CARREIRA NA ÁREA DE PRODUTOS

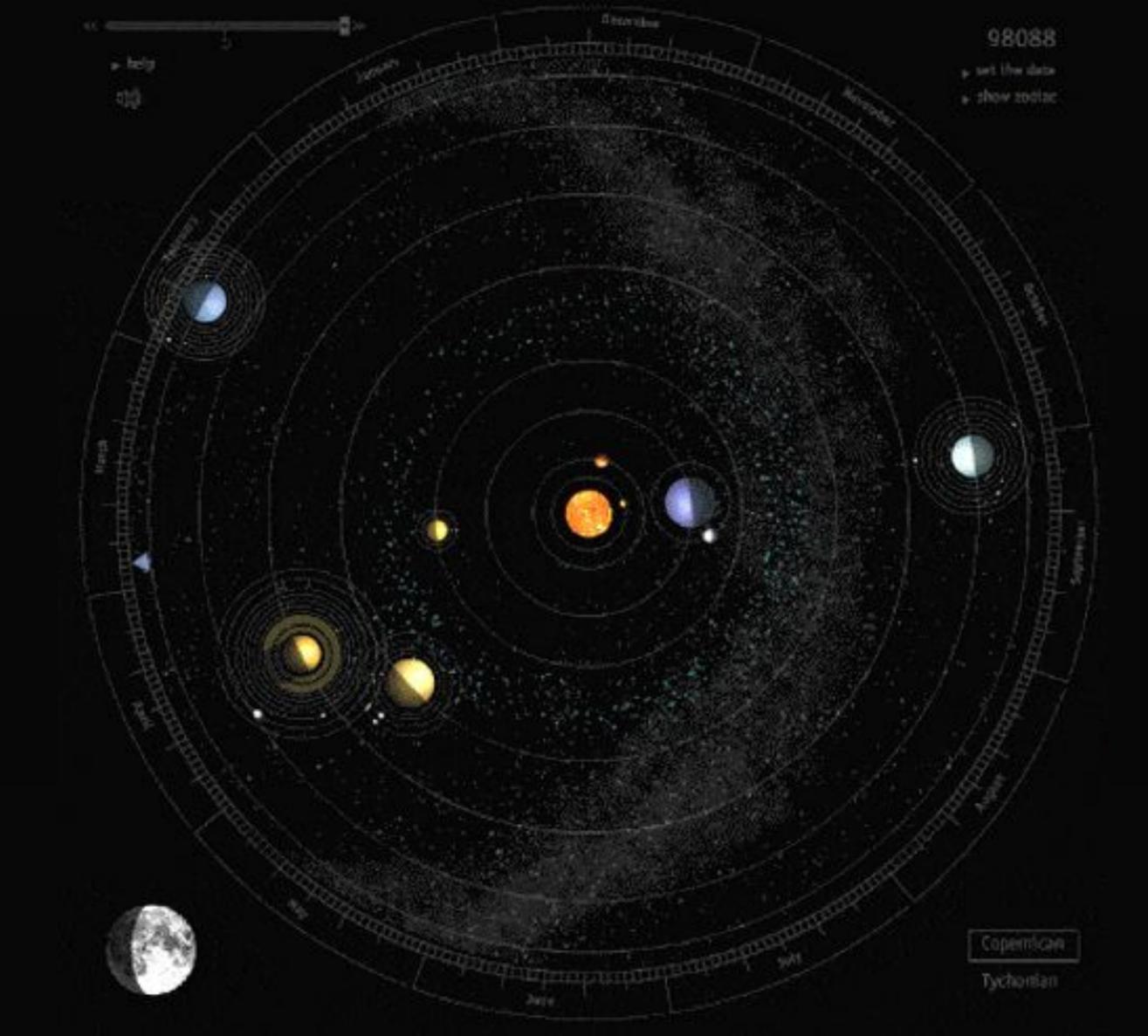
AGENDA

- O contexto, o produto e a pessoa.
 Influências e construções
- Carreira e papéis
 Caminhos e descaminhos
- Migração de Carreira estudo de caso
 Migrando para a carreira de Produtos
- Resumo do bloco

O CONTEXTO, O PRODUTO E A PESSOA

Influências e construções

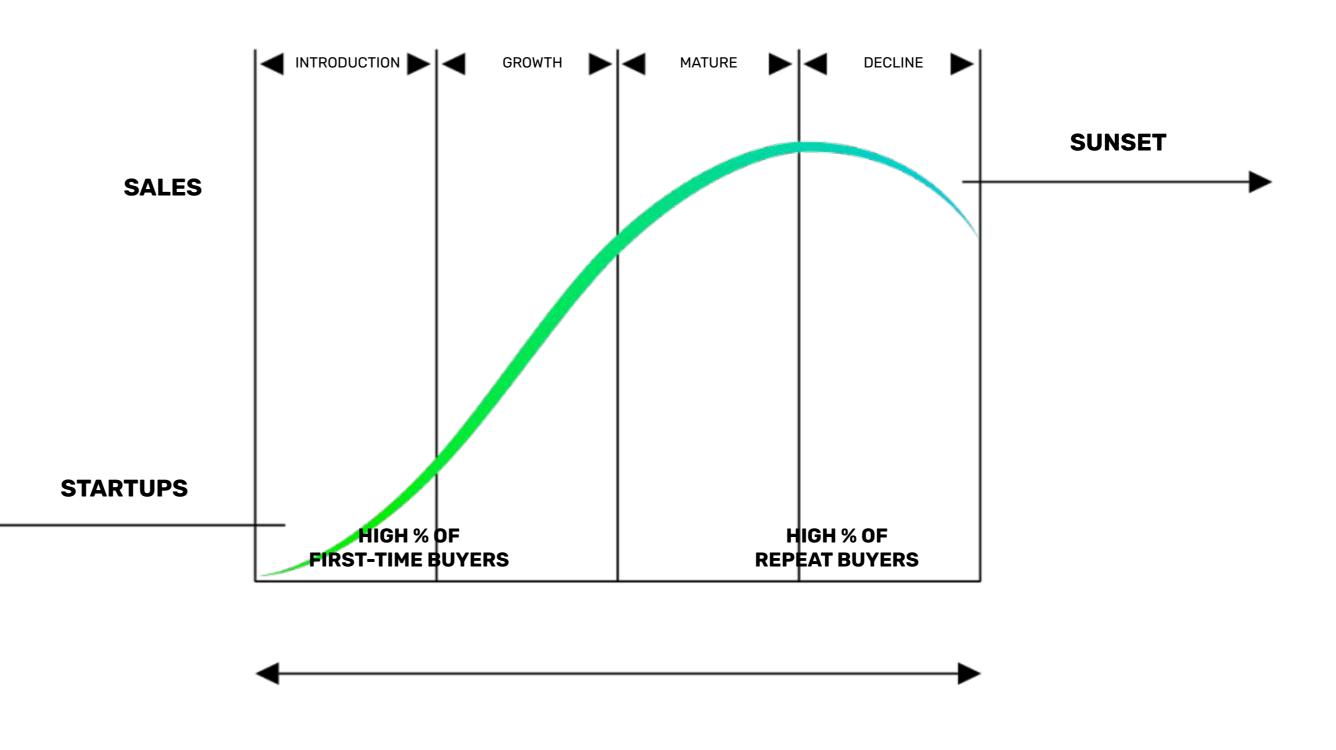
Entendimento do impacto e da interação do ser no contexto





CONTEXTO

Estratégia de desenvolvimento de produto varia de acordo com o estágio e o contexto que ele se encontra





PRODUTO

Um produto digital é uma entidade que cria valor real e específico para clientes, usuários e para a organização que o desenvolve.



SOLUÇÃO







PESSOAS

DOR & PROBLEMA

PRODUTO

Experiência

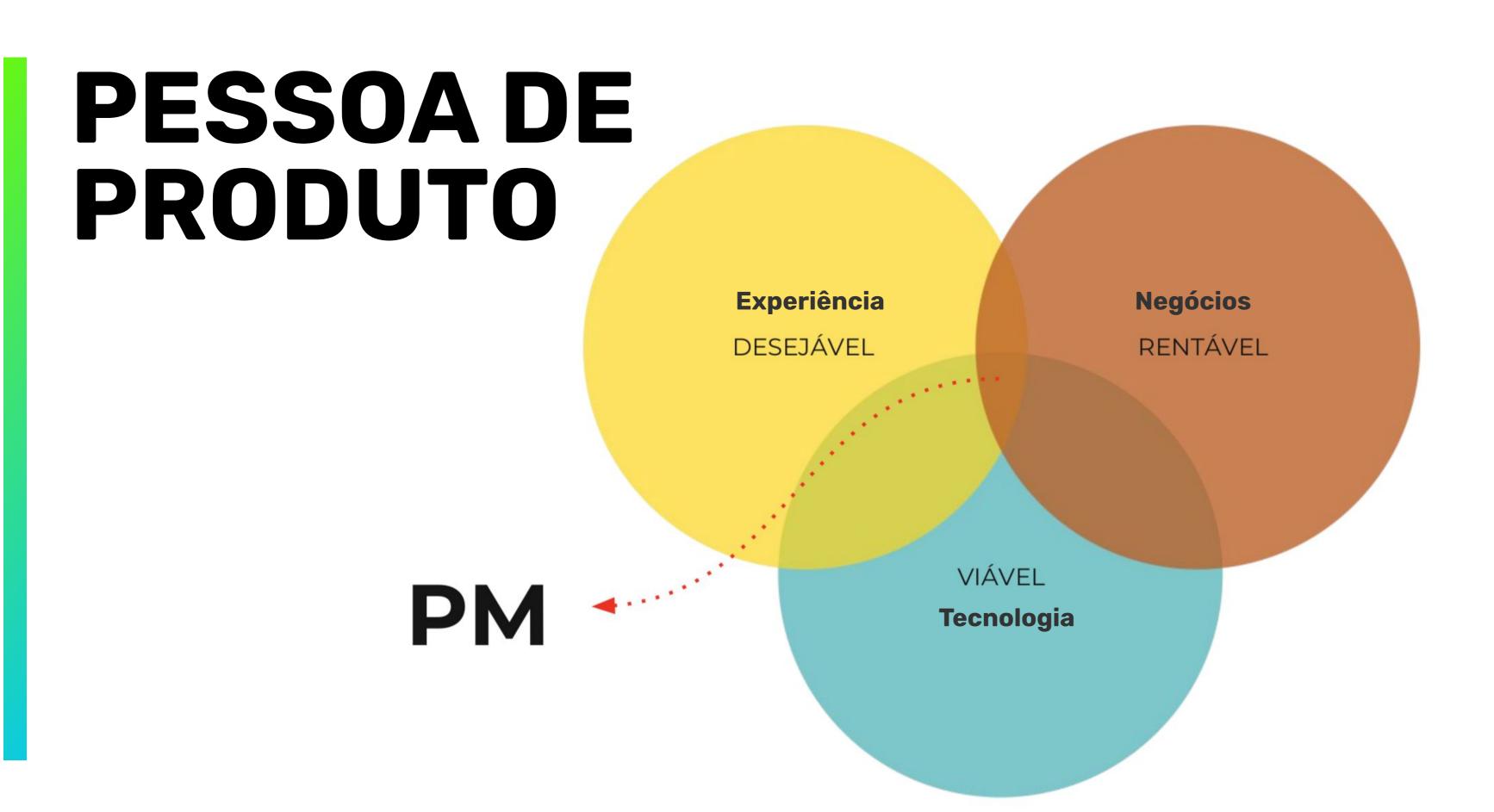
Visão cliente / Personas
Usabilidade / Comportamento
Interface / Design

Tecnologia

Viabilidade
Cadência de entrega
Metodologia
Histórias Fatiamento

Negócio

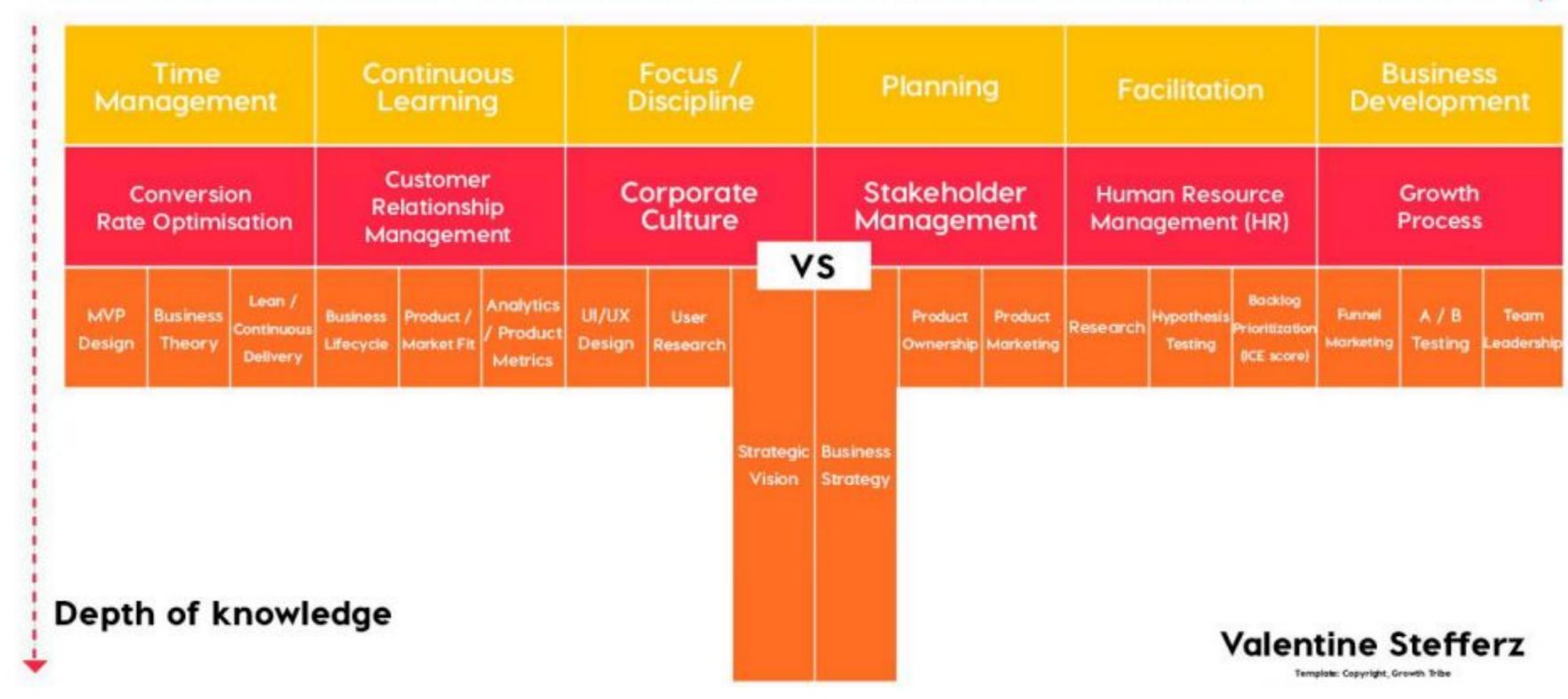
Mercado / Benchmarks
Posicionamento de valor
Impactos e Interações



PESSOA

The T-shaped Manager

Width of knowledge



PESSOA

COMUNICAÇÃO

Indivíduos e interações acima de processos e ferramentas ;

Trazer clareza e condução do time para a visão de produto;

Negociar e manter pessoas alinhadas: impactos e evolução;

Agente catalisador do alinhamento entre as áreas para desbloqueio.

CARREIRA E PAPÉIS

Caminhos e descaminhos

CHEGARAM LÁ...



André Nery · 1°
Product Director | Gympass, Co-founder | Creative Pack



Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro Bacharelado em Ciências Humanas, Gestão de Turismo 2006 – 2011



Leticia Gimenez · 1° Product Leader & Mentor



Pontifícia Universidade Católica de São Paulo BA, Social Communication: Journalism 2002 – 2005



Thays Vieira Bueno · 1°
Former Google & Apple | Group Product Manager | Tribe Leader at RD



Escola de Comunicações e Artes (ECA-USP)

BA, Comunicação

2001 – 2004



Murylo Schulttais · 1° Senior Product Manager at PicPay

Panamericana . Escola de Arte e Design

Technical Graduation, Graphic Design & Motion Graphics

2012 – 2014



Marcelo Doni · 1° Head of Product at Creditas São Paulo, São Paulo, Brasil · Informações de contato



Universidade Presbiteriana Mackenzie Bachelor's degree, Information Technology 1999 – 2001



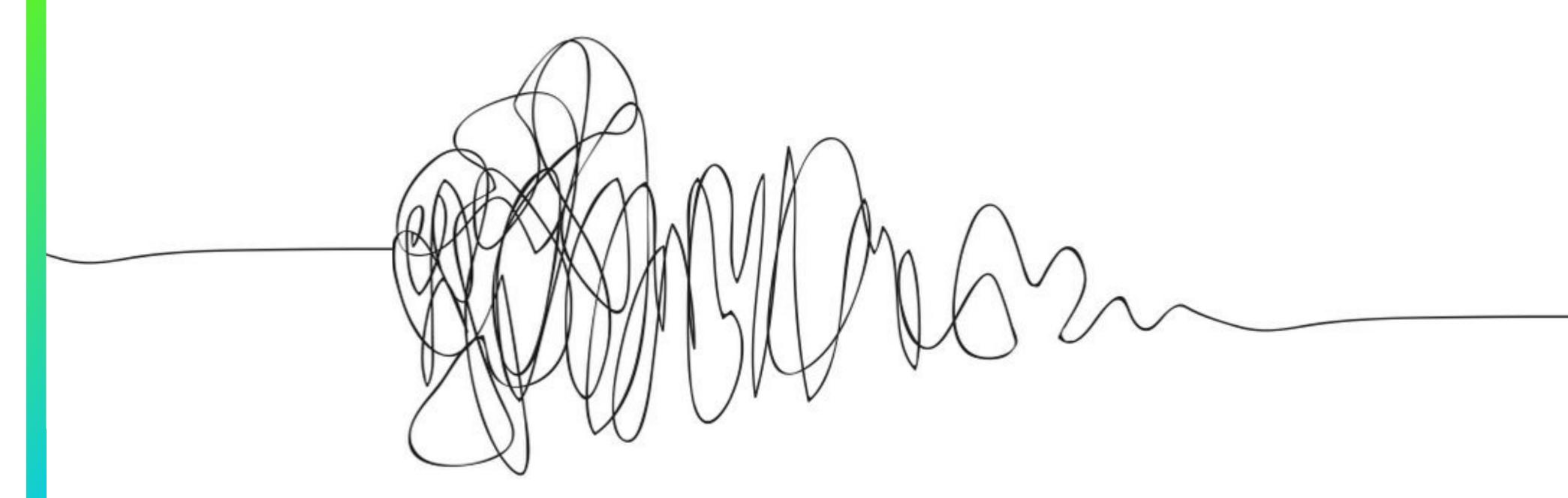
Vinicius Manssur · 1° Founding Member na Finbits



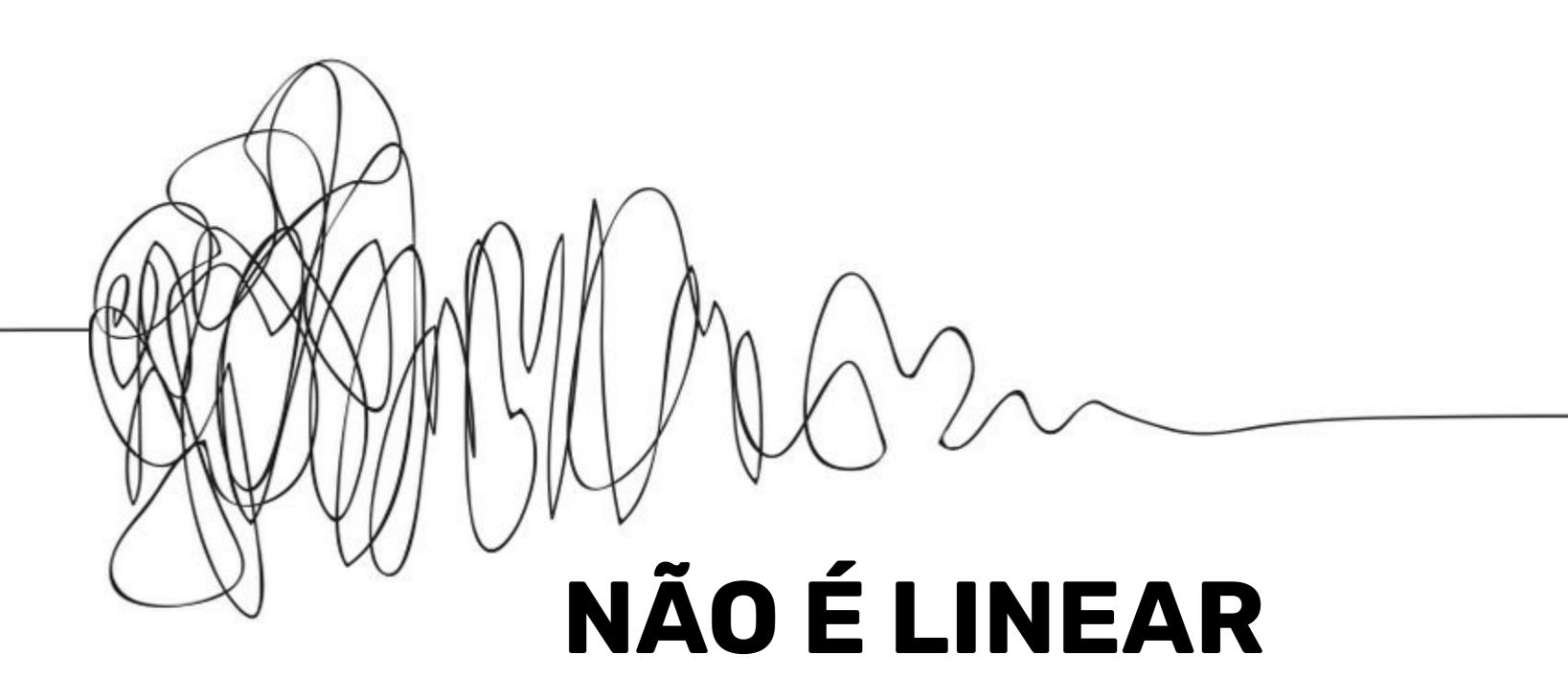
FIAPBacharel em Sistemas de Informação, Information Technology 2007 – 2010



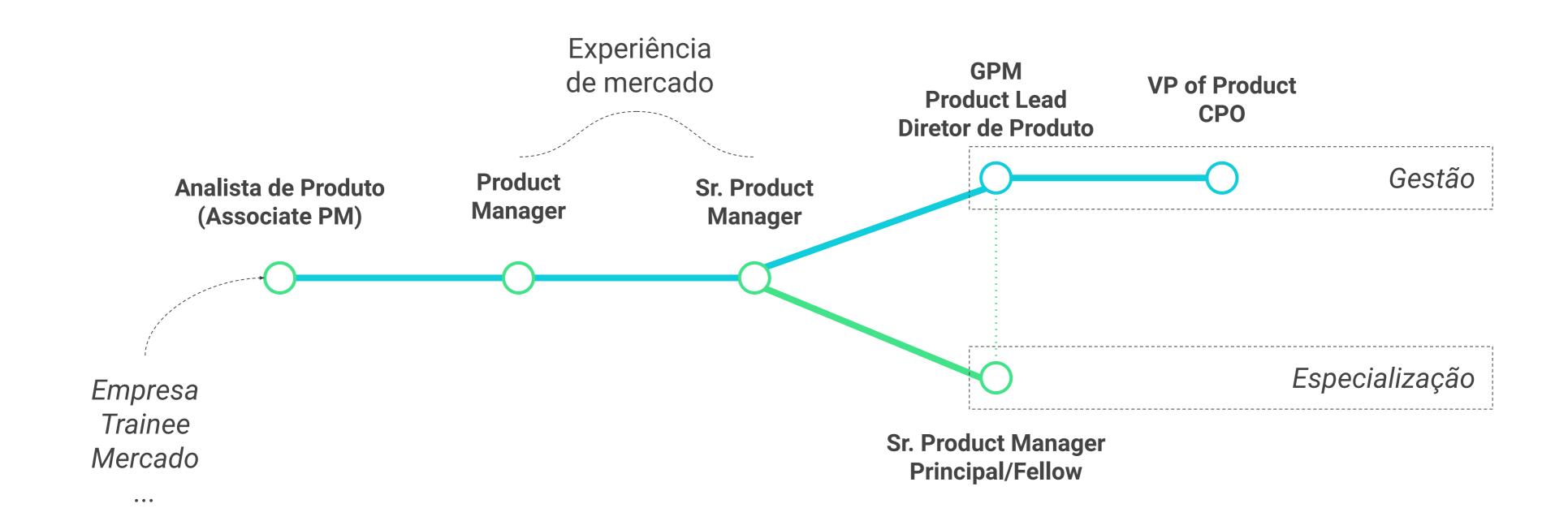
QUEM VÊ CLOSE NÃO VÊ CORRE



QUEM VÊ CLOSE NÃO VÊ CORRE



CARREIRA



PAPÉIS

PRODUCT MANAGER

- Garantir que a visão de produto seja fundamentada em: dores e comportamento dos usuários (quali e quantitativamente), análises de métricas e indicadores, conhecimento do mercado e do negócio e que tenha um indicador que a traduza bem;
- Criar as hipóteses baseadas nos pontos acima e testá-las de maneira pragmática: atacar sempre o maior risco e garantir que os impactos sejam medidos e vieses mapeados;
- Criar o plano de como entregaremos essa visão (aka roadmap de produto) e acompanhar constantemente o impacto no indicador;
- Garantir o mix de qualidade, impacto e velocidade nas entregas de produto junto com design e engenharia e de acordo com o escopo daquele determinado produto;
- Ser o único canal de entrada de demandas externas do squad e evitar ao máximo gerar uma nova demanda antes de finalizarmos a anterior (início, meio e fim);
- Alinhar o que está sendo feito com outros squads;
- Participar das cerimônias (daily, planning, refinement...)

PAPÉIS

GROUP PRODUCT MANAGER

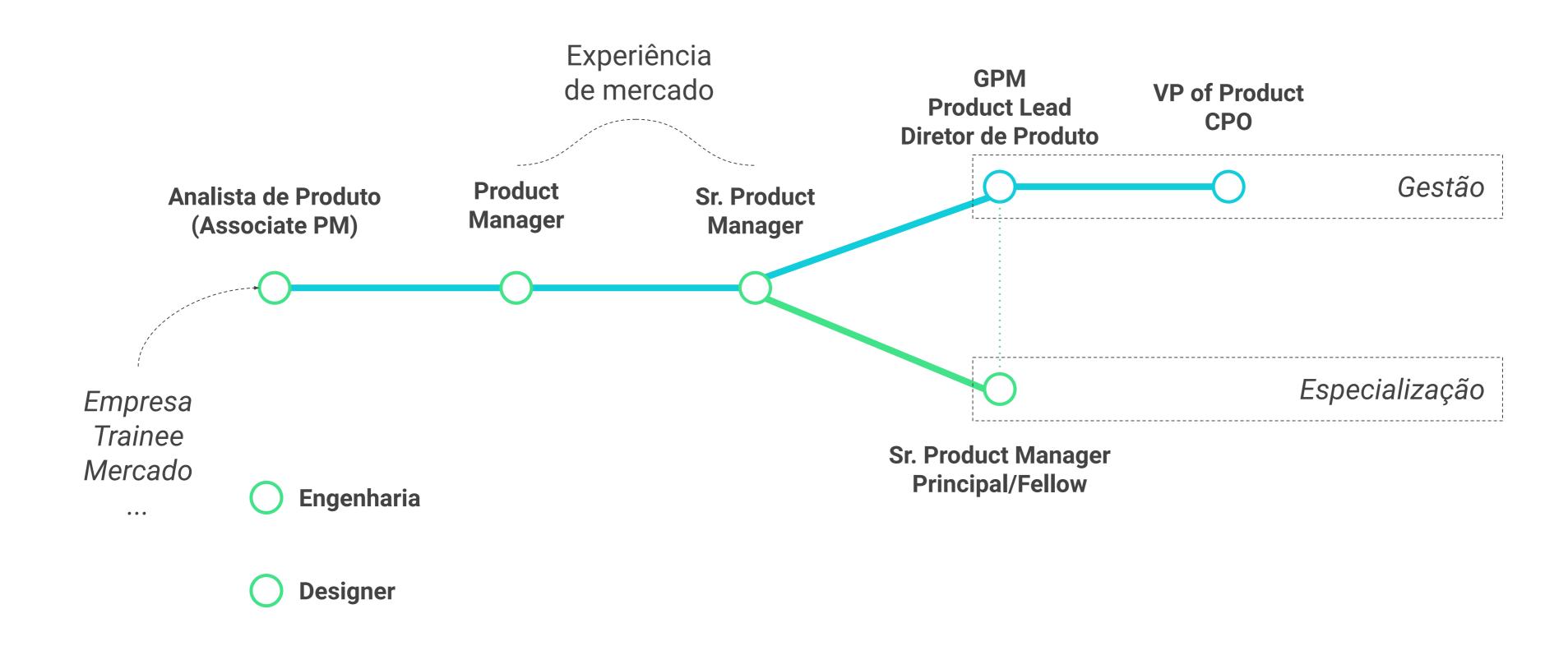
- Garantir que todos os squads tenham visibilidade dos indicadores que estão atacando e de como contribuem para a estratégia da empresa e que esses indicadores realmente fazem sentido
- Suportar a criação e execução da visão do produto com os PMs de cada squad e defender a visão para fora da tribo (inclusive defendendo os interesses do stakeholder restaurante)
- Organizar o time/estrutura de maneira que alcancemos essa visão de forma eficiente
- Coaching e mentoring dos PMs focado na matriz de competências de produto (soft e hard skills), focando sempre nos blindspots de cada um
- Garantir a consistência e evolução de cada uma das partes do produto
- Garantir que os times estejam rodando com processos bem definidos e trabalhar para a evolução destes processos
- Ser o dono da agenda dos planejamentos e alinhamentos de virada de ciclo e garantir que comecemos todos os ciclos com prioridades e indicadores claros e bem definidos
- Atuar diretamente no maior problema de cada um dos seus squads (se necessário)

PAPÉIS

HEAD OF PRODUCT

- Definir alocação de recursos, macro prioridades, alinhar a estratégia e visão de produto da tribo para atingir os objetivos da empresa
- Analisar grandes oportunidades de negócio / mercado para a tribo
- Defender e difundir a visão do stakeholder para fora da tribo, alinhando interesses e **propondo** modelos de trabalho com o restante da empresa
- Dar visibilidade do trabalho, resultados, findings e demais impactos da tribo
- Sistematizar e evoluir boas práticas e métodos de desenvolvimento de produto e a disseminação deles

CARREIRA



DAPÉIS

ENGINEER

- **Elaborar a solução técnica,** com qualidade (manutenibilidade, escalabilidade, resiliência, consistência, performance), encontrando o balanço com as restrições de tempo (simplificar / decompor / priorizar)
- Desenvolver a solução técnica e dar visibilidade sobre o andamento/impedimentos
- Responsabilidade sobre o código que coloca em produção (monitoramento e acompanhamento dos KPIs de engenharia)
- Entender/questionar o propósito, impacto e a priorização de tudo o que lhe é demandado
- Identificar e mapear os débitos técnicos
- Prover insumos e contribuir para a estratégia e visão de produto

B PAPÉIS

ENGINEER

Front-end Developer Specialized in visual user interfaces, create flows and connect APIs and solve cross browser compatibility Back-end Developer Specialized in design and implementation of core logic or business logic. Also integrations with other backend services, databases, servers and systems. Game Developer Specialized in designing, implementing engaging and interactive game experiences. Desktop Developer Specialized in create applications which runs on Desktop operating systems (Windows, Mac OS, Linux, etc.) Types of Software Developer Specialized in create applications which runs on mobile devices and all ecosystem of mobile technical capabilities. Mobile Developer Knows about both front-end and back-end worlds and is able to implement a fully functional application. Full Stack Developer Specialized in writing software to build, optimize blockchain protocols or blockchain architectures, smart contracts, dApps, NTFs. Blockchain Developer Specialized in manage or create software for analyze data sets, data visualization, machine learning and predictive modeling. Data Scientist Developer

Middle Tier Developer

Specialized in plumbing systems, back-end and front-end.
Usually it's associated to a Full Stack Developer, but it's not common.

Specialized in software to store and retrieve vast amounts of data in systems such as data warehouses, ETL (Extract Transform Load) systems, databases, data lakes managements systems, etc.

Security Developer

Dev Ops Developer

Embedded Developer

Graphics Developer

Software Development Engineer in Test (SDET)

Specialized in writing software to create methods, procedures, exploits to test the security in a system, and fix the security flaws.

Specialized in using technologies to build, deploy, integrate, automate software, to deliver services at hight velocity.

Specialized in create software for hardware devices, like microcontrollers, IOT, electronic interfaces, consumer devices.

Specialized in create software for rendering, lighting, shadowing, shading, etc. This development is esencial for gaming and video production industry.

Specialized in writing software to validate the functionality of a software system and automate software tests.

Fonte: https://dev.to/codesandtags/types-of-software-developer-24f5

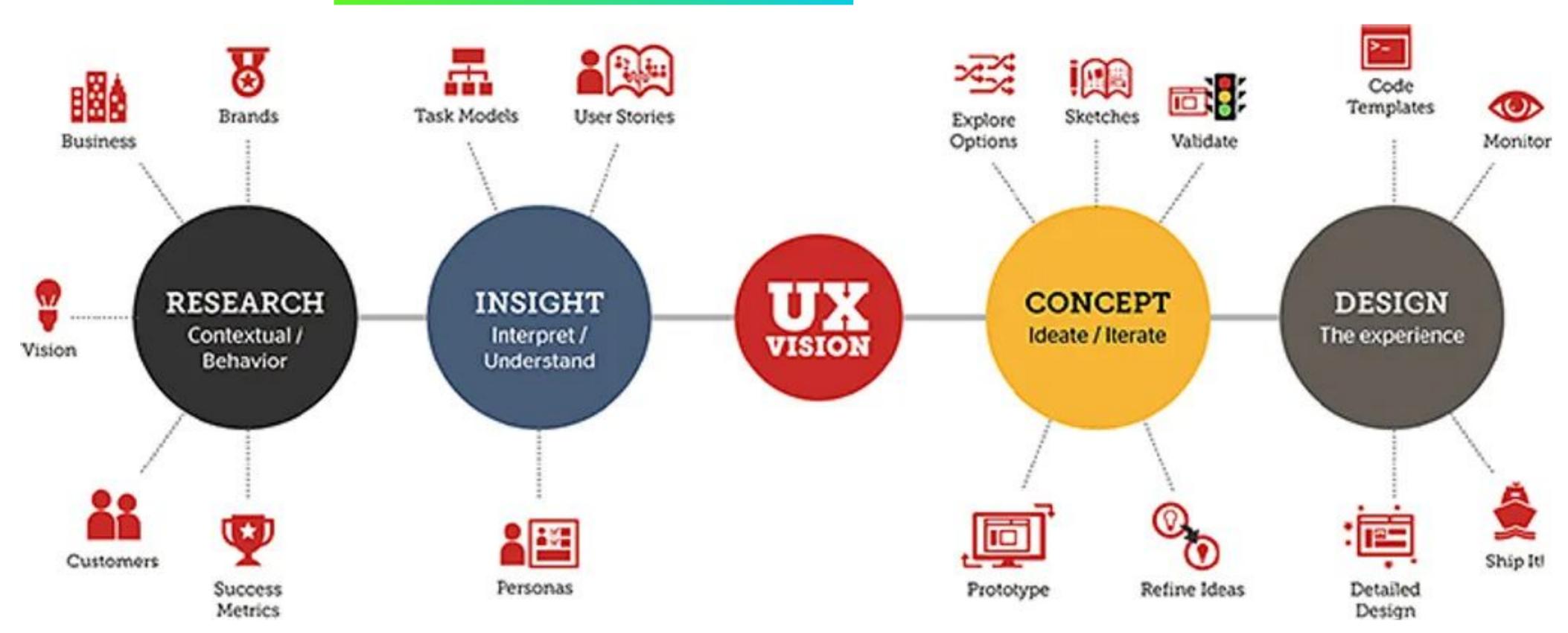
DAPÉIS

DESIGNER

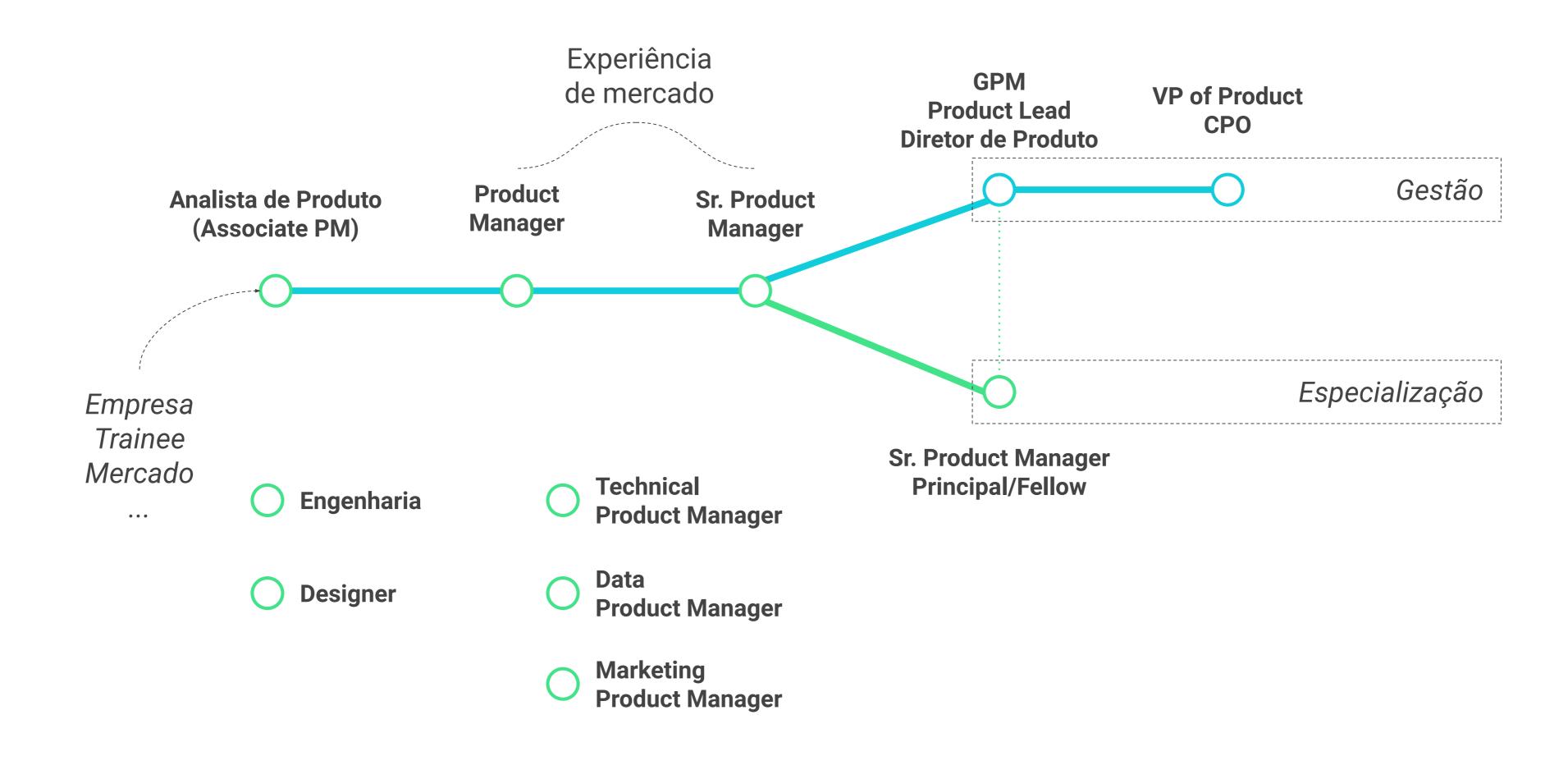
- Ser o maior conhecedor do cliente, e estar sempre aprendendo com ele
- Tangibilizar o roadmap de produto e trabalhar junto com o PM para definir a visão
- Manter a coesão e consistência do produto
- Garantir um produto que atenda as expectativas do usuário em usabilidade e necessidade
- Criar, acompanhar, analisar e atuar nas métricas de usabilidade e necessidade
- Compartilhar e criar junto com os outros designers da tribo

¹ PAPÉIS

DESIGNER



CARREIRA



ATENÇÃO...

Expectativas diferentes demandam abordagens diferentes

Necessidade de rótulo VS melhor segmentação gerando menor quebra de expectativa

Quantas sub divisões possuem desenvolvimento de software, design etc...

E PAPÉIS

TECHNICAL PM

- Rotinas e dinâmicas semelhantes ao do PM, contudo possui conhecimento e visão orientada a produtos com contexto técnico como APIs e plataformas.
- Segue sendo responsável pela visão fundamentada em dores e comportamento dos usuários, contudo normalmente a profundidade técnica do produto faz com que o PM se aproxime do pilar técnico e tecnológico.
- Como ser PM de um produto interno que serve APIs para automação de toda operação, caso eu tenha total desconhecimento do que **se trata e como é o funcionamento** de uma API.
- Nessa abordagem a comunicação e evolução dos temas com o time se torna mais eficiente, logo o PM se torna ponte da relevância e contextos que normalmente passariam relevantes para a empresa.
- AVISO: todo remédio em demasia se torna o próprio veneno, então a pessoa PM não deve se esquecer dos fundamentos do produto e não assumir papéis do time de Engenharia.

^I PAPÉIS

TECHNICAL PM

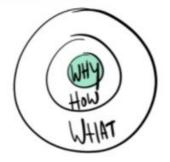
Trust

Compliance and Anti-Fraud Solutions

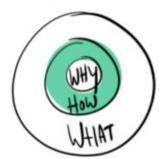
be the source of data integrity of our customers and partners



Próposito, como o fazemos, e o que fazemos



Prover aos nossos clientes a melhor experiência de crédito de forma que seja atrativa, sustentável, integrada e personalizada.



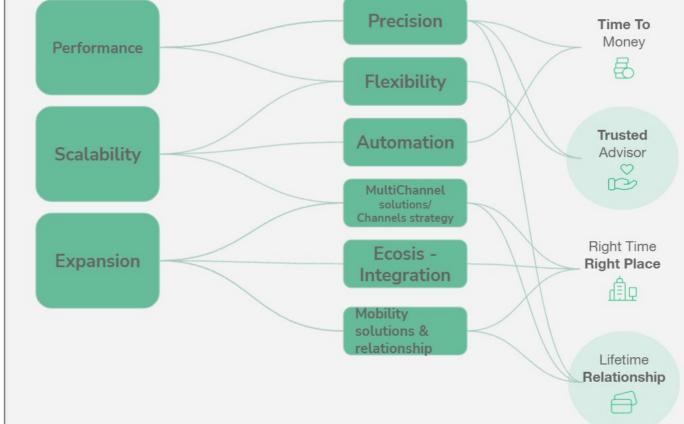
Acreditamos que nosso cliente terá essa experiência:

- com decisões qualificadas com tempo de resposta competitivo;
- através da otimização da equação risco & retorno suportando negócios atrativos e sustentáveis;
- se conhecermos e personalizarmos a decisão de crédito para cada ente que busca a Creditas.



- Políticas de risco e preço de acordo com o perfil dos clientes;
- Re-análises automáticas;
- Utilização dados internos e externos de forma eficaz e eficiente
- Uso de dados como direcionador de análises manuais.
- Pré-aprovação e manutenção das linhas de crédito.

/product tech strategic pillars & trust action points



- The fastest lead and partnership formalization process
- Online registration validation with the fastest response
- Be the source of integrity data providing 360 financial
- Preventing fraud with customizable engine
- Flexibilizating policies to make KYC and KYP process adhering regulatory
- Enabling new product launches quickly with ready regulatory process
- Serving multiple channels and experiences
- Enabling the retention of our customer with registration data already validated offering new lines of credit
- Registration data already validated for offering new products or lines of credit



Retention

E PAPÉIS

DATA PM

- Rotinas e dinâmicas semelhantes ao do PM, contudo possui foco no entender, estruturar e entregar a melhor experiência no registro, consulta e recomendação dos dados
- Segue sendo responsável pela visão fundamentada em dores e comportamento dos usuários, contudo a profundidade analítica das jornadas e produtos habilitam a pessoa a conscientizar e empoderar os times pares quanto à relevância da orientação a dados.
- Navegando entre objetivos de negócio, proposta de valor e governança de dados, a pessoa Data PM proporciona visibilidade dos dados, construção da estratégia aumento a eficiência dos times, além da maior previsibilidade e antecipação de riscos.
- Nessa abordagem o conhecimento da jornada sobre métricas de produto, desde o registro, leitura, análise decisão e experimentação aproxima as áreas de negócio com produto.
- AVISO: todo remédio em demasia se torna o próprio veneno, então a pessoa PM não deve se esquecer dos fundamentos do produto e não assumir papel de execução das análises.

DAPÉIS

DATA PM



Data Product Manager - Remoto

Candidatar-se ௴

Salvar

...

a55 · São Paulo, São Paulo, Brasil (Remoto)

seus produtos, para você, dados são o produto.

PRECISAMOS DE VOCÊ PARA:

- Gerir o esforço de definição, design e desenvolvimento de novos produtos datacentric;
- Criar e disseminar a visão de produto do time de data products para a toda a empresa;
- Facilitar a definição de OKRs e KPIs, assim como gerir sua evolução, de maneira a levar clareza para o time e visibilidade para a empresa dos resultados desejados e seus principais indicadores;
- Mapear oportunidades de melhoria dos produtos de dados, mitigando os riscos encontrados, e priorizar iniciativas que levem estes produtos para novos patamares;
- Conduzir ou suportar pesquisas de mercado, entrevistas e testes com usuários;
- Traduzir ou suportar a tradução de requisitos das iniciativas definidas pelo time em entregáveis menores e incrementais, além de contribuir com a gestão dos recursos necessários para sua execução.

O QUE VOCÊ PRECISA TER PARA DAR MATCH:

- Background de análise de dados com habilidade comprovada de identificar oportunidades de negócio e traduzi-las em um roadmap coerente;
- Formação em alguma área de tecnologia, Ciência ou Engenharia da Computação, é preferencial, mas não obrigatório;
- Experiência com alguma ferramenta de data analysis/reporting, como Metabase,
 PowerBl ou Tableau, assim como no desenvolvimento de queries e dashboards também é um diferencial.

E PAPÉIS

PRODUCT MARKETING

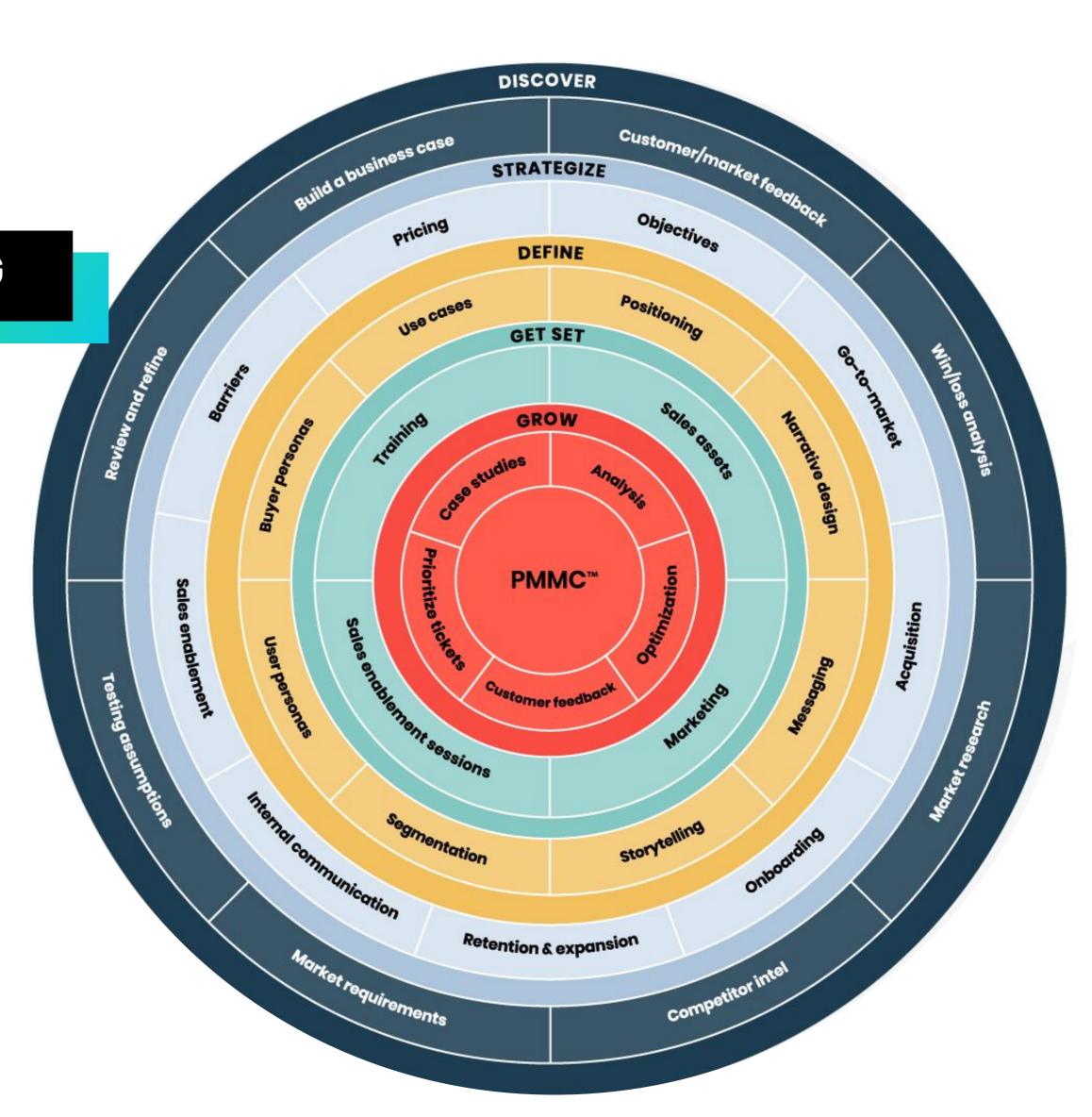
- Ser o maior conhecedor do negócio, e estar sempre aprendendo com ele
- **Tangibilizar** a proposta de **valor de venda** com base na proposta de **valor do produto**. Sabe aquela estória de produto bom que se vende sozinho? Como comprar algo não sei que existe?
- Manter a coesão e consistência da comunicação e posicionamento do produto no contexto de vendas, marketing e customer success.
- Estimular a criação, conhecimento e alinhamento das **expectativas do público alvo** em relação ao valor do produto, proporcionando plano de lançamento, aquisição e adoção aceleradas.
- AVISO: todo remédio em demasia se torna o próprio veneno, então a pessoa PM não deve se esquecer dos fundamentos do produto e não assumir papel de execução de vendas.

B PAPÉIS

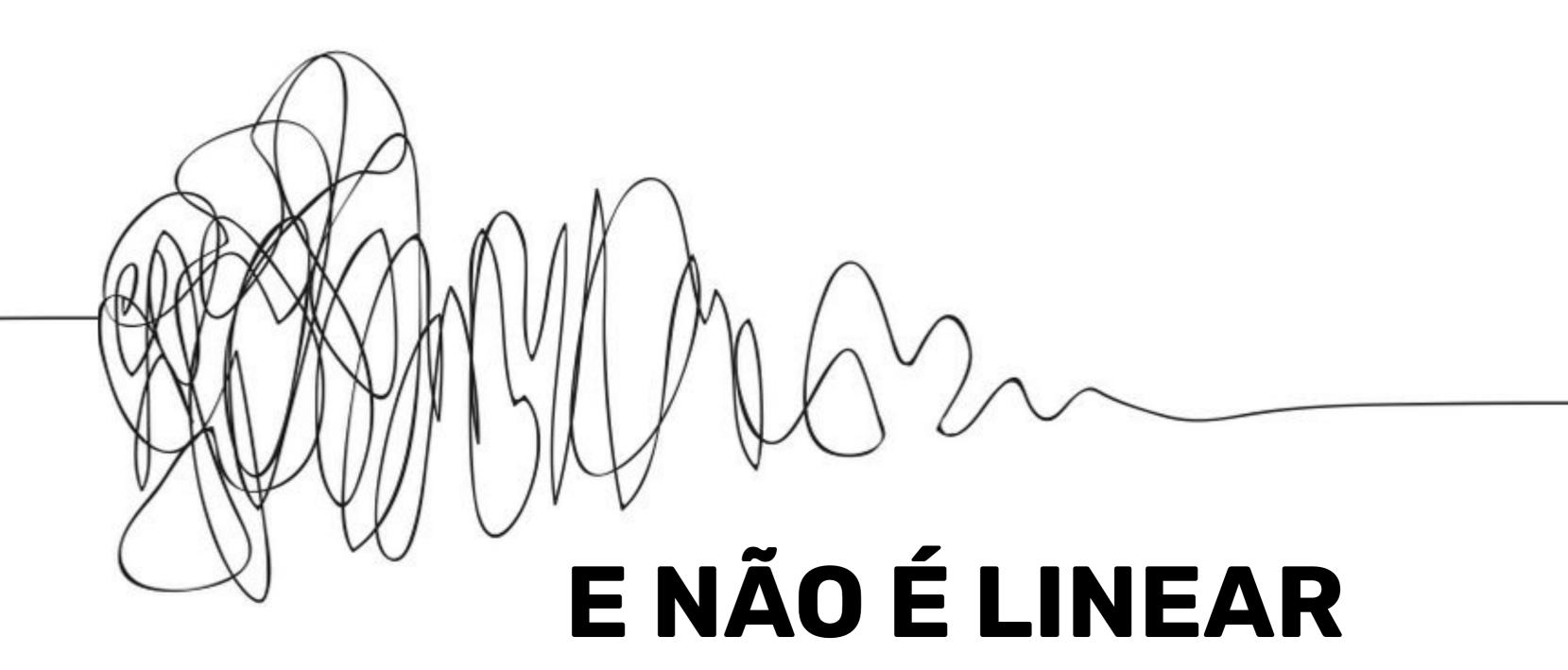
PRODUCT MARKETING

Product Marketing Core Framework

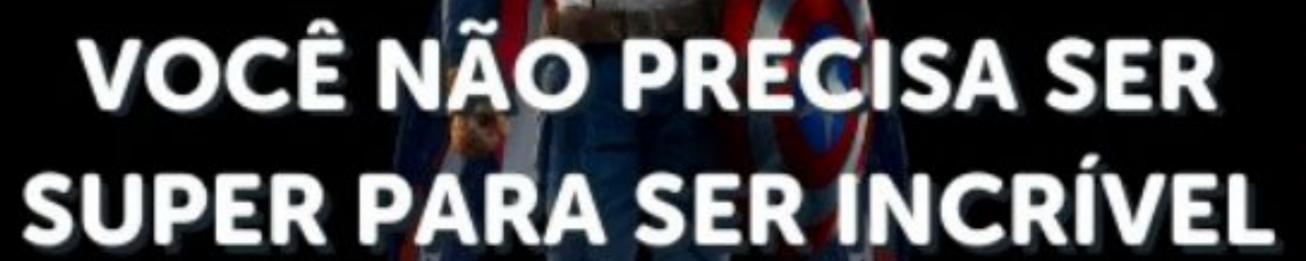




APESAR DE SER CAÓTICO









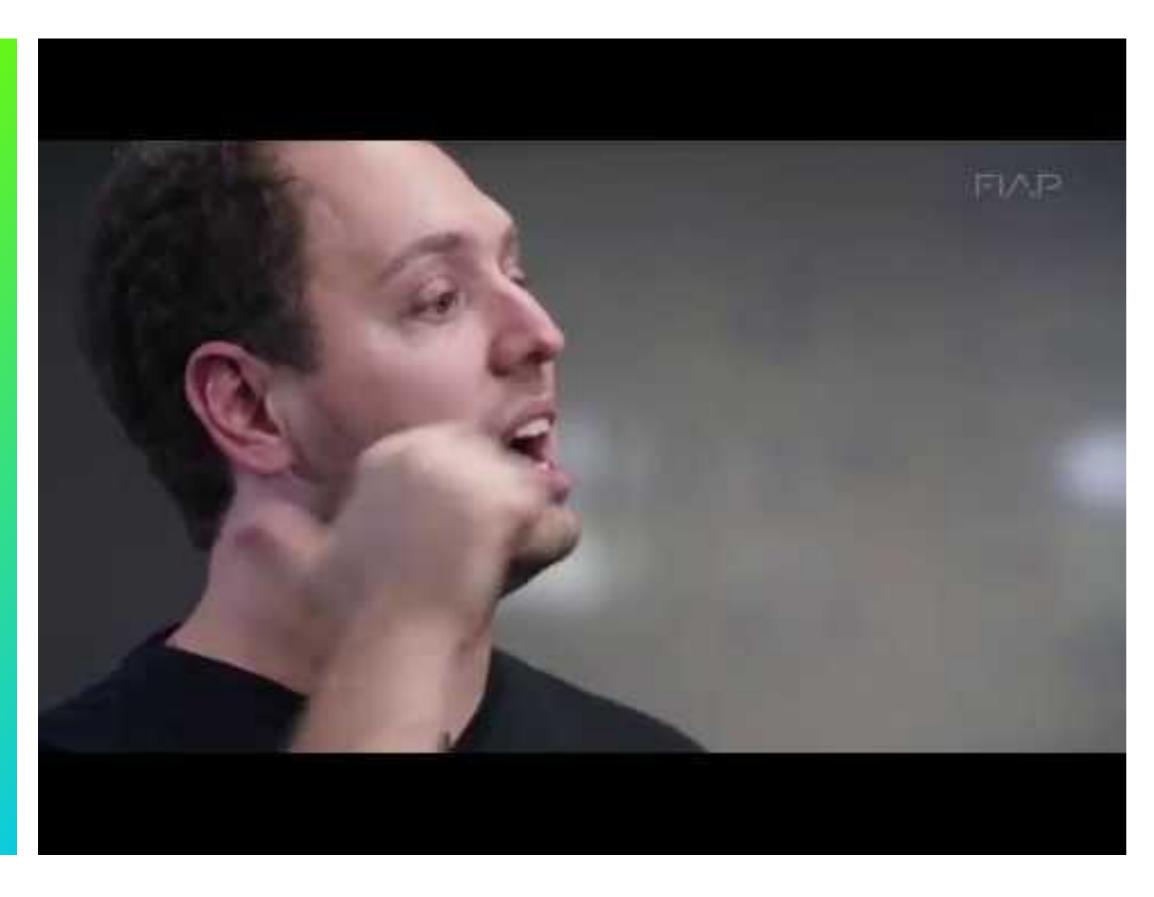
MIGRAÇÃO DE CARREIRA - ESTUDO DE CASO

Migrando para a carreira de Produtos





Cássio Scozzafave, de 28 anos, analista sênior de marketing de produtos na Locaweb.

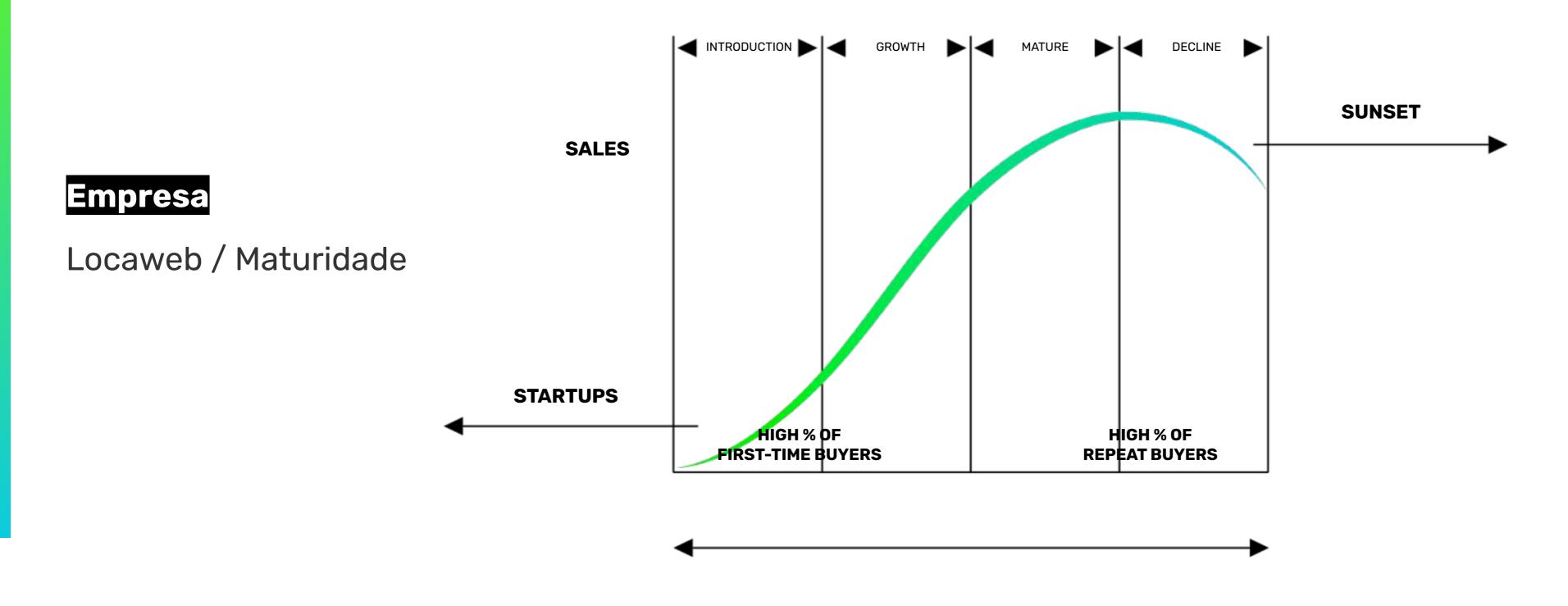


Cássio Scozzafave, de 30 anos, Especialista de marketing de produtos na Locaweb.

https://www.youtube.com/watch?v=qnbVK2BjrgQ



CONTEXTO

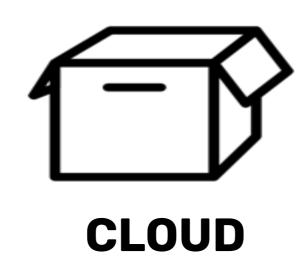


T

Infraestrutura Cloud (nuvem) Bom e Barato (fit for purpose)

PRODUTO



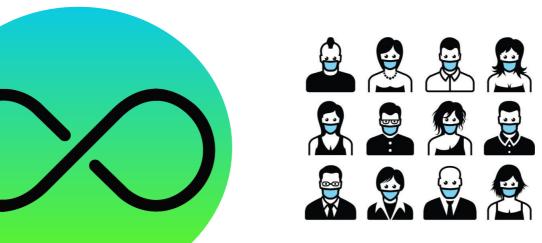




LOCAWEB

OPORTUNIDADE

Alternativa nacional Expectativa de se reinventar Forte concorrência internacional

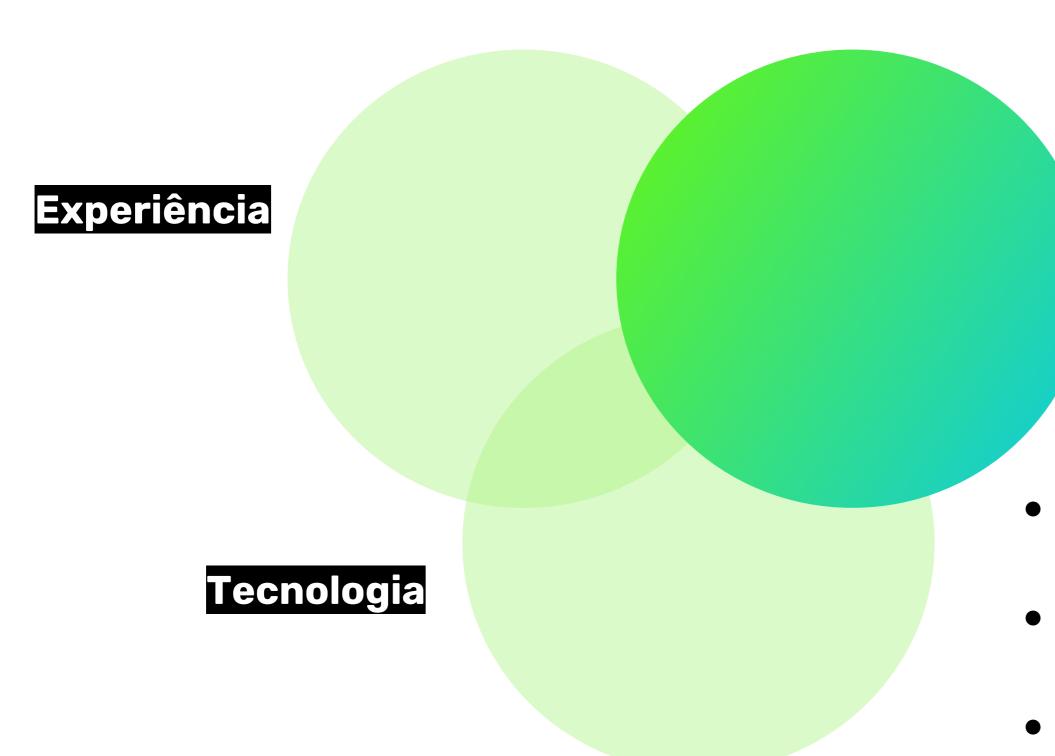


DESENVOLVEDORAS

DOR & PROBLEMA

Baixa previsibilidade de custo (U\$D) Credibilidade baixa para com a marca

PRODUTO

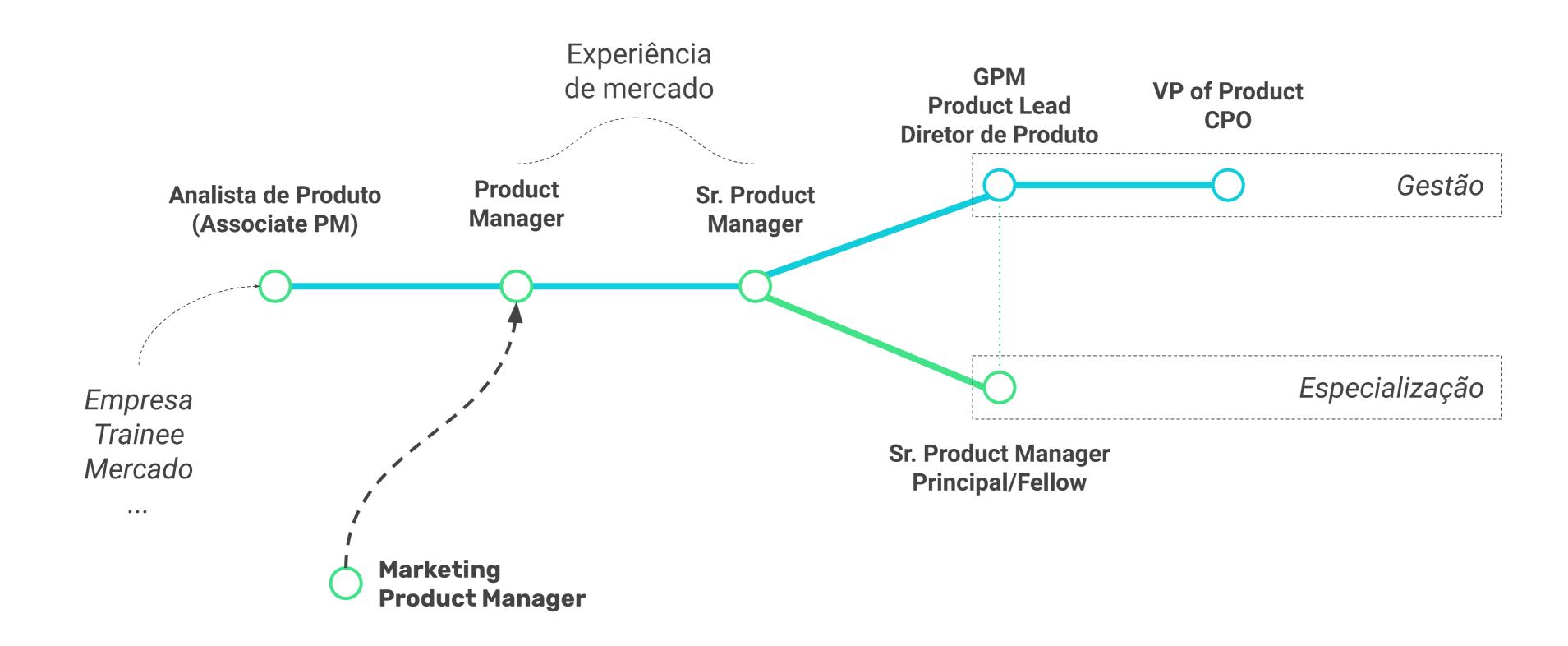


Negócio

Mercado / Benchmarks
Posicionamento de valor
Impactos e Interações

- Estabelecer e desenvolver estratégia de marketing (Promoção e Posição);
- Elaboração, interpretação e análise de pesquisas de mercado para identificação de oportunidades;
- Execução de campanhas de MKT;

CARREIRA



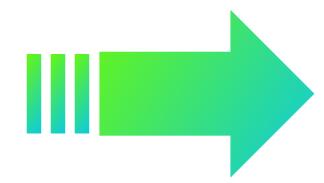
PESSOA

Width of knowledge **The T-shaped Manager** Focus / Time Continuous Business Planning Facilitation Learning Discipline Development Management Customer Corporate Stakeholder **Human Resource** Growth Conversion Relationship Culture Management Management (HR) Process Rate Optimisation Management VS Backlog Lean / Analytics UI/UX MVP A/B Business Business Product / User Product Funnel Team Hypothesis ese arch Continuos / Product Prioritizatio Design Lifecycle Market Fit Theory Marketing Testing Design Ownership Research Testing Marketing eadership (ICE score) Delivery Metrics Strategic Business Vision Strategy Depth of knowledge Valentine Stefferz Template: Copyright, Growth Tribe

MIGRAÇÃO

MARKETING

- Liderança hierárquica
- Selling Proposition
- Público Alvo
- Vendas, Retenção e Growth
- Controle de tarefa (Trello)
- Ação integrada e de impacto
- Experiência de compra
- Métrica de aquisição



PRODUCT OWNER

- Liderança por influência
- Value Proposition
- Personas
- Engenharia DEV e OPS
- Metodologias ágeis (Jira)
- Valor contínuo e parcelado
- Jornada do usuário
- Métricas de satisfação e uso



RESUMO DO BLOCO

TAKEAWAY #1

A posição de product manager é diretamente impactada pelo contexto e estratégia da empresa.

Logo a dimensão e profundidade de cada habilidade da pessoa de produto pode/deve mudar radicalmente de acordo com as expectativas do "momento" do mercado, empresa e produto.

TAKEAWAY #2

O preparo aumenta a chance de sucesso, mas não evita as intempéries do caminho.

Apesar da teoria e das estruturas de cargos nas empresas serem lineares, o caos nos empurra ao entendimento das vastas opções que a "jornada de produto" pode oferecer. Não se trata de uma estrada, mas sim um labirinto.

TAKEAWAY #3

Não se deixe levar pelas ondas das novas nomenclaturas e siglas, entenda o contexto e o impacto.

Não se cobre ser ou saber tudo, foque no entendimento do que se tem a oferecer e do que precisa se desenvolver.