

Установка и запуск

Распаковать [avkar_operator.tar.gz](#) в нужную папку. Файлы [librxtxParallel.so](#) и [librxtxSerial.so](#) закинуть usr/lib.

Запуск `java -jar ao.jar`

Настройка

Файл [config/configuration.xml](#) — общий файл настроек.

Разделы:

- `cardreader` - картридер:
 - `address` — адрес картридера
- `screen` — экран:
 - `width` - ширина
 - `height` - высота
- `server` — сервер:
 - `ip` - адрес
 - `port` -порт
 - `ping` -периодичность пинга в секундах
 - `id` — идентификатор киоска
- `docs` — документы:
 - `rules` — путь к документу «правила пользования»

Используется несколько менеджеров (пока 2 — для стартового окна), с помощью которых можно менять стиль окон и компоновки элементов в программе.

Файл [config/mc_main.xml](#) — менеджер стиля и компоновки контролов на стартовом окне. Добавлять и удалять нельзя, только редактировать.

Файл [config/mi_main.xml](#) — менеджер компоновки изображений и анимации на стартовом окне. Можно добавлять, удалять и изменять элементы.

Файл [config/mc_oper.xml](#) — менеджер стиля и компоновки контролов в окне меню оператора. Добавлять и удалять нельзя, только редактировать.

Файл [config/mi_oper.xml](#) — менеджер компоновки изображений и анимации в окне меню оператора. Можно добавлять, удалять и изменять элементы.

Файл [config/mc_sale.xml](#) — менеджер стиля и компоновки контролов в окне продажи БСК. Добавлять и удалять нельзя, только редактировать.

Файл [config/mi_sale.xml](#) — менеджер компоновки изображений и анимации в окне продажи БСК. Можно добавлять, удалять и изменять элементы.

Файл [config/mi_login.xml](#) — менеджер компоновки изображений и анимации в окне регистрации пользователя. Можно добавлять, удалять и изменять элементы.

Файл [config/mi_saleaction.xml](#) — менеджер компоновки изображений и анимации в окне продажи БСК во время считывания карты. Можно добавлять, удалять и изменять элементы.

mc_main.xml

Используются, пока, два типа контролов: кнопка (bt-) и надпись (lb-). Есть общий и уникальный набор параметров для каждого типа. Параметры нельзя удалять, добавлять, переименовывать и отсавлять без значения.

Разделы:

- `bt-operator` — кнопка «Оператор»
- `bt-admin` — кнопка «Администратор»
- `bt-techn` — кнопка «Техник»
- `bt-map` — кнопка «Карта АКХ»
- `lb-time` — надпись, показывающая текущее время
- `lb-date` — надпись, показывающая текущую дату

Параметры:

- `img1` — изображение кнопки в обычном состоянии;
- `img2` — изображении кнопки при наведении мыши;
- `img3` — изображение кнопки при нажатии;
- `xalign` — признак выравнивания по оси X. Возможные значения: `left`, `center`, `right`, `no`;
- `Yalign` — признак выравнивания по оси Y. Возможные значения: `top`, `center`, `bottom`, `no`;
- `X` — начальная координата по оси X (используется при `xalign=«no»`);
- `y` — начальная координата по оси Y (используется при `yalign=«no»`);
- `width` — ширина;
- `height` — высота;
- `font-name` — имя шрифта;
- `font-color` — цвет надписи;
- `font-size` — размер шрифта;
- `font-type` — тип шрифта. Возможные значения: `0`(plain), `1`(bold), `2`(italic).
- `ident-left` — отступ слева;
- `ident-right` — отступ справа;
- `ident-top` — отступ сверху;
- `ident-bottom` — отступ снизу;

mc_oper.xml

Разделы:

- `bt-sale` — кнопка «Главное меню»
- `bt-surch` — кнопка «Доплата»
- `bt-return` — кнопка «Возврат БСК»
- `bt-map` — кнопка «Карта АКХ»
- `bt-mainmenu` — кнопка «Главное меню»
- `lb-time` — надпись, показывающая текущее время
- `lb-date` — надпись, показывающая текущую дату

mc_sale.xml

Разделы:

- `bt-hour` — кнопка «Главное меню»
- `bt-ok` — кнопка «Ok»
- `bt-opermenu` — кнопка «Меню оператора»
- `lb-time` — надпись, показывающая текущее время
- `lb-date` — надпись, показывающая текущую дату

mi_main.xml, mi_oper.xml, mi_sale.xml, mi_login.xml, mi_saleaction.xml

Используются, пока, два типа изображений: статическое (`image`) и GIF-изображения (`animation`). Есть общий и уникальный набор параметров для каждого типа. Параметры нельзя удалять, добавлять, переименовывать и отсавлять без значения.

Разделы:

- `image` — статическое изображение
- `animation` — анимированное изображение

Параметры:

- `src` — файл с изображением;
- `img2` — изображении кнопки при наведении мыши;
- `img3` — изображение кнопки при нажатии;
- `xalign` — признак выравнивания по оси X. Возможные значения: `left`, `center`, `right`, `no`;
- `Yalign` — признак выравнивания по оси Y. Возможные значения: `top`, `center`, `bottom`, `no`;
- `X` — начальная координата по оси X (используется при `xalign=«no»`);
- `y` — начальная координата по оси Y (используется при `yalign=«no»`);
- `width` — ширина. Для `image` значение `0` — исходный размер. Для `animation` нужно обязательно указывать значение;
- `height` — высота. Для `image` значение `0` — исходный размер. Для `animation` нужно обязательно указывать значение;
- `ident-left` — отступ от левого края;
- `ident-right` - отступ от правого края;
- `ident-top` — отступ от верхнего края;
- `ident-bottom` — отступ от нижнего края.