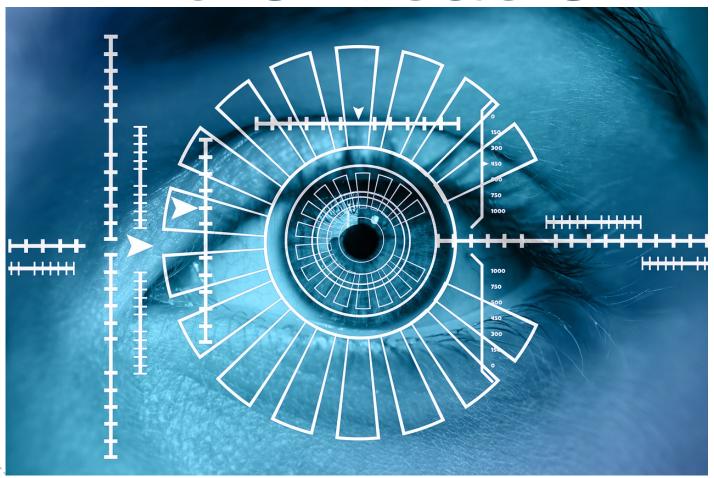




# Autenticación

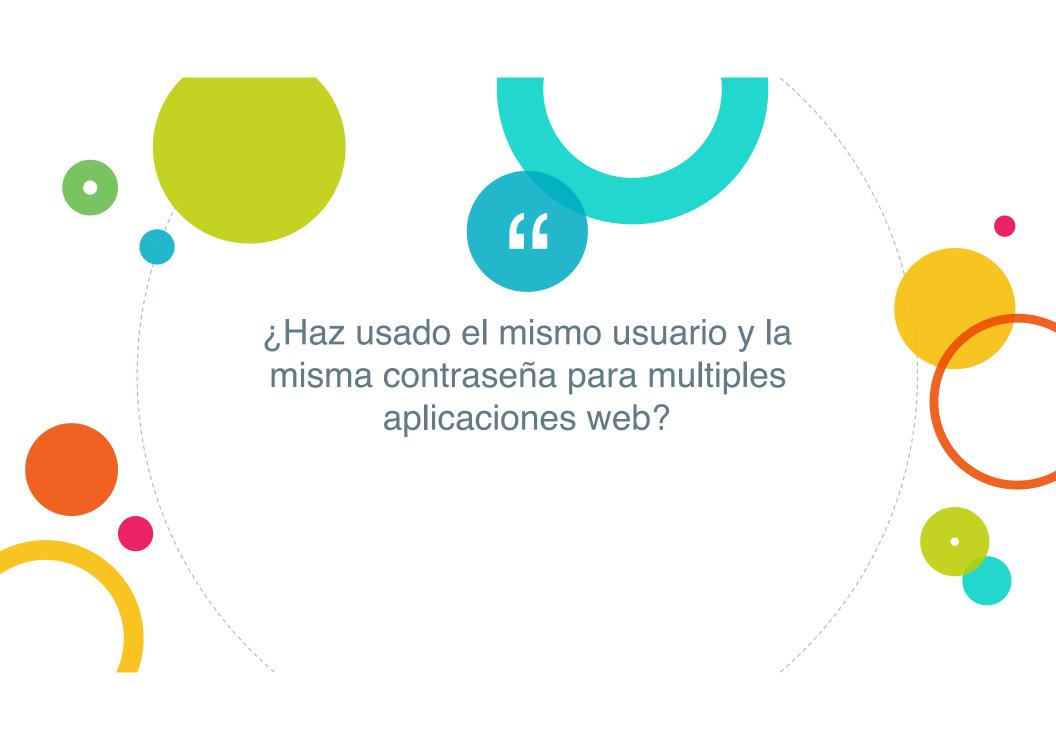


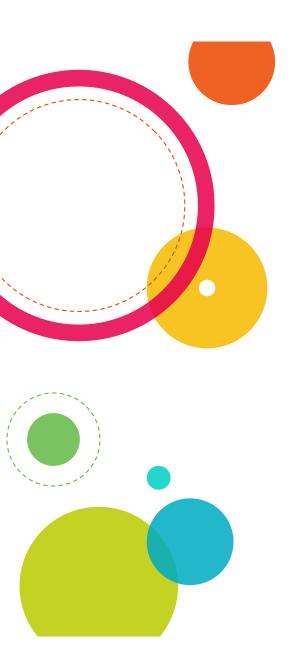


# Autorización

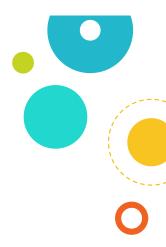




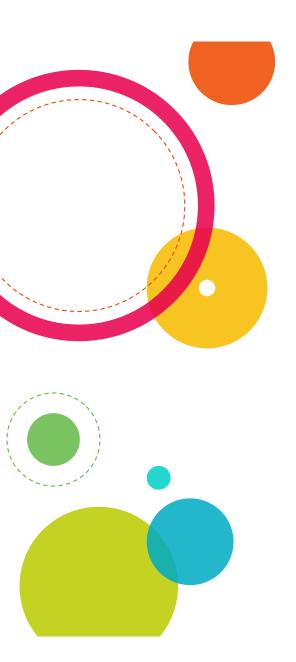






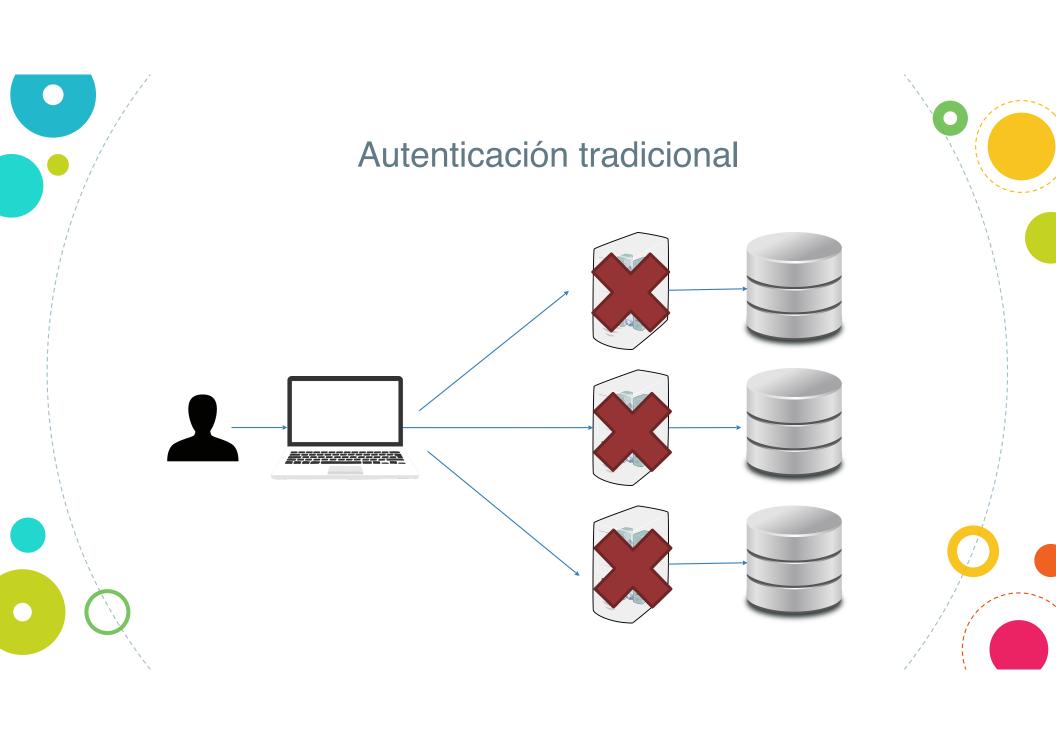


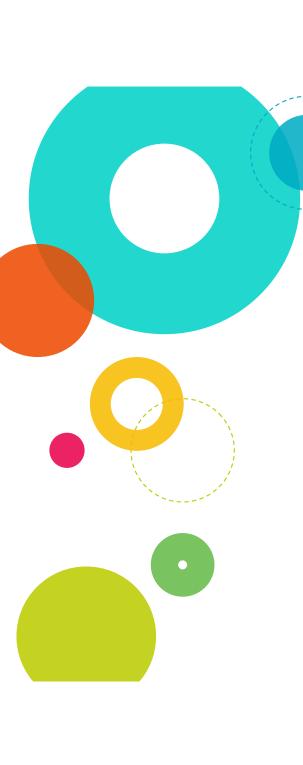








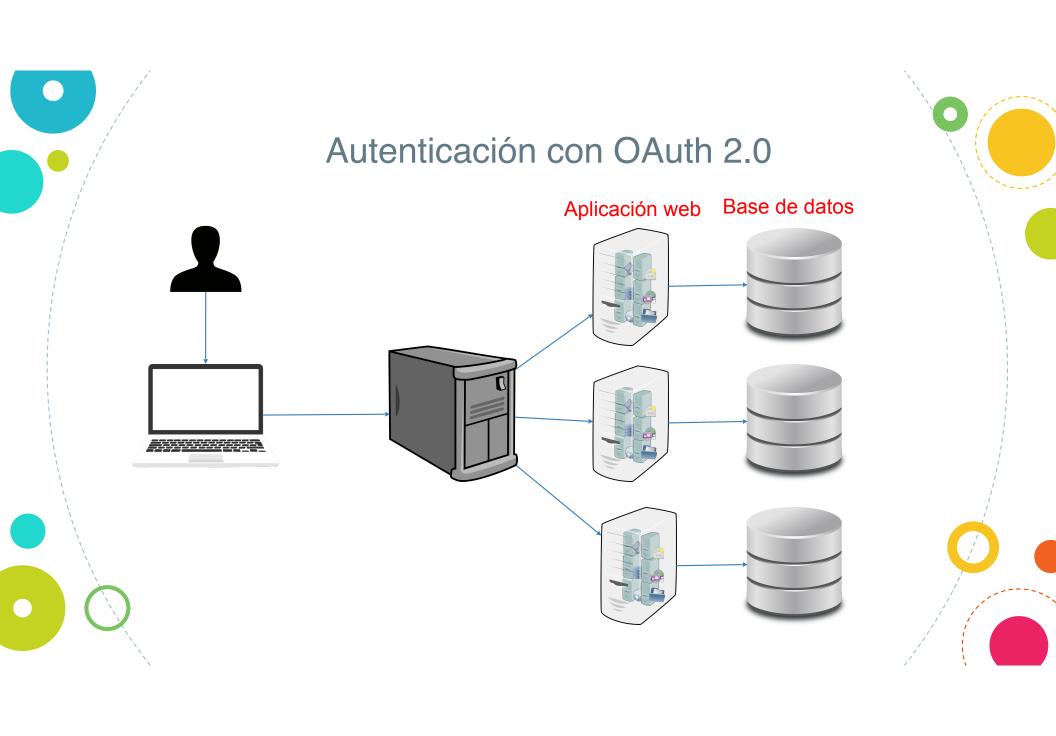


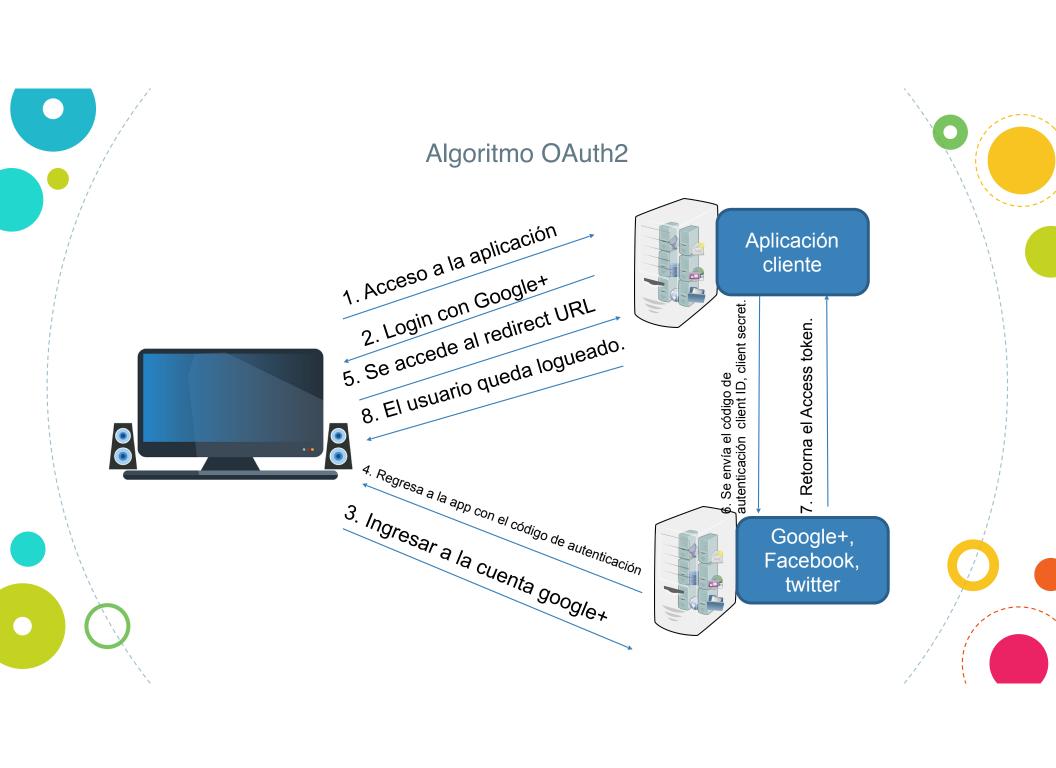


OAuth 2.0

© Es un protocolo de autorización.

 Permite a aplicaciones acceder a información limitada de usuarios alojados en otro servidor.







#### Access token

Expira



#### Refresh token

Es opcional







#### Plataformas con OAuth2



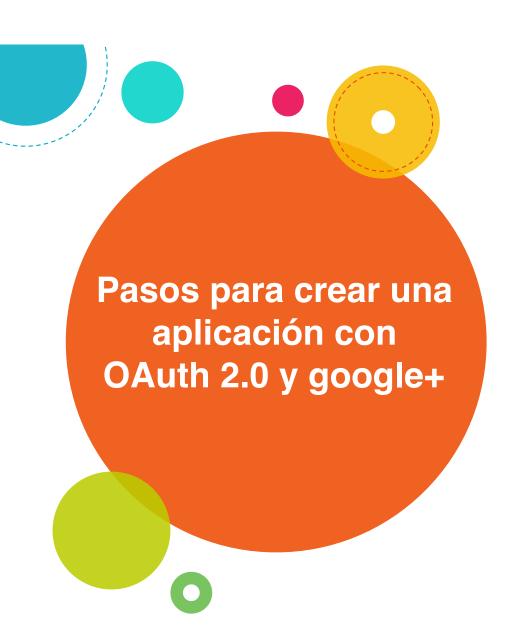












- 1. Registrar el API en la consola de google.
- 2. Generar credenciales (Client ID, Client secret).
- 3. Usar las credenciales en la aplicación.



client_id	Proporcionado al crear credenciales.
response_type	Enviar que tipo de repuesta requiere, este ejemplo "token".
redirect_uri	La dirección a la cual regresa la aplicación después de haber autorizado.
scope	Los tipos de permisos que la aplicación requiere.





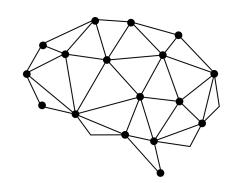
### Recomendaciones

- Leer los permisos que se le están dando a una aplicación.
- Especificar para que se desean esos permisos.



## Recomendaciones

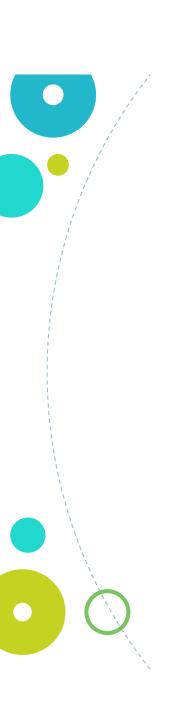
## facebook



Cambridge Analytica



- Ejemplo de cliente Oauth: <a href="https://developers.google.com/identity/protocols/OAuth2UserAgent">https://developers.google.com/identity/protocols/OAuth2UserAgent</a>
- Opciones del scope: <a href="https://developers.google.com/+/web/api/rest/oauth">https://developers.google.com/+/web/api/rest/oauth</a>
- Obtener la información de acuerdo al scope:
- https://developers.google.com/+/web/api/rest/latest/people/get



## ¡Gracias!



¿Alguna pregunta?