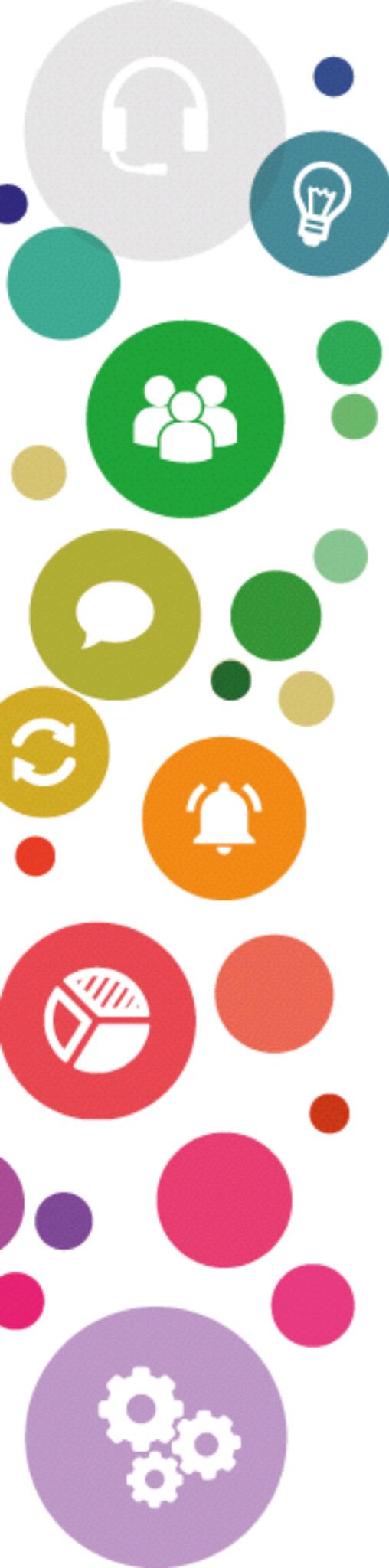




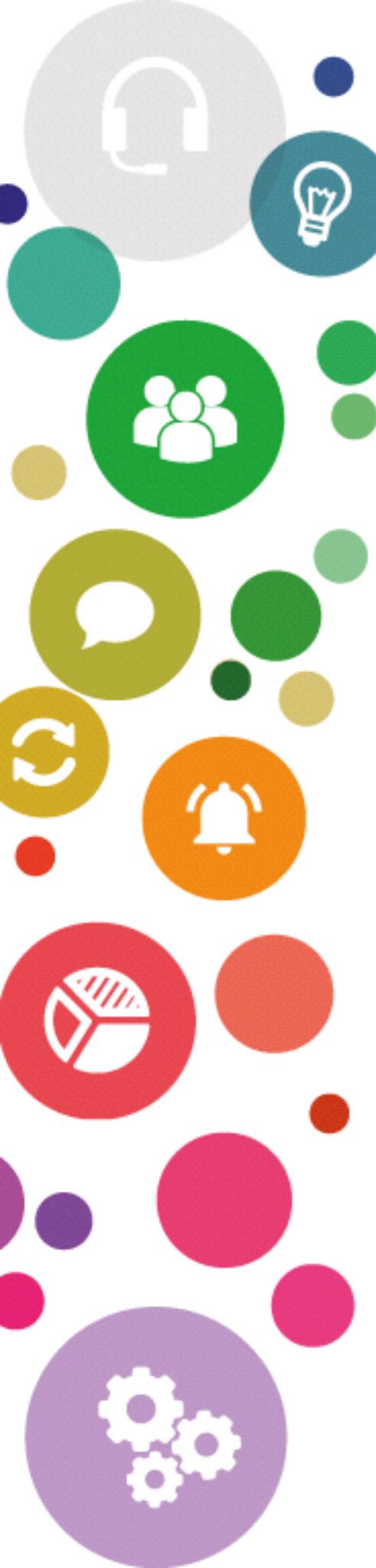
# Bienvenidos al Lanzamiento de

< Devs >  
+502

Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala



Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala



@502Devs

FB: /Devs.plus.502/

FB: Devs+502

Perfil Google+: Devs Plus 502

Comunidad Google+: Devs+502

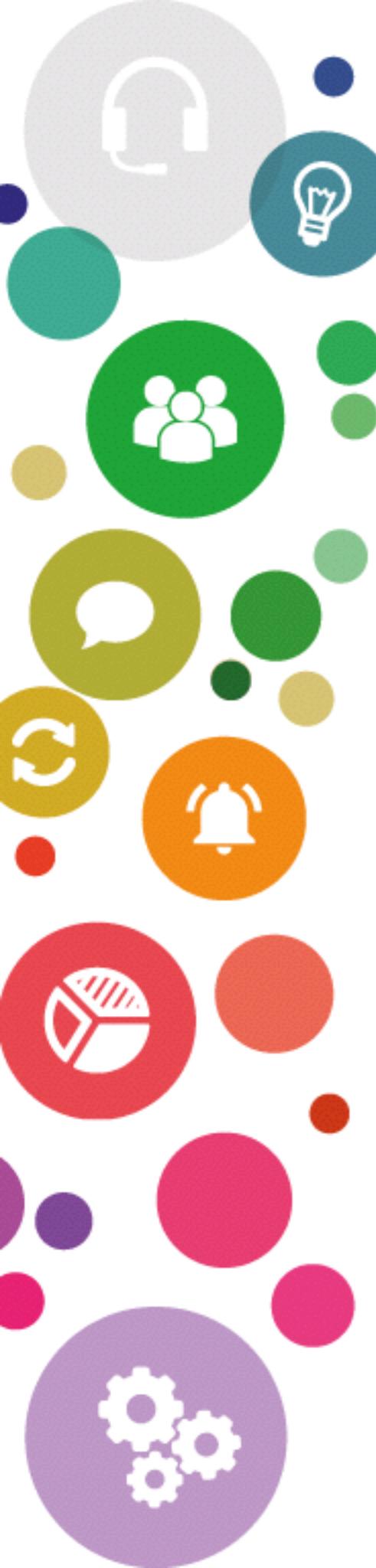
Google Group: devsplus502

githug: devsplus502

[devs.plus.502@gmail.com](mailto:devs.plus.502@gmail.com)



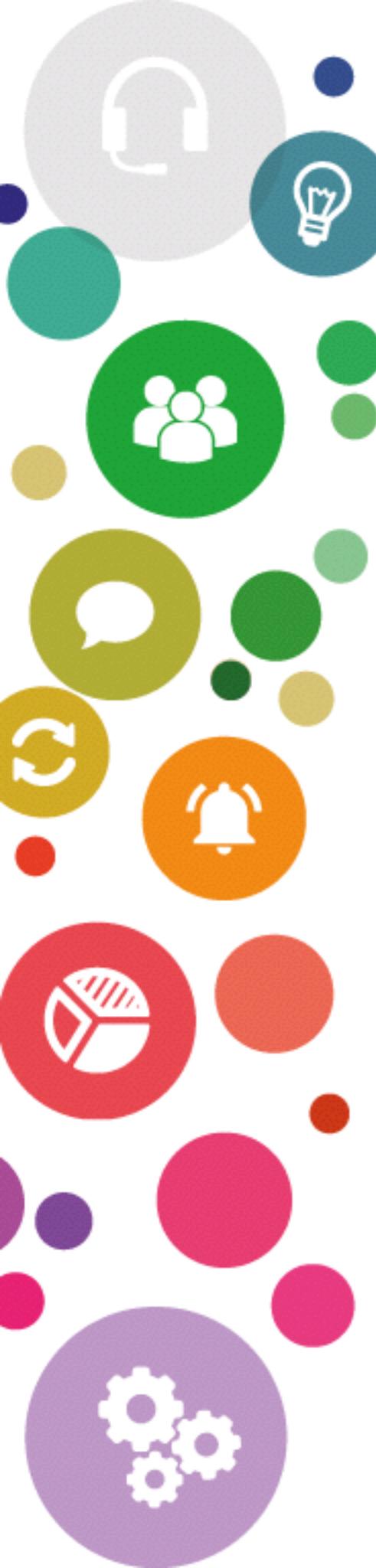
Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala



# ¿Qué es Devs+502?

- Un grupo de entusiastas de las tecnologías Google.
- Un lugar para aprender sobre las tecnologías y herramientas Google para desarrolladores.
- Creada para y por la comunidad.
- Un lugar para conocer gente cool e inteligente en tecnología





# ¿Qué no es Devs+502?

- No está dirigido por ninguna empresa, institución o compañía.
- No está enfocado en contenido para usuarios finales o para consumidores.
- “Un Grupo Cerrado”



These guidelines are modeled after the [Ubuntu Code of Conduct](#), and likewise licensed under [Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0](#).

**Be nice.** We're all part of the same community, so be friendly, be welcoming, and generally be a nice person. Be someone that other people want to be around.

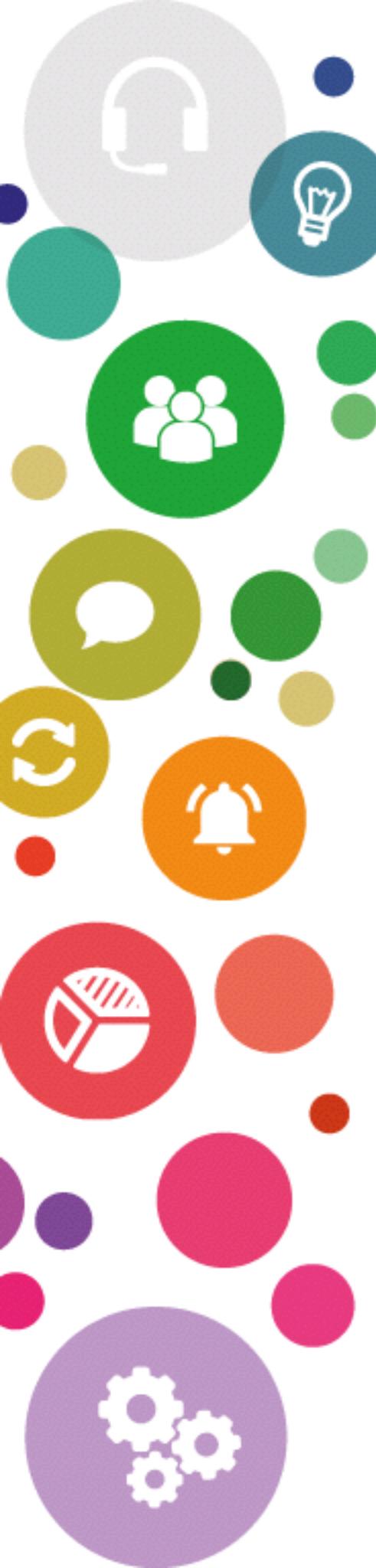
**Be respectful and constructive.** We're a very diverse group (95 countries and counting!), so we're not going to agree all the time. Remember to be respectful and constructive with your communication to your fellow GDG'ers. Don't get into flamewars, don't make personal attacks, don't vent or rant unconstructively. Everyone should take responsibility for the community and take the initiative to diffuse tension and stop a potential flamewar or negative thread as early as possible.

**Be collaborative.** Work together! We can learn a lot from each other. Share knowledge, update the wiki, help each other out.

**Participate.** This is YOUR community, so be a part of it! Join in on discussions, show up for in-person meetings regularly, offer feedback, and offer to help implement that feedback!

**Step down considerably.** If you're an organizer, or have some form of responsibility in running a GDG chapter (ie. you're running the website), be aware of your own constraints. We all know that life can get busy, so if you know that a new job or family situation will impact your ability to organize your group, find a way to step down gracefully. Make sure someone can take over for you, and transfer the relevant information (contacts, passwords, etc.) for a smooth transition.

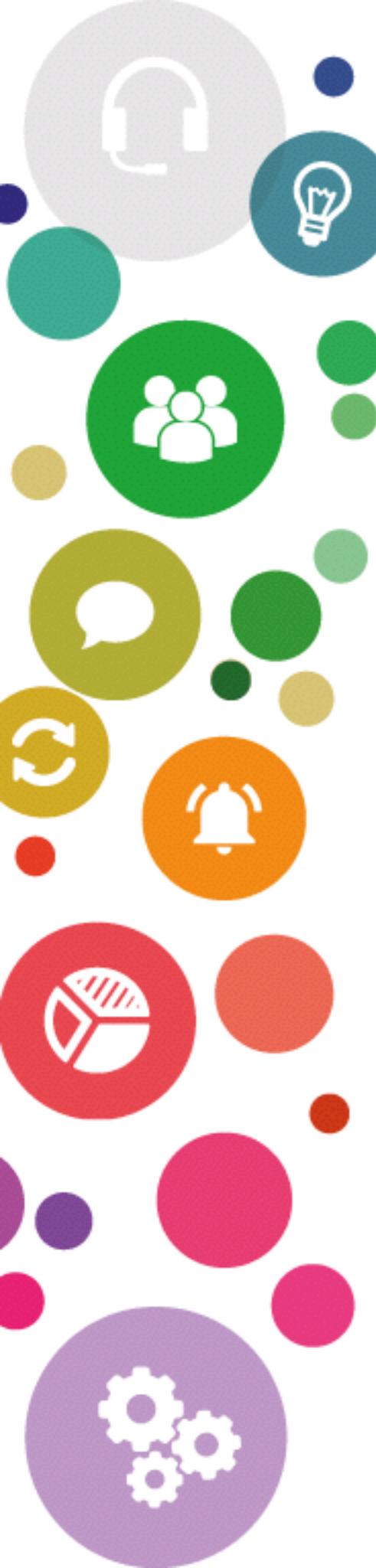




# Las Actividades

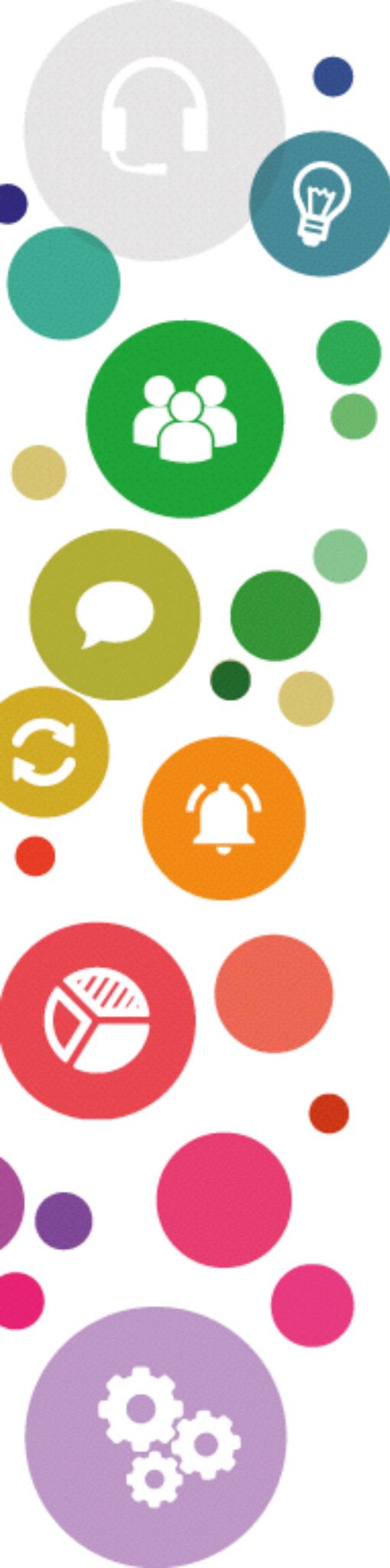


Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala



# Conferencias

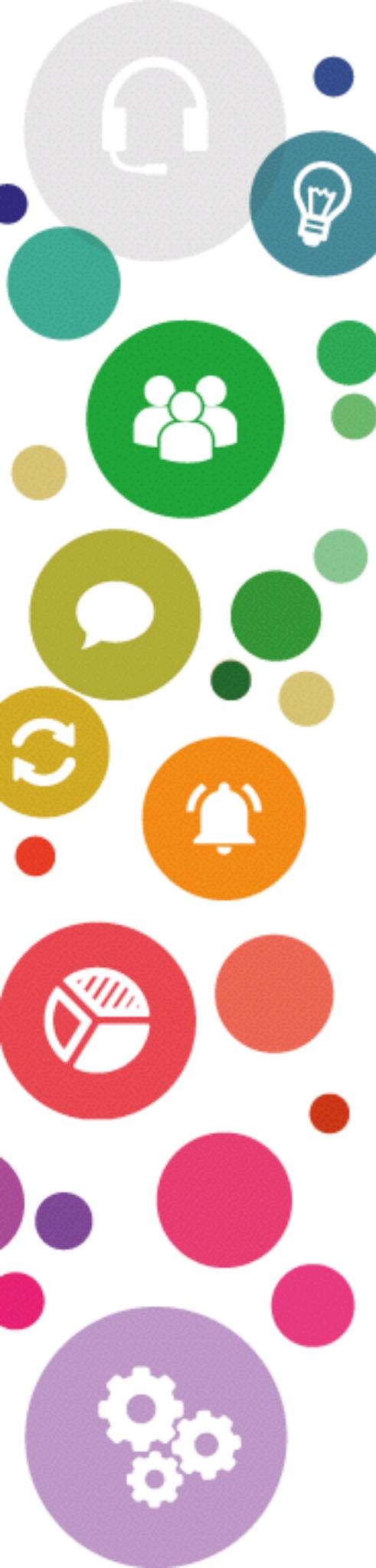
<Devs>  
+502



# Hands on Lab

<Devs>  
+502

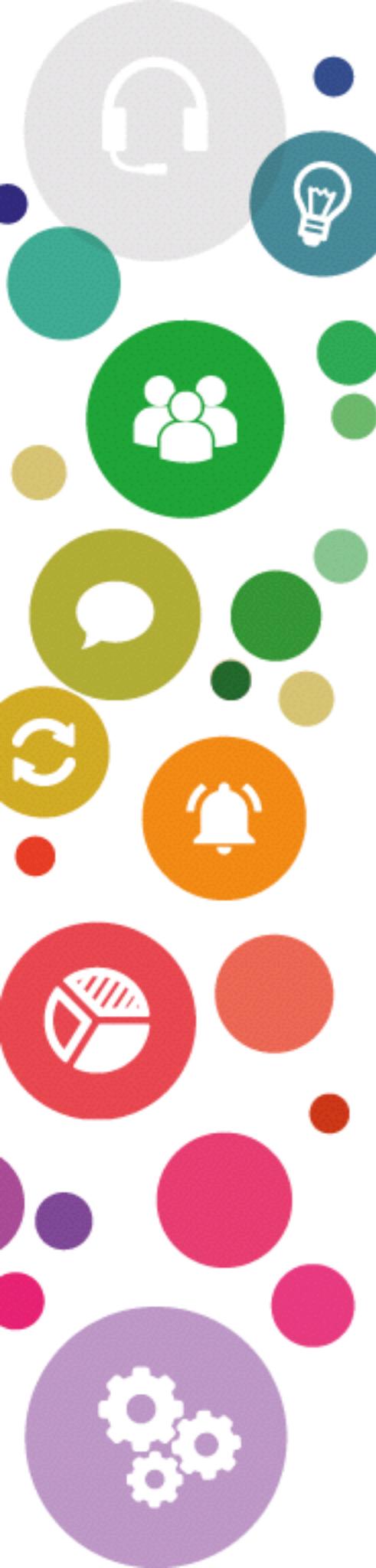
Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala



# Casos de Éxito



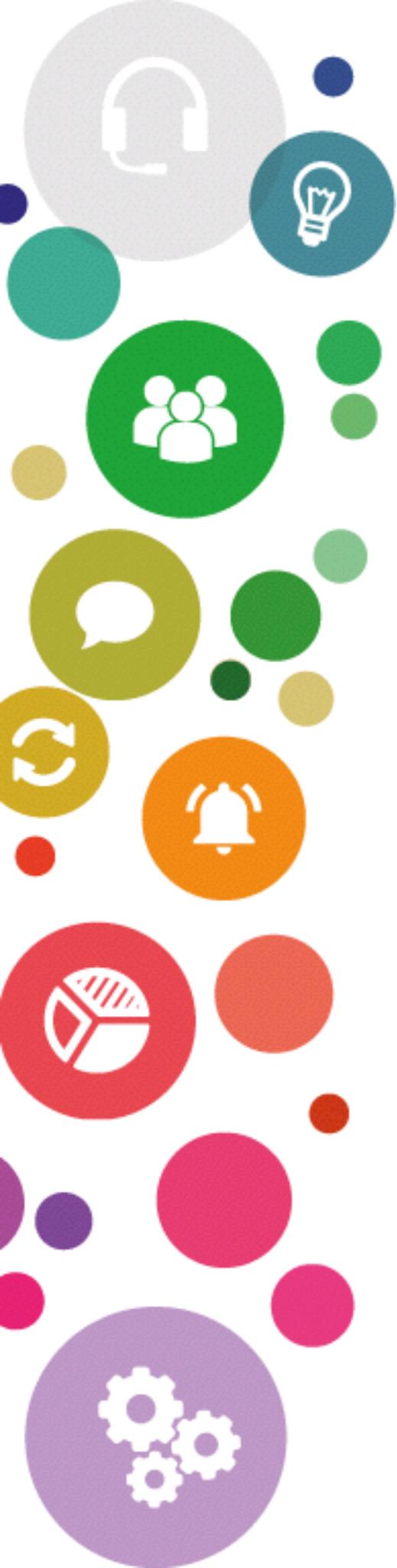
Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala



# Cafecito Tecnológico



Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala



# Cronograma 2016

Fecha	Tipo Actividad
lunes, 11 de julio de 2016	Lanzamiento de la Comunidad
lunes, 25 de julio de 2016	Conferencia
lunes, 8 de agosto de 2016	Hands on Lab
lunes, 22 de agosto de 2016	Caso de éxito
lunes, 12 de septiembre de 2016	Cafesito Tecnológico
lunes, 26 de septiembre de 2016	Conferencia
lunes, 10 de octubre de 2016	Hands on Lab
lunes, 24 de octubre de 2016	Caso de éxito
lunes, 14 de noviembre de 2016	Cafesito Tecnológico
lunes, 28 de noviembre de 2016	Convivio de la Comunidad

# GWT

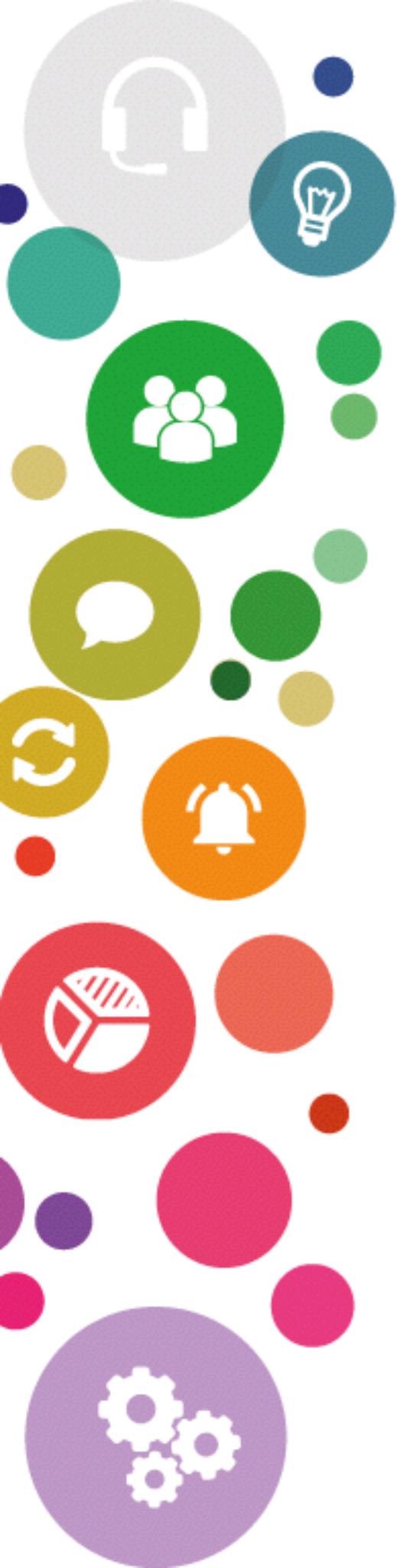
Google Web Toolkit



Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala

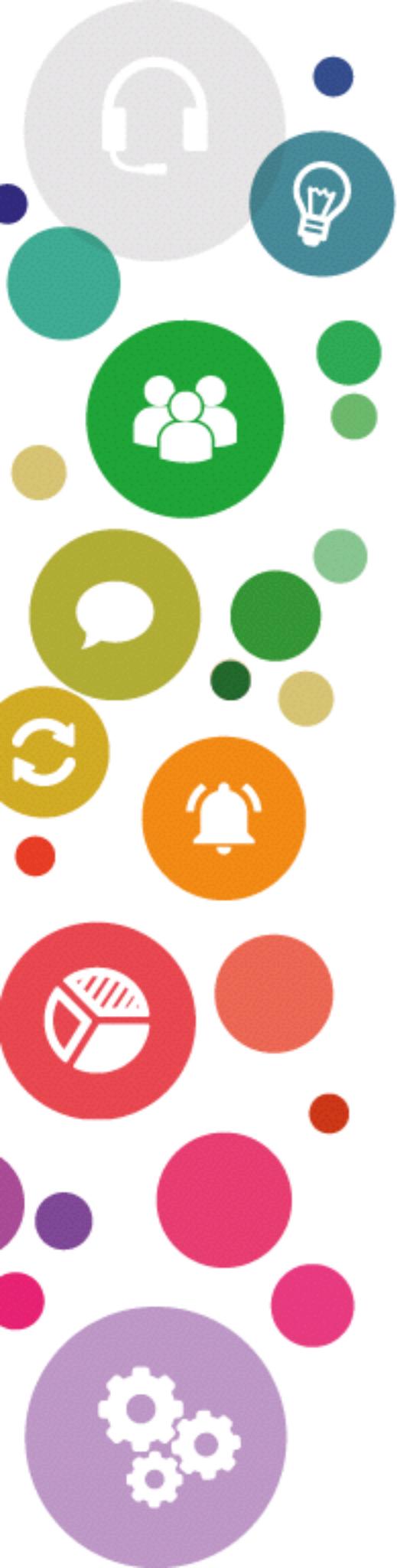
# ¿Qué es GWT?





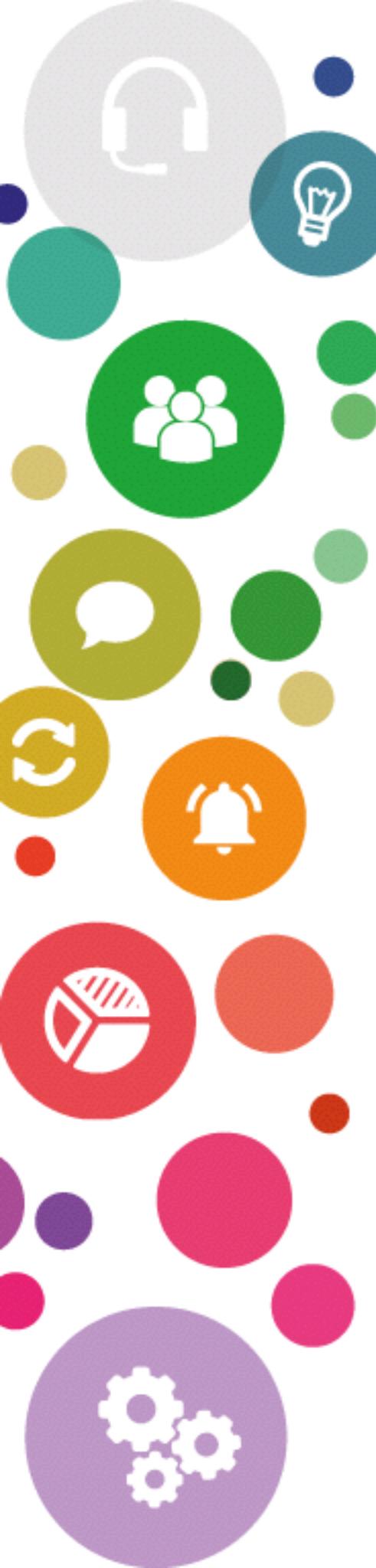
# ¿Qué es GWT?

- Generador de JS
- Compilador
- SDK
- Debug



# Características

- Componentes gráficos dinámicos
- Mecanismo de RPC
- JUnit
- Google API's
- Librerías de terceros



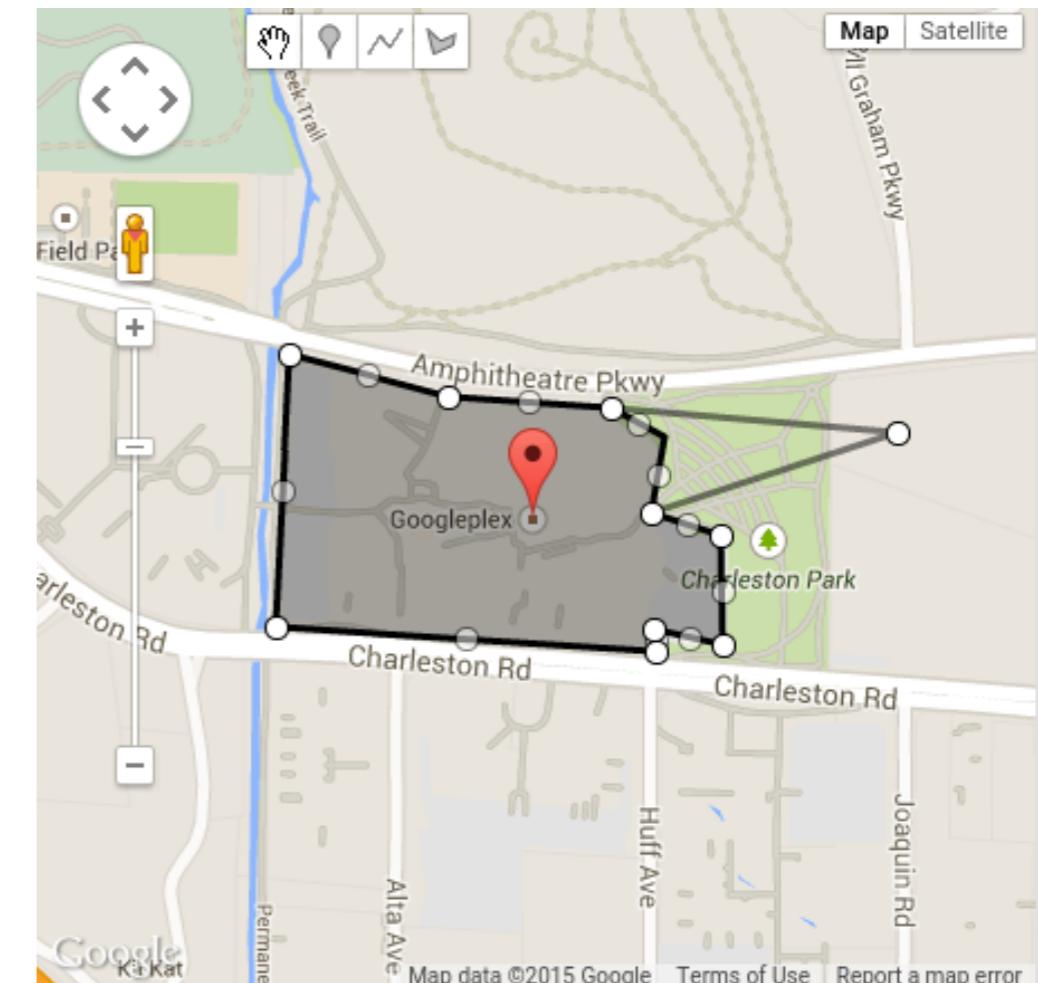
# Google Maps



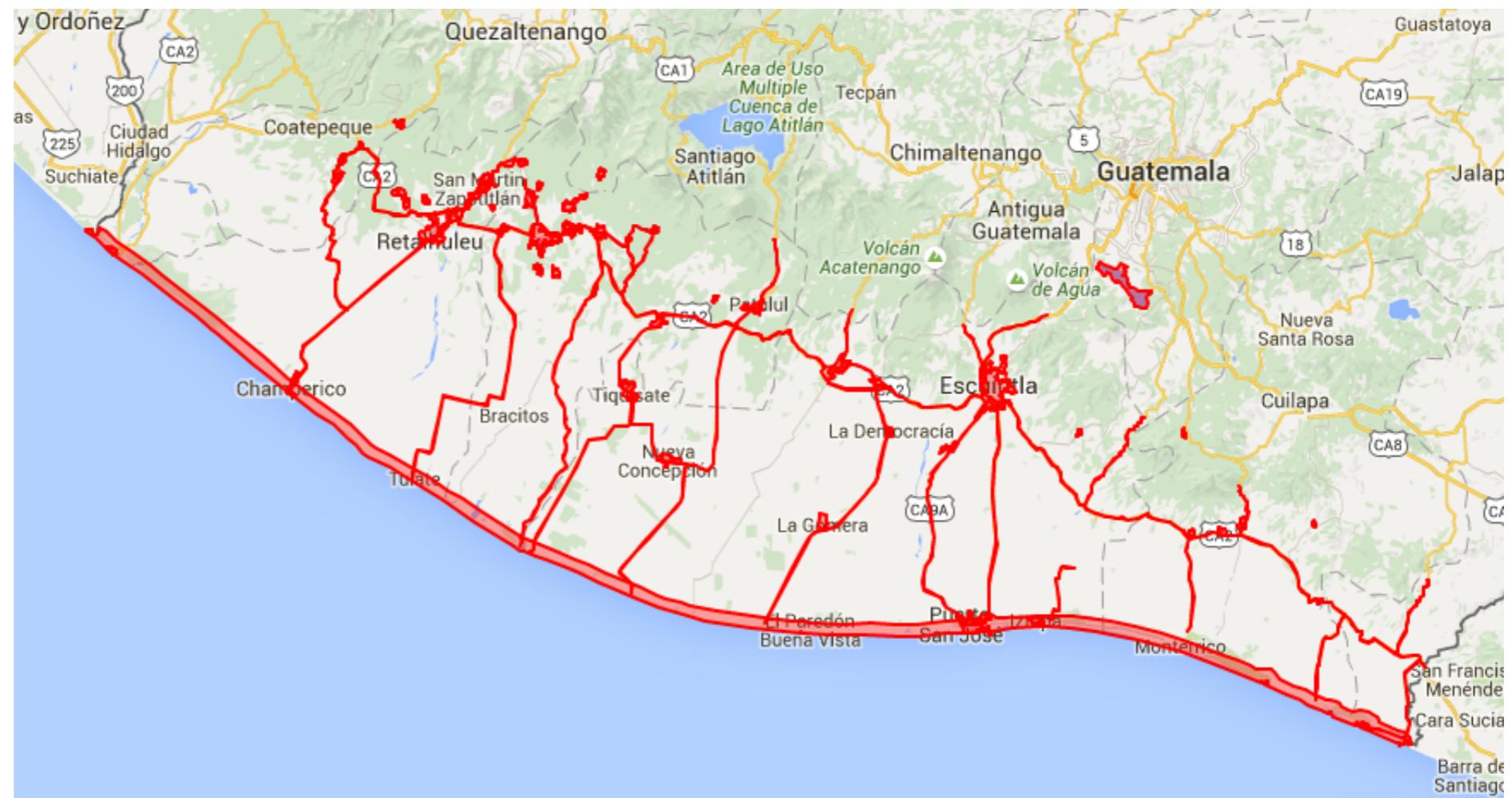
Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala

# Polígonos

```
centerPoly(thegrid);
thegrid.setMap(map);
var thegrid = new google.maps.Polygon({
  path: [
    {lat:14.298597 , lng: -90.95081},
    {lat:14.2986 , lng: -90.95081499999999},
    {lat:14.299164 , lng: -90.951752},
    {lat:14.299166 , lng: -90.95175500000002},
    {lat:14.299412 , lng: -90.95219400000001},
    {lat:14.299729 , lng: -90.95271200000001},
  ],
  geodesic: true,
  strokeColor: '#FF0000',
  strokeOpacity: 1.0,
  strokeWeight: 2,
  fillColor:'#FF0000',
  fillOpacity:0.35
});
```



# Polígonos

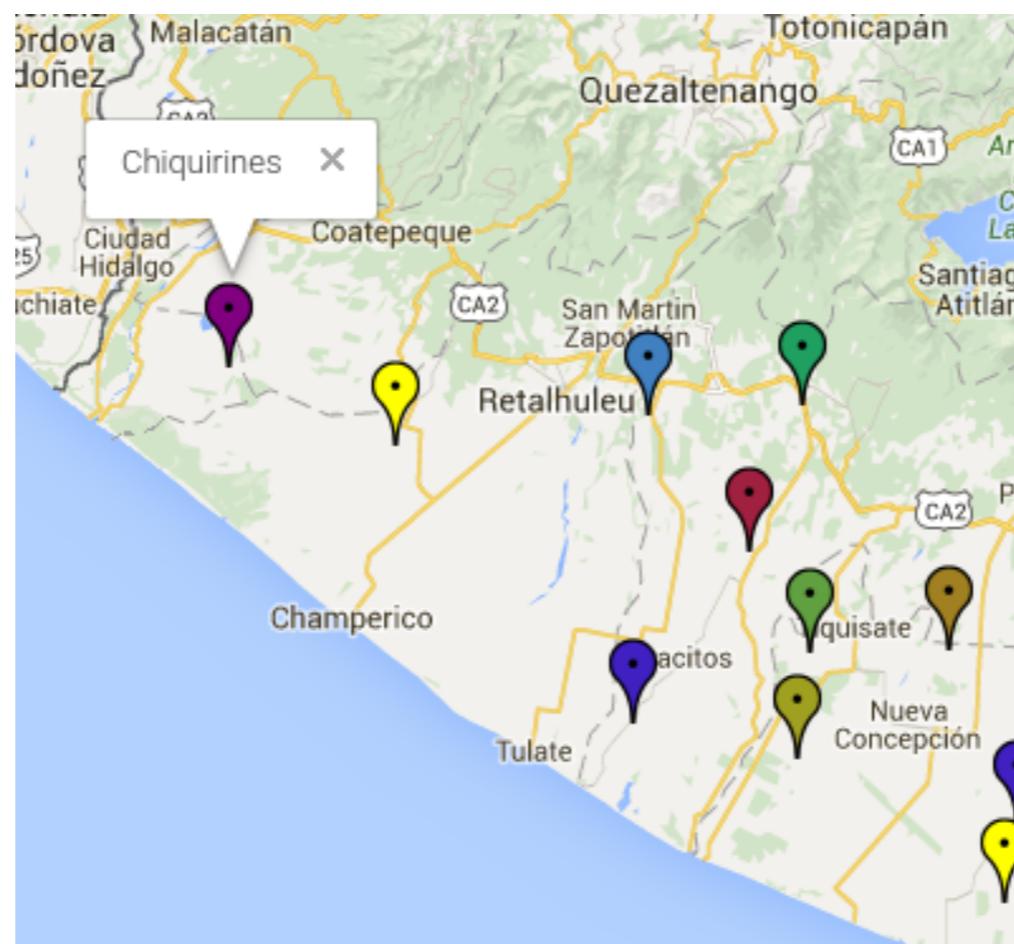


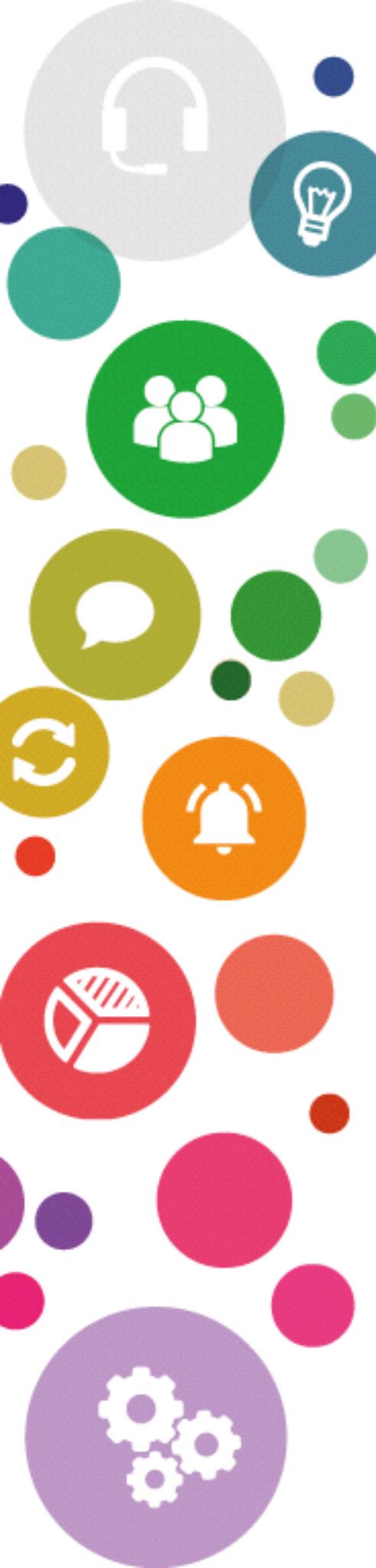
<Devs>  
+502

Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala

# Punteros

```
var marker = new google.maps.Marker({  
    position: {lat: {{ $estacion->latitud }}, lng: {{ $estacion->longitud }}},  
    map: map,  
    title: '{{ $estacion->nombre }}'  
});
```





ANDROID  
DEVELOPER

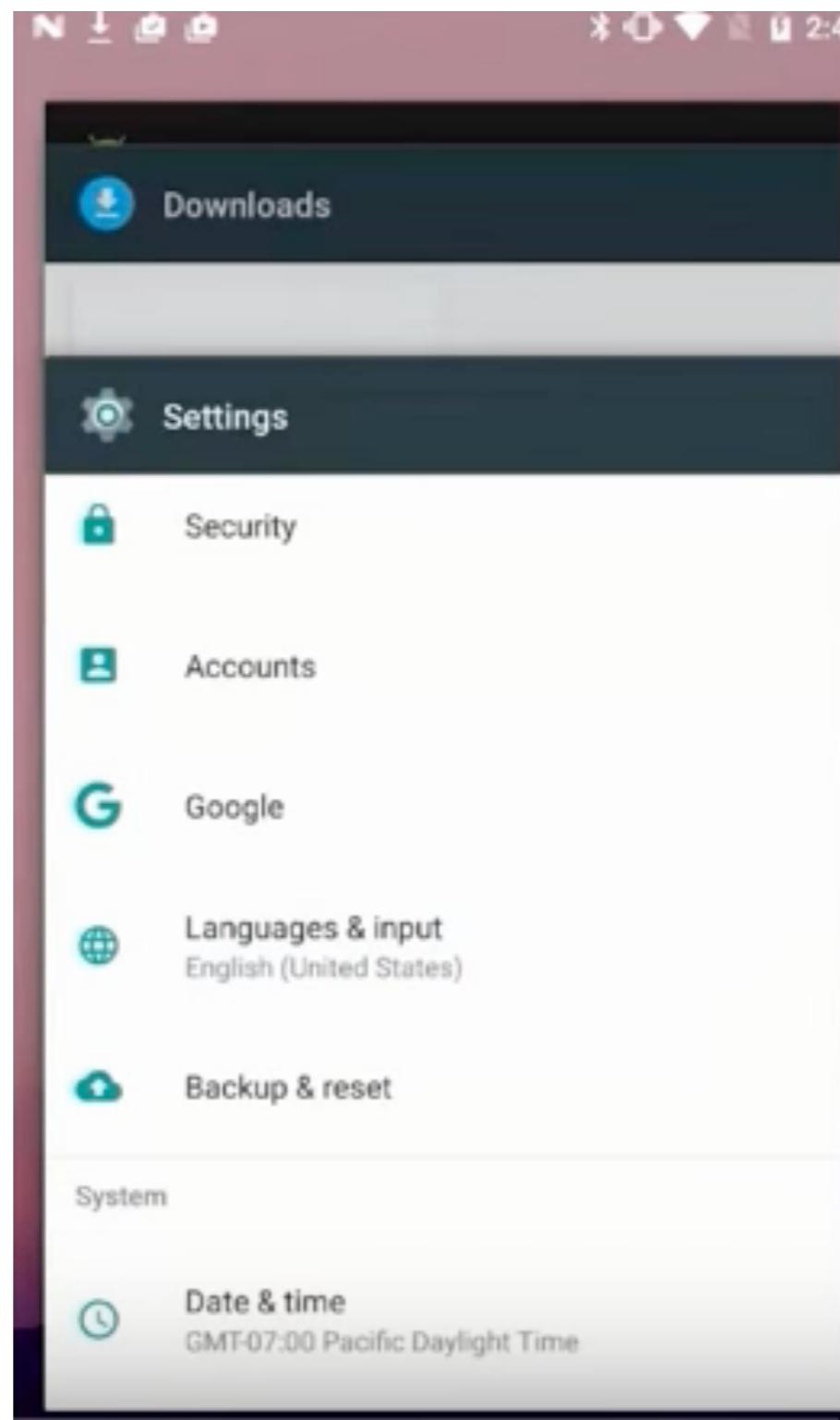
<Devs>  
+502

Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala



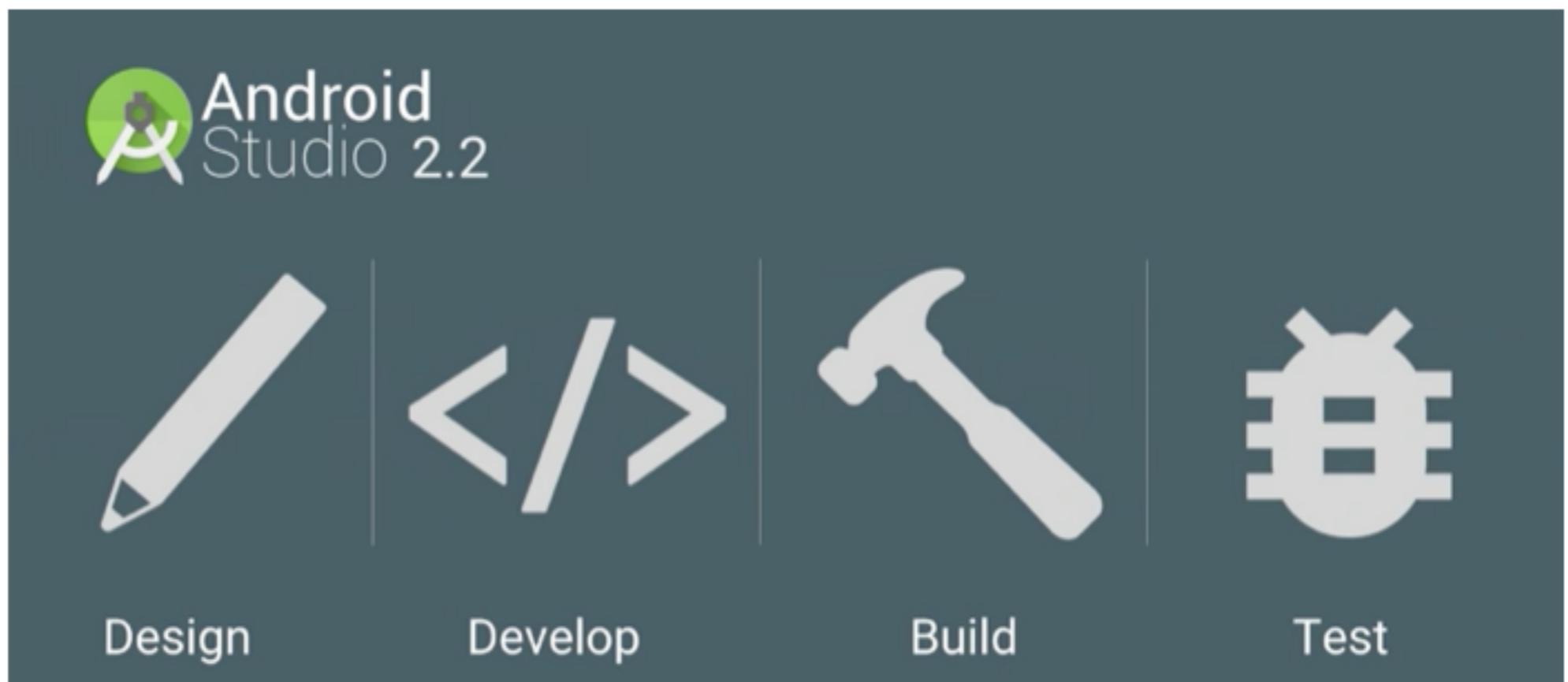
<Devs>  
+502

# Multi-Window Mode



<Devs>  
+502

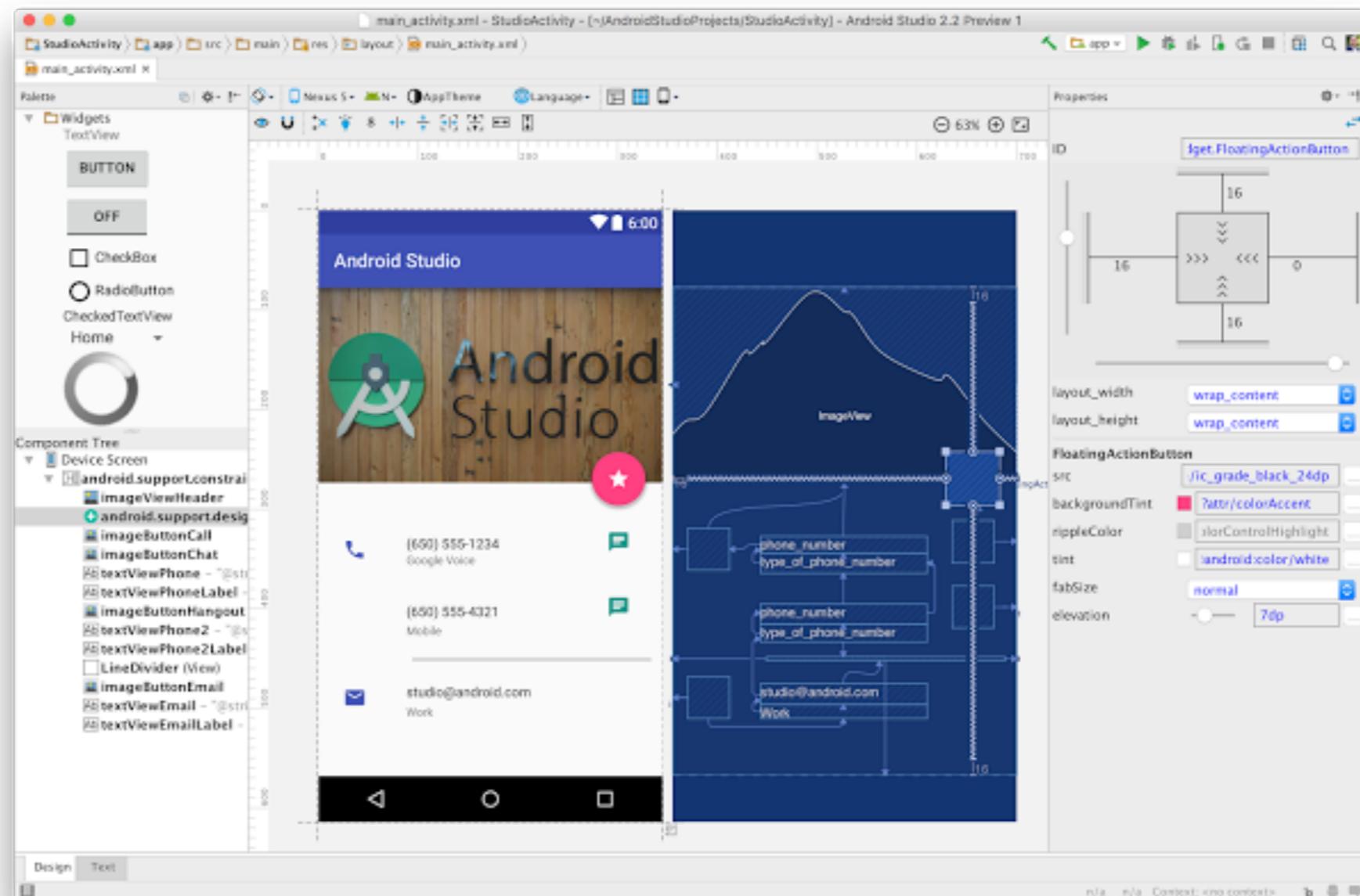
Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala



<Devs>  
+502

Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala

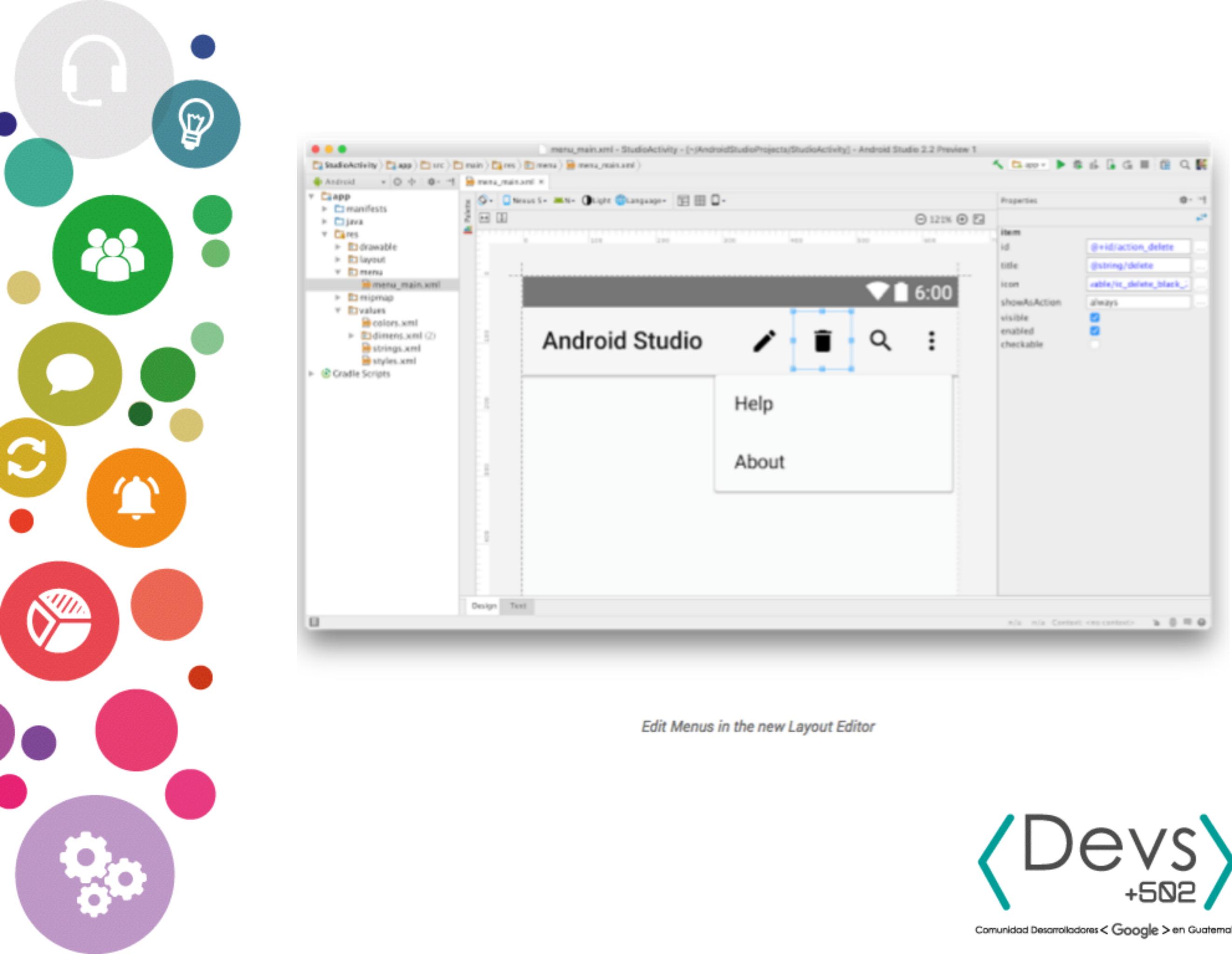
# Layout Editor - Blueprint



The new Layout Editor in Android Studio 2.2 Preview

<Devs>  
+502

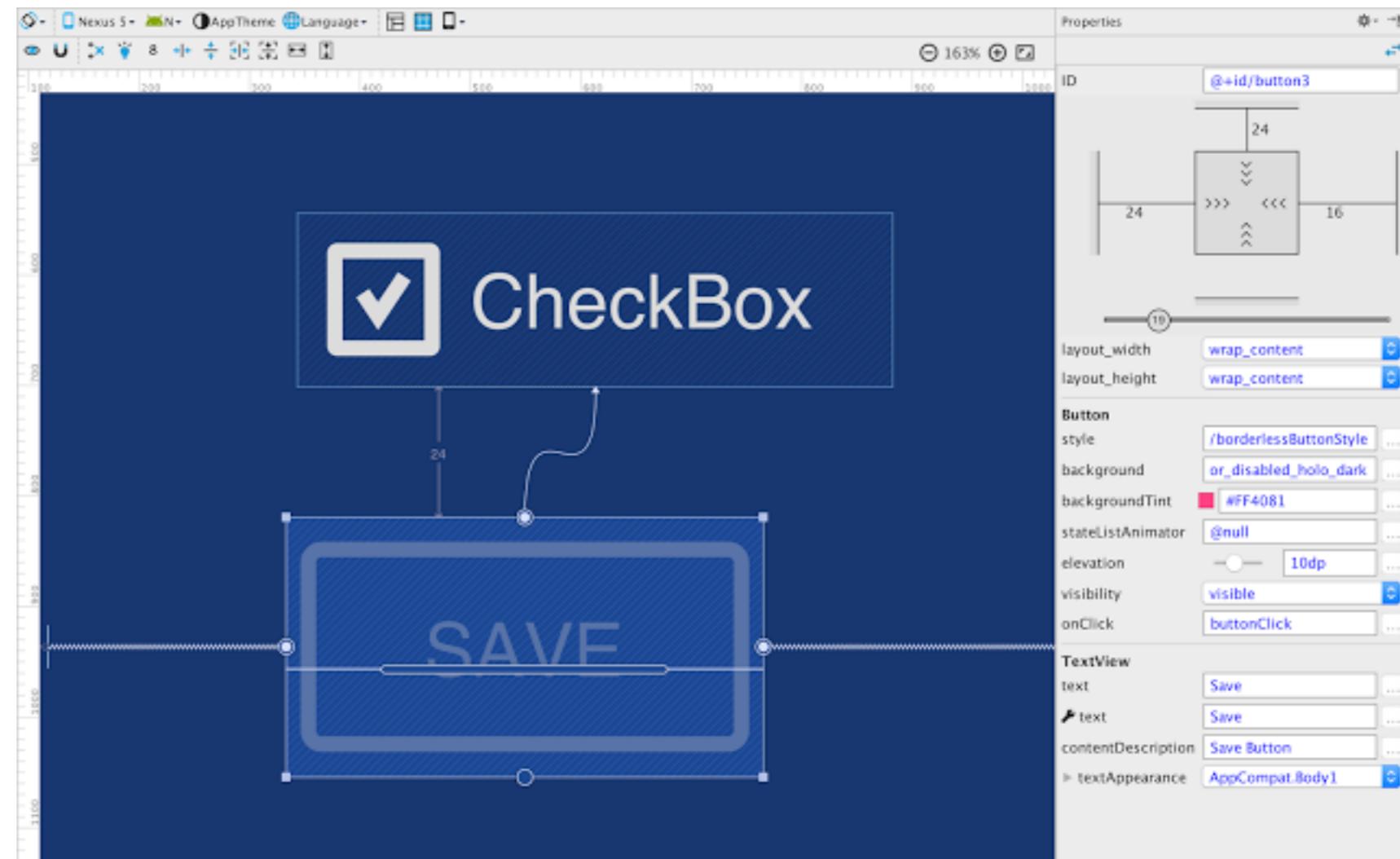
Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala



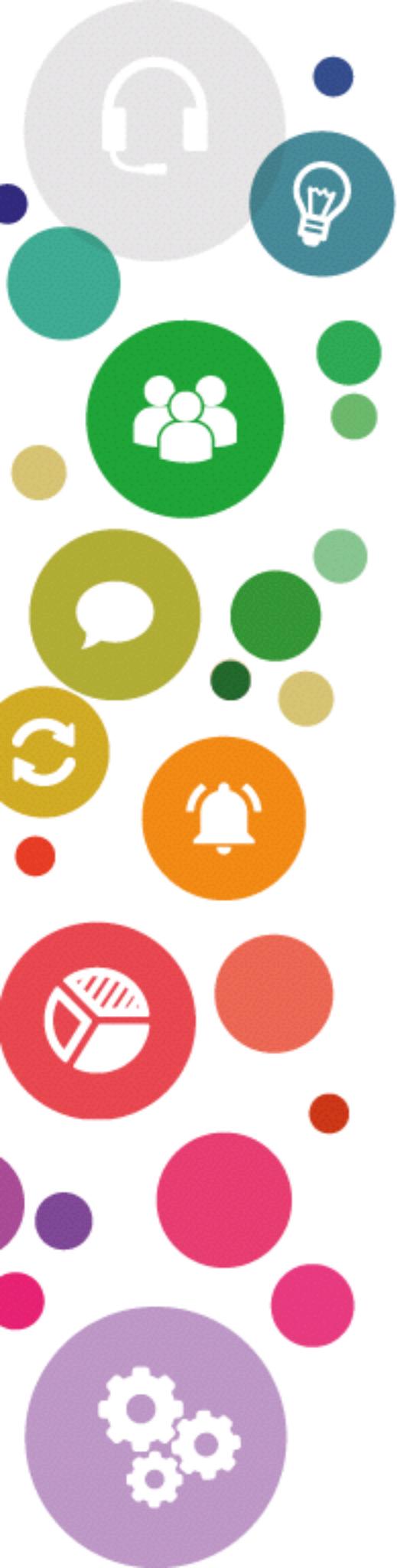
Edit Menus in the new Layout Editor

<Devs>  
+502

# Constraint Layout



<Devs>  
+502



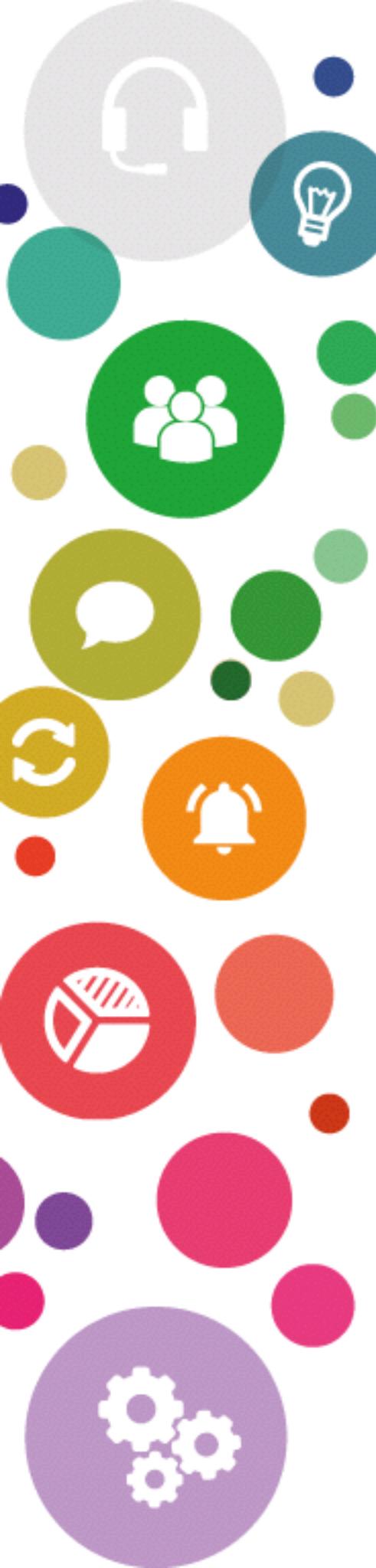
# Jack Tools

```
    jackOptions {
        enabled true
    }

    compileOptions {
        incremental true
    }

dependencies {
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
    annotationProcessor 'com.google.dagger:dagger-compiler:2.0'
    testCompile 'junit:junit:4.12'
    compile 'com.android.support:appcompat-v7:23.4.0'
    compile 'com.android.support:cardview-v7:23.4.0'
    compile 'com.android.support.constraint:constraint-layout:1.0.0-alpha1'
    compile 'com.android.support:design:23.4.0'
}
```





# Java 8

## Java 8 Language Features

- Require the Jack toolchain

```
android {  
    ...  
    defaultConfig {  
        ...  
        jackOptions {  
            enabled true  
        }  
        compileOptions {  
            sourceCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8  
            targetCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8  
        }  
    }  
}
```



# Java 8

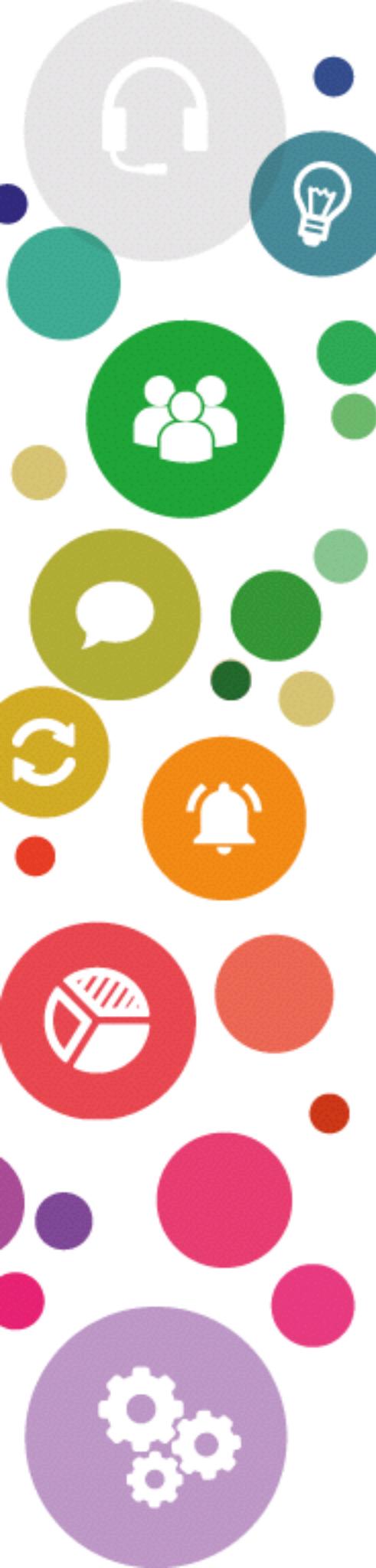
## Lambdas

- Implemented using anonymous class
- Backward compatible with Gingerbread

```
Vertex[] v = new Vertex[100];
// ...

Arrays.sort(v, (Vertex v1, Vertex v2) -> {
    return v1.length() - v2.length();
});
Arrays.sort(v, (v1, v2) -> v1.length() - v2.length());
Arrays.sort(v, VertexFactory::compareVertices);
```

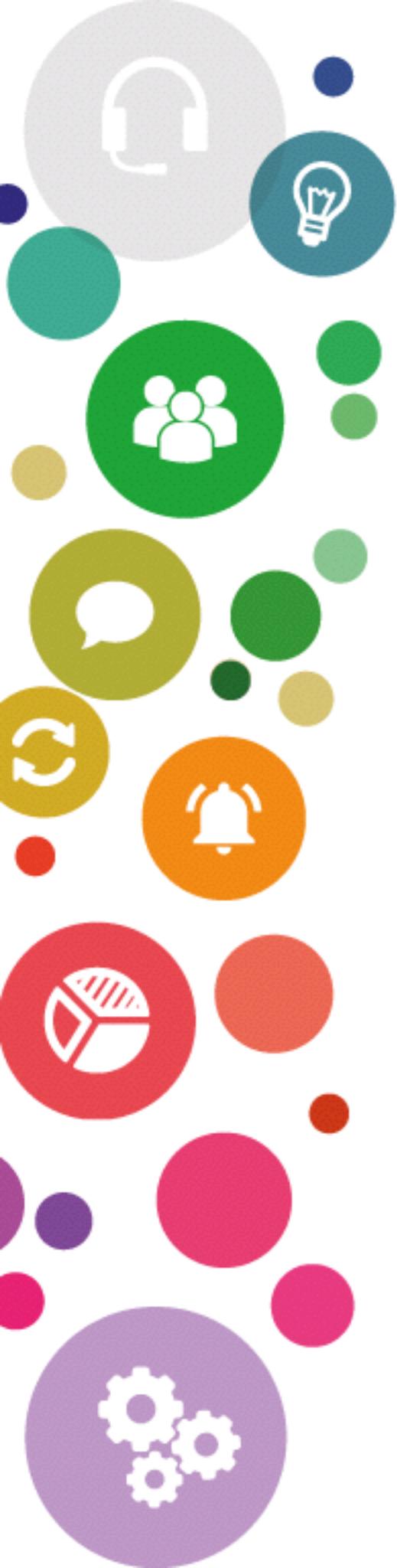




# Firebase

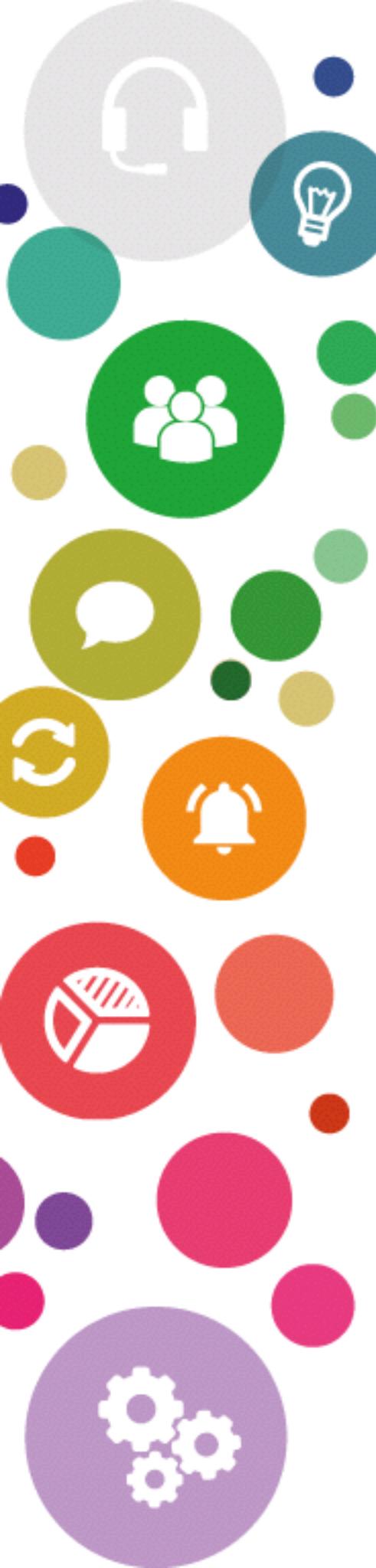
<Devs>  
+502

Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala



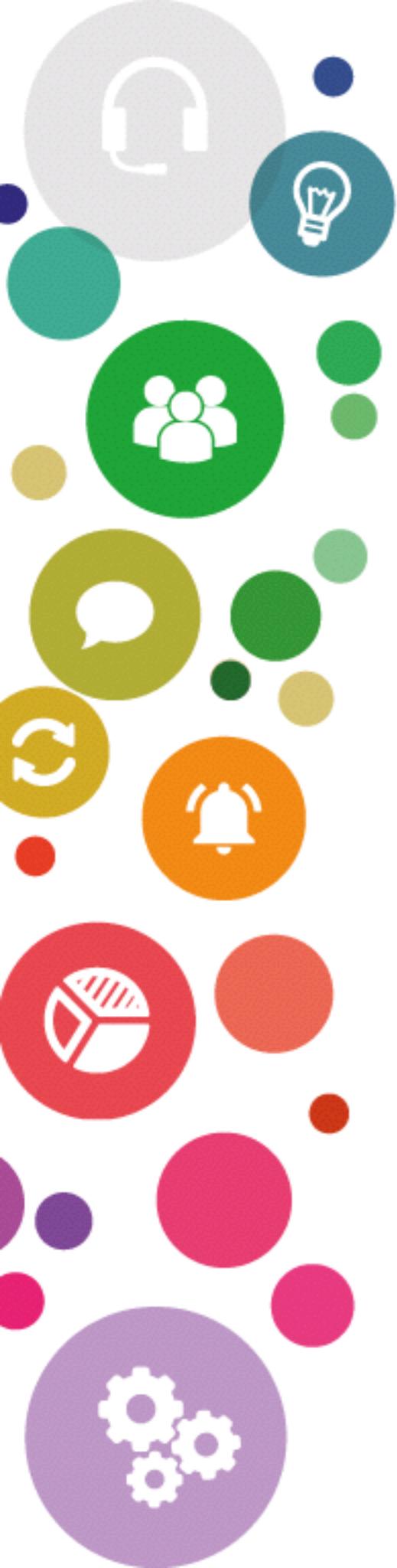
# Firebase

- Es una plataforma móvil que te permite desarrollar rápidamente apps de alta calidad.
- Ofrece servicios de:
  - base de datos en tiempo real
  - control de usuarios
  - analytics
  - y más servicios configurables de unos cuantos clicks.



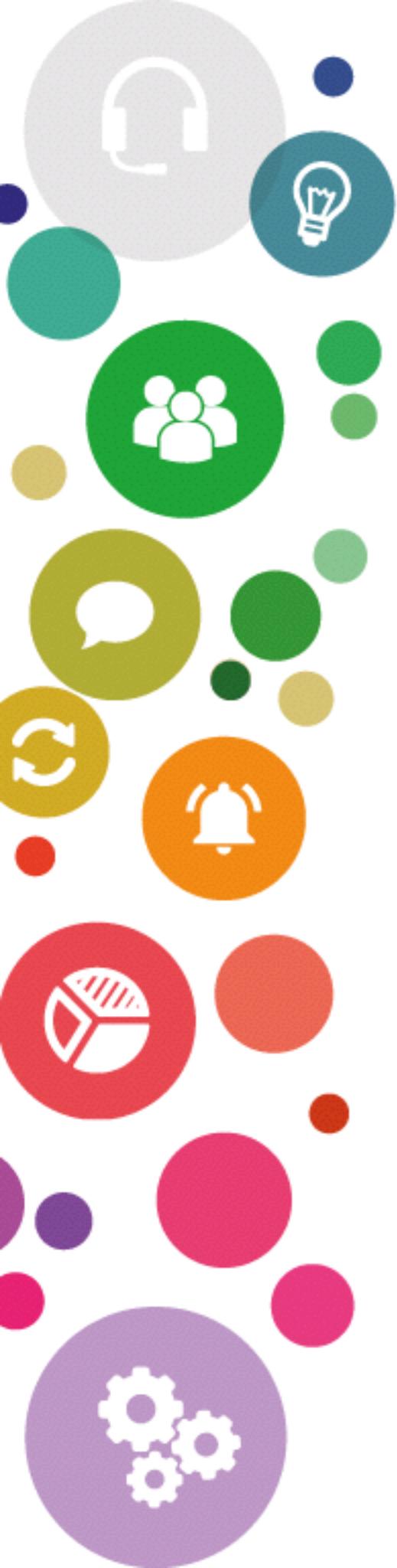
# Base de Datos en Tiempo Real

- Base de Datos NoSQL alojada en la nube, basada en documentos json.
- Los cambios se actualizan en tiempo real en todos los dispositivos suscritos.
- En caso de no tener conexión a internet, guarda una copia offline lista para sincronizar en cuanto logre establecer conexión.



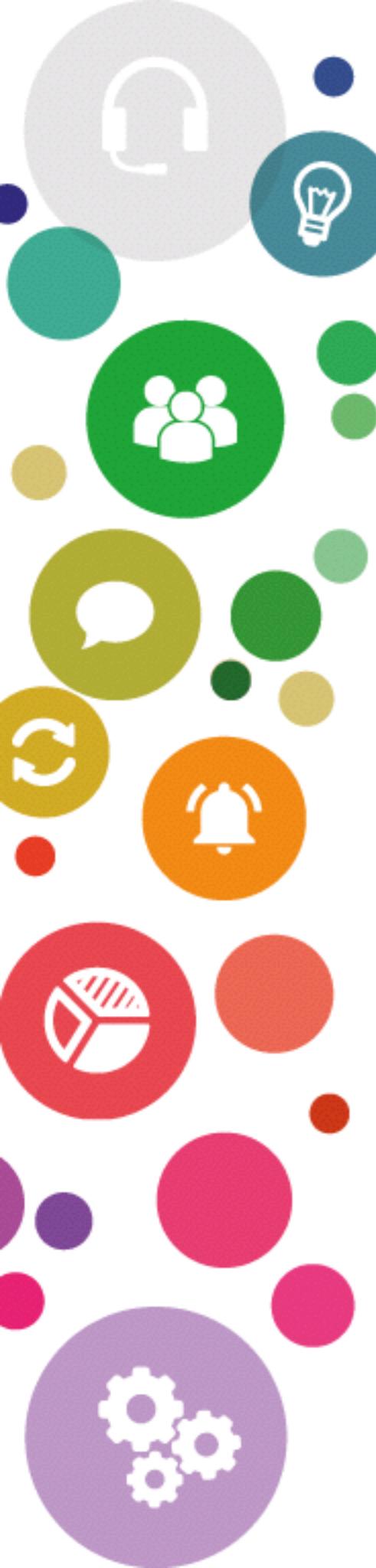
# Control de Usuario

- Control de usuarios y accesos fácilmente configurables.
- Puede integrarse con proveedores como Facebook o Google login, entre otros.
- Puede extraerse información de los usuarios para hacer uso de analytics.



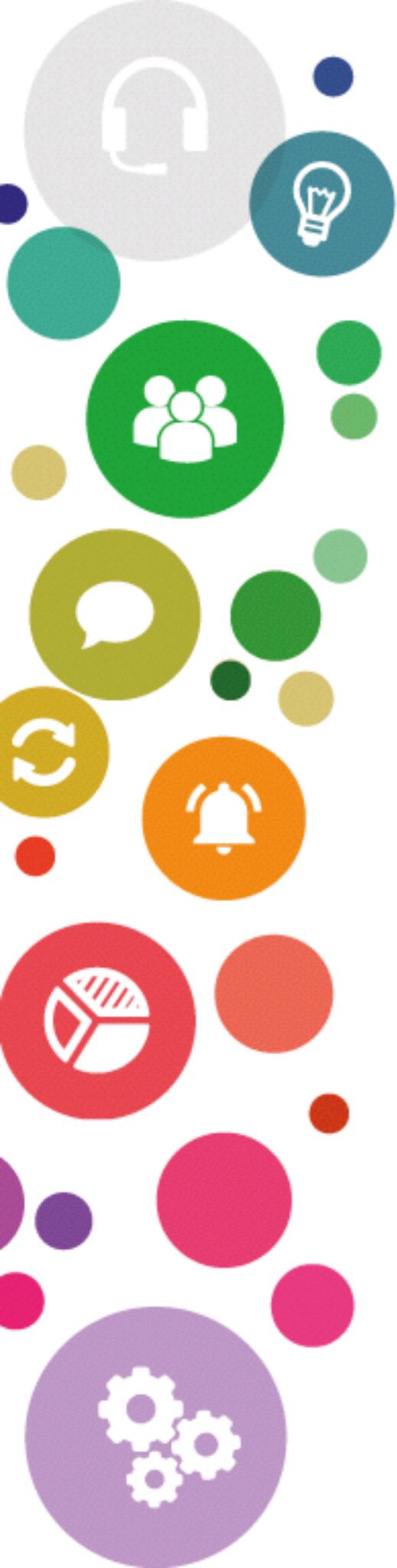
# Control de Usuario

- Provee funcionalidades como:
  - Verificación por correo
  - Cuentas anónimas o múltiples cuentas para un mismo usuario usando diferentes proveedores.



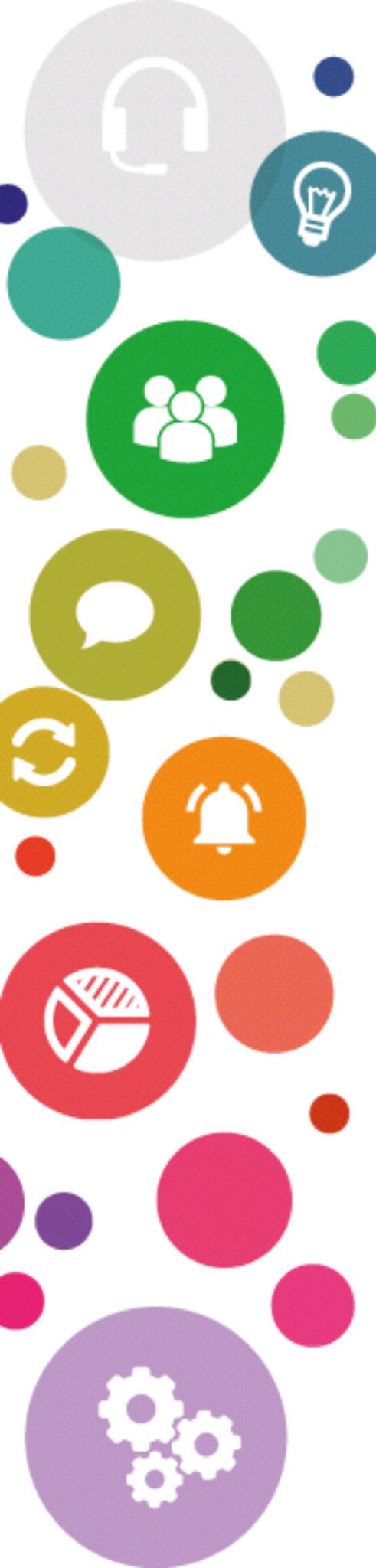
# Cloud Messaging

- Antes conocido como Google Cloud Messaging (GCM)
- Envía mensajes a dispositivos individuales o a un segmento de usuarios.
- Controla todos los aspectos de la cola y la entrega de mensajes.
- Se puede utilizar Big Data para configurar envío de notificaciones inteligentes.



# Cloud Remote Config

- Modifica tu app sin una nueva implementación de producción.
- Personaliza contenido para diferentes públicos de Firebase Analytics y mide los resultados.
- Implementa funciones gradualmente y controla el impacto.



Y muchas más  
cosas sorprendentes



Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala



Comunidad Desarrolladores < Google > en Guatemala