

Programação para Redes

Simulando um monitoramento de redes

Envio:

A entrega deve ser feita via *Blackboard* (no link desta especificação) até o dia **10/07/2019** até às 22:00. A atividade é individual ou em dupla. **O link para envio desta apresentação será aberto apenas no dia 10/07.**

Apresentação:

O trabalho será apresentado pelo professor individualmente durante a aula.

E se o trabalho for em dupla?! Os dois apresentam?! Não.

O aluno que fará a apresentação será sorteado no momento da apresentação. Isto quer dizer que apenas o aluno sorteado irá realizar e interagir com o professor.

Exemplo:

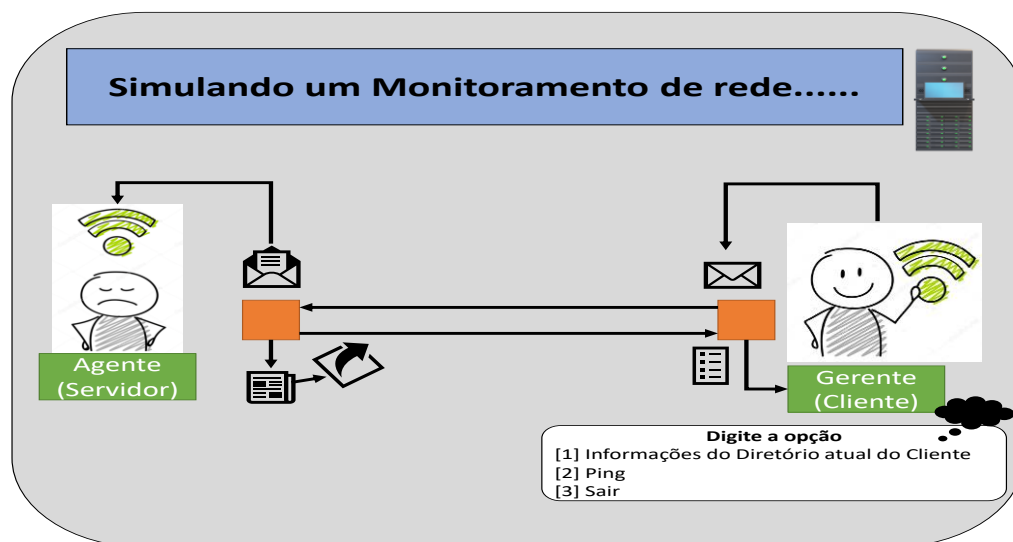
Uma dupla composta por Joao e Paulo. Paulo foi sorteado, apenas o Paulo realizará a apresentação. O Joao não irá participar da apresentação? Sim, aleatoriamente, farei perguntas para o Joao, isto é, o Joao irá interagir com o professor quando questionado. Em caso de cópia de trabalhos, todos os envolvidos serão penalizados.

Observação:

- Cuidado com cópias, em casos de plágios ambos os alunos serão penalizados.
- Lembrem-se a Instituição disponibiliza diversos horários de monitoria apenas para atender os alunos. Aproveitem!

A realização deste trabalho considera especificamente o resultado gerado por “você” nos trabalhos anteriores o qual visa implementar um terminal de atendimento entre o Gerente e o Agente de um sistema de Redes de Computadores.

Veja a ilustração abaixo:



Algoritmo:

Passo 1: Extrair os Dados

- a) Executar o processo de autenticação do terminal (Aula 8 - Exercício 6)
- b) Executar a extração dos dados sobre o diretório atual solicitada anteriormente (Aula 8 - Desafio) e salvar em um arquivo chamado saída_diretorio.txt
- c) Executar o trabalho do ping (Aula 11) e salvar em um arquivo .txt ou .csv com o nome saída_ping.

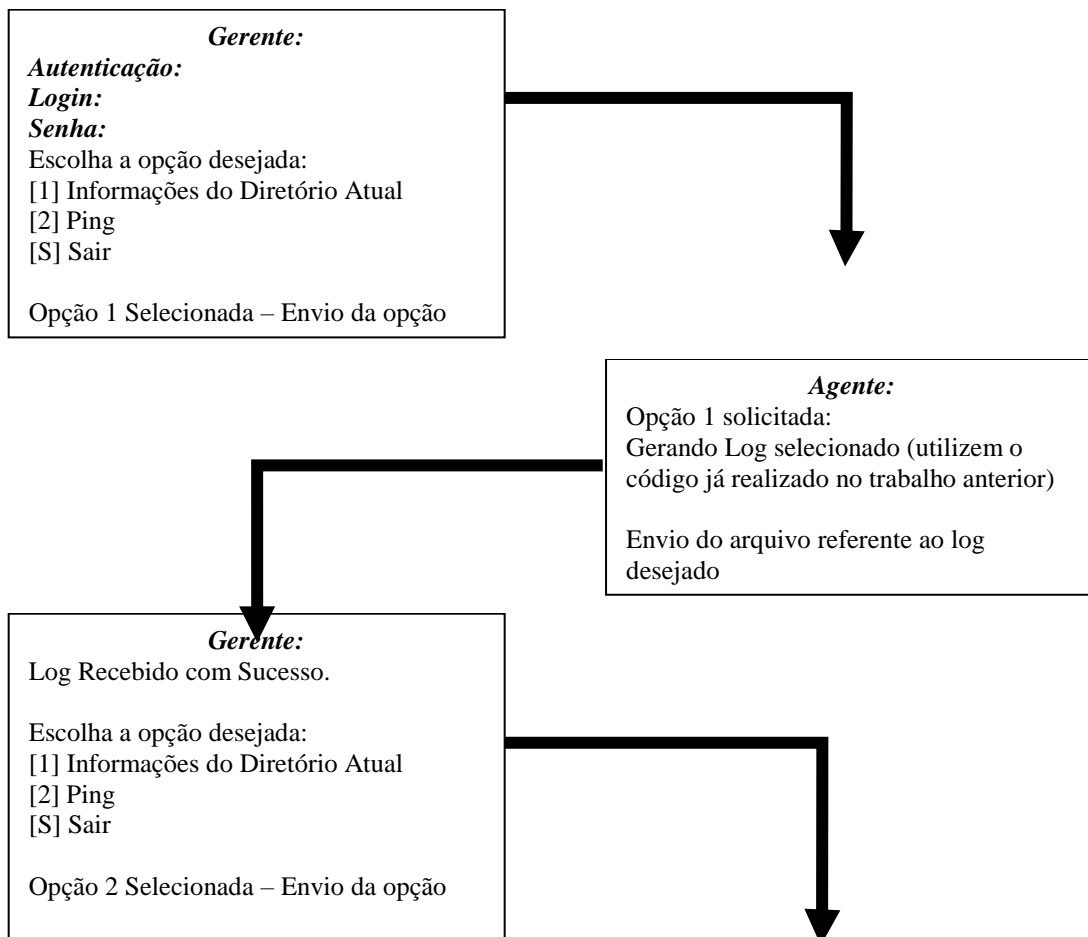
Passo 2: Criar um Socket de Serviço/Servidor (Agente)

- a) Envia o Menu
- a) Realiza a Conexão
- b) Recebe a requisição
- c) Chama o Passo 1
- d) Responde a requisição solicitada

Passo 3: Criar Socket Cliente (Gerente)

- a) Realizar a conexão
- b) Verifica o menu e envia a requisição
- c) Recebe a resposta (Sinaliza o recebimento)
 - c.1) Exibe a resposta se não utilizou arquivos
- d) Fecha a conexão

Além do desenho apresentado, apresento um exemplo meramente ilustrativo focando no fluxo de execução idealizado:



Agente:

Opção 2 solicitada
Gerando Log

Envio do arquivo referente ao log
desejado



Gerente:

Log Recebido com Sucesso.

Escolha a opção desejada:

[1] Informações do Diretório Atual

[2] Ping

[S] Sair

Opção S Seleccionada – Fim de programa
Sockets encerrados.

Critérios de Avaliação:

Conceito C:

- Integração do Trabalho envolvendo Tasklist e System com o trabalho atual
- Todas as funcionalidades ilustradas de várias formas e discutidas e explicadas em aula devidamente implementadas e validadas.

Conceito B:

- Todos os aspectos representados acima mais: Pergunta ao gerente onde quer que o arquivo enviado seja salvo.
- E outras possibilidades de “conversa” entre Agente e Gerente, como por exemplo, o gerente pedir algum outro log além dos trabalhados em sala de aula.
- E a entrega de todos os trabalho realizados durante o semestre de acordo com os enunciados propostos

Conceito A:

- Além das funcionalidades descritas anteriormente para os demais conceitos
- Implementar mais de um gerente e mais de um agente, conforme figura abaixo:

