

## Azure Game Development VM으로 간편하게 원격 게임 개발

**Ken Haines** 

[He/Him]



### 안건

- · 게임 개발 가상 머신
- 포함된 기능
- 데모
- 향후 기능



# 게임 개발 가상 머신

### 게임 개발 가상 머신



게임 개발자가 사용하는 핵심 도구/ 프레임워크를 사용하는 Azure의 VM



Microsoft에 의해 업데이트되며 사전 설치되어 바로 사용할 수 있는 도구



공급업체/원격 개발자가 하드웨어를 기다릴 필요 없음



몇 시간이 소요되는 수동 설치 시간 절약



보안 원격 액세스에 맞게 구성됨



제작 파이프라인 내에서 빌드 서버로 사용

### 이 기능의 용도

1

#### 신규 게임 프로젝트

- 몇 분 만에 시작
- · 장비 부족/지연 없음
- · 자동 업데이트

2

#### 기존 게임 프로젝트

- ㆍ 개발 팀 확장
- ・ 추가 도구 및 유틸리티 설치
- ㆍ 기존 리소스 리포지토리에 연결
- ㆍ 기존 클라우드 빌드 파이프라인에 통합



# 구성에 포함된 기능

### 설치된 소프트웨어 및 도구



#### 게임 엔진

- Unreal 4.27.1
- Unreal 5.0 Early Access



#### 개발자 도구

- Visual Studio 2019
- Visual Studio Code
- Git 클라이언트
- Perforce 클라이언트
- Incredibuild
- Blender



#### 소프트웨어 개발 키트

- Microsoft 게임 개발 키트
- PlayFab SDK



#### 원격 연결

- Microsoft RDP
- Teradici
- Parsec







# 향후 가능성

### 아직 초기 단계



추가 게임 엔진



추가 SDK 및 더 많은 게임 파이프라인 통합



그 외 가상 사용자를 위한 옵션(예: 아티스트, 사운드 등)

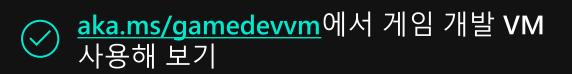


### 요약 정리

- · 게임 개발 VM이란?
- 제작 시 포함되는 옵션
- · VM 인스턴스 생성에 관한 데모



## 감사합니다.



✓ 설명서: <u>aka.ms/gamedevvmdocs</u>

