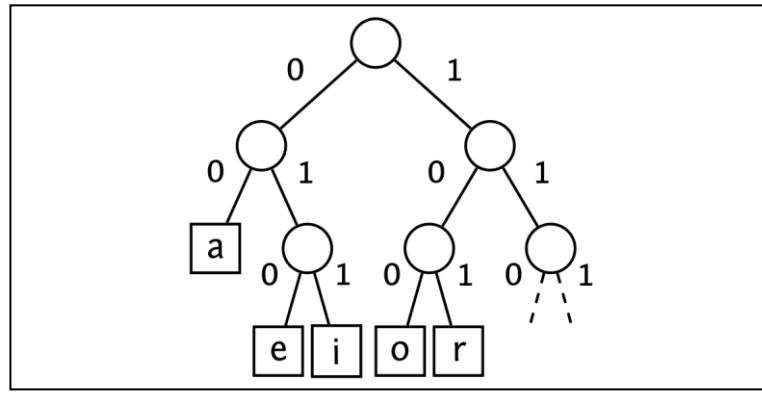


O algoritmo de *Huffman* visa propor uma solução ótima para compressão de textos.

- Configuração:
  - Uma cadeia *T* de caracteres em ASCII ou Unicode
- Problema:
  - Encontrar uma cadeia binária *Z* pequena que codifica *T* de uma forma eficiente, ou seja, comprimir *T* eficientemente e sem perda de informação
- Abordagem: Método do Código de *Huffman*
- Solução: Baseia-se na construção de uma árvore binária que representa a codificação



### Código de *Huffman*:

- O esquema padrão de codificação ASCII usa cadeias binárias de tamanho fixo igual a 7 bits para codificar caracteres (Unicode pode usar 16 bits).
- Um código de *Huffman* usa cadeias binárias de tamanho variável
- Ideia: usar menos bits para caracteres frequentes e mais bits para caracteres menos frequentes (raros)
- Implementação:
  - Estruturas:
    - *Heap*: para analisar a frequência que cada caractere ocorre
    - Árvore binária para descobrir o binário que vai representar
  - Inicialização: Cada caractere será um nó folha da árvore. Inicialize uma fila com esses nós.
  - Entrada:
    - Arquivo txt de entrada - indicado junto com a proposta desse trabalho
  - Saída no terminal:
    - Sinalizando o nome do arquivo que está sendo comprimido
    - Sinalizando o quão comprimido foi o arquivo, exemplo:
      - ASCII Size
      - Huffman Size*
- Dicas importantes:
  - No momento da decodificação (descompactação), como saber quando o código de um caractere terminou e o de outro começou?
    - Use uma codificação de prefixos, isto é, nenhum código pode ser um prefixo do outro
  - Crie as classes:
    - *Nodo*
    - *Heap*
    - *Huffman*

**Informações Importantes:**

**Data de entrega:** 14/07

**Entrega preliminar:** 10/07

**O que?!** Arquivo zipado com código

**Apresentação online no dia da entrega – ou vídeo explicando a apresentação**

**A Atividade pode ser em grupo, manter os mesmos grupos que -apresentaram- o Seminário (sugestão)**