



Azure Game Development VM으로 간편하게 원격 게임 개발

Ken Haines

[He/Him]

안전

-
- 게임 개발 가상 머신
 - 포함된 기능
 - 데모
 - 향후 기능



게임 개발 가상 머신

게임 개발 가상 머신



게임 개발자가 사용하는 핵심 도구/
프레임워크를 사용하는 Azure의 VM



Microsoft에 의해 업데이트되며 사전
설치되어 바로 사용할 수 있는 도구



공급업체/원격 개발자가
하드웨어를 기다릴 필요 없음



몇 시간이 소요되는
수동 설치 시간 절약



보안 원격 액세스에
맞게 구성됨



제작 파이프라인 내에서
빌드 서버로 사용

이 기능의 용도

1

신규 게임 프로젝트

- 몇 분 만에 시작
- 장비 부족/지연 없음
- 자동 업데이트

2

기존 게임 프로젝트

- 개발 팀 확장
- 추가 도구 및 유틸리티 설치
- 기존 리소스 리포지토리에 연결
- 기존 클라우드 빌드 파이프라인에 통합



구성에 포함된 기능

설치된 소프트웨어 및 도구



게임 엔진

- Unreal 4.27.1
- Unreal 5.0 Early Access



개발자 도구

- Visual Studio 2019
- Visual Studio Code
- Git 클라이언트
- Perforce 클라이언트
- Incredibuild
- Blender



소프트웨어 개발 키트

- Microsoft 게임 개발 키트
- PlayFab SDK



원격 연결

- Microsoft RDP
- Teradici
- Parsec



데모



향후 가능성

아직 초기 단계



추가
게임 엔진



추가 SDK 및
더 많은 게임
파이프라인 통합



그 외 가상
사용자를 위한
옵션(예: 아티스트,
사운드 등)

요약 정리

-
- 게임 개발 VM이란?
 - 제작 시 포함되는 옵션
 - VM 인스턴스 생성에 관한 데모

감사합니다.



aka.ms/gamedevvm에서 게임 개발 VM
사용해 보기



설명서: aka.ms/gamedevvmdocs

