5월 4일 회의록

일정

5월 14일 발표

5월 28일 개발완료 목표

6월 11일 최종발표

목표

최종발표 전까지 데모게임 개발 완료할 것

로그라이크 구성 요소

* 절차적 맵 생성
* 플레이어블 캐릭터 조작
* 아이템 테이블
* 몬스터(적)AI
* 랜덤 인카운터

필요요소

프로그래밍에 익숙하지 않은 개발자나 원화가, 그래픽 디자이너를 수요층으로 두고 개발할 것이기 때문에, 최대한 소스코드를 수정하지 않고 개발할 수 있는 것에 초점을 둘 것. 또한 문서화에 신경 쓸 것