

Atividades - Threads em Java

1. Faça um programa concorrente que imprima em uma thread os números pares e, em outra thread, os números ímpares (até 100).
2. Faça um programa composto por duas threads: a primeira deve exibir em ordem crescente os números de 1 a 500; a segunda deve exibir em ordem decrescente os números entre 500 e 1. As *threads* devem ser executadas concorrentemente
3. Crie uma aplicação concorrente que imprima todos os valores de 1 a 100. O número de Threads é solicitado ao usuário e cada Thread vai ser responsável por uma sequência de números, conforme o resto da divisão de 100 pelo número de Threads. A impressão NÃO É obrigatória ser exatamente desta forma.

Exemplo: 4

Thread 1: responsável por imprimir 1, 5, 9, 13, 17, ...

Thread 2: responsável por imprimir 2, 6, 10, 14, 18, ...

Thread 3: responsável por imprimir 3, 7, 11, 15, 19, ...

Thread 4: responsável por imprimir 4, 8, 12, 16, 20, ...

Atenção: a impressão não precisa ser nesse formato.

Links Interessantes:

- <https://www.inf.ufsc.br/~bosco/ensino/ine5645/Deitel-Java-Como-Programar-6-Edicao-Capitulo-23.pdf>
- <https://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos/programacao-concorrente-e-threads>
- <https://www.youtube.com/watch?v=945g7NSHUi4>
- <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/concurrency/index.html>
- https://netbeans.org/kb/docs/java/debug-multithreaded_pt_BR.html