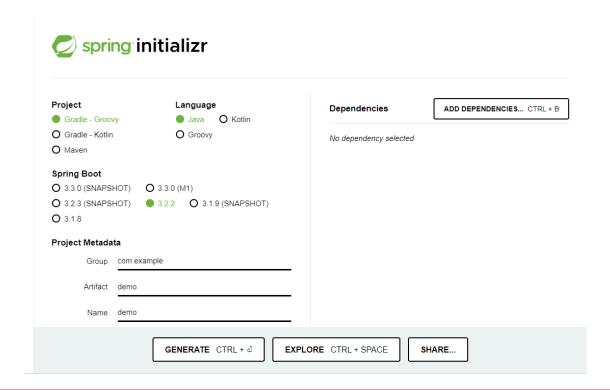
https://github.com/spring-projects/spring-boot/wiki/Spring-Boot-3.0-Migration-Guide

**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

## **Referências Spring**



- https://spring.io/quickstart
- https://start.spring.io/



**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

#### Preparando o Ambiente - Recursos



- Java JDK 17 LTS ou superior
- Versão do Spring Boot 3.X.X
- Spring Initializr Initializr generates spring boot project with just what you need to start quickly!

https://start.spring.io/

#### Preparando o Ambiente – IDE's



- Spring Tool Suite <a href="https://spring.io/tools">https://spring.io/tools</a>
- Eclipse JEE
- IntelliJ IDEA Community Edition <u>www.jetbrains.com/pt-br/idea/download/?section=windows</u>
- VSCode <a href="https://code.visualstudio.com/">https://code.visualstudio.com/</a>

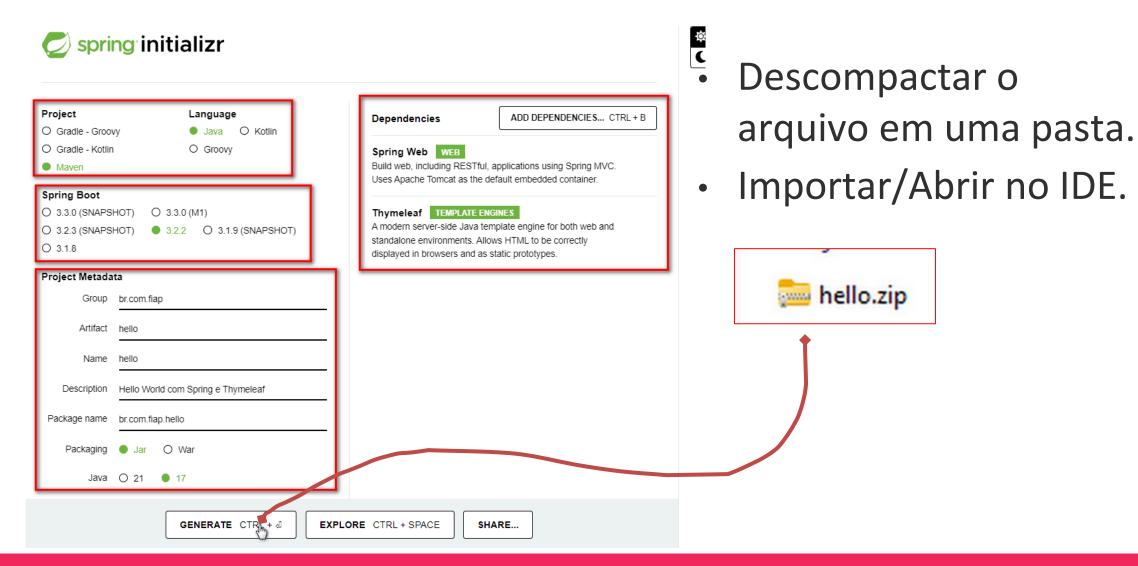


#### Criando o projeto com Spring Initializr

**Hello World** 

## Projeto - Spring

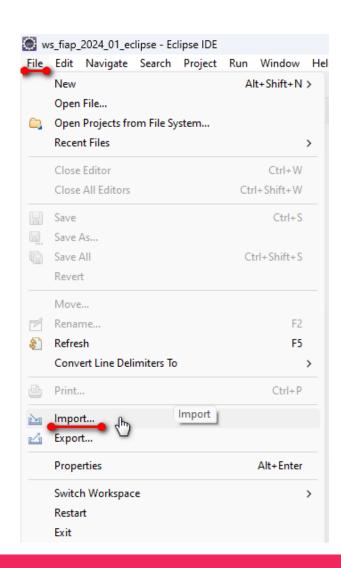


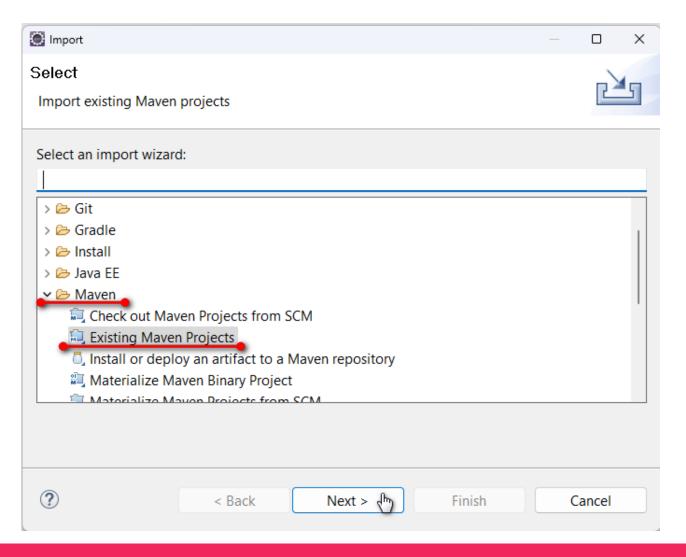


**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

## **I Eclipse IDE & Spring Tool Suite (STS)**



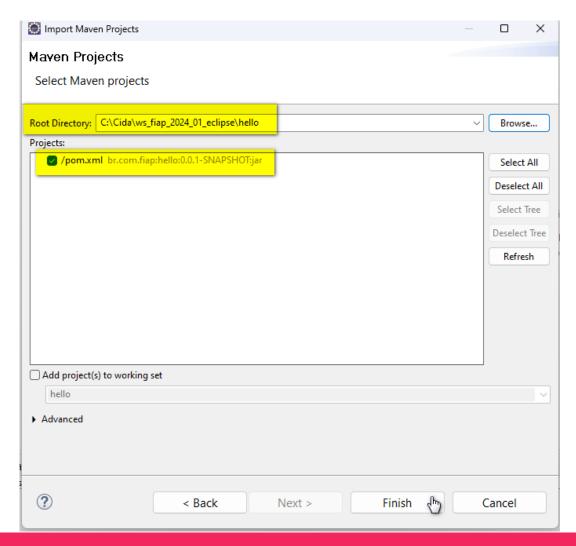


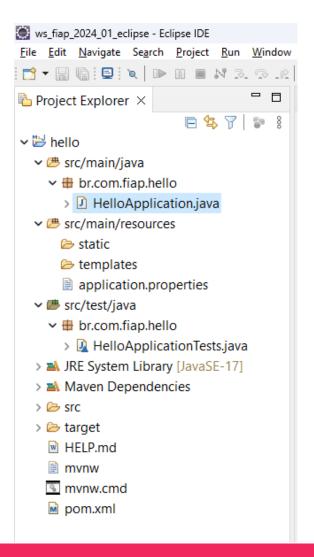


**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

## **I Eclipse IDE & Spring Tool Suite (STS)**



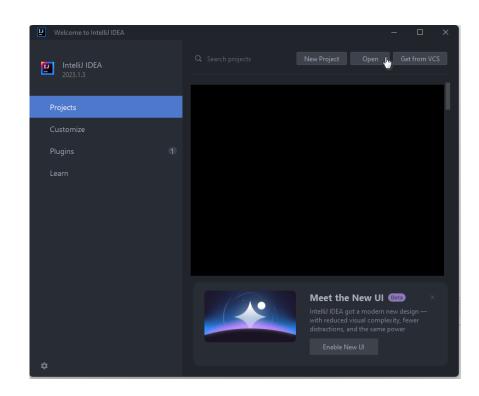


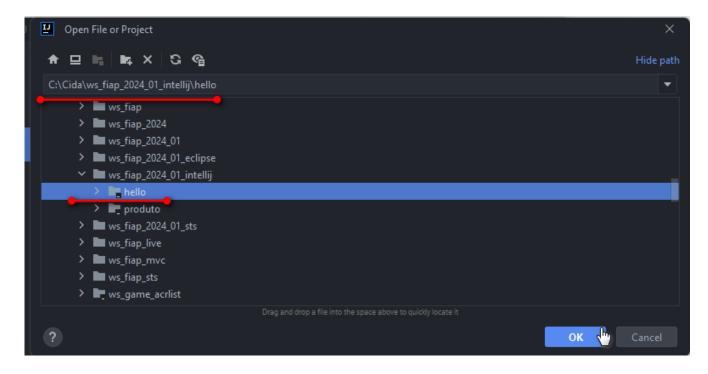


**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

#### IntelliJ

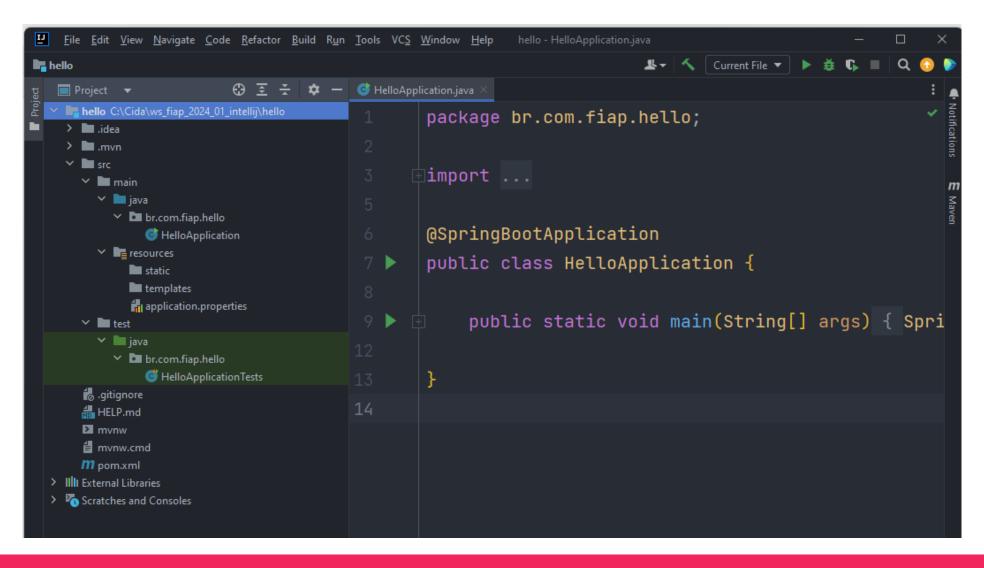






#### IntelliJ

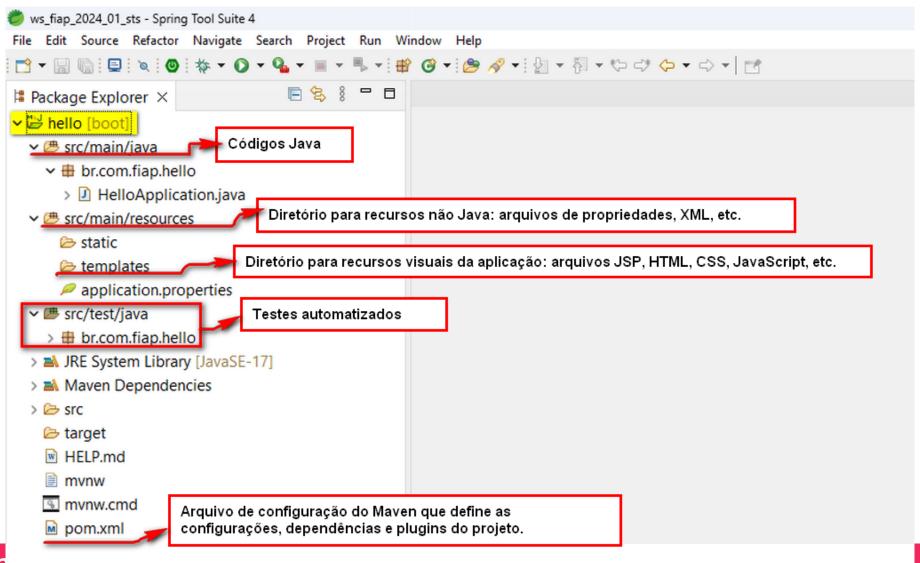




**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

#### **Estrutura do projeto**





AULA 03

#### I pom.xml



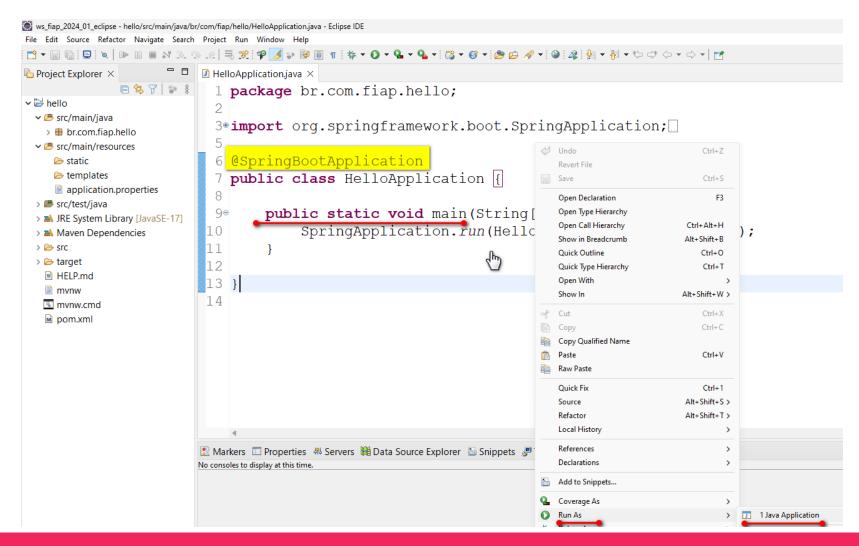
```
    hello/pom.xml ×

 20<project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 https://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
 4
       <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
 5⊜
       <parent>
 6
           <groupId>org.springframework.boot
           <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
           <version>3.2.2
 8
 9
           <relativePath/> <!-- lookup parent from repository -->
10
       </parent>
11
       <groupId>br.com.fiap
12
       <artifactId>hello</artifactId>
13
       <version>0.0.1-SNAPSHOT
14
       <name>hello</name>
15
       <description>Hello World com Spring e Thymeleaf</description>
16⊜
       properties>
17
           <java.version>17</java.version>
18
       </properties>
19⊜
       <dependencies>
20⊖
           <dependency>
21
              <groupId>org.springframework.boot
22
              <artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
23
           </dependency>
24⊖
           <dependency>
25
              <groupId>org.springframework.boot
2.6
              <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
27
           </dependency>
28
299
           <dependency>
              <arounId>org.springframework.boot
```

**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

#### **Executando a Aplicação**





**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

#### I Tomcat



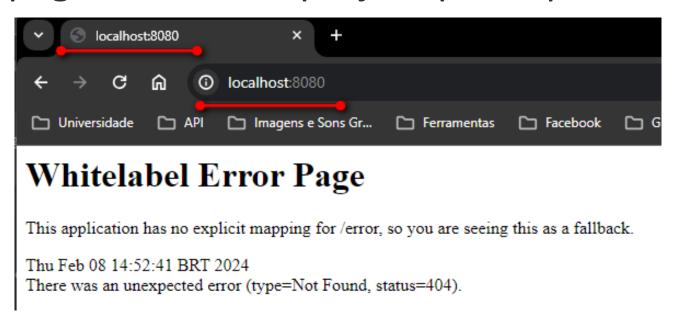
O Tomcat é utilizado pelo Spring por padrão.



#### **I Testando Tomcat**



- O Tomcat está no ar.
- Essa página não é mensagem de erro, é que não temos nenhuma página HTML no projeto para apresentar.





#### **Spring Annotations**

#### Spring – *Annotations*



- @Component
- @Service
- @Controller
- @Repository
- Ao anotar uma classe com algum desses estereótipos, o Spring entende que essa classe é um bean e será gerenciada por ele.
- Um bean é um objeto que é instanciado, montado e gerenciado por um contêiner do Spring por meio da Inversão de Controle (IoC) e Injeção de Dependências.





Anotação	Objetivo
@Component	Qualquer tipo de bean gerenciado pelo Spring
@Service	Classes com regras de negócio
@Autowired	Injeção de variável anotada

## Spring – *Annotations*



Anotação (Data)	Objetivo
@Entity	Identifica a classe como mapeamento de tabela no BD
@ld	Identifica o atributo que representa a coluna para PK na tabela
@Repository	Classes de acesso a banco de dados
@Column	Altera propriedades da coluna no banco de dados
@Table	Altera o nome da table no banco de dados
@GeneratedValue	Usa uma estratégia para geração automática de número identificador único no atributo

# Spring – Annotations



Anotação MVC (request)	Objetivo
@Controller	Classes de recursos que fornecem endpoints
@RequestMapping	Mapear URLs de acesso ao controller e aos métodos
@PathVariable	Extrair da URL um parâmetro incluído como path da URL
@RequestParam	Capturar um parâmetro de consulta (query param) GET
@ModelAttribute	Usado como variável de retorno de métodos
@Valid	Validação de dados de objetos em parâmetros

**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

# Spring – *Annotations*



Anotação API (request)	Objetivo
@RestController	Classes de recursos que fornecem endpoints
@GetMapping	Anota o método para responder como endpoint HTTP GET (select)
@PutMapping	Anota o método para responder como endpoint HTTP PUT (update completo)
@PostMapping	Anota o método para responder como endpoint HTTP POST (insert)
@DeleteMapping	Anota o método para responder como endpoint HTTP DELETE (delete)
@RequestMapping	Mapear URLs de acesso ao controller e aos métodos
@PathVariable	Extrair da URL um parâmetro incluído como path da URL
@RequestParam	Capturar um parâmetro de consulta (query param) GET
@Valid	Validação de dados de objetos em parâmetros

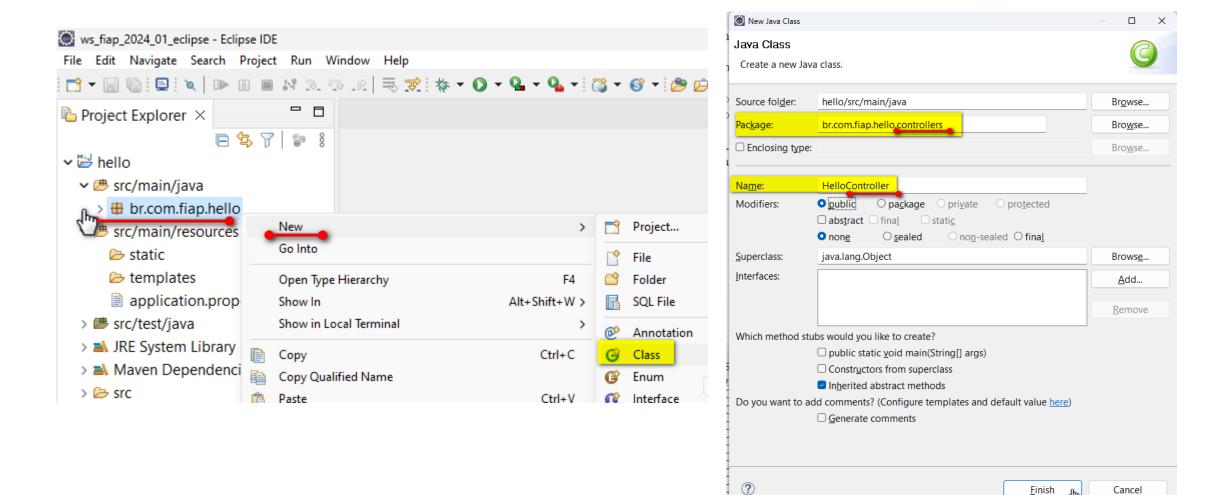
**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 



### **Controller**

#### **HelloController**





**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

#### Class HelloController



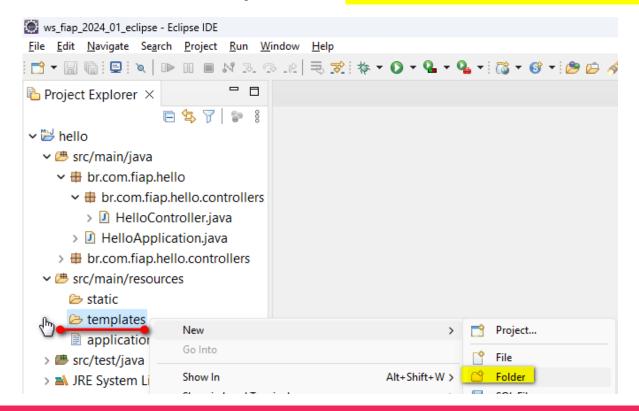


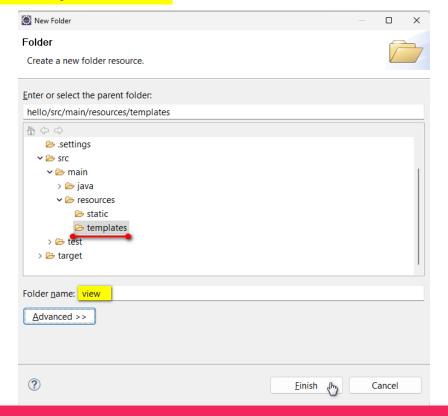
### **View**

#### View



 Em aplicações Spring Boot os arquivos de template ficam dentro da pasta src/main/resources/templates.

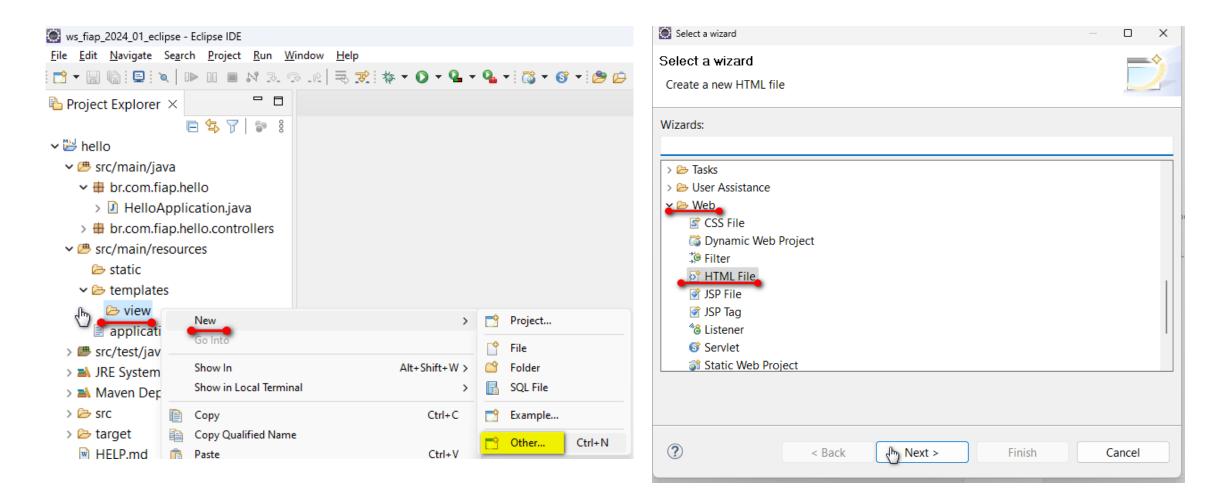




**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 



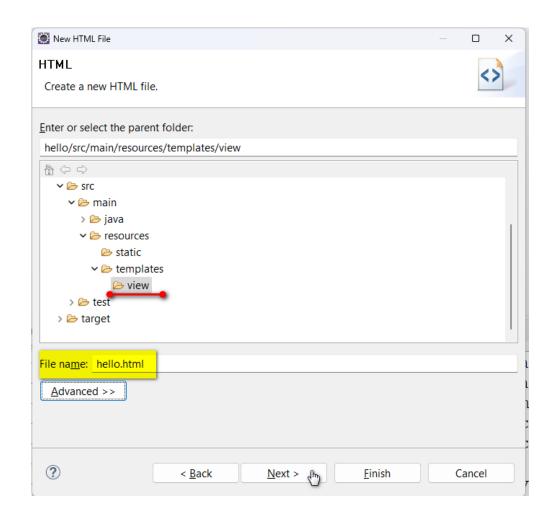


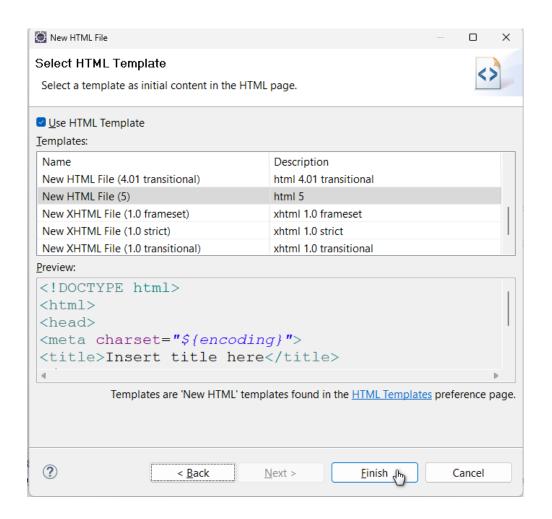


#### **AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World**









**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

#### View - hello.html



```
hello.html ×
 1 <!DOCTYPE html>
 2 <html lang="pt-br">
 40<head>
       <meta charset="ISO-8859-1">
       <title>Hello</title>
 7 </head>
 9⊖<body>
10
       <h1>Hello, World</h1>
11
       Vamos de Spring MVC e Thymeleaf 
12
13
14 </body>
15
16 </html>
```

**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

### | Alterar class HelloController

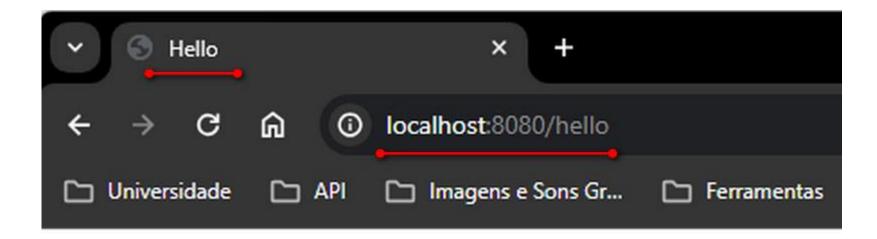


```
☑ HelloController.java ×
hello.html
 1 package br.com.fiap.hello.controllers;
 3 import org.springframework.stereotype.Controller;
 4 import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
 5 import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
   @Controller // define que essa classe é gerenciada pelo Spring
   @RequestMapping("/hello") // mapeando a URL da aplicação
   public class HelloController {
10
11⊖
       @GetMapping()
       public String mostrarMensagem() {
13
            * ação desejada
            * devolve o caminho para View
            * e a página HTML que será exibida
16
           return "view/hello";
18
19
20
21 }
```

**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

### **Executando a aplicação**



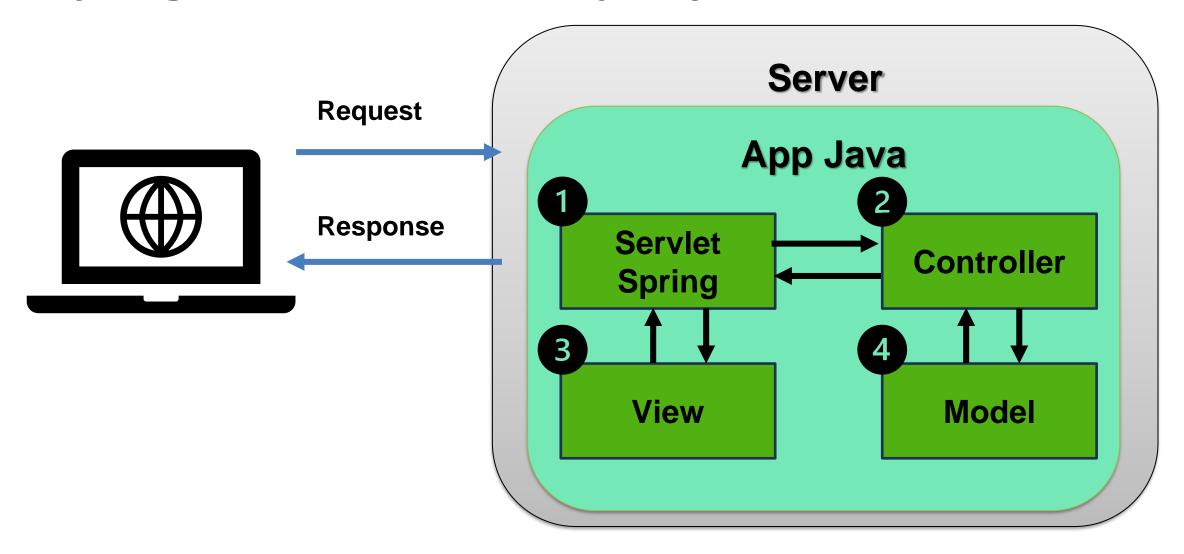


# Hello, World

Vamos de Spring MVC e Thymeleaf

### Spring - Ciclo de uma Requisição HTTP





**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 



### **Thymeleaf**

# I Thymeleaf



- O Thymeleaf é uma template engine para projetos Java que facilita a criação de páginas HTML.
- Ele serve para gerar páginas HTML no lado servidor de forma dinâmica, permitindo a troca de informações entre o código Java e as página HTML, de tal forma ele garante que o desenvolvedor consiga criar templates de forma mais fácil para suas aplicações.

https://www.thymeleaf.org/



# I Thymeleaf



 O Thymeleaf nos auxilia na integração entre a Controller e a View. Enviando informações do servidor para o cliente.

```
☑ HelloController.java

    hello/pom.xml 
    X

hello.html
             <java.version>17</java.version>
17
        </properties>
18
        <dependencies>
19⊜
20⊖
             <dependency>
21
                  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
                  <artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
22
23
             </dependency>
```



# Importando a biblioteca Thymeleaf



### No arquivo hello.html

```
🔝 *hello.html 🔀 🔃 HelloController.java
                       hello/pom.xml
 1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-br" xmlns:th="http://thymeleaf.org">
 40<head>
       <meta charset="ISO-8859-1">
       <title>Hello</title>
 7 </head>
 9e<body>
10
11
       <h1>Hello, World</h1>
12
       Vamos de Spring MVC e Thymeleaf 
13
14 </body>
15
16 </html>
```

th é o apelido definido para a variávelth abreviação de Thymeleaf

# ■ Thymeleaf – Expression Language



- Para referenciar uma variável com o Thymeleaf, utilizamos uma marcação especial, chamada Expression Language - EL
- Ela é representada pelo símbolo \${}.
- Tudo o que estiver entre a abertura e fechamento de chaves, é interpretado pelo *Thymeleaf* como variável.

#### I hello.html



```
xmlns:th="http://thymeleaf.org"
hello.html × 🗓 HelloController.java
 1 <!DOCTYPE html>
                                                                  th - apelido definido para a variável.
 2 <html lang="pt-br" xmlns:th="http://thymeleaf.org">
                                                                  th - abreviação de Thymeleaf
 40<head>
        <meta charset="ISO-8859-1">
        <title>Hello</title>
 7 </head>
 8
 90<body>
10
11
        <h1>Hello, World</h1>
12
        <h2 th:text="${mensagem}">Thymeleaf</h2>
13
                                                            EL - Expression Language
14
15
        Vamos de Spring MVC e Thymeleaf 
16
17 </body>
18
19 </html>
20
```

**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

# I Thymeleaf



#### Thymeleaf - tags

O th utilizado é do *Thymeleaf*, ele é um tipo de variável utilizado para receber informações da controller.

th:each: para fazer interações com objetos enviados pela controller.

th:text: para exibir informação.



### Customizando a Aplicação

### | Alterar class HelloController



```
☑ HelloController.java ×
 package br.com.flap.hello.controllers;
3 import org.springframework.stereotype.Controller;
4 import org.springframework.ui.Model;
5 import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
6 import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
8 @Controller // define que essa classe é gerenciada pelo Spring
9 @RequestMapping("/hello") // mapeando a URL da aplicação
10 public class HelloController {
11
       @GetMapping()
      public String mostrarMensagem(Model model) {
             model adiciona um atributo na página nomeado mensagem, e o objeto
             relacionado que neste caso é a string.
            Assim, enviamos uma informação para a página.
            O controlador é quem envia a variável para a página,
             e não a página que acessa informaçõe no controlador.
          model.addAttribute("mensagem", "Minha primeira página com Thymeleaf ;-) ");
             ação desejada
             devolve o caminho para View
             e a página HTML que será exibida
           return "view/hello";
```

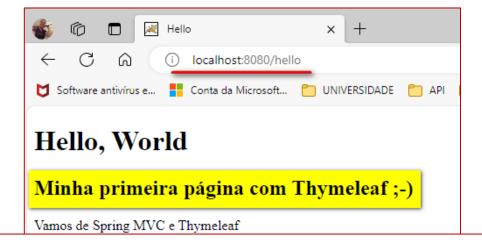
model.addAtribute

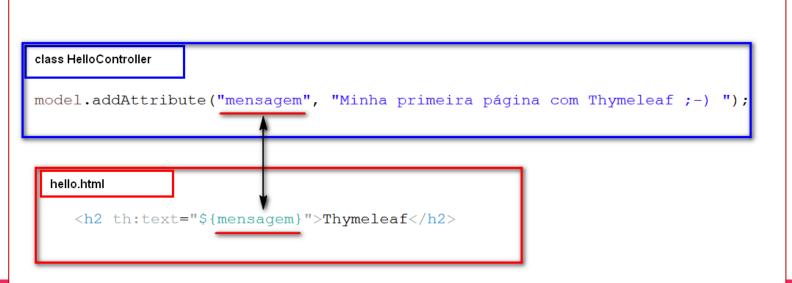
Usado como retorno do método

AULA 03 – Spring MVC e Inymeiear – Controller e view – Hello World

### **Executando a Aplicação**







**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

### | Alterar classe HelloController



```
■ *HelloController.java ×
  package br.com.fiap.hello.controllers;
 3 import org.springframework.stereotype.Controller;
 4 import org.springframework.ui.Model;
 5 import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
 6 import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
 7 import org.springframework.web.bind.annotation.RequestParam;
 9 @Controller
10 @RequestMapping("/hello")
11 public class HelloController {
       @GetMapping()
       public String mostrarMensagem(@RequestParam(name="nome"
                                                    required=false,
                                                     defaultValue="FIAP")
                                    String nome, Model model) {
           model.addAttribute("nome", nome);
           return "view/hello";
24
25 }
```

@RequestParam

Capturar um parâmetro de consulta (query param) GET

**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

#### **I Alterar hello.html**



```
hello.html × ☐ HelloController.java
 1 <!DOCTYPE html>
 2 <html lang="pt-br" xmlns:th="http://thymeleaf.org">
 40 <head>
      <meta charset="ISO-8859-1">
      <title>Hello</title>
 7 </head>
 8
 90 <body>
10
      <h1>FIAP World!</h1>
11
12
13
      14
15⊜
      <!-- OU
16
         Nome
17
18
      -->
19
20 </body>
22 </html>
```

**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

### Parâmetro na URL

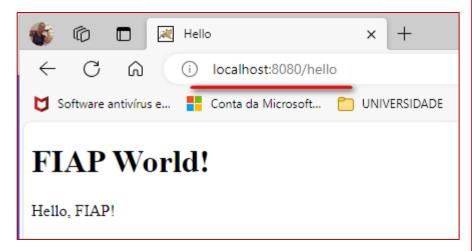


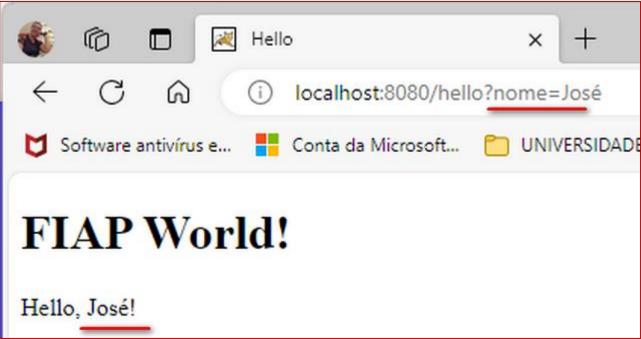
 Passar o nome como parâmetro na query da URL http://localhost:8080/hello?nome=Cida

 O valor do parâmetro nome sobrescreve (override) o valor default FIAP e é refletido na resposta pelo conteúdo alterado.

### **Executando a Aplicação**







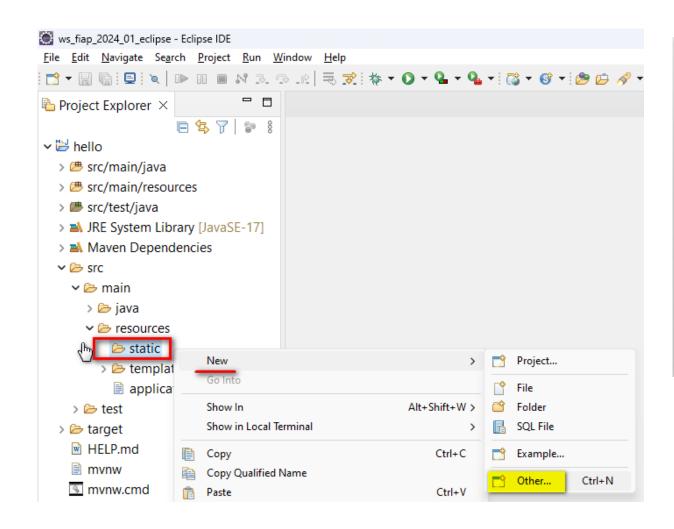
# **Adicionando a Home Page**

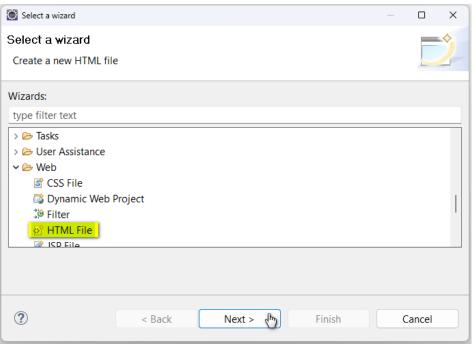


- Podemos utilizar recursos estáticos, incluindo HTML, JavaScript e CSS, na aplicação Spring Boot, e devemos coloca-los na pasta static.
- Por padrão, o Spring Boot fornece conteúdo estático de recursos no classpath /static (ou /public).
- O recurso index.html é especial porque, se existir, é usado como uma "página de boas-vindas" ou página inicial, o que significa que é servido como recurso raiz, ou seja, em http://localhost:8080/.

### Adicionando a Home Page – index.html







# Adicionando a Home Page – index.html



New HTML File							×
HTML							
Create a new HTML file	e.						
Enter or select the pare	nt folder:						
hello/src/main/resourc	es/static						
➢ .settings							
✓ 🗁 src							
✓ 🍃 main							
> 🗁 java							
✓							
>  template	tes						
> 🗁 test							
> 🗁 target							
File manner index bank	-						
File name: index.html							
Advanced >>							
?	< <u>B</u> ack	N	ext >	<u>F</u> inish	السا	Cancel	

**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

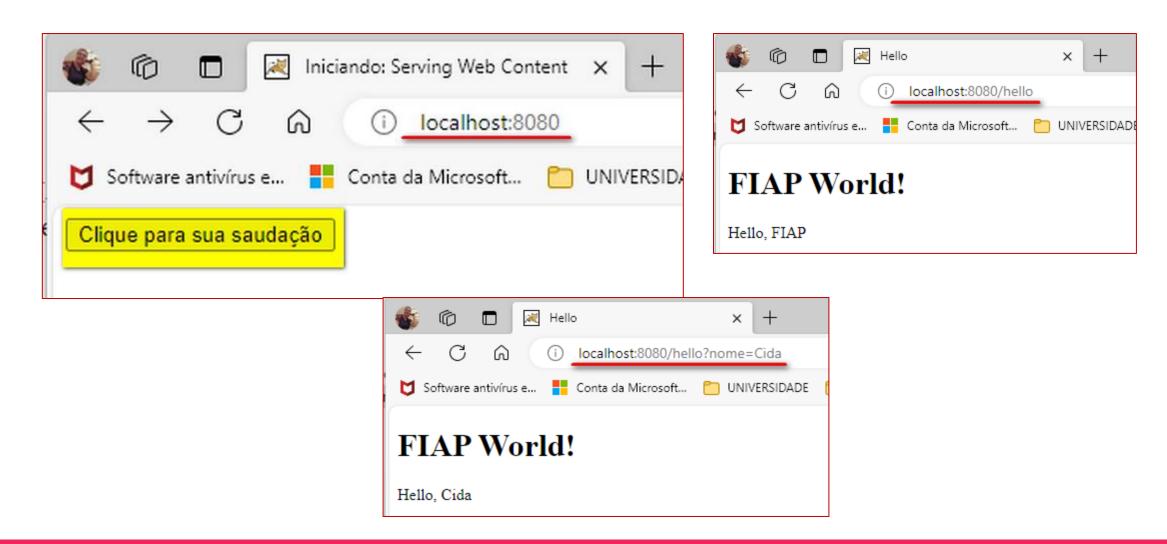
### Home Page – index.html



```
*index.html ×
 1 <!DOCTYPE html>
 2 <html>
 40 < head>
       <meta charset="UTF-8">
       <title>Iniciando: Serving Web Content</title>
 7 </head>
 90 <body>
10
       <a href='/hello'><button>Clique para sua saudação</button></a>
11
12
13 </body>
14
15 </html>
```

### **Executar a Aplicação**





**AULA 03 – Spring MVC e Thymeleaf – Controller e View – Hello World** 

### Dúvidas







Copyright © 2024 Prof<sup>a</sup>. Aparecida de Fátima Castello Rosa

Copyright © 2020 Prof°. Pedro Ivo Correia e Prof°. Lucas Furlaneto

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).