Задания по курсу «программирование на языке С»

Раздел 1

- 1. Применить оператор sizeof() к основным численным типам: char, short, int, long, float, double, long double.
- 2. Написать программу, считывающую целое число со стандартного потока ввода и вычисляющую бит четности для этого числа. (Для этого необходимо взять сумму по модулю 2 всех разрядов числа в двоичном его представлении).
- 3. Написать программу, выводящую таблицу умножения. Упражнение рассчитано на освоения форматного вывода, так что главное здесь чтобы было красиво. Проявите фантазию.
- Написать программу, выводящую на экран меню и принимай на ввод целые числа.
 Считая, что целое число, которое вводит пользователь,

 номер выбранного пункта меню, сделать одно из перечисленного ниже:
 - а. Если выбран один из указанных пунктов меню, то нужно вывести соответствующее сообщение, например, Выбран второй пункт меню».
 - b. Иначе вывести сообщение о том, что такого пункта меню нет.

После того, как было выведено соответствующее сообщение, вывести меню снова и предложить выбрать следующий пункт. Реализовать пункт «выход», выбор которого приведет к завершению программы.

Раздел 2

- 1. Написать собственную реализацию strlen()— функции, принимающей в качестве параметра строку (указатель на char), а возвращающую значение типа size_t длину этой строки.
- Написать функцию, которая будет удалять лидирующие пробельные символы в строке (что именно считать пробельным символом остается за разработчиком).
- 3. Написать программу, которая будет удалять из текста программы на С все комментарии в стиле С: /* вот такие комментарии */. Отдельно написать функцию, которая удаляет комментарии из строки.