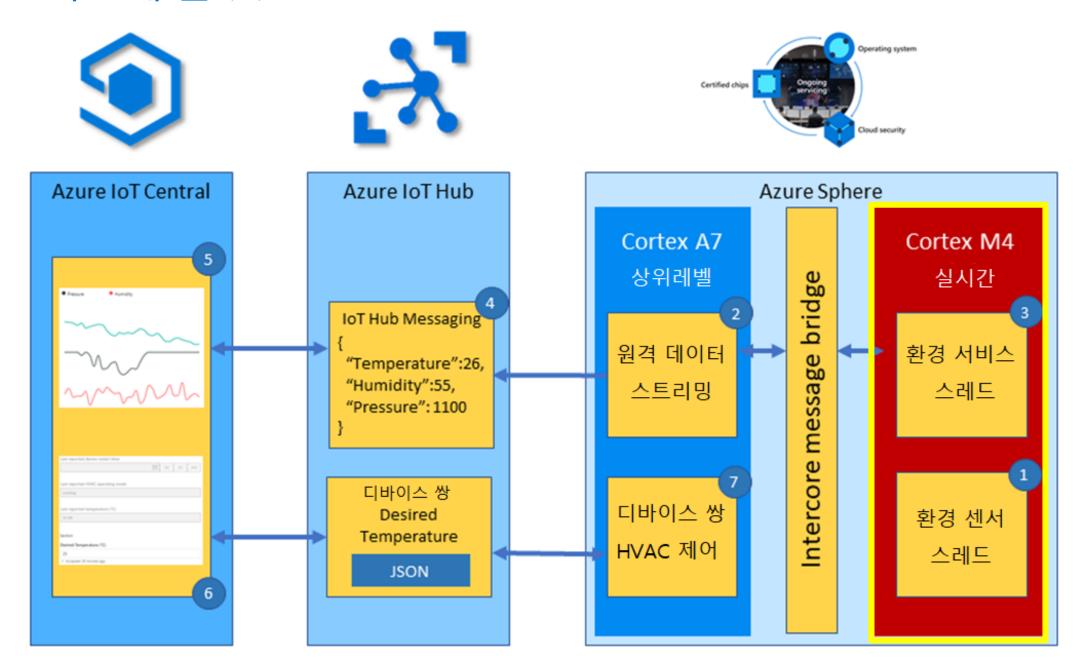


#### **Azure Sphere**

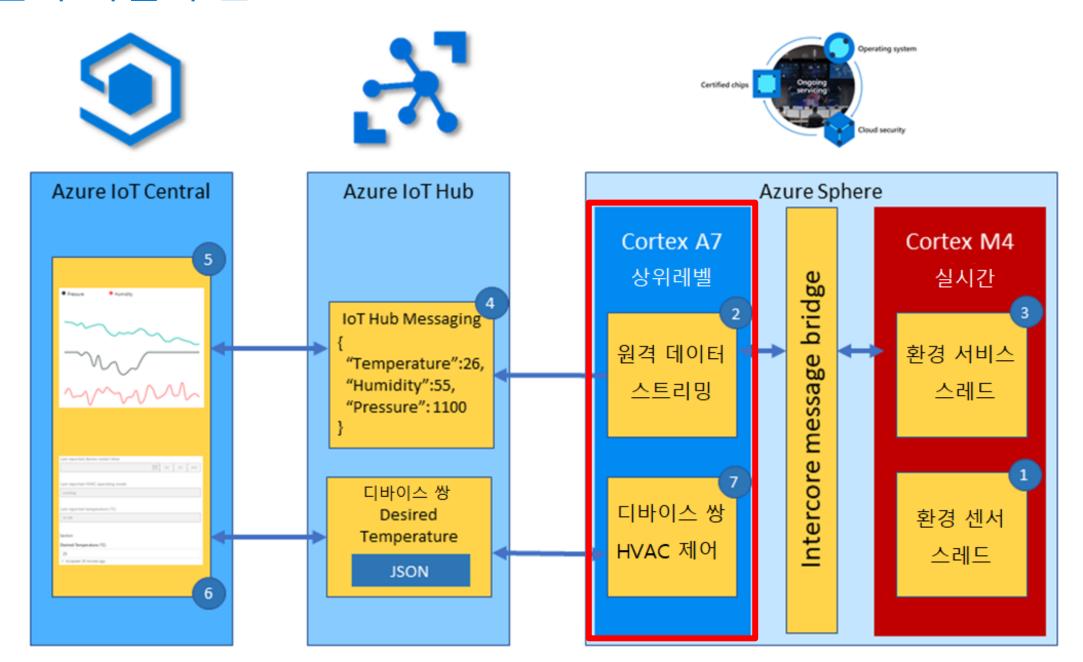
Episode 6 : Azure RTOS 실시간 환경 센서 값을 Azure loT Central 과 연동 (듀얼코어 사용)

윤기석 마이크로소프트

### 지난 시간에 한 것



#### 오늘 추가할 부분



## 코어 간 통신 (inter-core communication)

- 코어 간 통신을 활용하여 실시간 앱에 센서 값 요청하고 받음
  - → 커맨드 / 데이터 타입 / 형태 사전 정의 필요

• 코어 간 통신 선언 구조체 (intercore\_contract.h)

```
typedef enum
{
    LP_IC_UNKNOWN,
    LP_IC_HEARTBEAT,
    LP_IC_ENVIRONMENT_SENSOR,
} LP_INTER_CORE_CMD;

typedef struct
{
    LP_INTER_CORE_CMD cmd;
    float temperature;
    float pressure;
    float humidity;
} LP_INTER_CORE_BLOCK;
```

## 코어 간(Inter-core) 통신의 보안

- 상위레벨 앱의 app\_manifest.json 에 <u>다른 코어 앱</u>의 연결 권한 추가
  - → 실시간 앱의 componentID 를 추가

```
{
    ...
    "AllowedApplicationConnections": [ "6583cf17-d321-4d72-8283-0b7c5b56442b" ]
    ...
}
```

• 실시간 앱의 app\_manifest.json 에서 componentID 확인

```
{
...
"SchemaVersion": 1,
"Name": "demo_threadx",
"ComponentId": "6583cf17-d321-4d72-8283-0b7c5b56442b",
...
}
```

## 코어 간(Inter-core) 통신 사용

• 코어 간(inter-core) 통신 초기화

메시지 수신 시 InterCoreHanler 콜백 함수 호출됨

```
lp_interCoreCommunicationsEnable(lp_config.rtComponentId, InterCoreHandler);
```

• 실시간 앱에 요청 보내기

```
/// <summary>
/// Read sensor and send to Azure IoT
/// </summary>
static void MeasureSensorHandler(EventLoopTimer* eventLoopTimer)
{
    if (ConsumeEventLoopTimerEvent(eventLoopTimer) != 0)
    {
        lp_terminate(ExitCode_ConsumeEventLoopTimeEvent);
    }
    else {
        // send request to Real-Time core app to read temperature, pressure, and humidity
        ic_control_block.cmd = LP_IC_ENVIRONMENT_SENSOR;
        lp_interCoreSendMessage(&ic_control_block, sizeof(ic_control_block));
    }
}
```

### 직접 해보기 – HL\_app + RT\_app배포 (Cortex-A7 + M4)

- 새로운 VS Code 창으로 Lab\_7\_Partnering\_with\_RTOS\_environment 폴더 열기
- app\_manifest 파일에 메모장 내용 붙여넣기
  - AllowedConnections / DeviceAuthentication 항목
- 코어 간 메시지 받을 때 InterCoreHandler()호출됨 / Breakpoint 설정

```
demo_threadx > C demo_azure_rtos.c > ② intercore_thread(ULONG)

241
242
243
244
245
245
246
247
248
249
250
251
251
254
255
254
255
256
257
258

C demo_azure_rtos.c > ② intercore_thread(ULONG)

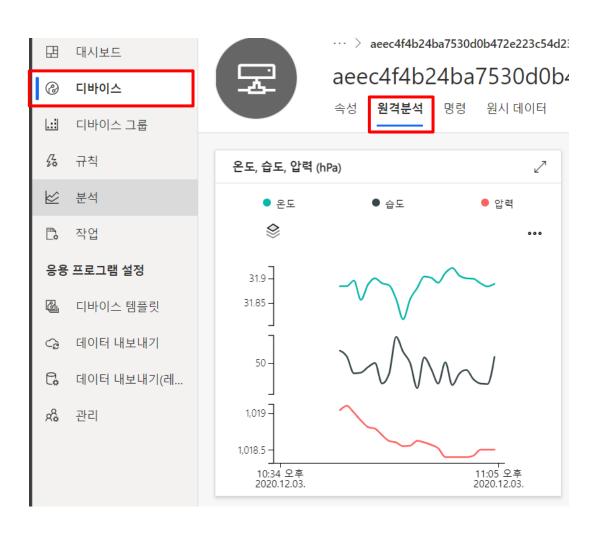
if ((status != TX_SUCCESS) !| (actual_flags != 0x1)) { break; }

(actual_flags != 0x1) { break; }

(act
```

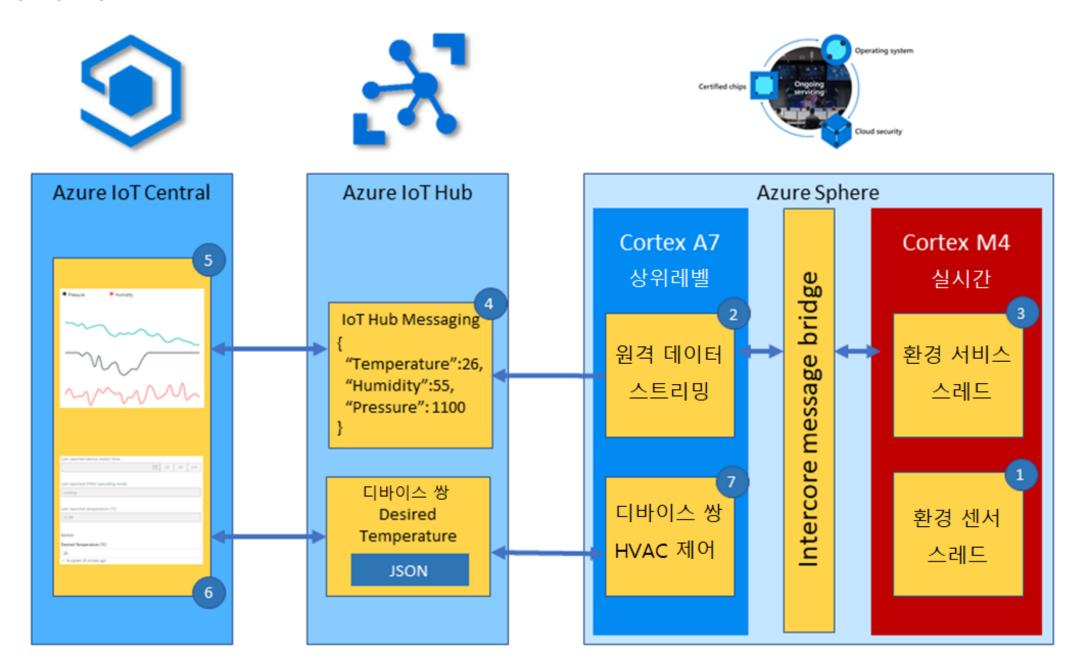
• 실시간 앱과 상위레벨 앱의 breakpoint 를 보면서 메시지 주고받는 동작 확인 가능

# 직접 해보기 – HL\_app + RT\_app배포 (Cortex-A7 + M4)





### 이제까지 한 것



### 다음 에피소드

#### • EP1

- Azure Sphere 아키텍처 / 개발환경
- 가상의 보안 IoT 프로젝트 정의

#### • EP2

- 하드웨어 및 이벤트 기반 프로그래밍 이해
- Azure Sphere 설정 방법

#### • EP3

- Azure IoT Central 에 실내 환경 센서를 연결
- Azure Sphere 를 보호하는 방법
- Azure Sphere 에 HL App(고급 애플리케이션) 배포

#### • EP4

- Azure IoT 디바이스 쌍으로 실내 온도 설정
- Azure IoT 직접 메서드로 Azure Sphere 원격 제어

#### • EP5

• Azure RTOS 실시간 센서 앱 배포 / 실내 환경 모니터링

#### • EP6

• Azure RTOS 실시간 실내 환경 센서 데이터를 loT Central 에 전송

#### EP7

• 간단하게 OTA 업데이트 사용하기