



# 플랫폼 간 혼합 현실 환경 제작

Kevin Semple, Kurtis Eveleigh, Roger Liu, Finn Sinclair



# 혼합 현실 도구 키트 소개와 사용 대상



## MRTK UI Tearsheet

This scene showcases all available UI building blocks and their permutations in MRTK. All controls are based on the new Mixed Reality Design System.



Text Only Button



4mm Text

Toggle Sprite Button R



Toggle Sprite Button L



4mm Text

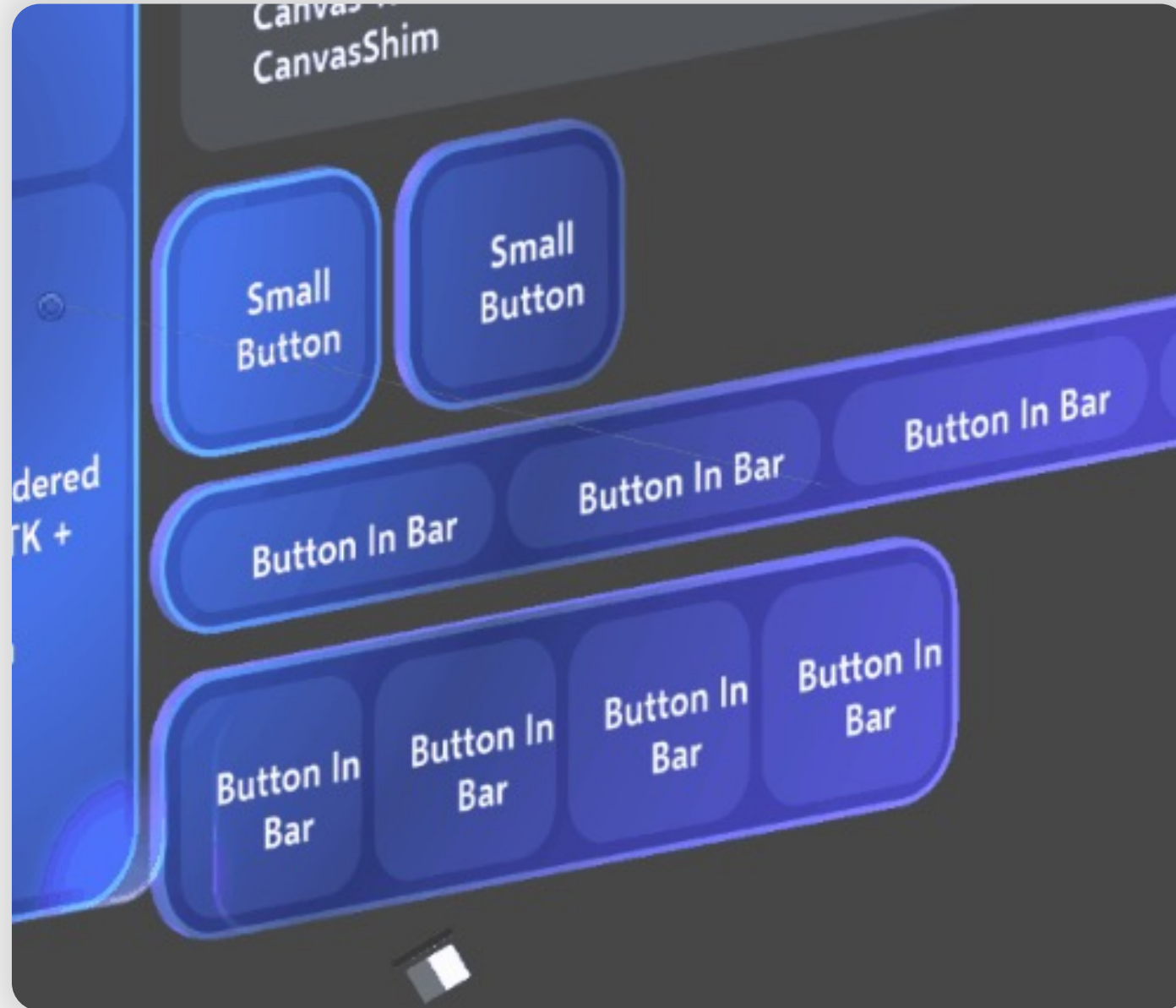
Toggle Switch Button R



Toggle Switch Button L



4mm Text





# MRTK가 지원하는 디바이스



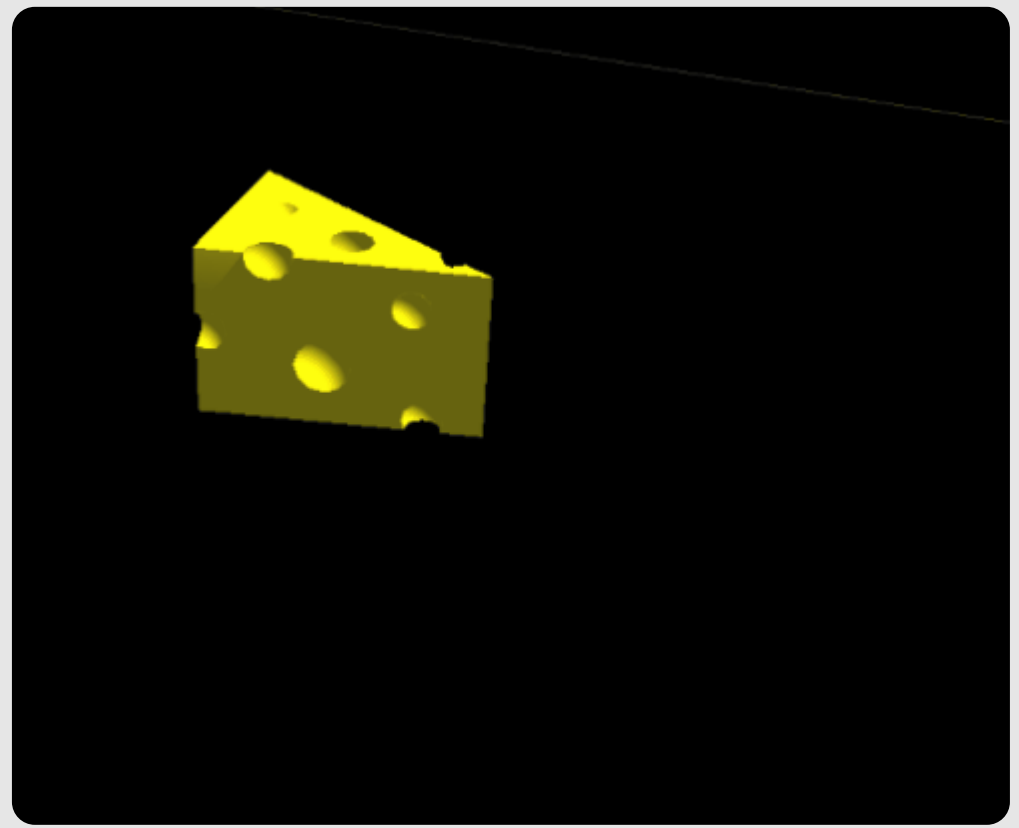
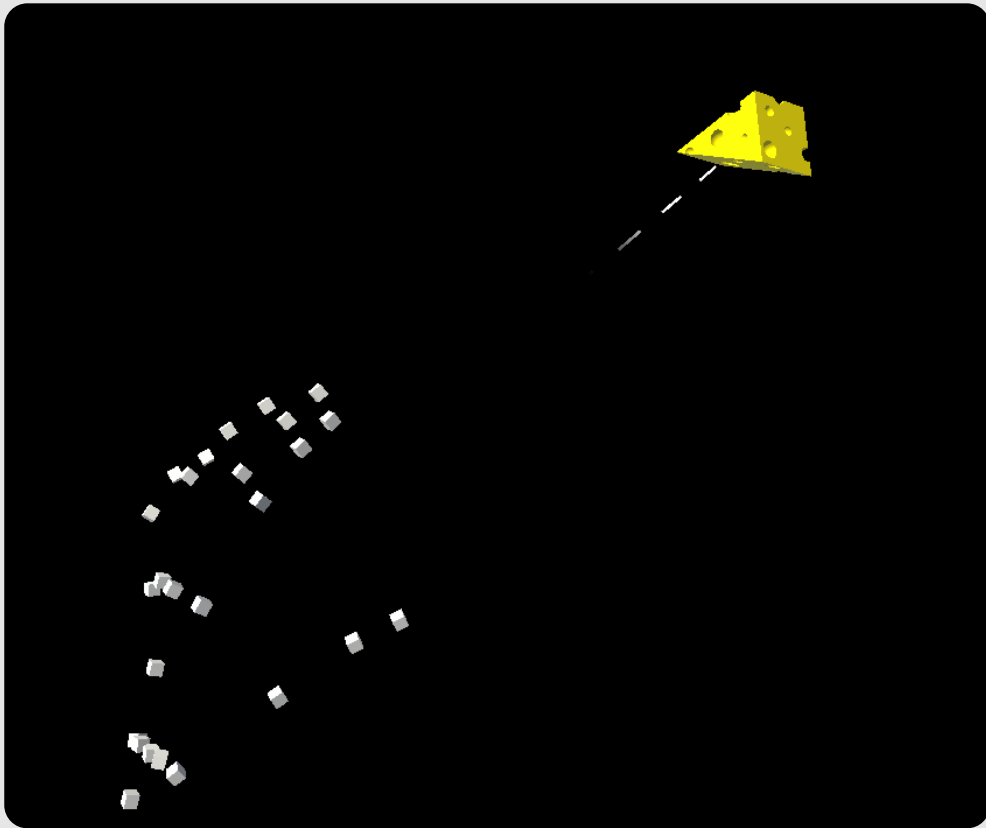
OpenXR™

모바일  
플랫폼



홀로그램을 만질 수 있을까요?







# MRTK로 사람들이 개발하는 것



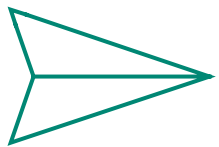
# 신규 버전에서 기대할 수 있는 기능



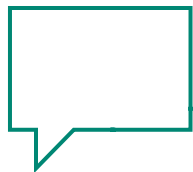
# 우수한 개발자 도구를 만드는 방법

# 개발자 도구에서 접근성의 역할

# 다른 혼합 현실 개발자를 찾는 방법



**Github에서  
리포지토리에  
기여**



**Slack에서  
MRTK와 관련한  
대화 참여**



**Stack  
Overflow에서  
MRTK 태그를  
사용하여 질문**



# 혼합 현실 개발을 시작하는 방법

---

[aka.ms/mrtk](https://aka.ms/mrtk)에  
서 학습 리소스  
확인

---

최신 소식을 받으려면 개발자 프로그램에  
참여하십시오. [aka.ms/MRNews](https://aka.ms/MRNews)



감사합니다



