

Quizzipedia

Manuale Sviluppatore v1.0

Nome del documento Versione Data di approvazione

Redazione

Verifica Approvazione Uso

Lista di distribuzione

Manuale Sviluppatore

1.0

13.05.2016

Filippo Tesser

Giacomo Beltrame

Miki Violetto

Giacomo Beltrame

 ${\bf Esterno}$

prof. Tullio Vardanega prof. Riccardo Cardin

Zucchetti S.p.a.



Diario delle modifiche

Versione	Riepilogo	Autore	Ruolo	Data
1.0	Approvazione del documento	Giacomo Beltrame	Responsabile	13.05.2016
0.6	Correzione degli errori segna- lati	Filippo Tesser	Programmatore	13.05.2016
0.5	Verifica del documento	Miki Violetto	Verificatore	12.05.2016
0.4	Conclusione stesura documento	Filippo Tesser	Programmatore	07.05.2016
0.3	Stesura sezioni Installazione e Avvio	Giacomo Beltrame	Responsabile	03.05.2016
0.2	Stesura sezione Prerequisiti Software	Filippo Tesser	Programmatore	03.05.2016
0.1	Stesura struttura del documento	Filippo Tesser	Programmatore	02.05.2016



Indice

1	Intr	roduzione		
	1.1	Scopo del documento		
	1.2	Scopo del prodotto		
	1.3	Riferimenti		
		1.3.1 Riferimenti informativi		
2	Pre	erequisiti software		
	2.1	Node.js e npm		
	2.2	MongoDB		
	2.3	Forever		
	2.4	Angular.js		
3	Rec	quisiti hardware		
4	Inst	tallazione e Avvio		
	4.1	Ottenere Quizzipedia		
		4.1.1 Download da browser		
		4.1.2 Download da riga di comando		
	4.2	Installazione dipendenze		
	4.3	Avvio		



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento ha lo scopo di indicare e spiegare quali sono i comandi da eseguire per installare correttamente l'applicativo Quizzipedia.

1.2 Scopo del prodotto

Il prodotto finale deve permettere la creazione di quiz nell'ambito $Web_{\rm G}$, in particolare sarà disposto un archivio di domande e un sistema di test che, pescando da tale archivio, somministrerà all'utente questionari specifici a seconda dell'argomento scelto. Il prodotto sarà sviluppato con tecnologie $Web_{\rm G}$ (come $HTML5_{\rm G}$, $CSS3_{\rm G}$, $JavaScript_{\rm G}$, etc.) e sarà disponibile sulle piattaforme più comuni spazianti dal desktop al mobile.

1.3 Riferimenti

1.3.1 Riferimenti informativi

- Manuale utente *Git*_G: https://git-scm.com/docs/user-manual.html;
- Manuale installazione *Node.js*_G: https://docs.npmjs.com/getting-started/installing-node;
- Manuale installazione MongoDB_G: https://docs.mongodb.com/master/installation/;
- Front-end package manager Bower: http://bower.io/;
- Grunt JavaScript task runner: http://gruntjs.com/.



2 Prerequisiti software

Per poter avviare Quizzipedia è richiesta l'installazione dei seguenti software.

2.1 Node.js e npm

Scaricare e installare $Node.js_G$ e il package manager npm_G da https://nodejs.org/en/download/current/.

Verificare che sia visibile la versione installata con i seguenti comandi:

```
$ node -v
$ npm -v
```

2.2 MongoDB

Scaricare e installare $MongoDB_G$ da https://www.mongodb.com/download-center.

Per avviare $MongoDB_{\mathrm{G}}$ sarà necessario dare il seguente comando:

\$ mongod

2.3 Forever

Scaricare e installare globalmente $forever_G$ utilizzando npm_G con il seguente comando:

```
$ npm install -g forever
```

2.4 Angular.js

Scaricare e installare $Angular.js_G$ utilizzando npm_G con il seguente comando:

```
$ npm install angular
```

3 Requisiti hardware

Il prodotto lato server richiede come requisiti minimi:

- processore dual core;
- 2GB di memoria RAM;
- 1GB di spazio libero su disco.

4 Installazione e Avvio

4.1 Ottenere Quizzipedia

4.1.1 Download da browser

Reperire il progetto Quizzipedia è possibile recandosi con qualunque browser all'indirizzo http://github.com/vault-tech/Quizzipedia. A questo punto è possibile scaricare il codice sorgente con l'apposito tasto Download ZIP.



4.1.2 Download da riga di comando

Dopo aver aperto un terminale eseguire il seguente comando:

\$ git clone http://github.com/vault-tech/Quizzipedia dest

dove "dest" va sostituita con il percorso alla cartella nella quale si vuole installare Quizzipedia.

4.2 Installazione dipendenze

Una volta ottenuto il codice sorgente, spostarsi all'interno della root del repository, si controlli che sia presente il file package.json.

Sempre nella directory corrente eseguire poi il seguente comando da terminale:

\$ npm install

in questo modo verrano installati automaticamente i moduli di $Node.js_{\rm G}$ necessari per l'esecuzione del prodotto.

4.3 Avvio

Per avviare Quizzipedia e mantenerlo in esecuzione, utilizzare il modulo $npm_{\rm G}$ forever precedentemente installato digitando il seguente comando dopo essersi spostati nella root di Quizzipedia:

\$ PORT=porta forever start server.js

Sostituire "porta" con il numero di porta sul quale si vuole rendere reperibile Quizzipedia via browser;

se non viene specificata verrà usata di default la 8080;

se viene specificata una porta inferiore a 1024 allora sarà necessario digitare il comando sudo seguito dal resto per autorizzare $Node.js_{\rm G}$ ad utilizzare tale porta.