

La Mediterranea - Entwicklung eines Online-Tischreservierungssystems



Prüfungsbewerber

Hiba Al Anssari, Irina Zittlau, Puya Khandany und [Heiko Fanieng](#)

Inhaltsverzeichnis

- La Mediterranea - Entwicklung eines Online-Tischreservierungssystems
 - Inhaltsverzeichnis
 - 1. Projekteinführung
 - 1.1 Projektumfeld
 - 1.2 Projektumsetzung
 - 1.3 Projektziel

- 2. Projektanalyse
 - 2.1 Ist-Analyse
 - 2.2 Soll-Analyse
 - 2.3. Projektbegründung
 - 2.4. "make or buy"-Entscheidung

- 3 Projektplanung
 - 3.1. Projektphasen
 - 3.2 Ressourcenplanung
 - 3.3 Zielplattformen
 - 3.4 Architekturdesign

- 4. Projektentwicklung
 - 4.1 Datenerhebung
 - 4.1.1 Datenermittlung
 - 4.1.2 Datenbankanalyse
 - 4.2 Datenbankentwicklung
 - 4.3 SQL Abfrage konzipieren und als PHP-Script in bestehende Website integrieren
 - 4.4 Anwendungsentwicklung mit Python
 - 4.4.1 Modellierung, Klassen etc. erstellen
 - 4.4.2 Entwurf der Benutzeroberfläche erstellen
 - 4.4.3 Entwicklung der Form und Methoden
 - 4.4.4 Benutzerfreundlichkeit
 - 4.5 Qualitätsmanagement
 - 4.5.1 Testphase
 - 4.5.2 Fehleranalyse / -Korrektur

- 5. Abschluss
 - 5.1 Soll-/Ist-Vergleich
 - 5.2 Kosten- und Nutzenanalyse
 - 5.3 Zukunftsausblick

- 6. Anhang
 - 6.1 Glossar
 - 6.2 Literaturverzeichnis
 - 6.3 Darstellungsverzeichnis
 - 6.4 Vergleich zwischen Zeitplanung und Zeitbedarf
 - 6.5 Vergleich zwischen über Papierkalender verwalteten Reservierung und der mit Softwarelösung bearbeiteten Reservierungen
 - 6.6 Benutzerdokumentation
 - 6.7 ER- und UML-Diagramme
 - 6.7.1 Entity Relationship Model
 - 6.7.2 Programmablaufplan
 - 6.7.3 UML-Anwendungsfalldiagramm
 - 6.7.4 UML-Klassendiagramm
 - 6.8 Quellcode
 - 6.8.1 PHP-Script zum Abruf der Cocktails

1. Projekteinführung

Die folgende Projektdokumentation wurde als virtuelles Laborprojekt erstellt, welches die Verfasser während ihrer Umschulung zur Fachinformatikerin/zum Fachinformatiker Anwendungsentwicklung selbstständig durchgeführt haben.

Initiator und Projektbegleiter ist unser Dozent [Dr. Holger Kramer](#) - welcher uns im [Projektmanagement](#), in der Programmierung von [Python](#) und der [objektorientierten Programmierung](#) unterrichtet.

auf individuelle Kundenlösungen in der Gastronomie und der Veranstaltungstechnik. Im Angebot befinden sich Lösungen für Bars, Restaurants, Diskotheken und Veranstaltungen wie Konzerte oder DJ-Events.

1.2 Projektumsetzung

Die Projektumsetzung findet online statt, die Projektteilnehmer nutzen [Microsoft Teams](#) und [GitHub](#) zur gemeinsamen Durchführung der Programmiertätigkeiten.

Sämtliche Programmiertätigkeiten sowie Tests und Anpassungen wurden durch Hiba, Irina, Puya und Heiko durchgeführt.

1.3 Projektziel

Es soll eine Anwendung zur Verfügung gestellt werden, in welcher sich Kunden auf einfache Weise über die Website des Auftraggebers einen Tisch im Restaurantsbereich reservieren können.

Zusätzlich sollen die Reservierung über eine App auf dem Restaurant-Desktop-PC über entsprechende Masken bearbeitet werden können.

Nach Fertigstellung der Anwendung fanden Black-Box-Tests durch weitere Umschülerinnen und Umschüler so wie Freunde, Bekannte und Familienmitglieder statt, welche aber keine weiteren Programmfehler zu Tage förderten.

4.5.2 Fehleranalyse / -Korrektur

Da die Software von den Autoren bereits während der Entwicklung regelmäßig geprüft und korrigiert wurde, fällt dieser Punkt recht knapp aus. Gründe für Abstürze wurden während der Entwicklungszeit fortwährend behoben, während der Testphase liefen sowohl die Windows-Desktop-App als auch die Web-App recht stabil.

...

5. Abschluss

5.1 Soll-/Ist-Vergleich